



This is a digital copy of a book that was preserved for generations on library shelves before it was carefully scanned by Google as part of a project to make the world's books discoverable online.

It has survived long enough for the copyright to expire and the book to enter the public domain. A public domain book is one that was never subject to copyright or whose legal copyright term has expired. Whether a book is in the public domain may vary country to country. Public domain books are our gateways to the past, representing a wealth of history, culture and knowledge that's often difficult to discover.

Marks, notations and other marginalia present in the original volume will appear in this file - a reminder of this book's long journey from the publisher to a library and finally to you.

Usage guidelines

Google is proud to partner with libraries to digitize public domain materials and make them widely accessible. Public domain books belong to the public and we are merely their custodians. Nevertheless, this work is expensive, so in order to keep providing this resource, we have taken steps to prevent abuse by commercial parties, including placing technical restrictions on automated querying.

We also ask that you:

- + *Make non-commercial use of the files* We designed Google Book Search for use by individuals, and we request that you use these files for personal, non-commercial purposes.
- + *Refrain from automated querying* Do not send automated queries of any sort to Google's system: If you are conducting research on machine translation, optical character recognition or other areas where access to a large amount of text is helpful, please contact us. We encourage the use of public domain materials for these purposes and may be able to help.
- + *Maintain attribution* The Google "watermark" you see on each file is essential for informing people about this project and helping them find additional materials through Google Book Search. Please do not remove it.
- + *Keep it legal* Whatever your use, remember that you are responsible for ensuring that what you are doing is legal. Do not assume that just because we believe a book is in the public domain for users in the United States, that the work is also in the public domain for users in other countries. Whether a book is still in copyright varies from country to country, and we can't offer guidance on whether any specific use of any specific book is allowed. Please do not assume that a book's appearance in Google Book Search means it can be used in any manner anywhere in the world. Copyright infringement liability can be quite severe.

About Google Book Search

Google's mission is to organize the world's information and to make it universally accessible and useful. Google Book Search helps readers discover the world's books while helping authors and publishers reach new audiences. You can search through the full text of this book on the web at <http://books.google.com/>



A propos de ce livre

Ceci est une copie numérique d'un ouvrage conservé depuis des générations dans les rayonnages d'une bibliothèque avant d'être numérisé avec précaution par Google dans le cadre d'un projet visant à permettre aux internautes de découvrir l'ensemble du patrimoine littéraire mondial en ligne.

Ce livre étant relativement ancien, il n'est plus protégé par la loi sur les droits d'auteur et appartient à présent au domaine public. L'expression "appartenir au domaine public" signifie que le livre en question n'a jamais été soumis aux droits d'auteur ou que ses droits légaux sont arrivés à expiration. Les conditions requises pour qu'un livre tombe dans le domaine public peuvent varier d'un pays à l'autre. Les livres libres de droit sont autant de liens avec le passé. Ils sont les témoins de la richesse de notre histoire, de notre patrimoine culturel et de la connaissance humaine et sont trop souvent difficilement accessibles au public.

Les notes de bas de page et autres annotations en marge du texte présentes dans le volume original sont reprises dans ce fichier, comme un souvenir du long chemin parcouru par l'ouvrage depuis la maison d'édition en passant par la bibliothèque pour finalement se retrouver entre vos mains.

Consignes d'utilisation

Google est fier de travailler en partenariat avec des bibliothèques à la numérisation des ouvrages appartenant au domaine public et de les rendre ainsi accessibles à tous. Ces livres sont en effet la propriété de tous et de toutes et nous sommes tout simplement les gardiens de ce patrimoine. Il s'agit toutefois d'un projet coûteux. Par conséquent et en vue de poursuivre la diffusion de ces ressources inépuisables, nous avons pris les dispositions nécessaires afin de prévenir les éventuels abus auxquels pourraient se livrer des sites marchands tiers, notamment en instaurant des contraintes techniques relatives aux requêtes automatisées.

Nous vous demandons également de:

- + *Ne pas utiliser les fichiers à des fins commerciales* Nous avons conçu le programme Google Recherche de Livres à l'usage des particuliers. Nous vous demandons donc d'utiliser uniquement ces fichiers à des fins personnelles. Ils ne sauraient en effet être employés dans un quelconque but commercial.
- + *Ne pas procéder à des requêtes automatisées* N'envoyez aucune requête automatisée quelle qu'elle soit au système Google. Si vous effectuez des recherches concernant les logiciels de traduction, la reconnaissance optique de caractères ou tout autre domaine nécessitant de disposer d'importantes quantités de texte, n'hésitez pas à nous contacter. Nous encourageons pour la réalisation de ce type de travaux l'utilisation des ouvrages et documents appartenant au domaine public et serions heureux de vous être utile.
- + *Ne pas supprimer l'attribution* Le filigrane Google contenu dans chaque fichier est indispensable pour informer les internautes de notre projet et leur permettre d'accéder à davantage de documents par l'intermédiaire du Programme Google Recherche de Livres. Ne le supprimez en aucun cas.
- + *Rester dans la légalité* Quelle que soit l'utilisation que vous comptez faire des fichiers, n'oubliez pas qu'il est de votre responsabilité de veiller à respecter la loi. Si un ouvrage appartient au domaine public américain, n'en déduisez pas pour autant qu'il en va de même dans les autres pays. La durée légale des droits d'auteur d'un livre varie d'un pays à l'autre. Nous ne sommes donc pas en mesure de répertorier les ouvrages dont l'utilisation est autorisée et ceux dont elle ne l'est pas. Ne croyez pas que le simple fait d'afficher un livre sur Google Recherche de Livres signifie que celui-ci peut être utilisé de quelque façon que ce soit dans le monde entier. La condamnation à laquelle vous vous exposeriez en cas de violation des droits d'auteur peut être sévère.

À propos du service Google Recherche de Livres

En favorisant la recherche et l'accès à un nombre croissant de livres disponibles dans de nombreuses langues, dont le français, Google souhaite contribuer à promouvoir la diversité culturelle grâce à Google Recherche de Livres. En effet, le Programme Google Recherche de Livres permet aux internautes de découvrir le patrimoine littéraire mondial, tout en aidant les auteurs et les éditeurs à élargir leur public. Vous pouvez effectuer des recherches en ligne dans le texte intégral de cet ouvrage à l'adresse <http://books.google.com>

NYPL RESEARCH LIBRARIES



3 3433 06945377 1











PBC

~~1910~~



LEÇONS
ÉLÉMENTAIRES
DE MÉCANIQUE,

PAR M. L'ABBÉ JANTET,
*Professeur de Philosophie au Collège royal
de Dole.*



A DOLE,

Chez J O L Y, Imprimeur-Libraire, rue de Befançon ;

Et se trouve à P A R I S,

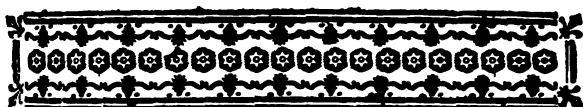
Chez BARBOU, Imprimeur-Lib., rue des Mathurins.

M. D C C. L X X X V.

AVEC APPROBATION & PRIVILEGE DU ROI.

tiques soumis à l'action libre de leur pesanteur , & celles de l'équilibre des fluides avec les corps solides qui y sont plongés. Enfin je finis par donner une légère idée de l'Hydraulique , en exposant ce qu'il y a de plus facile à comprendre sur le mouvement des fluides qui s'écoulent ou qui jaillissent par de petits ajutages , sur la percussion des fluides & sur la réfraction des corps qui passent d'un milieu dans un autre.

J'avoue avec reconnoissance avoir profité , pour composer ces Leçons , des meilleurs Ouvrages qu'on ait publiés jusqu'à présent sur la Méchanique. Les Cours de MM. *Bossut* & *Bezout* en particulier , & les différents Traités de M. *d'Alembert* , m'ont été d'une grande utilité. Je n'ai cependant pas prétendu donner un simple extrait. En choisissant dans les Ouvrages de ces grands Géomètres , ce qui pouvoit convenir à mon objet , j'ai tâché de le disposer suivant l'ordre qui m'a paru le plus avantageux à mes Elèves , & de le présenter , généralement parlant , sous une forme nouvelle. J'ai même donné un assez grand nombre de démonstrations , que je n'ai rencontrées dans aucun Livre élémentaire , & dont j'ai fait usage pour mettre plus à la portée des Comménçants différentes propositions très-essentielles pour l'intelligence de la Physique.



T A B L E

D E S T I T R E S

Contenus en cet Ouvrage.

DÉFINITIONS & NOTIONS GÉNÉRALES
Page 1^{re}

PREMIÈRE PARTIE.

De la Méchanique des Corps Solides.

CHAPITRE I. *Des Principes qui servent de
fondement à la Méchanique,* 10

CHAPITRE II. <i>Eléments de Statique,</i>	29
ARTICLE I. <i>Des loix générales de l'Equilibre,</i>	ibid.
ARTICLE II. <i>Du Centre de gravité des Corps,</i>	74
ARTICLE III. <i>De l'Equilibre des Machines,</i>	93
Section I. <i>De la Machine Funiculaire,</i>	ibid.
Section II. <i>Du Levier,</i>	105
Section III. <i>De la Poulie,</i>	120
Section IV. <i>Du Tour,</i>	126
Section V. <i>Du Plan incliné,</i>	134
Section VI. <i>De la Vis,</i>	140
Section VII. <i>Du Coin,</i>	148

CHAPITRE III. <i>Eléments de Dynamique,</i>	153
ARTICLE I. <i>Des Loix du Mouvement,</i>	ibid.
Section I. <i>Du Mouvement uniforme,</i>	154
Section II. <i>Du Mouvement accéléré ou retardé,</i>	157
<i>Du Mouvement uniformément accéléré ou retardé,</i>	
<i>en général,</i>	158
<i>Du Mouvement des Corps pesants qui tombent</i>	
<i>suivant des lignes verticales,</i>	170
<i>Du Mouvement des Corps pesants le long des plans</i>	
<i>inclinés,</i>	176
<i>Du mouvement des Corps pesants le long des sur-</i>	
<i>faces courbes,</i>	181
<i>Du Mouvement des Projectiles,</i>	186
<i>Du Mouvement des Pendules,</i>	194
Section III. <i>Du Mouvement des Corps sollicités</i>	
<i>par des forces centrales,</i>	210
<i>Du Mouvement dans des Trajectoires quelconques,</i>	
	213
<i>Du Mouvement dans les Sections coniques,</i>	232
Section IV. <i>Du Mouvement des Centres de gravité,</i>	
	272
Section V. <i>Du Choc des Corps,</i>	297
<i>Du Choc des Corps parfaitement durs & de celui</i>	
<i>des corps parfaitement mous,</i>	298
<i>Du Choc des Corps élastiques,</i>	308
Section VI. <i>De la Réflexion des Corps,</i>	328

T A B L E.

vij

ARTICLE II. <i>Des obstacles qu'un Corps en mou-</i> <i>vement peut éprouver,</i>	330
Section I. <i>De l'Inertie des Corps,</i>	331
Section II. <i>Du Frottement,</i>	334
Section III. <i>De la Roideur des Cordes,</i>	352

S E C O N D E P A R T I E.

De la Méchanique des Fluides.

NOTIONS générales,	355
CHAPITRE I. <i>De l'Hydrostatique,</i>	364
ARTICLE I. <i>De l'Equilibre des Fluides incompres-</i> <i>sibles</i>	365
ARTICLE II. <i>De l'Equilibre des Fluides élastiques,</i>	386
ARTICLE III. <i>De l'Equilibre des Fluides avec les</i> <i>Solides qui y sont plongés,</i>	395

CHAPITRE II. <i>De l'Hydraulique,</i>	411
ARTICLE I. <i>De l'Ecoulement des Fluides qui</i> <i>sortent de leurs réservoirs par des orifices,</i>	412
ARTICLE II. <i>Du Mouvement des Eaux jaillif-</i> <i>santes,</i>	431
ARTICLE III. <i>De la Percussion & de la Résis-</i> <i>tance des Fluides,</i>	442
ARTICLE IV. <i>De la Réfraction des Corps,</i>	445

Fin de la Table.

E R R A T A.

<i>Pag.</i>	<i>Lig.</i>	<i>Fautes.</i>	<i>Corrections.</i>
28	12	<i>dune force</i> , lisez, <i>d'une force</i> .	
29	6	<i>coprs</i> , lisez, <i>corps</i> .	
58	13	<i>digonale</i> , lisez, <i>diagonale</i> .	
109	9	<i>une puissance S</i> , lisez, <i>une puissance S'</i> .	
132	8	<i>ou qui étant</i> , lisez, & <i>qui étant</i> .	
161	4	<i>l'équation S</i> , lisez, <i>l'équation s</i> .	
267	6	<i>ordonné</i> , lisez, <i>ordonnée</i> .	
283	22	<i>proportions</i> , lisez, <i>propositions</i> .	

Nota. Ces deux dernières fautes ne se sont glissées que dans quelques exemplaires.

295	5	<i>seroit</i> , lisez, <i>seroient</i> .
345	17	<i>davavantage</i> , lisez, <i>davantage</i> .
422	12	<i>expimée</i> , lisez, <i>exprimée</i> .



LEÇONS ÉLÉMENTAIRES DE MÉCHANIQUE.

DÉFINITIONS ET NOTIONS GÉNÉRALES.

I.

LA MÉCHANIQUE, prise dans le sens le plus étendu, est une science qui a pour objet les loix de l'équilibre & du mouvement des corps.

II.

LE mouvement est le passage d'un corps d'un lieu en un autre, d'une partie de l'étendue ou de l'espace, en une autre partie. Le mouvement peut être absolu ou relatif. Un corps a un mouvement absolu, lorsqu'il répond successivement à différentes parties contiguës de l'espace infini, pénétrable &

A

LEÇONS

Immobile, que nous nous représentons comme le lieu des corps. Il a un mouvement relatif, lorsqu'il vient à changer de position par rapport à d'autres corps. Supposons un homme assis dans un bateau qui soit emporté dans l'espace infini d'orient en occident : cet homme aura un mouvement absolu, mais il n'aura aucun mouvement relatif, puisqu'il sera toujours dans la même position par rapport aux différentes parties du bateau. Que l'homme dont nous parlons se promène dans le bateau en avançant vers l'occident, il aura un mouvement absolu dans l'espace, & un mouvement relatif par rapport au bateau. Enfin, que le même homme avance vers l'orient, d'une quantité égale à celle dont le bateau est emporté vers l'occident : il aura un mouvement relatif, sans avoir de mouvement absolu.

III.

L'ESPACE qu'un corps en mouvement parcourt dans un tems donné, est ce qu'on appelle la *vitesse* de ce corps. Si deux corps en mouvement parcourent des espaces égaux dans un tems déterminé, dans une seconde, par exemple, ils ont la même vitesse. Si dans le même tems ils parcourent des espaces inégaux, les vitesses ne sont pas les mêmes. Celui qui parcourt un plus grand espace, a plus de vitesse ; & celui qui parcourt un moindre espace, en a moins. La vitesse d'un corps n'est donc grande

ou petite , que relativement à la vitesse d'un autre corps.

On voit de plus, que pour juger de la vitesse d'un corps , il faut connoître & l'espace parcouru & le tems employé à parcourir cet espace. On m'annonce qu'un homme a fait dix lieues. Cet exposé ne suffit pas pour me faire connoître sa vitesse ; il faut encore accuser pendant combien d'heures il a marché. De même si je savois qu'un homme a marché pendant trois heures, je ne pourrois rien décider sur sa vitesse , à moins que je ne connusse en même tems le chemin qu'il a fait.

I. V.

LES vitesses de deux corps en mouvement , comparées l'une à l'autre, sont toujours entr'elles , comme *les espaces parcourus divisés par les tems employés à les parcourir*. Pour le démontrer , soit un mobile *A* dont on suppose la vitesse *V*, & qui parcoure l'espace *S* pendant un tems *T*. *V* fera donc l'espace parcouru dans un tems donné , dans une seconde , par exemple, & *S* fera l'espace total parcouru pendant le nombre de secondes contenues dans le tems *T*. Or si l'on répète l'espace *V* autant de fois qu'il y a de secondes dans le tems *T*, c'est-à-dire , si l'on multiplie *V* par *T*, il est évident qu'on aura l'espace entier *S* parcouru pendant ce tems. Donc $V \times T = S$; & en divisant par *T*, on aura $V = \frac{S}{T}$.

Maintenant si l'on suppose un autre mobile *B* dont la vitesse soit *v*, & qui parcourt l'espace *s* pendant un nombre de secondes *t*, on trouvera de même $v = \frac{s}{t}$.

Donc $V : v :: \frac{S}{T} : \frac{s}{t}$. Cette proportion est évidente, puisque les deux antécédents sont égaux par l'équation $V = \frac{S}{T}$, & que les conséquents sont aussi égaux par l'équation $v = \frac{s}{t}$.

V.

L'équation $VT = S$ nous apprend évidemment que l'on a l'espace parcouru, en multipliant la vitesse par le tems. L'équation $V = \frac{S}{T}$ nous apprend de même, que l'on a la vitesse d'un corps, en divisant l'espace par le tems. Si dans cette dernière équation on multiplie l'un & l'autre membre par la fraction $\frac{T}{V}$; on aura $T = \frac{S}{V}$. Donc on a le tems pendant lequel a duré le mouvement, en divisant l'espace parcouru par la vitesse.

Dans la proportion $V : v :: \frac{S}{T} : \frac{s}{t}$, que nous venons de démontrer ci-dessus, on peut multiplier les deux antécédents par *T*, & les deux conséquents

D E M É C H A N I Q U E. 9

par t , sans détruire la proportion ; & l'on aura $VT : vt :: S : s$. Ce qui fait voir que *les espaces parcourus par deux mobiles , sont en raison composée des tems & des vitesses.*

Dans la même proportion $V : v :: \frac{S}{T} : \frac{s}{t}$, on peut multiplier les deux antécédents par la fraction $\frac{T}{V}$, & les conséquents par la fraction $\frac{t}{v}$. Alors on aura $T : t :: \frac{S}{V} : \frac{s}{v}$. Donc *les tems pendant lesquels dure le mouvement , sont en raison directe des espaces & en raison inverse des vitesses.* Car les fractions $\frac{S}{V}$, $\frac{s}{v}$ sont en raison directe de leurs numérateurs, & en raison réciproque de leurs dénominateurs.

V I.

Il est évident que l'espace ne peut contenir une quantité de nature différente, telle que le tems. Ainsi quand nous disons que *les vitesses sont comme les espaces divisés par les tems*, cela signifie que les vitesses sont comme les nombres concrets ou abstraits qui expriment les mesures des espaces, divisés par les nombres abstraits qui expriment les mesures des tems. Que le globe A parcoure 20 toises en 4 secondes, & le globe B 16 toises en 2 secondes : la vitesse du premier sera à la vitesse du

L E Ç O N S

second, comme 5 toises sont à 8 toises, ou simplement comme 5 à 8.

Au reste, pour avoir le rapport des vitesses, les espaces doivent être évalués en mesures de même espèce, comme en toises, pieds, pouces, &c; & semblablement, il faut réduire les tems en mesures de même genre, comme en heures, minutes, secondes, &c.

V I I.

ON distingue dans un corps la *masse*, le *volume* & la *densité*. La *masse* est la somme des parties matérielles dont le corps est composé. Le *volume* est l'espace apparent qu'il occupe, ou, ce qui revient au même, c'est le nombre de pieds, de pouces cubiques, &c. qu'il paroît occuper. La *densité* est la quantité de matière qu'il contient sous un volume donné, par exemple, sous un pied ou pouce cubique.

D'après ces définitions, il est aisé de conclure que *les densités de deux corps sont comme les masses divisées par les volumes*. Car soient deux corps *A* & *B* dont les masses, volumes & densités soient respectivement $M, V, D; m, v, d$. Puisque D n'est autre chose que la quantité de matière contenue sous l'unité de volume, sous un pouce cubique, par exemple, il est évident qu'en répétant cette quantité de matière autant de fois qu'il y a de pouces cubiques dans le corps, on aura la masse totale;

Donc cette masse M est égale à la densité D multipliée par le volume V , qui marque le nombre de pouces cubiques occupés par le corps. Ainsi on a l'équation $DV = M$. On trouve de même pour le corps B , $dv = m$; ce qui donne la proportion $DV : dv :: M : m$; & divisant les antécédents par V & les conséquents par v , on a la proportion qu'il falloit démontrer, $D : d :: \frac{M}{V} : \frac{m}{v}$.

V I I I.

ON voit donc que les densités de deux corps sont en raison directe des masses & en raison inverse des volumes. La proportion $DV : dv :: M : m$, fait voir de plus, que les masses de deux corps sont en raison composée des densités & des volumes. Si on divise dans cette proportion les antécédents par D & les conséquents par d , on aura $V : v :: \frac{M}{D} : \frac{m}{d}$.

ce qui nous apprend encore, que les volumes de deux corps sont en raison directe des masses & en raison réciproque des densités. Enfin de ces trois choses, la masse, le volume & la densité d'un corps, deux étant connues, on a toujours la troisième par l'équation $DV = M$.

On comprend assez que dans la comparaison qu'on fait des densités de deux corps, les volumes doivent être exprimés en mesures de même espèce.

I X.

ON appelle *force* ou *puissance* en mécanique ; tout ce qui peut changer l'état d'un corps, soit pour le faire passer du repos au mouvement, ou réciproquement du mouvement au repos, soit enfin pour faire varier ce mouvement d'une manière quelconque

X.

ON entend par *système de corps*, l'assemblage de plusieurs corps liés ensemble par des fils, par des verges ou de toute autre manière, & assujettis par là à ne former qu'un même tout, dont aucune partie ne peut éprouver d'action sans que les autres n'en éprouvent aussi. Et semblablement on appelle *système de forces*, l'assemblage de plusieurs forces qui agissent à la fois sur un corps ou sur un système de corps, soit en s'aidant, soit en se combattant.

X I.

L'*équilibre* est l'état d'un corps ou d'un système de corps sollicité au mouvement par des forces qui se détruisent mutuellement, ou dont l'effet est détruit par des obstacles insurmontables. L'état d'équilibre suppose donc des puissances qui agissent sur un corps, & dont les efforts soient anéantis.

XII.

LE *repos* est l'état d'un corps ou d'un système de corps, dont toutes les parties demeurent dans la même place, sans qu'aucune soit sollicitée au mouvement.

Les corps dont on considère le mouvement & l'équilibre étant ou *solides* ou *fluides*, on peut diviser assez naturellement la Mécanique en deux parties, dont l'une ait pour objet les solides & l'autre les fluides.



PREMIÈRE PARTIE.

DE LA MÉCHANIQUE

DES SOLIDES.

LA Méchanique des solides comprend la *Statique*, dont l'équilibre est l'objet; & la *Dynamique*, dont l'objet sont les propriétés du mouvement. Ces parties sont fondées l'une & l'autre sur trois faits, qu'on a nommés les principes de la force d'inertie, de l'équilibre, & du mouvement composé. Nous commencerons par exposer ces principes; nous traiterons ensuite de la *Statique* & de la *Dynamique*.

CHAPITRE PREMIER.

*Des Principes qui servent de fondement
à la Méchanique.*

X I I I.

PREMIER PRINCIPE FONDAMENTAL. *Tous corps persistera dans son état, soit de repos, soit de*

mouvement , à moins qu'une cause étrangère ne l'en fasse changer.

1^o Il est évident que si un corps est en repos , il y persistera , à moins qu'une cause étrangère ne l'en tire. Car un corps ne peut se déterminer de lui-même au mouvement , puisqu'il n'y a pas de raison pour qu'il se meuve d'un côté plutôt que d'un autre.

De-là il s'ensuit que si un corps reçoit du mouvement par quelque cause que ce puisse être , il ne pourra de lui-même accélérer ou retarder ce mouvement.

2^o Un corps mis une fois en mouvement par une cause quelconque , doit y persister toujours uniformément & en ligne droite , tant qu'une nouvelle cause différente de celle qui l'a mis en mouvement , n'agira pas sur lui ; c'est-à-dire , qu'à moins qu'une cause étrangère & différente de la cause motrice n'agisse sur ce corps , il se mouvra perpétuellement en ligne droite & parcourra en tems égaux des espaces égaux.

Car ou l'action indivisible & instantanée de la cause motrice au commencement du mouvement , suffit pour faire parcourir au corps un certain espace , ou le corps a besoin pour se mouvoir , de l'action continuée de la cause motrice.

Dans le premier cas , il est visible que l'espace parcouru ne peut être qu'une ligne droite décrite

uniformément par le corps mu. Car par la supposition, passé le premier instant, l'action de la cause motrice n'existe plus, & le mouvement néanmoins subsiste encore : il sera donc nécessairement uniforme, puisqu'un corps ne peut accélérer ni retarder son mouvement de lui-même. De plus, il n'y a pas de raison pour que le corps s'écarte à droite plutôt qu'à gauche; donc dans ce premier cas, où l'on suppose qu'il soit capable de se mouvoir de lui-même pendant un certain tems indépendamment de la cause motrice, il se mouvra de lui-même uniformément & en ligne droite.

Or un corps qui peut se mouvoir de lui-même uniformément & en ligne droite pendant un certain tems, doit continuer perpétuellement à se mouvoir de la même manière, si rien ne l'en empêche. Car supposons que ce corps ait parcouru uniformément un certain espace, par exemple, trois pouces; à la fin du troisième pouce il se trouve précisément dans le même état, qu'à la fin du second, si ce n'est qu'il se trouve dans un autre lieu : donc il doit arriver au corps la même chose que quand il étoit à la fin du second pouce. Or à la fin du second pouce il lui est arrivé de parcourir de lui-même & uniformément le troisième : donc à la fin du troisième il devra parcourir uniformément le quatrième, & ainsi de suite.

Donc si l'action première & instantanée de la

cause motrice est capable de mouvoir le corps, il sera mu uniformément & en ligne droite, tant qu'une nouvelle cause ne l'en empêchera pas.

Dans le second cas, puisqu'on suppose qu'aucune cause étrangère & différente de la cause motrice n'agit sur le corps, rien ne détermine donc la cause motrice à augmenter ni à diminuer; d'où il s'ensuit que son action continuée sera uniforme & constante, & qu'ainsi pendant le tems qu'elle agira, le corps se mouvra en ligne droite & uniformément. Or la même raison qui a fait agir la cause motrice constamment & uniformément pendant un certain tems, subsistant toujours tant que rien ne s'oppose à son action, il est clair que cette action doit demeurer continuellement la même, & produire constamment le même effet.

Donc en général un corps mis en mouvement par quelque cause que ce soit, y persistera toujours uniformément & en ligne droite, tant qu'aucune cause nouvelle n'agira pas sur lui.

Le principe de la force d'inertie est d'ailleurs un fait qui peut se prouver par l'expérience. Nous voyons 1° *que les corps en repos y demeurent tant que rien ne les en tire*; & si quelquefois il arrive qu'un corps soit mu sans que nous connoissions la cause qui le meut, nous sommes en droit de juger & par l'analogie & par l'uniformité des loix de la nature, que cette cause, quoique non

apparente , n'en est pas moins réelle. 2° Quoiqu'il n'y ait point de corps qui conserve éternellement son mouvement, parce qu'il y a toujours des causes qui le ralentissent peu à peu , comme le frottement & la résistance de l'air; cependant nous voyons qu'un corps en mouvement y persiste d'autant plus long-tems, que les causes qui retardent ce mouvement sont moindres : d'où nous pouvons conclure que *le mouvement ne finiroit point, si les causes retardatrices étoient nulles.*

La ligne droite qu'un corps décrit ou tend à décrire est nommée *sa direction.*

X I V.

SECOND PRINCIPE FONDAMENTAL. *Si deux forces P & Q (Fig. 1.) dont les directions font un angle droit , agissent à la fois sur un corps ou point A; que la force P soit telle que par son action sur le mobile, elle puisse seule lui faire parcourir uniformément AB dans un tems déterminé , comme d'une seconde , & la force Q telle qu'elle puisse seule lui faire parcourir AC; je dis que par l'action composée de ces deux forces, le mobile décrira uniformément & dans le même tems la diagonale AD du parallélogramme qui a pour côtés ces mêmes lignes AB, AC.*

1° Il est évident que la ligne que décrira le mobile, sera dans le plan des lignes AB, AC;

puisque'il n'y a pas de raison pourquoi elle s'écarte de ce plan plutôt d'un côté que de l'autre.

2° Si la puissance Q agissoit seule sur le mobile A , son action l'éloigneroit de la ligne AB , d'une quantité AC , pendant une seconde; c'est ce qu'on suppose. Or l'action simultanée de la puissance P ne peut pas empêcher que le mobile en vertu de la force Q ne s'éloigne de AB d'une quantité AC . Car la direction de la puissance P étant perpendiculaire sur EAC , direction de la puissance Q , elle ne penche ni vers C ni vers E , & il n'y a point de raison pourquoi elle porte le mobile vers l'un ou l'autre de ces points. Donc si par le point C on tire CD , parallèle à la ligne AB , le mobile à la fin de la seconde sera nécessairement sur quelque point de cette ligne CD , qui dans toute son étendue est éloignée de AB d'une quantité égale à AC .

On démontrera par un raisonnement semblable, que l'action de la puissance Q ne peut empêcher le mobile de s'écarter de AC d'une quantité AB , en vertu de la puissance P ; donc si par le point B on tire BD parallèle à la ligne AC , le mobile au bout d'une seconde se trouvera sur quelque point de BD . Mais il n'y a que le point D , qui soit tout à la fois sur CD & sur BD ; donc le mobile au bout d'une seconde, sera en D .

3°. Le mobile se mouvant de A en D ne s'écarter,

tera pas de la diagonale AD , & son mouvement sera uniforme. Car si nous appelons T une seconde, & le tems qu'il employeroit à venir de A en c en vertu de la seule force Q , ou de A en b en vertu de la seule force P , & que nous achevions le parallélogramme $Abdc$, il est évident par ce que nous venons de démontrer, que le mobile doit, à la fin du tems t , se trouver à l'extrémité d de la diagonale Ad . Or puisque les forces Q & P , séparément prises, font mouvoir le mobile uniformément, les espaces parcourus en conséquence de leurs actions pendant un tems double, triple, quadruple, &c., seront doubles, triples, quadruples, &c., c'est-à-dire, que ces espaces seront comme les tems employés à les parcourir. Nous aurons, donc la suite des raisons égales, $T : t :: AC : Ac :: AB : Ab$, ou $T : t :: AC : Ac :: CD : cd$, parce que les côtés opposés de parallélogramme sont égaux. Mais on démontre en géométrie qu'on ne peut pas avoir la proportion $AC : Ac :: CD : cd$, à moins que le point d ne soit sur la ligne droite qui joint les points A & D . Donc le mobile ne peut pas s'écarter de la diagonale.

De plus les triangles semblables ACD , $Ac d$, donnent $AD : Ad :: AC : Ac :: T : t$; donc les espaces que le mobile décrit en suivant la diagonale, sont comme les tems employés à les décrire; donc il se meut uniformément.

X V.

COROLLAIRE I. Puisque les deux forces P & Q agissant conjointement sur le mobile, n'ont d'autre effet que de lui faire parcourir la diagonale AD , il s'ensuit qu'à deux forces dont les directions font un angle droit, on peut toujours en substituer une seule, pourvu que celle-ci puisse faire parcourir au mobile la diagonale d'un parallélogramme rectangle, dont les côtés seroient décrits dans le même tems, chacun séparément, par l'action de la force dont il est la direction. Et l'on pourra pareillement considérer une force unique capable de faire parcourir une ligne AD , comme le résultat de deux autres forces P & Q dont les directions seroient entr'elles un angle droit, & qui seroient capables de faire parcourir séparément les côtés AB , AC d'un parallélogramme dont AD est la diagonale. Par conséquent on pourra toujours à la force capable de faire décrire AD , en substituer deux autres qui soient capables, l'une de faire décrire AB & l'autre AC .

Souvent pour abrégér l'expression, on appelle les forces par les noms des lignes qu'elles sont capables de faire parcourir. On dira donc *la force* AB , *la force* AC , &c., pour exprimer les forces capables de faire décrire dans un certain tems les lignes AB , AC , &c.

Observons encore qu'on appelle force *résultante* ou *composée*, celle qui est capable de produire seule dans un corps le même effet, que produiroient plusieurs autres forces agissantes conjointement sur le même corps; & l'on donne à celles-ci le nom de forces *composantes*. Ainsi la force AD , capable de faire parcourir la diagonale du parallélogramme rectangle $ABDC$, est la résultante ou la force composée des puissances AB , AC ; & ces puissances sont les forces composantes de la puissance AD .

X V I.

COROLLAIRE II. Si un mobile A (Fig. 2.) est sollicité en même tems par deux forces suivant la même direction, & qu'elles soient capables de lui faire parcourir séparément l'une la ligne AI , l'autre la ligne AL , ce mobile, en vertu de leur action composée, décrira la ligne AD , égale à la somme de AI & de AL .

En effet, on ne peut pas avoir $AD = AI + AL$, qu'on ne suppose $AL = ID$: Par les points I , L , menons les lignes IB , LC , perpendiculaires à la diagonale, & moyennes proportionnelles entre AL & LD , & joignons les points A , C , D , B , par des lignes qui formeront un parallélogramme rectangle, dont AD sera diagonale. Achevons de plus les parallélogrammes rectangles $AIBH$, $ALCG$,

en tirant les lignes BH , CG , parallèles, & la ligne HAG , perpendiculaire à la diagonale.

Cela posé, le mobile sollicité par les deux forces AI , AL , est dans le même cas que s'il étoit sollicité par les quatre forces AI , AL , AH , AG , puisque les deux dernières de ces forces étant égales & diamétralement opposées, ne peuvent avoir aucun effet. Or le mobile sollicité par les quatre forces AI , AL , AH , AG , est dans le même cas que s'il n'étoit soumis qu'à l'action de deux forces AB , AC ; puisque AB (Num. XV.) est la résultante des forces AI , AH , & que AC est la résultante des forces AL , AG . Donc le mobile en vertu des forces AI , AL , sera mu de la même manière qu'en vertu des forces AB , AC ; donc il décrira exactement la diagonale $AD = AI + AL$.

On voit donc que la résultante de deux forces qui agissent à la fois suivant la même ligne & dans le même sens, est égale à la *somme* de ces forces. Comparant cette résultante avec une troisième force semblablement dirigée, on trouvera de même, que l'espace parcouru en vertu de l'action composée, sera la *somme* des espaces que feroient parcourir les forces séparément prises, & l'on démontrera la même chose pour tant de puissances qu'on voudra.

X V I I.

COROLLAIRE III. *Un mobile A* (Fig. 3.)
B 2

sollicité par deux forces diamétralement opposées, & capables de lui faire parcourir séparément, dans un tems donné, les espaces AD , AL , ne parcourra dans le même tems, en vertu de leur action composée, que l'espace $AI = AD - AL$.

Car la force capable de faire parcourir AD , produit le même effet que deux forces dont l'une feroit parcourir AI , & l'autre $ID = AL$. Or la force capable de faire parcourir ID , est détruite par la force capable de faire parcourir AL , puisqu'on suppose ces forces égales & diamétralement opposées; donc le mobile est dans le même état, que s'il n'étoit sollicité que par une force capable de lui faire parcourir AI , dans le tems donné.

X V I I I.

COROLLAIRE IV. *Soit que les directions des deux forces P & Q qui agissent en même tems sur un mobile A , fassent un angle aigu (Fig. 4.); ou un angle obtus (Fig. 5.); ce mobile décrira la diagonale du parallélogramme $ABDC$, dont les côtés marquent sur les directions de ces forces les effets dont elles sont capables séparément: & il décrira cette diagonale dans le même tems que, par l'action de l'une quelconque de ces deux forces, il eût décrit le côté qui représente cette dernière force.*

En effet, concevons que par le point A on mène

la ligne HAG perpendiculaire à la diagonale AD , & que par les points C & B on mène les lignes CG , BH parallèles, & les lignes CL , BI perpendiculaires à la même diagonale. Au lieu de la force P , représentée par AB diagonale du parallélogramme rectangle $AHBI$, on peut (Num. XV.) prendre les deux forces AH & AI . Par la même raison, au lieu de la puissance Q représentée par la diagonale AC du parallélogramme rectangle $AGCL$, on peut prendre les deux forces AG , AL . On peut donc aux deux forces P & Q , substituer les quatre forces AH , AI , AG , AL ; & celles-ci ne peuvent manquer d'avoir la même résultante que ces deux-là. Or de ces quatre forces, les deux AH , AG ne contribuent en rien à la résultante, puisqu'elles agissent suivant des directions opposées, & qu'elles sont égales. Pour reconnoître leur égalité, considérons les triangles BDI , CAL : le côté BD de l'un est égal au côté AC de l'autre, parce qu'ils sont des côtés opposés de parallélogramme: les angles en I & en L sont droits, & les angles CAL , BDI sont égaux, parce qu'ils sont alternes-internes (Fig. 4) & alternes-externes (Fig. 5.); donc les troisièmes angles ACL , DBI , sont nécessairement égaux, ainsi que les côtés homologues des deux triangles. Nous avons donc $AL=DI$, & $CL=BI$. Donc aussi $AG=AH$.

Quant aux deux forces AI , AL , comme elles sont dirigées suivant une même ligne, l'effet qui en résulte doit être la somme $AI + AL$ des deux effets (Fig. 4), parce que ces forces agissent dans le même sens; & doit être la différence $AI - AL$ (Fig. 5.), parce qu'elles agissent en sens contraires. Or dans la Fig. 4, $AI + AL = AI + DI = AD$, puisque nous venons de démontrer que $AL = DI$; & par la même raison (Fig. 5.) $AI - AL = AI - DI = AD$. Donc les deux forces P & Q , capables de faire parcourir les côtés d'un parallélogramme, ont dans tous les cas pour résultante, la force AD , qui feroit parcourir la diagonale.

X I X.

COROLLAIRE V. *Deux puissances composantes & leur résultante, sont entr'elles chacune comme le sinus de l'angle compris entre les directions des deux autres,*

Solent, par exemple, (Fig. 6.), les deux puissances composantes P , Q , & leur résultante R . Je dis qu'on aura $P : \sin. QAR :: Q : \sin. PAR :: R : \sin. QAP$.

Car, (Num. XVIII.), $P : AB :: Q : AC :: R : AD$; ou parce que $AC = BD$, on a $P : AB :: Q : BD :: R : AD$. Or dans le triangle ABD , les côtés AB , BD , AD sont proportionnels aux sinus des angles opposés ADB ,

BAD , ABD : ainsi dans la suite précédente de raisons égales, on peut substituer les sinus de ces angles à la place de leurs côtés opposés ; & l'on aura $P : \sin. ADB :: Q : \sin. BAD :: R : \sin. ABD$. Mais $\sin. ADB = \sin. QAR$, puisque ces angles sont alternes-internes entre parallèles : de même $\sin. ABD = \sin. QAP$, puisque les sinus des angles qui sont supplément l'un de l'autre, sont égaux. Donc on a $P : \sin. QAR :: Q : \sin. PAR :: R : \sin. QAP$.

X X.

TROISIÈME PRINCIPE FONDAMENTAL. *Si deux corps dont les vitesses sont en raison inverse de leurs masses, ont des directions opposées, de telle manière que l'un ne puisse se mouvoir sans déplacer l'autre, il y aura équilibre entre ces deux corps.*

1° Si les deux corps sont égaux & leurs vitesses égales, il est évident qu'ils resteront tous deux en repos. Car alors tout étant égal de part & d'autre, il n'y a point de raison pourquoi l'un de ces corps l'emporte sur l'autre.

2° Si la masse du premier est double, triple, quadruple, &c., de la masse du second, & que la vitesse de celui-ci soit double, triple, quadruple, &c., de la vitesse du premier, il y aura pareillement équilibre entr'eux. Que la masse du premier soit, par exemple, $5m$ & sa vitesse v , tandis que la

masse du second sera m & sa vitesse ζv . Il est évident qu'on peut regarder la masse ζm du premier comme composée de ζ masses m , qui auroient chacune la vitesse v , & qu'en nommant F la force employée pour mouvoir chacune de ces masses avec la vitesse v , la force nécessaire pour mouvoir la masse entière avec la même vitesse, sera ζF . Pareillement, F étant la force qui donneroit la vitesse v à la seconde masse m , il faudroit (*Num. XVI.*) une force exprimée par ζF , pour lui donner une vitesse ζv . Donc les deux mobiles dans le cas proposé seront animés de forces égales, qui ayant des directions opposées, se détruiront.

On voit qu'on peut employer un semblable raisonnement, pour démontrer qu'il y aura équilibre dans tout autre cas où la masse du premier corps sera multiple de celle du second, les vitesses étant réciproquement proportionnelles aux masses.

Au reste, pour que la démonstration ne souffre aucune difficulté, on peut supposer que les deux corps sont des parallépipèdes rectangles, de bases égales & semblables, & de différente longueur, (*Fig. 7.*), qui se choquent par leurs bases. Nous verrons ailleurs que le principe est généralement vrai, quelle que soit la figure des corps.

3^o Si l'une des masses n'est pas multiple de l'autre, mais que ces masses soient entr'elles dans le rapport de tels nombres qu'on voudra, il y aura toujours

équilibre , pourvu qu'elles soient en raison inverse des vitesses. On peut le démontrer pour tous les cas , comme nous allons le démontrer pour le suivant. Supposons que la masse du premier corps soit $3m$ & sa vitesse $8v$; que la masse du second soit $4m$ & sa vitesse $6v$. Il est clair que la force qui anime l'un & l'autre de ces corps , est égale à celle qui animeroit un autre corps dont la masse seroit m & la vitesse $24v$. Car la masse $3m$ étant triple de la masse m , la vitesse $24v$ est triple de la vitesse $8v$; & de même la masse $4m$ étant quadruple de m , $24v$ est aussi quadruple de $6v$. Donc les forces qui animent les deux corps proposés , seront égales à une troisième force , & par conséquent égales entr'elles ; & puisqu'elles sont diamétralement opposées , elles se détruiront. Donc les deux corps seront en équilibre.

X X I.

COROLLAIRE I. On appelle *quantité de mouvement* d'un corps , le produit de sa masse par sa vitesse. Or les vitesses de deux corps ne peuvent pas être en raison inverse des masses , que les produits des masses par les vitesses ne soient égaux , & qu'il n'y ait par conséquent égalité entre les quantités de mouvement des deux corps. *Donc il y a équilibre , lorsque deux corps agissent en sens contraires & qu'ils ont des quantités égales de mouvement.*

X X I I,

COROLLAIRE II. Nous ne pouvons juger des forces qui agissent sur les corps , que par les effets qu'elles produisent : & dans le fond , pour déterminer les loix de l'équilibre & du mouvement , il suffit d'estimer les rapports des forces par ceux de leurs effets , comme on le verra dans la suite de cet ouvrage. Or le troisième principe fondamental que nous venons de démontrer , nous donne le moyen de représenter ainsi les forces par leurs effets , & d'en avoir une juste mesure. Car ou les corps dont on veut comparer les forces , ont la même vitesse , ou leurs vitesses sont différentes.

Dans le premier cas , il est évident que l'effet produit dans l'un & l'autre corps , n'est autre chose que la vitesse communiquée à tous les points de la masse , ou répétée autant de fois qu'il y a de points dans la masse ; ou , ce qui est encore la même chose , le produit de la vitesse par la masse , produit qui constitue la quantité de mouvement. En mesurant donc par leurs effets les forces de deux corps mus avec la même vitesse , nous aurons la proportion suivante : *la force du premier corps est à la force du second , comme la quantité de mouvement du premier est à la quantité de mouvement du second.*

Dans le second cas , où l'on suppose que les

elles des deux mobiles sont différentes, on trouvera encore que *les effets qui représentent les forces, sont comme les quantités de mouvement.* En effet, soient M & V la masse & la vitesse du premier corps A ; m & v la masse & la vitesse du second B . Si nous supposons un troisième corps

C dont la vitesse fût V & dont la masse fût $\frac{mv}{V}$,

la force seroit égale à celle du corps B , puisque les masses de B & de C seroient en raison inverse des vitesses. Or la force du corps A & celle du corps C , seroient entr'elles comme les quantités de mouvement dont ces corps sont animés, puisqu'ils auroient l'un & l'autre même vitesse; c'est-à-dire, que la force de A seroit à la force de C , comme

MV est à $\frac{mv}{V} \times V$, ou comme MV est à mv .

Donc aussi la force de A seroit à la force de B , comme MV est à mv , ou comme *la quantité de mouvement du premier est à la quantité de mouvement du second.*

X X I I I.

REMARQUE. On distingue deux sortes de forces, savoir *les forces vives* ou *motrices*, qui produisent un mouvement réel & actuel; & *les forces mortes* ou *de pression*, qui tendent seulement à imprimer du mouvement, & qui n'en produisent

pas, parce que leur effet est détruit par la résistance de quelque obstacle, ou par d'autres forces opposées. Les vîteses qui résultent des premières, s'appellent vîteses *réelles*; les vîteses que les secondes tendent à produire, s'appellent vîteses *virtuelles*. Un boulet sortant de la bouche du canon, est animé d'une force vive : l'effort qu'exerce à chaque instant un globe soutenu par une table qui l'empêche de descendre, est une force morte. On voit (Num. XXII.) qu'on peut avoir l'expression d'une force vive, en multipliant la masse du corps par sa vîtesse réelle, & l'expression d'une force morte, en multipliant pareillement la masse du corps par sa vîtesse virtuelle.



CHAPITRE II.

ÉLÉMENTS DE STATIQUE.

LA Statique a pour objet l'équilibre des corps. Nous déterminerons d'abord qu'elle doit être la valeur, la position & direction de plusieurs puissances qui agissent sur un corps, pour que leurs efforts se détruisent. Cette partie comprendra les loix générales de l'équilibre. Nous déduirons ensuite de ces loix les propriétés du centre de gravité des corps, & les conditions d'équilibre dans les différentes machines dont on fait usage en Mécanique.

ARTICLE PREMIER.

Des Loix générales de l'Équilibre.

NOUS avons déjà vu que *si un corps est sollicité en sens diamétralement opposés par des forces égales, il sera nécessairement en équilibre.* C'est de ce principe très-simple & très-évident que nous allons déduire les loix de l'équilibre.

XXIV.

ON appelle *moment* d'une puissance, le produit de cette puissance par la distance de sa direction à

un point, à une ligne, à un plan. Ainsi dans la Fig. 6, en supposant que EF marque la distance du point E à la direction AB , le produit $P \times EF$ sera le moment de la puissance P relativement au point E . Les points, lignes, plans par rapport auxquels on considère les moments, s'appellent *centres de moments*, *axes de moments*, *plans de moments*.

X X V.

THÉORÈME. *Le moment de la résultante de deux puissances par rapport à un point pris dans le plan de ces puissances, est égal à la somme ou à la différence de leurs moments, suivant qu'elles tendent à faire tourner autour de ce point dans le même sens ou dans des sens opposés.*

Soient deux puissances composantes P & Q (Fig. 8, 9, 10.) représentées par les lignes AB , AC , dont la résultante R soit exprimée par la diagonale AD . On peut supposer le centre E des moments ou dans l'angle formé par les directions de ces puissances (Fig. 9.), ou dans l'angle formé par leurs directions prolongées (Fig. 10.), ou enfin supposer que le centre des moments soit pris hors de ces angles (Fig. 8.). On voit que dans les deux premiers cas, les puissances tendent à faire tourner autour du point E en sens opposés, & que dans le dernier elles tendent l'une & l'autre à faire tourner dans le même sens.

Pour démontrer le théorème, menons du point *E* les lignes *EA*, *EB*, *ED* aux sommets des angles *A*, *B*, *D*, & les lignes *EF*, *EH*, *EG*, perpendiculaires sur les directions *AB*, *AC*, *AD* des puissances composantes & de la résultante. La ligne *IH* perpendiculaire comprise entre les côtés *AC* & *BD* du parallélogramme, marquera la hauteur du triangle *ADC*, en prenant *AC* pour base de ce triangle : car elle sera égale à la ligne *DL* abaissée perpendiculairement du sommet *D* sur *AC* : & puisque la surface d'un triangle est égale au demi-produit de la base par la hauteur, nous aurons dans les trois figures, $EAD = \frac{AD \times EG}{2}$, $EAB = \frac{AB \times EF}{2}$, $ABD = ACD = \frac{AC \times IH}{2}$, $EBD = \frac{BD \times EI}{2} = \frac{AC \times EI}{2}$, parce que $AC = BD$ par la nature du parallélogramme.

Cela posé, nous aurons 1° (*Fig. 8*), $EAD = EAB + EBD + ABD$, c'est-à-dire, $\frac{AD \times EG}{2} = \frac{AB \times EF}{2} + \frac{AC \times EI}{2} + \frac{AC \times IH}{2}$.

Doublant tous les termes, & observant que $AC \times EI + AC \times IH = AC \times EH$, l'équation deviendra $AD \times EG = AB \times EF + AC \times EH$. Enfin substituant les puissances *R*, *P*, *Q*, au lieu des lignes *AD*, *AB*, *AC*, qui les représentent,

on aura $R \times EG = P \times EF + Q \times EH$.
 Donc si le centre des moments n'est pas compris dans l'angle formé par les directions des puissances, ni dans son opposé au sommet, le moment de la résultante est égal à la somme des moments des puissances composantes.

$$\begin{aligned} 2^{\circ} \text{ Nous aurons dans la Fig. 9, } EAD &= ABD \\ &- EBD - EAB; \text{ c'est-à-dire, } \frac{AD \times EG}{2} \\ &= \frac{AC \times IH}{2} - \frac{AC \times EI}{2} - \frac{AB \times EF}{2}. \text{ Mul-} \end{aligned}$$

tipliant par 2 l'un & l'autre membre, & observant que $AC \times IH - AC \times EI = AC \times EH$, on voit que l'équation devient $AD \times EG = AC \times EH - AB \times EF$, ou $R \times EG = Q \times EH - P \times EF$; en mettant au lieu des lignes AD , AB , AC , les forces qu'elles représentent.

$$\begin{aligned} 3^{\circ} \text{ On peut faire un semblable raisonnement pour la Fig. 10. Car dans cette figure, } EAD &= EBD \\ &- ABD - EAB; \text{ c'est-à-dire, } \frac{AD \times EG}{2} \\ &= \frac{AC \times EI}{2} - \frac{AC \times IH}{2} - \frac{AB \times EF}{2}. \text{ Donc} \end{aligned}$$

puisque $AC \times EI - AC \times IH = AC \times EH$, nous aurons $AD \times EG = AC \times EH - AB \times EF$, ou $R \times EG = Q \times EH - P \times EF$.

On voit donc en général, que si les deux puissances composantes tendent à faire tourner dans le même

même sens autour du point E , le moment de leur résultante est égal à la somme des moments de ces puissances; & que si les deux puissances composantes tendent à faire tourner en sens contraires, le moment de la résultante vaut la différence des moments de ces puissances.

Nous venons de trouver qu'en prenant le centre E des moments entre les directions de la résultante & de la puissance P , le moment de la résultante étoit égal au moment de la puissance Q , moins le moment de la puissance P . Si l'on prenoit le point E entre les directions de la résultante & de la puissance Q , on trouveroit pareillement que le moment de la résultante vaudroit le moment de la puissance P , moins le moment de la puissance Q .

XXVI.

COROLLAIRE I. *Les moments de la résultante & de l'une des puissances composantes, considérés par rapport à un point pris sur la direction de l'autre puissance composante, sont égaux.*

Car la perpendiculaire EF (Fig. 8.) est d'autant moindre, qu'on suppose le point E plus près de la direction AB ; & cette perpendiculaire devient zéro, quand on suppose le point E sur cette direction (Fig. 11.). Donc alors dans l'équation $R \times EG = P \times EF + Q \times EH$, la quantité $P \times EF$ devient nulle, & l'on a $R \times EG = Q \times EH$.

On tire de cette équation l'analogie $R : Q :: EH : EG$, qui fait voir que *la résultante & l'une des puissances composantes, sont en raison inverse des perpendiculaires abaissées sur leurs directions, d'un point pris sur la direction de l'autre puissance composante.*

X X V I I.

COROLLAIRE II. *Les moments des deux puissances composantes, par rapport à un point pris sur la direction de leur résultante, sont égaux.*

Car plus on suppose le point E (Fig. 9) près de la direction AD , moindre est la perpendiculaire EG ; & cette perpendiculaire devient zéro, si on prend le point E sur la ligne AD (Fig. 12). Donc alors le moment de la résultante est zéro; & comme il est égal à la différence des moments des puissances composantes, cette différence est nulle. Donc ces moments sont égaux, & l'on a $P \times EF = Q \times EH$.

Cette équation donne l'analogie $P : Q :: EH : EF$; ce qui démontre que *les deux puissances composantes sont en raison inverse des perpendiculaires menées sur leurs directions, d'un point pris dans la direction de la résultante.*

X X V I I I.

COROLLAIRE III. Concevons que les directions des deux puissances composantes P, Q (Fig. 13

& 14) passent constamment par deux points M , N , & que leur point de concours A s'éloigne de plus en plus, suivant la direction prolongée AK de la résultante.

1° Il est évident que plus le point A s'éloignera, plus les directions des puissances composantes approcheront du parallélisme, de manière que si le point A s'éloignoit jusqu'à l'infini, ces directions deviendroient parallèles. Les forces P & Q (*Fig. 13.*) deviendroient donc des forces parallèles dirigées dans le même sens, comme on les voit dans la *Fig. 15*; & les forces P & Q (*Fig. 14.*) deviendroient des forces parallèles, dirigées en sens opposés, comme elles sont représentées dans la *Fig. 16.*

2° Le théorème & les corollaires précédents pourront s'appliquer à ces forces, quel que soit l'éloignement où l'on suppose le point A . Donc si l'on suppose ce point infiniment éloigné, & les forces P , Q , R , parallèles (*Fig. 15* & *16*), après avoir tiré des points E , E' , E'' , E''' , des perpendiculaires sur leurs directions, on aura les équations suivantes :

$$\begin{aligned} R \times E'G' &= P \times E'F' + Q \times E'H'; \\ R \times E''G'' &= Q \times E''H'' - P \times E''F''; \\ R \times E'''G''' &= P \times E'''F''' - Q \times E'''H'''; \\ P \times EG &= Q \times GH; \\ P \times EH &= R \times GH; \\ R \times EG &= Q \times EH, \end{aligned}$$

Les trois dernières de ces équations donnent les proportions suivantes :

$$P : GH :: Q : EG;$$

$$P : GH :: R : EH;$$

$$R : EH :: Q : EG.$$

D'où l'on tire la suite de raisons égales $P : GH :: Q : EG :: R : EH$; ce qui nous apprend que *deux puissances parallèles & leur résultante, sont proportionnelles chacune à la partie de la perpendiculaire comprise entre les directions des deux autres.*

Et puisque les parties IL , IK , KL , d'une oblique quelconque, interceptées entre les mêmes directions, sont entr'elles comme les parties EH , EG , GH , de la perpendiculaire, on pourra dire aussi que *deux forces parallèles & leur résultante sont entr'elles chacune comme la partie d'une oblique, interceptée entre les directions des deux autres forces.*

X X I X.

COROLLAIRE IV. *La résultante de deux forces parallèles est égale à leur somme, si elles agissent dans le même sens, ou à leur différence, si elles agissent en sens contraires.*

Pour le démontrer, supposons d'abord que les forces P & Q agissent dans le même sens (Fig. 15.). Dans la suite des raisons égales $P : GH :: Q : EG$

$\therefore R : EH$, la somme des deux premiers antécédents est à la somme de leurs conséquents, comme le troisième antécédent est à son conséquent; c'est-à-dire, $P + Q : GH + EG :: R : EH$. Mais dans cette proportion les deux conséquents sont égaux; donc il y a égalité entre les deux antécédents. Donc $R = P + Q$.

Supposons ensuite que les forces P & Q (Fig. 16.) agissent en sens opposés. Dans la suite de raisons égales $P : GH :: Q : EG :: R : EH$, la différence des deux premiers antécédents sera à la différence des deux premiers conséquents, comme le troisième antécédent est à son conséquent. Donc $P - Q : GH - EG :: R : EH$. Or il est évident que $EH = GH - EG$. Donc $R = P - Q$.

On peut remarquer ici que lorsque deux puissances parallèles agissent en sens contraires, la plus grande se trouve entre les directions de la résultante & de la plus petite. En effet, la puissance P (Fig. 16.) est proportionnelle à la ligne HG , tandis que les puissances Q, R , ne sont respectivement proportionnelles qu'aux parties EG, HE de cette ligne.

X X X.

COROLLAIRE V. On trouvera donc toujours la position de la résultante de deux forces parallèles, en employant la proportion suivante, que nous avons démontrée Num. XXVIII. La résultante

est à la distance comprise entre les directions des forces composantes , comme l'une de ces forces est à la distance comprise entre les directions de l'autre & de la résultante.

Car il est évident que la valeur & la position des forces composantes étant données , les trois premiers termes de cette proportion sont connus , & font connoître le quatrième , qui est la distance de la résultante à la direction de l'une des forces composantes. Donc la position de la résultante est déterminée.

X X X I.

COROLLAIRE VI. *La résultante de tant de puissances parallèles qu'on voudra , est égale à la somme de celles qui sont dirigées en un sens, moins la somme de celles qui sont dirigées en sens opposé.*

Pour le démontrer , supposons trois puissances P, Q, T , qui agissent dans un sens , & dont la résultante soit R . Supposons pareillement trois puissances S, V, Z , qui soient dirigées en sens opposé , & dont la résultante soit R' . Si l'on nomme r la résultante des deux puissances P, Q , on aura $r = P + Q$, parce que (Num. XXIX.) la résultante de deux puissances parallèles, dirigées dans le même sens, est égale à leur somme. Par la même raison, la résultante de la puissance r & de la puissance T fera $r + T = P + Q + T$: or la résultante

tante de la puissance r & de la puissance T est la résultante des trois puissances P , Q , T , parce que r représente P & Q dont elle est la résultante ; donc $R = P + Q + T$.

On démontrera par un semblable raisonnement , que $R' = S + V + Z$. Cela posé , on peut regarder les deux résultantes R , R' , comme deux puissances parallèles qui agissent en sens contraire : donc (Num. XXIX) leur résultante que j'appelle R'' , sera égale à leur différence ; & si nous supposons que R soit plus grande que R' , nous aurons $R'' = R - R' = P + Q + T - S - V - Z$; c'est-à-dire, que la résultante totale des forces parallèles est égale à la somme de celles qui agissent dans un sens, moins la somme de celles qui agissent en sens opposé.

Si l'on avoit supposé R' plus grande que R , on auroit eu $R'' = R' - R = S + V + Z - P - Q - T$; d'où l'on auroit tiré la même conséquence.

Il est aisé de voir qu'on pourroit appliquer un raisonnement semblable, quel que fût le nombre des forces parallèles.

X X X I I.

COROLLAIRE VII. Si on trouve la résultante de plusieurs forces composantes , & qu'on lui substitue une force égale dirigée sur la même ligne , mais en un sens diamétralement opposé , cette

nouvelle force fera équilibre à toutes les composantes.

Cela est évident : car la force qu'on substituerait comme on vient de le proposer, étant égale & diamétralement opposée à la résultante de toutes les puissances composantes, feroit équilibre à cette résultante. Elle feroit donc équilibre à toutes les forces composantes, qui ne peuvent avoir que l'effet de leur résultante.

X X X I I I.

COROLLAIRE VIII. *Quelque nombre de forces que l'on ait ; quelques grandeurs & quelques directions qu'elles aient, pourvu qu'elles soient toutes dans un même plan ; le moment de la résultante de toutes ces forces, par rapport à tel point qu'on voudra, pris dans ce plan, sera toujours égal à la somme des moments des forces qui tendent à faire tourner dans un sens autour de ce point, moins la somme des moments de celles qui tendent à faire tourner dans un sens contraire.*

Soient (Fig. 17.) les puissances quelconques P, Q, T, V , dont on suppose R la résultante. Prenons à volonté le point E pour centre des moments, & de ce point menons sur les directions des puissances les perpendiculaires EF, EH, EL, EI, EG . Supposons de plus, que r soit la résultante des deux puissances P, Q ; & nommons m

son moment ; que r' soit la résultante de r & de la puissance T , & nommons m' le moment de r' . R fera la résultante de r' & de la puissance V . Cela posé , nous aurons par le théorème (Num. XXV.) ,

$$1^{\circ} m = P \times EF + Q \times EH ;$$

$$2^{\circ} m' = m - T \times EL ;$$

$$3^{\circ} R \times EG = m' - V \times EI.$$

Dans ces équations , la somme des premiers membres égale la somme des seconds ; c'est-à-dire , que $m + m' + R \times EG = P \times EF + Q \times EH + m - T \times EL + m' - V \times EI$. Retranchant de part & d'autre $m + m'$, il reste l'équation qu'il falloit démontrer $R \times EG = P \times EF + Q \times EH - T \times EL - V \times EI$.

X X X I V.

COROLLAIRE IX. Soient tant de puissances parallèles qu'on voudra, Z, V, P, T, Q (Fig. 18.), qui aient pour résultante une force R parallèle. Supposons de plus, que parmi les puissances composantes , il y en ait quelques-unes, par exemple, V & T , qui agissent en un sens, tandis que les autres sont dirigées en sens opposé.

Nous aurons $1^{\circ} R = Z + P + Q - V - T$, parce que (Num. XXXI) la résultante de plusieurs forces parallèles est égale à la somme de

celles qui agissent dans un sens, moins la somme de celles qui agissent en sens contraire.

Nous aurons 2° $R \times EG = P \times EF + Q \times EH - T \times EL + V \times EI - Z \times ED$, parce que le moment de la résultante de plusieurs forces vaut les moments de celles qui tendent à faire tourner dans un sens autour du centre E , moins les moments de celles qui tendent à faire tourner en sens contraire.

X X X V.

COROLLAIRE X. Si l'on divise par R la seconde équation du corollaire précédent, on aura

$$EG = \frac{P \times EF + Q \times EH - T \times EL + V \times EI - Z \times ED}{R}$$

$$\text{ou } EG = \frac{P \times EF + Q \times EH - T \times EL + V \times EI - Z \times ED}{Z + P + Q - V - T}$$

Ainsi connoissant la valeur & la position de tant de puissances parallèles qu'on voudra, il est facile de trouver la valeur de leur résultante & la position de la ligne suivant laquelle elle agit. Car dans l'équation précédente, on connoît toutes les quantités qui forment le second membre. Donc on connoît la ligne EG , qui est la distance du centre des moments à la résultante.

X X X V I.

COROLLAIRE XI. Veut-on savoir 1° quelle seroit la valeur de la distance EG du centre des

moments à la direction de la résultante, dans le cas où toutes les puissances agiroient dans le même sens? Qu'on fasse $V=0$, $T=0$, dans les équations du Corollaire X, & l'on trouvera

$$EG = \frac{P \times EF + Q \times EH - Z \times ED}{Z + P + Q};$$

ce qui nous apprend que *la distance du centre des moments à la direction de la résultante, est égale à la différence des moments, divisée par la somme des forces.*

2° Veut-on savoir quelle seroit la distance EG du centre des moments à la direction de la résultante, dans le cas où toutes les forces parallèles agiroient dans le même sens & feroient du même côté du centre des moments? Qu'on fasse $V=0$, $T=0$, $Z=0$, dans les équations du Corollaire X, & l'on aura

$$EG = \frac{P \times EF + Q \times EH}{P + Q};$$

ce qui nous apprend que *la distance du centre des moments à la direction de la résultante, seroit égale à la somme des moments des forces, divisée par la somme de ces forces.*

XXXVI.

COROLLAIRE XII. Supposons à présent plusieurs puissances parallèles P , Q , T , V (Fig. 19.) qui agissent dans différents plans; & que l'une d'en-

tr'elles, par exemple T , agisse dans un sens contraire à celui dans lequel les autres sont dirigées.

1° Leur résultante sera $P+Q-T+V$, comme nous l'avons démontré *Num. XXXI*.

2° Que l'on conçoive deux plans $A B C D$, $A D E F$, parallèles aux directions des puissances & dont l'un soit perpendiculaire à l'autre : que l'on conçoive de plus un troisième plan $B A F G$, perpendiculaire aux deux premiers. Je dis que la résultante R de toutes les puissances sera autant éloignée du plan $A B C D$, qu'elle en seroit éloignée si toutes les forces composantes agissoient dans l'intersection $A F$ des deux autres plans, aux extrémités p' , q' , t' , v' des lignes pp' , qq' , tt' , vv' , parallèles à l'intersection $A B$. (On suppose que p , q , t , v , sont les points où les directions des forces parallèles rencontrent le plan $B A F G$.)

En effet, si les puissances P & Q agissoient aux points p' , q' , leur résultante (*Num. XXVIII*) passeroit par un point m' , tel qu'on auroit la proportion $P : Q :: q'm' : p'm'$. Mais puisqu'on suppose que ces puissances agissent aux points p , q , leur résultante doit passer par un point m , tel qu'on ait la proportion $P : Q :: qm : pm$. Dans ces deux proportions la première raison est la même : donc les secondes raisons sont égales & donnent $q'm' : p'm' :: qm : pm$. Donc les lignes pq , $p'q'$ sont coupées proportionnellement aux points m & m' . Donc si

on mène la ligne mm' , elle sera parallèle aux lignes $p'p$, qq' , AB , & par conséquent la direction de la résultante qui passe par le point m sera autant éloignée du plan $ABCD$, que si les deux puissances P & Q étoient appliquées aux points p' & q' .

Pareillement la résultante de la puissance T appliquée au point t' , & de la puissance $P + Q$ appliquée au point m' , passeroit par un point n' , tel qu'on auroit la proportion $P + Q : T :: t'n' : m'n'$. Mais puisqu'on suppose que ces puissances agissent aux points t , m , leur résultante passe par un point n tellement placé, qu'on ait la proportion $P + Q : T :: tn : mn$. Donc $t'n' : m'n' :: tn : mn$. Ainsi les lignes tn , $t'n'$ sont coupées proportionnellement aux points m , m' , & par conséquent la ligne nn' est parallèle aux lignes mm' , tt' , AB . Donc la direction de la résultante des trois puissances, qui passe par le point n , sera autant éloignée du plan $ABCD$, que si les puissances T , P , Q étoient appliquées aux points t' , p' , q' .

On démontreroit par un semblable raisonnement, que la résultante R des quatre puissances P , Q , T , V , passe par quelque point r autant éloigné du plan $ABCD$, qu'en feroit éloigné le point r' par où elle passeroit, si les quatre puissances étoient appliquées aux points p' , q' , t' , v' ; & il est évident que la démonstration seroit applicable quel que fût le nombre des puissances parallèles.

COROLLAIRE XIII. Supposons comme dans le corollaire précédent, tant de puissances parallèles qu'on voudra, & qui agissent, si l'on veut, dans différents plans. *Le moment de la résultante de ces puissances par rapport à un plan parallèle à leurs directions, est égal aux moments de celles qui tendent à faire tourner dans un sens autour de l'intersection de ce plan & d'un plan perpendiculaire aux directions des puissances, moins les moments de celles qui tendent à faire tourner en sens contraire autour de la même intersection.*

Pour le démontrer, supposons (Fig. 19.) toutes choses comme dans le corollaire précédent, & menons des points p, q, t, v, r , les lignes $pp'', qq'', tt'', vv'', rr''$ perpendiculaires au plan des moments $ABCD$. Je dis qu'on aura l'équation,

$$R \times rr'' = P \times pp'' + Q \times qq'' - T \times tt'' - V \times vv''.$$

Car si les puissances P, Q, T, V agissoient aux points p', q', t', v' , & qu'on regardât le point A comme le centre des moments, on auroit (Num. XXIV.)

$$R \times Ar' = P \times Ap' + Q \times Aq' - T \times At' - V \times Av'.$$

Or dans cette équation, au lieu des lignes Ar', Ap', Aq', At', Av' , on peut mettre les lignes $rr'', pp'', qq'', tt'', vv''$, qui leur sont égales, & l'on aura l'équation qu'il falloit démontrer,

$$R \times rr'' = P \times pp'' + Q \times qq'' - T \times tt'' - V \times vv''.$$

Dans cette équation, les deux derniers termes du second membre ont le signe négatif, parce que les puissances P & Q tendent à faire tourner dans un sens autour de AB , tandis que les puissances T & V tendent à faire tourner en sens opposé.

L'équation précédente divisée par R , donne

$$rr'' = \frac{P \times pp'' + Q \times qq'' - T \times tt'' - V \times vv''}{R};$$

$$\text{ou } rr'' = \frac{P \times pp'' + Q \times qq'' - T \times tt'' - V \times vv''}{P + Q - T + V},$$

parce que $R = P + Q - T + V$.

Donc si l'on connoît la valeur des puissances parallèles & leur position, ainsi que celle du plan des moments, on déterminera facilement la distance rr'' de la résultante à ce plan, puisque le second membre de l'équation précédente ne contiendra que des quantités connues.

On trouveroit de même que la distance rr' de la résultante au plan $ADEF$, est exprimée par l'équation

$$rr' = \frac{P \times pp' + Q \times qq' - T \times tt' + V \times vv'}{P + Q - T + V}.$$

X X X I X.

PROBLÈME I. *Un mobile étant sollicité par une force ou par plusieurs qui agissent suivant la même ligne, déterminer une nouvelle force qui le mette en équilibre.*

SOLUTION. Si le mobile A (Fig. 20.) n'est sollicité que par une force P suivant la ligne AB , il est évident qu'on le mettra en équilibre, en lui appliquant une force S égale à la force P , mais dirigée en sens diamétralement opposé.

Si plusieurs forces $P, P', P'', \&c.$ (Fig. 21.) sollicitent le mobile A suivant la même ligne & dans le même sens, on pourra le mettre en équilibre, en lui appliquant en sens contraire une puissance $S = P + P' + P'', \&c.$

Enfin si plusieurs forces $P, P', P'', \&c.$, agissent sur le mobile dans le même sens & suivant la même ligne (Fig. 22.), tandis que d'autres puissances plus foibles $Q, Q', Q'', \&c.$, le sollicitent en sens opposé; on le mettra en équilibre, en ajoutant à ces dernières puissances une force conspirante $S = P + P' + P'' \&c. - Q - Q' - Q'' \&c.$

X L.

PROBLÈME II. Déterminer la valeur & la direction d'une force S (Fig. 6.), qui fasse équilibre à deux autres forces P & Q , dont les directions se rencontrent au centre du mobile A soumis à leur action.

SOLUTION. Si les puissances P & Q sont respectivement exprimées par les lignes AB, AC , & qu'on achève le parallélogramme $ABDC$, la résultante sera représentée par la diagonale AD .

Cela

Cela posé, qu'on prolonge cette diagonale au-delà du point A , & qu'on applique au mobile, suivant cette direction prolongée, une puissance S représentée par la ligne AK de même longueur que la diagonale: le corps sera en équilibre. En effet, le corps sollicité par les forces AK , AD , qu'on suppose égales & diamétralement opposées, ne pourroit manquer d'être en équilibre: or les puissances AB , AC produisent le même effet que leur résultante AD . Donc le corps sollicité par les trois forces AB , AC , AK , sera nécessairement en équilibre.

X L L

REMARQUE. Des six choses (angles & côtés) qui composent le triangle ABD , trois étant données, on peut, par les principes de la trigonométrie, trouver arithmétiquement les autres, lorsque des trois données, l'une au moins est un côté. Or les trois côtés AB , BD , AD , représentent les deux puissances composantes & la résultante; l'angle BAD est l'angle compris entre les directions de la résultante & de la puissance P ; l'angle ADB est égal à l'angle CAD compris entre les directions de la résultante & de la puissance Q ; & l'angle ABD est le supplément de l'angle BAC compris entre les directions des deux puissances composantes. Donc de ces six choses, les deux puissances composantes, la résultante, les

deux angles formés par les directions de la résultante & des puissances composantes, le supplément de l'angle compris entre les directions des puissances composantes, trois étant données, on déterminera arithmétiquement les trois autres, pourvu qu'on ait parmi les trois choses données, l'une des puissances P, Q, R .

Il ne resteroit quelque chose d'indéterminé, que dans le cas où l'on donneroit deux des puissances & un angle aigu opposé à la plus petite de ces puissances.

X L I I.

PROBLÈME III. *Déterminer la résultante de tant de puissances qu'on voudra, P, Q, T, V (Fig. 23.), qui concourent au même point A , & dont les valeurs sont représentées par les parties AB, AC, AE, AG , de leurs directions.*

SOLUTION. Pour trouver cette résultante, j'achève le parallélogramme $ABDC$, & la ligne AD représente la résultante des puissances AB, AC . Je prends donc, au lieu des forces P & Q , une puissance représentée par AD ; & sur les lignes AD, AE , comme côtés contigus, je fais le parallélogramme $ADFE$. Menant la diagonale AF , elle représente la résultante des puissances AE, AD , & par conséquent la résultante des trois forces AE, AC, AB . Ensuite sur les lignes AF, AG ,

comme côtés contigus du même angle, je fais le parallélogramme $AFHG$, & je mène la diagonale AH , qui représente la résultante R des puissances AG, AF , ou des quatre puissances AG, AE, AC, AB . On trouveroit de même la résultante d'un nombre quelconque de puissances.

On pourra donc aisément trouver une puissance qui fasse équilibre à tant de forces qu'on voudra, dont les directions concourent toutes au même point. Il suffira de trouver, comme on vient de le faire, la résultante R des puissances données P, Q, T, V , &c., & d'appliquer au mobile, suivant la direction de cette résultante prolongée au-delà du point A , une force $S=R$, qui agisse de A en K . Car (Num. XXXII.), si après avoir trouvé la résultante de plusieurs puissances proposées, on lui substitue une force égale & dirigée en sens contraire, elle fera nécessairement équilibre à ces puissances. Cette remarque peut s'appliquer aux problèmes suivants.

XLIII.

PROBLÈME IV. *Déterminer la résultante de deux puissances parallèles P & Q (Fig. 15 & 16.).*

SOLUTION. 1° Si les deux puissances parallèles P, Q , sont dirigées dans le même sens (Fig. 15.), leur résultante R sera égale à leur somme $P+Q$; & si les deux puissances sont dirigées en sens opposé (Fig. 16.), leur résultante R vaudra leur dif-

férence $P-Q$, comme il a été démontré (Num. XXIX.). Donc on connoîtra toujours facilement la valeur de la résultante.

2° Pour trouver la position de cette résultante, on fera la proportion suivante : *la résultante connue est à la distance comprise entre les directions des deux puissances composantes, comme l'une de ces puissances composantes est à la distance comprise entre les directions de l'autre, & de la résultante.* Nous avons démontré cette proportion (Num. XXVIII.).

Si l'on tiroit une oblique IKL (Fig. 15.), ou LIK (Fig. 16.), qui coupât les directions des deux puissances composantes, on pourroit déterminer sur cette oblique le point K , où passe la direction de la résultante R , en faisant la proportion $R : IL :: P : KL$.

On voit par cette solution, que si les deux puissances P, Q étoient appliquées à deux points I, L , d'une verge inflexible sans pesanteur, & qu'après avoir déterminé le point K , où passe la direction de la résultante, on appliquât à ce point une puissance S , égale & diamétralement opposée à la résultante, 1° cette résultante feroit équilibre aux deux puissances P & Q , puisqu'elle détruiroit leur résultante ; 2° on trouveroit toujours le point K , auquel on doit appliquer la puissance S , en faisant la proportion $S = R : IL :: P : LK$.

X L I V.

PROBLÈME V. *Déterminer la résultante de plusieurs puissances parallèles appliquées à différents points d'un système de corps, & dirigées dans le même sens.*

SOLUTION. Supposons (Fig. 24.) un système de plusieurs corps A, B, C, D , liés par des verges inflexibles, sans pesanteur, & sollicités par les forces parallèles P, Q, T, V .

1° La résultante X des puissances P, Q , sera $P + Q$; & l'on déterminera le point E de la ligne AB , par lequel passe sa direction, en faisant $P + Q : P :: AB : BE$. Cela suit de ce qu'on vient de dire (Num. XLIII.).

2° La résultante Y des puissances X & T , sera $X + T$, ou $P + Q + T$; & l'on déterminera dans la ligne EC le point F , par lequel passe cette résultante, en faisant $P + Q + T : EC :: P + Q : FC$.

3° La résultante Z des puissances Y & V , sera $Y + V$, ou $P + Q + T + V$; & l'on déterminera dans la ligne FD le point G , par lequel passe cette résultante, en faisant la proportion $P + Q + T + V : FD :: P + Q + T : GD$.

La puissance $Z = P + Q + T + V$ est la résultante de toutes les puissances parallèles, dans la supposition que nous avons faite; & l'on voit aisément qu'il n'y auroit pas plus de difficulté à résoudre

le problème , dans le cas où l'on supposeroit un plus grand nombre de forces parallèles.

On pourroit aussi trouver la résultante Z par la méthode que nous employerons dans un moment pour résoudre le *Problème VI*; mais nous n'avons pas cru devoir omettre la solution précédente , parce qu'elle nous donne lieu de faire ici deux remarques importantes.

X L V.

REMARQUE I. Si les puissances P, Q, T, V , n'avoient pas agi sur le système de corps suivant les directions AP, BQ, CT, DV , mais suivant d'autres directions quelconques parallèles Ap, Bq, Ct, Dv , la résultante des puissances P, Q , auroit toujours passé par le point E , & eût été dirigée suivant la ligne Ex , parallèle aux directions des puissances. De même la résultante des trois puissances P, Q, T , auroit toujours passé par le point F , & sa direction auroit été Fy . Pareillement la résultante des quatre puissances P, Q, T, V , auroit passé par le point G , & sa direction auroit été Gz . Donc *dans tout système de corps sollicité par des forces parallèles, il y a un point G par où passera toujours la résultante de toutes les puissances parallèles, tant que le rapport de leurs valeurs ne changera pas, quelle que soit d'ailleurs leur direction.* Donc ce point G se trouvera toujours dans

la direction de la force qu'on emploiera pour faire équilibre à toutes les forces parallèles qui agissent sur le système de corps. Ce point remarquable peut s'appeler *le centre des forces parallèles*.

X L V I.

REMARQUE II. Lorsqu'un corps se meut, ou tend à se mouvoir suivant une direction quelconque, on peut imaginer ce corps comme composé d'une infinité de parallépipèdes rectangles égaux, & dont les côtés soient parallèles à la direction du corps. Ces parallépipèdes se mouvront ou tendront à se mouvoir suivant leur longueur, avec une vitesse égale à celle du corps, & l'on pourra les considérer comme sollicités par des forces parallèles égales. Chacune de ces forces étant le produit du parallépipède élémentaire auquel elle est appliquée, par la vitesse commune, la résultante de toutes ces forces sera la somme de tous les parallépipèdes, ou la masse totale multipliée par la vitesse du corps: ainsi cette résultante sera exprimée par la quantité de mouvement du corps. Mais il est évident, d'après la remarque précédente (*Num. XLV.*), que cette résultante peut toujours être censée agir dans le seul parallépipède placé au centre des forces parallèles. Donc on voit aisément par-là, comment l'équilibre de deux corps se réduit à celui de deux parallépipèdes à bases égales,

& par conséquent comment le troisième principe fondamental, démontré *Num. XX.*, s'applique à des corps de figure quelconque,

X L V I I.

PROBLÈME VI. *Déterminer la résultante de plusieurs puissances parallèles, soit qu'elles agissent toutes dans le même sens, soit qu'il y en ait qui agissent dans un sens contraire à celui des autres.*

SOLUTION. Soient (*Fig. 19.*) les puissances parallèles P, Q, T, V , & supposons que la puissance T n'agisse pas dans le même sens que les autres. Concevons les trois plans $ABCD, ADEF, ABGF$, tels que nous les avons supposés *Num. XXXVII.*

1° On aura évidemment la résultante $R = P + Q + V - T$.

2° La distance du plan $ABCD$ à la direction de la résultante, fera

$$rr'' = \frac{P \times pp'' + Q \times qq'' - T \times tt'' - V \times vv''}{P + Q + V - T}.$$

3° La distance du plan $ADEF$ à la direction de la résultante, fera

$$rr' = \frac{P \times pp' + Q \times qq' + V \times vv' - T \times tt'}{P + Q + V - T}.$$

Ainsi on connoitra les valeurs des lignes rr'', rr' . Tout cela est clair par ce que nous avons démontré *Num. XXXVIII.*

4° Qu'on prenne sur la ligne AF la partie $Ar' = rr''$, & qu'on mène la ligne $r'r$ parallèle à la ligne AB . Qu'on prenne de même sur AB , la partie $Ar'' = rr'$, & qu'on mène la ligne $r''r$ parallèlement à la ligne AF . Les deux lignes $r'r$, $r''r$ se rencontreront en un point r par où devra passer la direction de la résultante.

Je ne m'arrête pas au cas où toutes les puissances parallèles agiroient dans le même plan. Le problème se résoudroit alors sans difficulté, par ce que nous avons dit *Num. XXXV*.

XLVIII

PROBLÈME VII. *Déterminer la résultante de plusieurs puissances qui agissent dans un même plan, suivant des directions quelconques.*

SOLUTION. Soient les trois puissances P , Q , T , (*Fig. 25.*), représentées par les lignes AB , CD , EF , suivant les directions desquelles elles agissent.

1° Qu'on prolonge les directions des puissances P & Q jusqu'à leur point de concours d . Pour représenter la puissance P , on pourra prendre $ad = AB$. Car l'action d'une puissance est la même en quelque point de sa direction qu'on la suppose appliquée. De même, pour représenter la puissance Q , on pourra prendre $ed = CD$. Or il est évident que la résultante des puissances représentées par

ad & par cd , sera exprimée par la diagonale Gd du parallélogramme $adcG$: donc la valeur & la direction de cette diagonale Gd donneront la valeur & la direction de la résultante des deux puissances P & Q .

2° Qu'on prolonge les directions de la puissance T & de la résultante Gd jusqu'au point H où elles se rencontrent. Pour représenter la puissance T , on pourra prendre $eH = EF$. De même, pour représenter la puissance exprimée par Gd , on pourra prendre $gH = Gd$. Or il est encore évident que la résultante des puissances exprimées par eH & par gH , est représentée par la digonale HR du parallélogramme $Herg$: donc la valeur & la direction de la résultante HR seront la valeur & la direction de la résultante des trois puissances P , Q , T .

On voit par là comment on pourroit s'y prendre pour déterminer la résultante d'un plus grand nombre de puissances.

X L I X.

PROBLÈME VIII. *Décomposer une puissance donnée en deux autres, qui soient parallèles à deux lignes tirées dans un plan dans lequel agit cette puissance.*

SOLUTION. Soit P (Fig. 26.) une puissance qu'on propose de décomposer en deux autres, dont l'une soit parallèle à la ligne OM & l'autre à la

ligne ON . Supposons que la valeur & la direction de la puissance P soient AD , & menons par le point A deux lignes AB, AC , parallèles aux lignes données. Menons de même par le point D les deux lignes DB, DC , parallèles à ces lignes données : on aura le parallélogramme $ABDC$, & l'on pourra prendre, au lieu de la puissance P représentée par la diagonale AD , les deux puissances AB, AC , parallèles aux deux lignes données OM, ON . On aura donc la décomposition qu'on demandoit.

L.

PROBLÈME IX. *Décomposer une force donnée en trois autres perpendiculaires à trois plans, dont chacun est perpendiculaire aux deux autres.*

SOLUTION. Soient (Fig. 27.) les trois plans $EFGH, GHIK, FGKL$, dont chacun soit perpendiculaire aux deux autres. Supposons que la puissance P qu'il s'agit de décomposer, soit représentée par la partie AD de sa direction, & qu'elle soit appliquée au point A du plan $GHIK$.

1^o Menons par le point A la ligne indéfinie AB , perpendiculaire au plan $GHIK$; & du point D abaissons sur le même plan la perpendiculaire DC . Si l'on joint les points A, C , par la ligne AC , & qu'on tire ensuite du point D la ligne DB , parallèle à CA , on aura un parallélogramme $ABDC$. Donc au lieu de la puissance P , on pourra prendre

deux forces exprimées par AB & par AC , dont la première est perpendiculaire au plan $GHIK$, tandis que l'autre agit dans ce plan.

2° Que l'on décompose à présent la force AC en deux autres Aa , Ab , parallèles aux lignes HG , HI , ainsi que nous avons vu (Num. XLIX.) qu'on pouvoit le faire ; & au lieu de la puissance P , on pourra évidemment en prendre trois autres AB , Aa , Ab , dont la première est perpendiculaire au plan $GHIK$, la seconde au plan $FGKL$, & la troisième au plan $EFGH$.

L I.

PROBLÈME X. *Décomposer une force donnée en deux forces parallèles, qui agissent dans le même plan qu'elle, & dont les directions passent par deux points donnés.*

SOLUTION. Soit P (Fig. 28, 29.) la puissance à décomposer, BP sa direction, A & C les points par lesquels doivent passer les directions des deux puissances Q & T dans lesquelles on veut décomposer P . Il s'agit de déterminer ce que doivent valoir Q & T , pour que P soit leur résultante. Or ayant mené une ligne ABC (Fig. 28.), ou ACB (Fig. 29.) qui coupe les directions des puissances P , Q , T , il est clair (Num. XXVIII.) que ces puissances doivent être proportionnelles chacune à la partie de cette sécante comprise entre les

rections des deux autres. On aura donc les deux proportions suivantes :

$$AC : P :: BC : Q.$$

$$AC : P :: AB : T.$$

Dans ces proportions les trois premiers termes étant supposés connus, on aura la valeur des puissances composantes Q & T ; on aura, dis-je,

$$Q = \frac{P \times BC}{AC}, \text{ \& } T = \frac{P \times AB}{AC}.$$

L I I.

PROBLÈME XI. *Déterminer les conditions de l'équilibre de tant de puissances qu'on voudra, qui agissent toutes dans un plan qu'elles sollicitent au mouvement.*

SOLUTION. Soit un plan MN (Fig. 30.) sollicité par quatre puissances P, Q, T, V , représentées par les parties AP, CQ, DT, BV de leurs directions. Il est évident que pour l'équilibre, il faut & il suffit, que l'une des puissances, par exemple V , soit égale & diamétralement opposée suivant la même ligne, à la résultante des autres puissances P, Q, T . Cela posé, concevons que chacune des puissances données soit décomposée en deux autres parallèles aux deux lignes OM, ON , qui font entr'elles un angle droit: que P , par exemple, soit décomposée en p, p' exprimées par Ap, Ap' ; Q en q, q' exprimées par Cq, Cq' ,

& ainsi des autres. Pour qu'il y ait équilibre, les conditions suivantes sont nécessaires & suffisent.

1° *Chaque résultante des puissances parallèles doit être zéro.*

2° *Si l'on prend dans le plan un point quelconque E, les moments des puissances qui tendent à faire tourner le plan dans un sens autour de ce point, moins les moments de celles qui tendent à faire tourner en sens opposé, doivent être zéro.*

La première condition est évidemment requise pour l'équilibre. En effet, si les deux résultantes des puissances parallèles n'étoient pas zéro séparément, la résultante totale ne seroit pas zéro elle-même, puisque deux résultantes partielles qui ont quelque valeur, & dont les directions font un angle droit, donnent nécessairement une résultante totale exprimé par la diagonale du parallélogramme construit sur leurs directions. Donc pour l'équilibre du plan, il faut que chaque résultante des puissances parallèles soit zéro.

La seconde condition n'est pas moins requise pour l'équilibre. Car (Num. XXXIII.) la différence des moments dont il s'agit, doit être égale au moment de la résultante générale de toutes les puissances qui agissent dans le plan. Or, dans le cas de l'équilibre, cette résultante est nulle, & l'on peut supposer qu'elle soit dirigée suivant la ligne *VG*, comme nous l'avons observé ci-dessus : donc

menant du point E la perpendiculaire EG sur la direction de la puissance V , le moment de la résultante totale sera $0 \times EG = 0$: donc aussi la différence des moments des puissances qui tendent à faire tourner autour du point E , doit être zéro dans le cas de l'équilibre :

Enfin, si les deux conditions ont lieu, il y aura nécessairement équilibre dans le plan. Car il suffit pour l'équilibre, que la résultante de toutes les puissances qui sollicitent le plan, soit nulle par l'effet d'une destruction de forces faite dans la même ligne. Or si l'on suppose que la première condition ait lieu, la résultante est nulle, puisque les deux résultantes partielles des puissances parallèles ne peuvent être zéro, que leur résultante totale ne soit nulle : & si l'on suppose de plus que la seconde condition ait lieu, la résultante totale sera nulle par l'effet d'une destruction de forces faite dans la même ligne, & non par la suite d'une opposition de forces dans deux lignes parallèles.

En effet, quand la résultante totale devient nulle par l'opposition de deux forces composantes parallèles, égales & dirigées en sens contraire, jamais la différence des moments dont il s'agit dans la seconde condition, n'est zéro. Supposons pour le démontrer, que la résultante des puissances P, Q, T , soit une force Z , égale & parallèle à la force V , mais qui agisse suivant la ligne FZ , en sens opposé

à l'action de la force V . Si on prend le centre des moments en E'' entre les directions des forces V & Z , les deux forces tendront à faire tourner dans le même sens autour de ce point, & leurs moments ne se détruiront pas. Si on prend le centre des moments en E' sur la direction de l'une des forces Z , le moment de cette force deviendra nul, & rien ne détruira le moment $V \times E'G$ de l'autre. Enfin, si on prend le centre des moments en E hors des directions des deux puissances, la différence des moments sera $V \times EG - Z \times EE'$, qui évidemment n'est pas zéro, puisque V étant égal à Z , & EG plus grand que EE' , le moment positif est plus grand que le négatif. Donc si la résultante Z des puissances P, Q, T , n'est pas opposée à la dernière force V suivant la même ligne, jamais la différence des moments de Z & de V , ou ce qui est la même chose, de P, Q, T, V , par rapport à un point pris dans le plan MN , ne sera zéro.

L I I I.

REMARQUE. S'il y avoit dans le plan sollicité par les puissances, un point fixe E , de manière que le plan ne pût recevoir qu'un mouvement de rotation autour de ce point, il suffiroit pour l'équilibre, que les moments des puissances qui tendent à faire tourner autour de ce point dans un sens, moins les moments de celles qui tendent à faire

tourner

tourner en sens contraire, fussent zéro. Car cette condition ayant lieu, on aura zéro pour le moment de la résultante, qui (Num. XXXIII.) est toujours égal à la différence des moments des puissances composantes. Donc il faudra que la résultante totale soit elle-même zéro, à cause d'une éliision faite dans la même ligne, ou qu'elle passe par le point fixe *E*. Dans le premier cas, il y a évidemment équilibre. Dans le second, la résultante agira contre le point immobile, & fera détruite par sa résistance: donc elle ne pourra produire aucun mouvement dans le plan.

L I V.

PROBLÈME XII. *Etant données tant de puissances qu'on voudra, qui agissent dans différents plans, suivant des directions quelconques, décomposer ces puissances en d'autres équivalentes qui n'agissent que dans trois plans, dont chacun soit perpendiculaire aux deux autres.*

SOLUTION. Soient les trois plans *HI*, *KL*, *MN* (Fig. 31.), dont chacun est perpendiculaire aux deux autres, & dans lesquels doivent agir les puissances qu'on veut substituer aux puissances données.

1^o Je décompose par le problème IX (Num. L.) chaque puissance donnée en trois autres perpendiculaires aux trois plans.

2^o Soit *P* l'une des puissances qui, après cette

première décomposition , seront perpendiculaires au plan MN . Par le point V , où la direction de cette puissance rencontre ce plan, je tire la ligne SVT jusqu'aux intersections de MN avec les deux autres plans. Je peux (*Num. II.*) décomposer la puissance P en deux autres Q, R , qui passent par les points S, T , & qui seront dans les plans HI & KL . J'aurai $Q = \frac{P \times VT}{ST}$ & $R = \frac{P \times VS}{ST}$.

On pourra traiter toutes les puissances perpendiculaires au plan MN comme la puissance P . On pourra décomposer pareillement les puissances perpendiculaires aux plans HI, KL . Donc il est toujours possible de décomposer par cette méthode, un nombre quelconque de puissances dirigées comme on voudra , en d'autres équivalentes, & qui n'agissent que dans trois plans, dont chacun soit perpendiculaire aux deux autres.

Pour comprendre le dernier problème , qui est le plus général de tous , il faut s'arrêter un moment aux remarques suivantes.

L V.

REMARQUE I. Il est évident que la puissance Q qui agit dans le plan KL , tend à le mouvoir, & qu'elle le feroit tourner autour du point C , si ce point étoit immobile. De même, la puissance R , tend à mouvoir le plan HI , dans lequel

elle agit, & si le point C étoit fixe, elle feroit tourner le plan autour de ce point. Donc puisque la puissance P équivaut aux deux puissances Q, R , dont elle est résultante, il est visible que cette puissance P , tend à imprimer un mouvement de rotation aux deux plans KL, HI , qui lui sont parallèles. On peut dire la même chose d'une autre puissance quelconque par rapport aux plans parallèles.

L V I.

REMARQUE II. Soit P une puissance décomposée comme dans le problème précédent, en deux autres Q & R , qui agissent dans les plans parallèles KL, HI . La puissance Q qui se trouve dans le plan KL , aura, par rapport à l'intersection C des trois plans, un moment égal à celui de la puissance décomposée P , relativement à l'intersection DE des deux autres plans MN, HI .

En effet, la puissance P étant la résultante des forces Q, R , son moment, par rapport au plan HI , ou par rapport à l'axe DE , vaut la somme des moments de Q & de R . Mais la puissance R se trouvant dans le plan HI , son moment, par rapport à DE , est zéro. Donc le moment de P , par rapport à DE , est égal au moment de la puissance Q ; c'est-à-dire, qu'en abaissant du point V la perpendiculaire VY sur DE , on aura $P \times VY = Q \times CS$.

En prenant la puissance R qui se trouve dans le plan HI , on prouveroit de même, que son moment, par rapport au point C , est égal au moment de la puissance P , par rapport à l'intersection AB des deux autres plans. Donc, en abaissant du point V la perpendiculaire VZ sur AB , on auroit $P \times VZ = R \times CT$.

L V I I.

PROBLÈME XIII. *Déterminer les conditions de l'équilibre de tant de puissances qu'on voudra, qui agissent sur un système de corps suivant des directions quelconques.*

SOLUTION. Concevons (*Fig. 31.*) trois plans dont chacun soit perpendiculaire aux deux autres, & supposons qu'on ait décomposé toutes les puissances de manière que chacune agisse dans l'un de ces trois plans, & soit perpendiculaire à un autre de ces plans. Nous avons enseigné (*Problème XII.*) la manière de faire cette décomposition des puissances. Cela posé, voici les deux conditions qui sont nécessaires & qui suffisent pour l'équilibre.

1^o Que la résultante des puissances perpendiculaires au même plan soit zéro.

2^o Que les moments des puissances qui se trouvent dans le même plan, & qui tendent à le faire tourner dans un sens autour de l'intersection des deux autres plans, moins les moments de celles

qui tendent à le faire tourner en sens contraire auour de la même intersection , soient zéro.

La première condition est nécessaire , parce que si la résultante de toutes les puissances perpendiculaires au même plan n'étoit pas zéro , cette résultante donneroit nécessairement du mouvement au système de corps , puisque cette résultante ne pourroit pas être détruite par les autres puissances qui sont avec elle un angle droit. Donc si la première condition n'avoit pas lieu , il n'y auroit pas équilibre dans le système de corps.

La seconde condition est requise , parce qu'il ne peut y avoir équilibre dans l'un des plans , dans *KL* , par exemple , à moins que la résultante de toutes les forces qui agissent dans ce plan ne soit nulle , à cause d'une destruction de ces forces faite dans la même ligne , ou que cette résultante ayant quelque valeur , ne soit détruite par les puissances qui agissent dans les autres plans *MN* , *HI*.

Dans le premier cas , le moment de la résultante sera zéro , & les moments dont il s'agit dans la seconde condition , seront pareillement zéro , puisque (*Num. XXXIII.*) ils sont toujours égaux à celui de la résultante.

Dans le second cas , la résultante des puissances qui agissent dans le plan *KL* , & qui devra être détruite par les puissances qui agissent dans les autres plans , passera nécessairement par le point *C*

où se coupent les trois plans. En effet, pour que la résultante des puissances qui agissent dans le plan KL , soit détruite par la résultante des puissances qui se trouvent dans les autres plans, il faut que celle-ci se trouve dans le plan KL , afin qu'elle puisse être diamétralement opposée à la première. De plus, cette résultante des puissances qui sont dans les deux autres plans, passe nécessairement par un point de leur commune intersection DE . Donc puisque le point C est le seul point qui appartienne au plan KL , cette résultante passera par ce point, & ne pourra détruire la résultante des puissances qu'on suppose dans KL , à moins que la direction de cette dernière ne passe par le même point C , ce qui rendra son moment nul par rapport à ce point. Donc la différence des moments des puissances du plan KL , qui est toujours égale au moment de leur résultante, sera zéro par rapport au point C .

On pourra appliquer aux puissances qui agissent dans les plans MN , HI , ce que nous avons dit de celles qui agissent dans le plan KL . Donc il faut que les deux conditions assignées aient lieu, pour que le système de corps soit en équilibre.

Il est visible de plus, que ces deux conditions suffisent pour l'équilibre. Car si la première a lieu, il n'y aura dans le système de corps aucun mouvement pour s'éloigner ni du plan MN , ni du plan KL , ni du plan HI , puisque les résultantes des

puissances perpendiculaires à ces trois plans seront zéro. Si la seconde condition a lieu en même tems, les trois résultantes des forces qu'on suppose agir dans les trois plans, seront chacune zéro, par une destruction de forces faite dans chaque plan, suivant la même ligne (*Num. LII.*); ou celles de ces trois résultantes qui conserveront quelque valeur, passeront par le point *C*, & dans ce cas, elles se détruiront mutuellement au point de concours *C*; autrement leur résultante totale donneroit un mouvement de translation au système de corps, & la première condition n'auroit pas lieu, ce qui est contre l'hypothèse. Donc les deux conditions ayant lieu à la fois, la résultante des puissances qui agissent dans chaque plan, fera zéro, par une destruction de forces faite dans la même ligne; ce qui produira dans le système de corps un équilibre absolu.

L V I I I.

REMARQUE I. Si dans un système de corps sollicité par différentes puissances, il se trouvoit un point fixe *C* autour duquel le système pût tourner en tous sens, la seconde des conditions que nous avons assignées, suffiroit pour l'équilibre: *il suffiroit, dis-je, qu'en prenant les puissances qui agissent dans le même plan, la différence de leurs moments, par rapport au point fixe, fût zéro.*

Car alors (*Num. LIII.*) les puissances qui agiront

dans chacun des plans, seront en équilibre. Donc il y aura aussi équilibre dans le système de corps qui n'est sollicité que par ces puissances.

L I X.

REMARQUE II. Nous avons supposé, pour démontrer les conditions de l'équilibre des puissances qui agissent sur un système de corps, que ces puissances fussent réduites à d'autres, dont l'action se fit dans les trois plans KL , HI , MN , ce qui demande les deux décompositions qui sont l'objet des problèmes IX & XII. Mais on peut voir aisément, 1° que la somme des puissances qui, après la décomposition du problème IX, sont perpendiculaires à l'un des plans, est la même que celle des puissances perpendiculaires au même plan, après la décomposition du problème XII, puisqu'une puissance quelconque P , vaut les deux puissances Q , R , qu'on lui substitue: 2° qu'après la décomposition du problème IX, les moments des puissances pour faire tourner autour d'une intersection des plans, sont les mêmes que ceux des puissances qui, après la décomposition du problème XII, font tourner autour du point C . Car (Num. LVI.), le moment de la puissance P , par rapport à l'intersection DE , est égal au moment de la puissance Q par rapport au point C ; & le moment de la même puissance P , par rapport à l'intersection

AB , est égal au moment de la puissance R par rapport au même point C .

On peut donc énoncer de la manière suivante, les conditions de l'équilibre d'un système de corps soumis à l'action de tant de puissances qu'on voudra : *Ayant décomposé chaque force en d'autres perpendiculaires à trois plans qu'on imagine & qu'on suppose se couper à angles droits, il faut* 1° *que la résultante de toutes les forces perpendiculaires au même plan, soit zéro. Il faut* 2° *que les puissances perpendiculaires à deux quelconques des trois plans, soient tellement disposées, que la différence de leurs moments, par rapport à l'intersection de ces deux plans, soit zéro.*

L X.

REMARQUE III. Etant données tant de forces qu'on voudra, chacune peut (*Num. L.*) se décomposer en trois autres perpendiculaires à trois plans qui se coupent à angles droits. Après cette décomposition, toutes les forces perpendiculaires au même plan, se trouvant parallèles, pourront (*Num. XLVII.*) se réduire à une seule. Donc *quel que soit le nombre des forces qui agissent sur un système de corps, on peut toujours les réduire à trois.*

On pourroit même les réduire à deux. Car imaginant un plan qui fût rencontré par les directions

de ces forces, & les concevant appliquées à ce plan, on pourroit décomposer chacune en deux autres, dont l'une seroit dans le plan, tandis que l'autre lui seroit perpendiculaire. C'est ainsi que nous avons décomposé (*Num. L.*) la puissance P (*Fig. 27.*) en deux autres AC , AB . Ensuite toutes les forces perpendiculaires au plan, seroient réducibles à une seule, par la méthode expliquée (*Num. XLVII.*); & les puissances qui agiroient dans le plan, se réduiroient à une seule par la méthode donnée (*Num. XLVIII.*).

On auroit ainsi, pour tant de puissances qu'on voudroit, deux résultantes générales, qu'on ne pourroit réduire à une seule force, que dans le cas où leurs directions concouroient au même point.

A R T I C L E I I.

Du Centre de Gravité des Corps.

L X I.

ON appelle *gravité* ou *pesanteur*, la force en vertu de laquelle les corps abandonnés à eux-mêmes, descendent ou tendent à descendre vers le centre de la terre. Cette force agit sur tous les corps & sur toutes les molécules matérielles dont ils sont composés; & quoiqu'à parler rigoureusement, sa grandeur soit différente à différentes distances de

l'équateur & à différents éloignements du centre de la terre, les quantités dont elle diffère par ces causes, ne peuvent être sensibles dans les corps qui ont l'objet de la statique ordinaire. Ainsi nous considérerons ici la gravité, comme une force qui est la même dans toutes les parties des corps; c'est-à-dire, qui sollicite chaque molécule matérielle à descendre d'une même quantité dans un même tems.

On distingue la gravité *simple*, la gravité *absolute* & la gravité *relative*. La gravité *simple* est la force qui agit sur chaque molécule d'un corps. La gravité *absolute* est la résultante de toutes les gravités simples qui sollicitent les différentes molécules dont un corps est composé. Elle est la même chose que le poids de ce corps. La gravité *relative* est le poids d'un corps sous un volume donné. C'est, par exemple, ce que pèse un pouce cubique, un pied cubique, &c., d'un corps proposé.

L X I I.

ON appelle ligne *verticale*, celle suivant laquelle tombent les corps en vertu de leur gravité; ligne *horizontale*, celle qui est perpendiculaire à la verticale; plan *vertical*, celui qui est mené par une ligne verticale; & plan *horizontal* celui qui est perpendiculaire à une ligne verticale.

L X I I I.

THÉORÈME. *Un corps pesant quelconque peut*

re considéré comme un système de corps sollicités par des forces parallèles.

En effet, puisqu'il n'est ici question que des corps solides, un corps pesant quelconque est composé d'un nombre infini, pour ainsi dire, d'éléments pris ensemble en vertu de la dureté; & chacun de ces éléments est sollicité par sa gravité, qui est une force qui tend à le porter vers le centre de la terre. Or les gravités auxquelles sont soumis les divers éléments du même corps, doivent être regardées comme des forces sensiblement parallèles. Car leurs directions prolongées ne se réuniroient qu'au centre du globe terrestre; c'est-à-dire, qu'à une distance de près de 1500 lieues. On peut prouver aisément par le calcul, qu'en prenant sur la surface de la terre deux points éloignés de 16 toises, & menant de ces points deux lignes au centre du globe, leur inclinaison seroit à peine d'une seconde. Donc on peut regarder comme sensiblement parallèles, les directions de gravités qui sollicitent les parties élémentaires d'un même corps.

L X I V.

COROLLAIRE. *Donc on peut appliquer aux corps pesants tout ce qu'on a démontré dans l'article précédent touchant les forces parallèles. Il suffira pour faire cette application, de considérer comme autant de forces parallèles les gravités*

particulières des molécules élémentaires dont les corps sont composés.

Ainsi en concevant que $A, B, C, D, \&c.$, (Fig. 24.) soient les éléments d'un corps, & que les puissances parallèles $P, Q, T, V, \&c.$, soient les gravités ou les poids de ces éléments, nous pourrons tirer les conclusions suivantes :

1° *Le poids total d'un corps est égal à la somme des poids élémentaires dont il est composé.* Car (Num. XLIV.) la résultante de toutes les forces $P, Q, T, V, \&c.$, est égale à la somme $P + Q + T + V, \&c.$

2° *Quelle que soit la position d'un corps, son poids total sera toujours le même.* Car quelle que soit la position d'un corps, le poids de chaque molécule élémentaire est toujours le même. Donc la somme de tous les poids élémentaires, qui fait le poids total, est toujours le même.

3° *Dans un corps pesant, il y a toujours un point unique où se coupent les directions de la résultante de tous les poids élémentaires, quelque situation qu'on donne au système; c'est-à-dire, que l'inclinaison du corps, par rapport à la direction verticale, étant supposée telle qu'on voudra, il y aura toujours un point où se couperont les directions de la résultante de tous les poids élémentaires.* Car puisque tout corps pesant doit être regardé comme un système de corpuscules sollicités

par des forces parallèles, il aura nécessairement (Num. XLV.) un *centre* de ces forces parallèles, c'est-à-dire, un point où se couperont les directions de la résultante de tous les poids élémentaires, quelle que soit la situation du corps par rapport à ces directions. Ce point est ce qu'on appelle *le centre de gravité*.

4° Si l'on veut n'employer qu'une puissance pour mettre en équilibre & soutenir un corps pesant, de manière qu'il ne puisse prendre du mouvement en aucun sens, il faudra que la direction de cette puissance soit verticale, & de plus qu'elle passe par le centre de gravité du corps. Car, pour l'équilibre, il faut que la résultante de tous les poids élémentaires dont le corps est composé, soit détruite par une force égale & qui agisse dans la même ligne que cette résultante. Or cette résultante agit nécessairement suivant la ligne verticale menée par le centre de gravité. Donc la puissance propre à la détruire, agira en sens opposé suivant la même ligne.

On voit par là que si un corps *A* (Fig. 32.) est soutenu en équilibre par une corde *ba*, la direction prolongée de cette corde passera évidemment par le centre de gravité *G*.

5° On peut supposer que tout le poids d'un corps réside à son centre de gravité; ou, ce qui est la même chose, tous les poids élémentaires qui

forment le corps , ne produisent pas d'autre effet , que celui que produiroit un seul poids égal à leur somme & placé au centre de gravité du corps. En effet , plusieurs puissances parallèles qui agissent sur un système de corps , produisent le même effet que produiroit leur résultante : or les poids élémentaires sont des puissances parallèles dont la résultante vaut le poids total & passe toujours par le centre de gravité : donc ces poids élémentaires distribués dans toute l'étendue du corps , produisent précisément l'effet que produiroit le poids total placé au centre de gravité.

6° Le centre commun de gravité de deux corps A & B (Fig. 33.), se trouve toujours placé dans la ligne droite qui joint leurs centres particuliers de gravité *a* , *b*. En effet , on peut concevoir les poids de deux corps , comme deux forces parallèles appliquées à leurs centres de gravité *a* , *b*. Or le centre commun de deux forces parallèles appliquées constamment aux mêmes points d'un système , se trouve dans la droite qui joint ces points d'application. Cela est évident par ce que nous avons dit (Num. XLV.). Donc le centre de gravité des corps A & B sera dans quelque point *c* de la ligne *ab*.

7° On pourra trouver combien le centre commun de gravité est éloigné des centres particuliers des deux corps , en faisant cette proportion : La somme des deux poids A , B est à la distance *ab*

de leurs centres particuliers de gravité, comme l'un de ces poids est à la distance comprise entre le centre de l'autre & le centre commun. Car la résultante des poids A, B vaut la somme $A+B$ de ces poids, & passe par le point e , centre commun de gravité. Or, deux forces parallèles & leur résultante sont entr'elles, chacune comme la partie d'une ligne comprise entre les directions des deux autres (Num. XXVIII.). Donc $A+B : ab :: A : be :: B : ae$.

8° Soient plusieurs corps pesants A, B, C, D , (Fig. 34), dont les centres de gravité a, b, c, d , soient disposés dans une même ligne droite : leur centre commun de gravité G sera aussi dans la même ligne. De plus, la résultante de tous les poids sera $A+B+C+D$, & son moment, par rapport à un point quelconque E , pris dans la même ligne, sera égal à la différence des moments qu'ont les poids qui tendent à faire tourner en sens opposés. On aura donc $(A+B+C+D) \times EG = C \times Ec + D \times Ed - A \times Ea - B \times Eb$; d'où l'on tire

$$EG = \frac{C \times Ec + D \times Ed - A \times Ea - B \times Eb}{A + B + C + D}$$

9° Si l'on a tant de corps qu'on voudra, dont les centres de gravité soient dans une même ligne droite, les moments des corps de part & d'autre du centre commun de gravité, pris par rapport à

ce point , seront égaux entr'eux. Car supposons que le point *E* (*Fig. 34.*) coïncide avec le point *G* : dans l'équation que nous venons de trouver , nous aurons $EG=0$; & par conséquent $C \times Ec + D \times Ed - A \times Ea - B \times Eb = 0$, ce qui donne $C \times Ec + D \times Ed = A \times Ea + B \times Eb$.

10° Soient plusieurs poids *A, B, C, D* (*Fig. 35.*), dont les centres de gravité *a, b, c, d* soient placés, si l'on veut, dans différents plans, & dont le centre commun de gravité soit le point *G*. *La résultante de tous ces poids qui passe par le point G, sera A + B + C + D; & son moment par rapport à un plan quelconque EF, sera égal à la différence des moments qu'ont les poids placés de part & d'autre du plan.* Car supposons que tout le système soit disposé de manière que le plan *EF* soit vertical & parallèle à la direction de la gravité qui sollicite les poids dont il s'agit, & menons sur ce plan les perpendiculaires *aa', bb', cc', dd', Gg'*; on aura évidemment (*Num. XXXVIII.*), $\overline{A+B+C+D \times Gg'} = A \times aa' + B \times bb' - C \times cc' - D \times dd'$.

Donc le centre de gravité *G* sera éloigné du plan *EF* d'une quantité

$$Gg' = \frac{A \times aa' + B \times bb' - C \times cc' - D \times dd'}{A + B + C + D}$$

11° Si un plan passe par le centre commun de gravité de tant de corps qu'on voudra, les corps

placés de part & d'autre de ce plan, auront, par rapport à lui, des moments égaux. Car si l'on suppose que le plan EF passe par le point G , on aura dans l'équation précédente $Gg'=0$, ce qui donnera $A \times aa' + B \times bb' - C \times \alpha' - D \times dd' = 0$; d'où l'on tire $A \times aa' + B \times bb' = C \times \alpha' + D \times dd'$. Il est évident que la démonstration seroit la même, quand on supposeroit un plus grand nombre de corps.

On voit par là que si un corps pesant est coupé par un plan qui passe par le centre de gravité, les moments de tous les corpuscules élémentaires situés d'un côté du plan, seront égaux aux moments des corpuscules situés de l'autre côté. Car ces corpuscules peuvent être considérés comme autant de poids qui font effort suivant des directions parallèles.

12° Si les quantités A, B, C, D , au lieu de désigner les poids de plusieurs corps, désignent ceux de plusieurs surfaces dont les centres particuliers de gravité fussent a, b, c, d , & dont le centre commun de gravité fût G , on auroit encore les équations précédentes. Donc la différence des moments de ces surfaces, par rapport à un plan EF , est égale au moment d'une surface $A + B + C + D$, dont le centre de gravité seroit aussi en G .

L X V.

PROBLÈME I. *Déterminer par expérience le centre de gravité d'un corps.*

SOLUTION. Suspendez ce corps par un cordon qui le soutienne successivement par deux points différents. Les directions prolongées du cordon passeront l'une & l'autre par le centre de gravité, (*Num. LXIV.*) : Donc le centre de gravité se trouvera au point où se couperont ces directions prolongées.

Si le corps étoit trop considérable pour pouvoir être ainsi suspendu, on en feroit un autre semblable & plus petit. On détermineroit le centre de gravité dans celui-ci, comme nous venons de dire; ce qui seroit connoître proportionnellement la position du centre de gravité dans le grand corps.

On appelle ligne de *direction*, la verticale qui passe par le centre de gravité d'un corps.

L X V I.

REMARQUE. Le centre de gravité des corps n'est pas toujours le même que leur centre de *volume*. Il peut arriver que la densité soit différente dans les différentes parties d'un corps proposé. Qu'un globe, par exemple, soit composé de deux hémisphères, l'un d'or & l'autre d'argent. Alors le centre de gravité s'éloigne du centre de volume, en se portant vers la partie la plus dense; & l'on ne peut guères déterminer le centre de gravité, que par l'expérience. Mais quand la densité est la même dans toute l'étendue du corps, on peut

souvent trouver ce centre fort simplement, à l'aide de la géométrie, comme on verra dans les problèmes suivants.

L X V I I.

PROBLÈME II. *Déterminer le centre commun de gravité de plusieurs corps A, B, C, D (Fig. 36.), dont on suppose qu'on connoisse les centres de gravité particuliers a, b, c, d.*

SOLUTION. Imaginons trois plans $FEKL$, $LHIK$, $FLHZ$, dont chacun soit perpendiculaire aux deux autres, & qui comprennent, si l'on veut, les corps proposés dans leur angle solide. Soit G le centre commun de gravité de ces corps. Puisque leur position est donnée, on connoît leur distance à chacun des trois plans. Or, pour trouver la distance du point G à l'un quelconque de ces plans, il suffit (*Num. LXIV.*) de diviser les moments des corps rapportés à ce plan, par la somme des corps. On connoîtra donc aisément la distance du point G à chacun des trois plans.

Cela posé, pour déterminer le point G , prenons sur l'intersection LH une partie LM égale à la distance de G au plan $FEKL$. Prenons de même sur l'intersection LF la partie LN égale à la distance de G au plan $LHIK$. Par les points M, N , menons les lignes MO, NP parallèlement aux intersections LF, LH ; & par le point G' où elles se coupent, tirons perpendiculairement au plan

FLHZ, une ligne $G'G$ égale à la distance connue de ce plan au centre de gravité. Elle se terminera au point G qu'il s'agit de déterminer.

En effet, il est évident que le point G est éloigné du plan $FEKL$, d'une quantité égale à la ligne $NG' = LM$, & que le même point G est éloigné du plan $LHIK$, d'une quantité égale à la ligne $MG' = LN$.

L X V I I I.

REMARQUE. On peut aussi résoudre le problème précédent de la manière suivante :

1° Menons la ligne ab (*Fig. 37.*), & prenons sur cette ligne la partie af déterminée par la proportion $A+B : ab :: B : af$: le point f (*Num. LXIV.*) sera le centre commun de gravité des poids A & B .

2° Au lieu des poids A, B , nous pouvons en prendre un seul égal à leur somme, & le supposer placé au point f . Menant ensuite la ligne fc , nous trouverons le point h , centre commun de gravité des trois premiers corps A, B, C , en faisant la proportion $A+B+C : fc :: C : fh$.

3° Supposant ces trois poids réunis au point h , & menant la ligne hd , on trouvera dans cette ligne le point g , centre commun des quatre corps A, B, C, D , en faisant la proportion $A+B+C+D : hd :: D : hg$.

On procéderoit de même pour trouver le centre

commun de gravité d'un plus grand nombre de corps.

L X I X.

PROBLÈME III. *Trouver le centre de gravité d'une ligne droite.*

SOLUTION. Trouvez le milieu de cette ligne: ce sera évidemment le centre de gravité. Car si l'on conçoit qu'une ligne droite AB (*Fig. 38.*), soit chargée dans toute sa longueur de ponduscules égaux & indéfiniment petits, deux ponduscules quelconques a, b , pris de part & d'autre à égale distance du milieu C de la ligne, se feront équilibre. Donc la partie AC fera équilibre à la partie BC , & la ligne suspendue par le point C , ne prendra aucun mouvement.

L X X.

PROBLÈME IV. *Trouver le centre de gravité du périmètre d'un polygone.*

SOLUTION. Soit, par exemple, un pentagone $ABCDE$ (*Fig. 39.*). Le centre de gravité de chaque côté sera dans le milieu de ce côté (*Num. LXIX.*). On pourra donc considérer les cinq côtés du pentagone, comme cinq poids proportionnels à leur longueur, & placés au milieu de chacun; & l'on trouvera leur centre commun de gravité par le problème II. (*Num. LXVII & LXVIII.*).

L X X I.

PROBLÈME V. *Trouver le centre de gravité d'une surface triangulaire.*

SOLUTION. Soit le triangle ABC (Fig. 40.), dont on demande le centre de gravité. Des angles A & B menez les lignes AD , BE , qui coupent en parties égales les côtés opposés à ces angles. Le point G où se coupent ces lignes, sera le centre de gravité du triangle.

En effet, si l'on conçoit le triangle comme composé d'une infinité d'éléments parallèles à la ligne BC , chacun de ces éléments aura son centre de gravité dans la ligne AD , & par conséquent si l'on suspend le triangle par le point A , de manière que la ligne AD soit verticale, il y aura équilibre. Donc le centre de gravité se trouve dans la ligne AD . De même, si l'on conçoit le triangle comme composé d'une infinité d'éléments parallèles à la ligne AC , ils auront chacun leur centre de gravité dans la ligne BE ; & par conséquent si on suspend le triangle par le point B , de manière que la ligne BE soit verticale, il y aura encore équilibre. Donc le centre de gravité se trouve aussi dans la ligne BE . Mais il ne peut pas être en même tems dans les lignes AD & BE , à moins qu'il ne soit dans leur intersection G . Donc, &c.

Au reste, on peut observer que la partie $AG = \frac{2}{3} AD$. Car si l'on mène la ligne DE , elle fera parallèle à la ligne AB , puisqu'elle coupera en parties égales les côtés AC & BC . De plus, les triangles ABG , DEG , étant semblables, leurs côtés correspondants donneront la proportion $AB : DE :: AG : GD$; & puisque $AB = 2DE$, on aura $AG = 2DG$. Donc $AG = \frac{2}{3} AD$.

L X X I I.

PROBLÈME VI. *Trouver le centre de gravité d'une surface polygonale quelconque.*

SOLUTION. Soit un pentagone $ABCDE$, (*Fig. 39.*). Divisez sa surface en triangles EAB , EBC , ECD , dont vous déterminerez les centres de gravité par le problème V. Considérez ensuite chaque triangle comme un poids placé à son centre de gravité & proportionnel à sa surface. Vous trouverez aisément le centre commun de gravité de tous les triangles qui composent le polygone, en employant les méthodes expliquées (*Num. LXVII & LXVIII.*).

L X X I I I.

PROBLÈME VII. *Trouver le centre de gravité d'une pyramide triangulaire.*

SOLUTION. Soit la pyramide triangulaire $ABCD$ (*Fig. 41.*). Des angles A & B menons

les deux lignes AH & BH au milieu du côté CD . Le centre de gravité du triangle BCD sera le point E situé aux deux tiers de BH (*Nrm.* LXXI.), & le centre de gravité du triangle ACD sera le point F , situé aux deux tiers de AH . Menons de l'angle A la ligne AE , & de l'angle B la ligne BF . Ces lignes étant dans un même plan, se couperont en un point G qui sera le centre de gravité de la pyramide.

En effet, on peut concevoir la pyramide comme composée d'une infinité d'éléments triangulaires qui auroient chacun une épaisseur infiniment petite, qui seroient tous parallèles au triangle BCD , & qui iroient en décroissant jusqu'au point A . Le centre de chacun de ces éléments se trouvera dans la ligne AE . Donc si l'on suppose la pyramide suspendue par le point A , de manière que la ligne AE soit verticale, chaque élément triangulaire de la pyramide sera en équilibre, & par conséquent il y aura équilibre dans la pyramide entière. Donc le centre de gravité sera dans la ligne AE .

On démontrera de même, qu'il y aura équilibre, en supposant la pyramide suspendue par le point B , de manière que la ligne BF soit verticale. Donc le centre de gravité sera aussi dans la ligne BF . Or il ne peut pas être en même tems dans les lignes AE & BF , à moins qu'il ne soit précisément au point G , où elles se coupent.

On peut voir aisément que $AG = \frac{3}{4} AE$. Car si l'on mène la ligne EF , elle coupera proportionnellement les deux lignes AH & BH . Donc elle sera parallèle à la ligne BA , & on aura les deux triangles semblables AGB , EGF , dont les côtés homologues donneront la proportion $AB : EF :: AG : EG$. Or il est évident que $AB = 3 EF$; Donc $AG = 3 EG$, & par conséquent $AG = \frac{3}{4} AE$.

L X X I V.

PROBLÈME VIII. *Trouver le centre de gravité d'un solide quelconque terminé par des surfaces planes.*

SOLUTION. Tout corps terminé par des surfaces planes, peut se décomposer en pyramides triangulaires. On peut trouver par le problème précédent, le centre de gravité de chacune de ces pyramides, & supposer son poids entier réuni dans ce centre. On aura donc plusieurs poids dont on connoîtra les centres de gravité en particulier, & l'on pourra trouver le centre commun. (*Num. LXVII. & LXVIII.*)

Je me borne à la solution des problèmes précédents. On peut voir dans d'autres ouvrages, en particulier dans les Cours de Messieurs *Bossut* & *Bezout*, une méthode très-générale & très-simple pour trouver les centres de gravité, par le moyen du calcul intégral.

L V V.

pour conclure de ce que nous avons remar-
qué, qu'un corps ne descendra pas. Le cas
de gravité est toujours par une force qui
est de descender. Car alors la résultante de
s points élastiques dont le corps est com-
posé détermine par une force contraire, de per-
mettre le corps de descendre nécessairement.

Et pour cela qu'un corps fonctionne par un plan
neut ne rombre point, si la ligne de direc-
tion par quelque point de la base, ou de
la résultante qui agit suivant cette ligne,
décomposée en d'autres forces parallèles,
seul par des points du corps de la base se
voient.

Sur, par exemple, pour être nécessairement
point il soit incliné, pourvu que les pierres
sont liées, la ligne de direction du mur, ou
de son l'équilibre, ne sorte point hors de

personnes qui ont un gros ventre, se per-
naturellement en arrière, parce que sans
rude. Le centre de gravité trop peu sou-
les mettrait en danger de tomber sur la
ou crocheteur, au contraire, qui porte un
rien sur le dos, se courbe en avant, parce

que la charge & lui ont un centre de gravité commun, qui le plus souvent se trouve placé hors du porteur, & qui ne seroit point soutenu, s'il marchoit droit. Il faut donc de nécessité qu'il se penche, jusqu'à ce que ce centre se trouve dans une ligne verticale qui passe entre ses deux pieds.

Lorsqu'un homme marche, il porte alternativement son corps sur le côté droit & sur le côté gauche. S'il veut se tenir debout sur une jambe, il est obligé de faire un mouvement de côté, pour mettre le corps perpendiculairement sur celui des deux pieds qui doit le soutenir; s'il veut se baïsser en portant la tête en avant, il porte nécessairement en arrière la partie opposée, pour entretenir l'équilibre entre l'une & l'autre; & voilà pourquoi l'on ne peut se tenir sur un seul pied, ni rien ramasser devant soi en se baïssant, lorsque l'on a immédiatement à côté & derrière soi un mur ou un arbre qui empêche les mouvements qu'il faut faire pour maintenir le centre de gravité dans la ligne de direction qui passe au point d'appui.



ARTICLE III.

De l'Équilibre des Machines.

L X X V I.

ON donne le nom de *machine* à tous les instruments par le moyen desquels se transmet l'action des forces. Les machines sont *composées* ou *simples*, suivant qu'elles résultent ou ne résultent pas de la combinaison de plusieurs autres. Il y a une infinité de machines composées, & le nombre s'en accroît tous les jours. Mais le nombre des machines simples est très-borné. Quelques auteurs en comptent sept, d'autres six, d'autres cinq, d'autres trois. Il y en a même qui prétendent que toutes les machines peuvent se réduire au levier. Quoiqu'il en soit, nous traiterons ici en particulier de la *machine funiculaire*, du *levier*, de la *poulie*, du *tour*, du *plan incliné*, de la *vis* & du *coin*. Cela nous donnera lieu de parler aussi de quelques autres machines, qui ne sont que des combinaisons très-simples des précédentes.

SECTION I.

De la Machine Funiculaire.

L X X V I I.

ON appelle *machine funiculaire*, celle où l'on n'emploie que des cordes pour soutenir un poids,

ou pour contrebalancer des puissances. Je ferai précision du poids des cordes, jusqu'à ce que j'avertisse expressément que j'en tiens compte.

L X X V I I I.

PROBLÈME I. *Déterminer les conditions de l'équilibre de trois puissances P, Q, S (Fig. 42.) qui agissent par le moyen de trois cordons qu'assemble un nœud fixe A .*

SOLUTION. Il est évident que si l'une des puissances, par exemple P , est égale & diamétralement opposée à la résultante R des deux autres, il y aura équilibre. Prolongez donc la direction PA de la puissance P , & prenez sur son prolongement une partie AD , égale à la ligne AE que je suppose exprimer la puissance P . Achevez ensuite le parallélogramme $ABDC$: il faudra, pour l'équilibre, que les puissances Q, S , soient représentées par les lignes AB, AC .

En effet, si la puissance Q est représentée par AB , & la puissance S par AC , leur résultante fera exprimée par la diagonale AD , & fera par conséquent égale & diamétralement opposée à la force P qu'on suppose représentée par AE . Il est évident que dans tout autre cas les puissances Q, S , n'auroient pas AD pour résultante, & qu'il ne pourroit pas y avoir équilibre.

L X X I X.

COROLLAIRE I. Si les deux cordons AQ , AS (Fig. 43.), au lieu d'être sollicités par deux puissances, étoient attachés à deux points fixes Q , S , alors AB & AC représenteroient les efforts supportés par les points fixes, ou les tensions produites dans les deux cordons en conséquence de l'action de la force P .

L X X X.

COROLLAIRE II. *Les trois puissances P , Q , S (Fig. 42.), dans le cas d'équilibre, sont proportionnelles chacune au sinus de l'angle formé par les directions des deux autres.*

Pour le démontrer, supposons que R soit la résultante des puissances Q , S . On a (Num. XIX.), la suite des raisons égales, $R : \sin. QAS :: Q : \sin. RAS :: S : \sin. QAR$. Mais dans le cas d'équilibre $P = R$. D'ailleurs, $\sin. RAS = \sin. PAS$, & $\sin. QAR = \sin. QAP$, parce que le sinus d'un angle vaut celui de son supplément. Donc on aura $P : \sin. QAS :: Q : \sin. PAS :: S : \sin. QAP$.

L X X X I.

COROLLAIRE III. *Qu'on suppose (Fig. 44) la puissance P aussi petite & les puissances Q , S aussi grandes qu'on voudra, il y aura toujours un angle au point A , pourvu que les trois puissances soient finies.*

Car nous venons de démontrer qu'on a toujours $Q : \text{fin. } PAS :: P : \text{fin. } QAS$. Dans cette proportion les trois premiers termes sont des quantités de valeur finie par la supposition. Donc le quatrième terme fin. QAS aura nécessairement une valeur finie. Or tout sinus dont la valeur est finie, est le sinus d'un angle dont la valeur est pareillement finie. Donc quelque petite qu'on suppose la puissance P , elle produira un coude au point A .

L X X X I I.

COROLLAIRE IV. *Une puissance très-petite P pourra produire une tension considérable dans les cordons AQ, AS , si l'on suppose que l'angle QAS soit très-obtus.*

Car ces tensions Q, S , sont à la puissance P , comme les sinus des angles PAS, QAP sont au sinus de l'angle QAS . Or il est visible que lorsque l'angle QAS est très-obtus, les deux angles PAS, QAP peuvent différer peu de l'angle droit, & alors leurs sinus sont très-grands par rapport au sinus de QAS qu'on suppose très-obtus. Donc aussi les tensions ou forces Q, S sont très-grandes par rapport à la force P .

Ceci peut servir à rendre raison du phénomène suivant. Soient A, B, C , (*Fig. 45.*), des vessies qui communiquent ensemble par des petits bouts de tuyaux qui servent à les joindre. Soit D un poids
de

de 30 livres qui repose sur le pied de la machine , quand les vessies sont vuides. Si l'on souffle de l'air dans ces vessies par le moyen du tuyau qu'on voit en *E* , elles s'enflent , & le poids s'élève de plusieurs pouces. On conçoit aisément que l'air qui s'introduit dans les vessies , exerce son action en tout sens : il agit donc contre les parois *bb* , *cc* , qu'on peut considérer comme un assemblage de fibres funiculaires ; & la tension qu'il produit dans ces parois , doit surpasser considérablement la force dont il est doué lui-même. Il n'est donc pas impossible que les parois se dilatent suffisamment pour soulever le poids *D*.

L X X X I I I

PROBLÈME II. *Déterminer les conditions de l'équilibre d'une machine funiculaire, dans laquelle chaque nœud fixe n'assemble que trois cordons sollicités par des puissances dont les directions sont dans le même plan.*

SOLUTION. Soit la machine funiculaire *PA BCT* (*Fig. 46.*) , dans laquelle chaque nœud n'assemble que trois cordons. Soient les puissances *P* , *Q* , *R* , *S* , *T* , appliquées à ces cordons. Soit enfin *a* la tension du cordon *AB* , & *b* la tension du cordon *BC*. On peut considérer ces tensions comme des puissances appliquées à ces cordons.

Cela posé , il faut & il suffit pour l'équilibre de la machine , 1° *que des trois puissances appliquées.*

aux cordons issus du même nœud fixe, l'une agissant hors de l'angle formé par les directions des deux autres, afin qu'elle puisse être opposée à leur résultante ; 2^o que ces trois puissances soient proportionnelles chacune au sinus de l'angle compris entre les directions des deux autres. Ces conditions sont une suite de ce qu'on a démontré (N^{otes}. LXXVIII. & LXXX.).

On aura donc pour l'équilibre des trois puissances P, Q, a , la suite des raisons égales $P : \sin. QAB :: Q : \sin. PAB :: a : \sin. QAP$.

De même, l'équilibre des puissances a, b, R , donnera $a : \sin. RBC :: R : \sin. ABC :: B : \sin. ABR$.

Et pour l'équilibre des puissances b, S, T , on aura $b : \sin. SCT :: S : \sin. BCT :: T : \sin. BCS$.

Il est évident que les conditions de l'équilibre feroient les mêmes, si les cordons extrêmes, au lieu d'être sollicités par les puissances P & T , étoient attachés à des points fixes. Dans ce cas, les résistances des deux appuis tiendroient lieu des forces P, T , & feroient égales aux tensions des deux cordons AP, CT .

L X X X I V.

COROLLAIRE I. Puisqu'on suppose que les puissances P, Q, R, S, T , appliquées à la machine funiculaire, sont en équilibre, & que cette machine n'a d'elle-même aucune action, il faut que

la résultante des puissances P, T , qui soutiennent les cordons extrêmes, soit égale & diamétralement opposée à la résultante de toutes les autres puissances Q, R, S . Or la résultante des puissances P & T passe nécessairement par le point V où se coupent leurs directions : donc si l'on suppose que cette résultante soit dirigée de V en Z , la résultante des autres puissances sera dirigée de Z en V , & passera par le point V .

L X X X V.

COROLLAIRE II. Supposons à présent que les deux extrémités d'une machine funiculaire (*Fig. 47.*) étant attachées à des points fixes A, F , les directions de toutes les puissances P, Q, R, S , soient parallèles entr'elles.

1° La résultante des puissances P, Q, R, S , sera égale à leur somme $P + Q + R + S$, & leur sera parallèle. Car la résultante de plusieurs forces parallèles qui agissent dans le même sens, est toujours une force parallèle qui vaut leur somme,

2° Cette résultante sera égale & diamétralement opposée à la résultante des efforts que supportent les points fixes A & F . Car ces efforts ou résistances des points fixes produisent le même effet que produiroient deux puissances appliquées aux points A & F , & capables de faire équilibre aux puissances P, Q, R, S : or ces deux puissances

(Num. LXXXIV.) auroient une résultante égale & diamétralement opposée à celles des puissances P, Q, R, S .

3° Les tensions des cordons extrêmes AB, FE , que j'appelle a, f , étant équivalentes aux forces qui les produisent, & qui font équilibre aux puissances P, Q, R, S , la résultante de ces tensions fera diamétralement opposée à la résultante de ces puissances, & vaudra leur somme.

4° La résultante des tensions a, f , des cordons extrêmes AB, FE , passera par le point V , où ces cordons prolongés concourent, & son effet se fera suivant la ligne VZ , parallèle à la direction des puissances P, Q, R, S . Car la résultante de deux puissances dont les directions vont se couper en un point, passe toujours par le point de concours; & de plus, la résultante des tensions des cordons extrêmes AB, FE , ne doit pas moins être parallèle aux puissances P, Q, R, S , que la résultante de ces puissances, puisque ces deux résultantes agissent nécessairement dans la même ligne.

L X X X V I.

COROLLAIRE III. Dans une machine funiculaire telle que nous venons de la supposer, la somme des puissances parallèles est à la tension d'un cordon extrême, comme le sinus de l'angle formé par les cordons extrêmes prolongés, est au

sinus de l'angle formé par la direction des puissances & de l'autre cordon extrême.

En effet, les tensions a , f , & leur résultante, sont proportionnelles chacune au sinus de l'angle compris entre les directions des deux autres. Donc si nous appelons Z cette résultante, nous aurons $Z : a :: \sin. AVF : \sin. ZVF$; & $Z : f :: \sin. AVF : \sin. AVZ$. Or, par le corollaire précédent, $Z = P + Q + R + S$, & les angles AVZ , ZVF sont les angles que font les cordons extrêmes avec la direction des puissances parallèles.

L X X X V I I.

COROLLAIRE IV. Si l'on attache les extrémités d'une corde parfaitement flexible ACB (Fig. 48.), à deux points fixes A & B , pris dans deux lignes verticales différentes, cette corde prendra, en vertu de la pesanteur de ses parties, une courbure telle qu'on aura toujours la proportion suivante : *Le poids total de la corde est à la tension de l'une des extrémités A , comme le sinus de l'angle formé par les tangentes menées aux deux extrémités de la corde, est au sinus de l'angle que fait la verticale avec la tangente menée à l'autre extrémité F .*

Car les pesanteurs de tous les éléments dont la corde est composée, peuvent se considérer comme autant de puissances appliquées à la machine funiculaire. Leur résultante est évidemment le poids

total de la corde, & cette résultante agit suivant la ligne verticale ZV , menée par le point de concours des tangentes AV , BV , qui sont les directions prolongées des éléments extrêmes de la courbe en A & en B . Donc (Num. LXXXVI.) on doit avoir la proportion suivante : *Le poids total de la corde est à la tension de l'élément extrême A , comme le sinus de l'angle AVB est au sinus de l'angle BVZ , formé par la tangente BV & la verticale VZ .*

Les Géomètres ont nommé *chaînette* la courbe ACB , suivant laquelle se plie une corde pesante, considérée comme parfaitement flexible, & suspendue librement à des points fixes pris dans des verticales différentes. Ce que nous venons de démontrer sur la machine funiculaire, sert à déterminer la nature de cette courbe : problème intéressant qui fut résolu, pour la première fois, vers 1690, par MM. *Leibnitz* & *Bernoulli*.

L X X X V I I I

COROLLAIRE V. Supposons encore un polygone funiculaire & régulier $ABDEFG$ (Fig. 49.), aux angles duquel soient appliquées des puissances égales H , H , H , &c., qui agissent suivant les rayons obliques prolongés.

1° *Tous les côtés du polygone seront également tendus.* Car tout étant égal relativement à chacun

de ces côtés, il n'y a point de raison pourquoi l'un soit plus ou moins tendu que les autres.

2° La tension de chaque côté sera à la somme des puissances qui agissent du centre à la circonférence, comme le rayon oblique est au périmètre du polygone.

Car en appelant a la tension du côté AG , nous aurons (Num. LXXXIII.) $a : H :: \sin. HAB : \sin. GAB$. Mais au lieu de $\sin. HAB$, nous pouvons mettre $\sin. BAC$, puisque le sinus d'un angle est égal à celui de son supplément. Par la même raison, au lieu de $\sin. GAB$, nous pouvons mettre $\sin. ACB$, puisque dans un polygone régulier, l'angle au centre est toujours supplément de l'angle au périmètre. Notre proportion deviendra donc $a : H :: \sin. BAC : \sin. ACB$; ou parce que dans un triangle BAC les sinus des angles sont proportionnels aux côtés opposés, $a : H :: CB : AB$. Multipliant les deux conséquents par le nombre n des puissances H , qui est le même que celui des côtés du polygone, nous aurons $a : n \times H :: CB : n \times AB$; c'est-à-dire, la tension a est à la somme des puissances H , comme le rayon oblique CB est à la somme des côtés, ou au périmètre du polygone.

L X X X I X.

COROLLAIRE VI. La circonférence d'un cercle

n'étant que le contour d'un polygone régulier d'une infinité de côtés, dont les rayons obliques se confondent avec les rayons droits, si l'on suppose que tous les points de cette circonférence soient pressés perpendiculairement suivant les rayons prolongés, par des forces égales, on pourra conclure que *la tension produite dans chaque élément, sera à la somme de toutes les forces perpendiculaires, comme le rayon est à la circonférence.*

X C.

JE n'entrerai dans aucun détail sur l'équilibre de la machine funiculaire, lorsque les cordons issus du même nœud sont au nombre de plus de trois, dirigés dans un même ou dans différents plans. J'observerai seulement que, dans tous les cas possibles, ayant imaginé trois plans dont chacun soit perpendiculaire aux deux autres, & décomposé chacune des forces qui agissent sur un même nœud en trois autres perpendiculaires à ces trois plans, les conditions de l'équilibre seront toujours, que *la somme des forces perpendiculaires à chaque plan, soit zéro.* Il est évident que ces conditions ayant lieu, le nœud sollicité par les puissances, ne pourra s'éloigner d'aucun des trois plans. Il ne recevra donc aucun mouvement en vertu de ces puissances,



SECTION II.

Du Levier.

X C I.

J'ENTENDS ici par *levier* (Fig. 50, 51, 52, 53, 54), une verge inflexible, droite ou courbe, tellement fixée en l'un *E* de ses points, qu'elle ne puisse prendre d'autre mouvement par l'action des forces qui lui seroient appliquées, qu'un mouvement de *rotation*, c'est-à-dire, un mouvement pour tourner en tous sens autour du point *E*. Ce point fixe s'appelle le point *d'appui*.

X C I I.

COMME l'usage le plus ordinaire du levier est de soutenir un poids, à l'aide d'une puissance & d'un appui, les différentes positions que la puissance & le poids peuvent avoir par rapport à l'appui, ont fait distinguer trois sortes de levier : celui de *la première espèce* (Fig. 50.), dans lequel le point d'appui est placé entre la puissance & le poids; celui de *la seconde espèce* (Fig. 51.), où le poids se trouve entre la puissance & le point d'appui; & celui de *la troisième espèce* (Fig. 52.), où la puissance est appliquée entre le poids & l'appui.

X C I I I.

THÉORÈME. *Pour que deux puissances appli-*

quées à un levier se fassent équilibre, il est nécessaire & il suffit que la direction de leur résultante passe par le point d'appui.

1^o Il est évident que cette condition est nécessaire pour l'équilibre. Car tous les points du levier étant mobiles, à l'exception du point d'appui, la résultante ne peut être détruite, à moins qu'elle ne passe par ce point.

2^o Il n'est pas moins évident que la condition énoncée suffit pour l'équilibre. Car si la direction de la résultante des deux forces rencontre le point d'appui, cette résultante sera entièrement détruite par la résistance de ce point qu'on suppose immobile. Donc elle ne pourra produire aucun mouvement dans le levier, & par conséquent les deux forces composantes seront en équilibre.

X C I V.

COROLLAIRE I. *Le point d'appui & les directions de deux puissances qui se font équilibre par le moyen du levier, sont nécessairement dans le même plan.*

Car (Num. XIV.), les directions de deux puissances composantes & de leur résultante sont toujours dans le même plan. Or nous venons de démontrer que le point d'appui est nécessairement dans la direction de la résultante de deux puissances qui se font équilibre à l'aide du levier. Donc le point

d'appui & les directions de ces puissances sont nécessairement dans le même plan.

X C V.

COROLLAIRE II. *Les deux puissances P, S (Fig. 53 & 54), étant en équilibre à l'aide du levier, si l'on prolonge leurs directions jusqu'à ce qu'elles se rencontrent au point O, & qu'on tire ensuite la droite OE du point de concours au point d'appui, elle sera la direction de la résultante des deux puissances dont il s'agit.*

Car cette résultante devant passer par le point de concours des puissances & par le point d'appui, ne peut être que la droite menée du point E au point O.

X C V I.

COROLLAIRE III. *Puisqu'une résultante & ses deux puissances composantes sont proportionnelles chacune au sinus de l'angle compris entre les directions des deux autres, si nous appelons R la résultante de P & de S (Fig. 53 & 54), nous aurons $P : \sin. EOS :: S : \sin. EOP :: R : \sin. POS$.*

La résultante R qui agit contre le point d'appui, exprime évidemment l'effort ou la pression que cet appui supporte.

X C V I I.

COROLLAIRE IV. *Deux puissances en équilibre*

à l'aide d'un levier, ont des moments égaux par rapport au point d'appui.

Car (Num. XXVII.), les moments de deux puissances composantes, par rapport à un point pris dans la direction de leur résultante, sont égaux. Or le point d'appui est un point qui se trouve toujours dans la direction de la résultante des deux puissances en équilibre à l'aide du levier.

Donc si l'on mène du point d'appui (Fig. 53 & 54.), les perpendiculaires EF , EH , sur les directions des puissances, on aura $P \times EF = S \times EH$, d'où suit la proportion $P : S :: EH : EF$, qui nous apprend que *deux puissances en équilibre à l'aide d'un levier, sont en raison inverse des perpendiculaires abaissées du point d'appui sur leurs directions.*

X C V I I I.

COROLLAIRE V. *Si les deux puissances P , S (Fig. 55 & 56.), en équilibre à l'aide d'un levier droit, sont parallèles, elles seront entr'elles en raison inverse des parties du levier comprises entre le point d'appui & les points où elles sont appliquées.*

Car si par le point d'appui on tire perpendiculairement aux directions des puissances la ligne FEH (Fig. 55.), ou EFH (Fig. 56.), on aura les triangles AEF , BEH , qui, à cause des parallèles, seront semblables. Donc $BH : EF ::$

$P : EA$: or $EH : EF :: P : S$, par le corollaire précédent; donc $P : S :: EB : EA$.

X C I X.

PROPOSITION VI. *De toutes les puissances peut appliquer à un point B d'un levier (Fig. 57 & 58.), & qui sont capables chacune particulier de faire équilibre à une puissance donnée P, la plus petite est la puissance S agit perpendiculairement au levier.*

Sur le démontrer, prenons une puissance S qui agit obliquement au levier, & menons du point B une perpendiculaire EH sur la direction de la puissance P, ainsi que sur celle de la puissance S, les perpendiculaires EF. On a (Num. XCVII.) que la puissance S étant en équilibre avec la puissance P, on doit avoir $S \times EB = P \times EF$. Par la même raison S' faisant équilibre avec la puissance P, on doit avoir $S' \times EH = P \times EF$. Donc $S \times EB = S' \times EH$; d'où l'on tire la proportion $S : S' :: EH : EB$. Or la ligne EH est plus petite que EB, parce que la perpendiculaire est plus courte que l'oblique menée du même point à la même ligne. Donc aussi la puissance S sera plus petite que S'.

C.

PROPOSITION VII. *Quand deux puissances se font équilibre par le moyen d'un levier, le moment de leur résultante, par rapport à un point pris*

dans la direction de l'une de ces puissances, est égal au moment de l'autre puissance relativement au même point.

Ce corollaire est évident par ce que nous avons dit (Num. XXVI.).

Donc si d'un point *B* (Fig. 59 & 60.) pris dans la direction de la puissance *S*, on abaisse les lignes *BF*, *BG*, perpendiculaires aux directions de l'autre puissance *P* & de la résultante *R*, on aura $R \times BQ = P \times BF$. Ainsi $R : P :: BF : BG$; c'est-à-dire, *la résultante & l'une des puissances qui sont en équilibre par le moyen du levier, sont entr'elles en raison inverse des perpendiculaires menées sur leurs directions, d'un point pris dans la direction de l'autre puissance.*

C I.

COROLLAIRE VIII. *Le levier dont se sert une puissance pour mettre un poids en équilibre, favorise la puissance, ou est à son désavantage, selon que la direction de la puissance est plus ou moins éloignée du point d'appui que celle de la résistance.*

Car (Num. XCVII.), la puissance & le poids qui se font équilibre, sont en raison inverse des perpendiculaires tirées du point d'appui sur leurs directions: or ces perpendiculaires sont les distances du point d'appui aux directions de la puissance & du poids: donc la puissance & le poids sont en raison inverse des distances du point d'appui à leurs

directions; & par conséquent si la direction de la puissance est plus éloignée de l'appui que celle du poids, il faudra, pour l'équilibre, que la puissance soit moindre que le poids: ainsi le levier favorisera la puissance. Au contraire, si la direction de la puissance est moins éloignée du point d'appui que celle du poids, il faudra, pour l'équilibre, que la puissance soit plus grande que le poids: ainsi la puissance aura du désavantage. Le levier ne favoriseroit ni la puissance, ni la résistance, si l'appui étoit également éloigné de leurs directions.

Le levier de la première espèce peut donc favoriser la puissance, ou être à son désavantage; parce que dans ce levier l'appui peut être plus ou moins éloigné de la direction de la puissance que de celle de la résistance. On voit de même, que dans le levier de la seconde espèce, la puissance a toujours de l'avantage, & qu'elle a un désavantage réel dans le levier de la troisième espèce. Ce dernier levier seroit donc mal employé dans le cas où il s'agit de mettre la force motrice en état de soutenir ou de surmonter une force plus grande qu'elle-même.

C I I.

PROBLÈME I. *Deux puissances étant en équilibre à l'aide d'un levier quelconque, & trois de ces six choses étant données, les deux puissances, la charge de l'appui & les angles formés par leurs*

directions, trouver les trois autres ; pourvu qu'on ait parmi les choses données, une des puissances ou la charge de l'appui.

SOLUTION. La charge de l'appui n'étant que la résultante des deux puissances, il est évident que le problème se résout par la méthode expliquée (Num. XLI.).

C I I L

PROBLÈME II. *Dans un levier droit de la première espèce, de ces quatre choses, la longueur du levier, la distance du point d'appui à l'une des extrémités du levier, les deux poids attachés aux extrémités du levier qu'ils sollicitent suivans des directions parallèles, trois étant connues, trouver la quatrième.*

SOLUTION. Soient les deux poids P, S (Fig. 61.), qui se font équilibre par le moyen du levier AB . Soit AE la distance du point d'appui à l'extrémité A . On a (Num. XCVIII.), $P:S::BE:AE$. Donc $P \times AE = S \times BE$, ou $P \times AE = S \times AB - AE$, ou enfin $P \times AE = S \times AB - S \times AE$. Cette équation ne contient que les quatre quantités dont il est question dans le problème. Donc si l'on en connoît trois, on trouvera la quatrième en résolvant l'équation.

Supposons, par exemple, $P = 30 \text{ } \mathcal{L}$, $S = 20 \text{ } \mathcal{L}$, $AB = 5 \text{ pieds}$; l'équation sera $30 \times AE = 20 \times 5 - 20 \times AE$.

$-20 \times AE$. Donc $50 AE = 100$, & la ligne $AE = \frac{100}{50} = 2$ pieds.

C I V.

PROBLÈME III. Dans un levier droit de la seconde ou de la troisième espèce, de ces quatre choses, la puissance, le poids, la distance du point d'appui à la puissance, la distance du même point d'appui au poids, trois étant données, trouver la quatrième, en supposant parallèles les directions du poids & de la puissance.

SOLUTION. Soient (Fig. 51 & 52), la puissance S & le poids P qui se font équilibrer au moyen du levier. Nous avons (New. XCVIII), $P : S :: EB : EA$. Donc $P \times EA = S \times EB$. Cette équation ne contient que les quatre quantités dont il est question dans le problème proposé, & & par conséquent si l'on en connait trois, on aura la quatrième en résolvant l'équation.

C V.

PROBLÈME IV. Déterminer les conditions de l'équilibre de deux puissances qu'on voudra, qui agissent dans le même plan, par le moyen d'un levier auquel elles sont appliquées.

SOLUTION. La seule condition nécessaire pour l'équilibre de ces puissances, est que les moments de celles qui tendent à faire tourner dans un sens autour du point d'appui, moins les moments de

celles qui tendent à faire tourner en sens opposés, soient zéro. Car on peut regarder le levier auquel les puissances sont appliquées, comme un plan peu étendu en largeur & sollicité par ces puissances. Or (Num. LIII.), quand plusieurs puissances agissent dans un plan qui ne peut recevoir qu'un mouvement de rotation autour d'un point fixe, il ne faut, pour l'équilibre, que la condition que nous avons assignée.

C V I

PROBLÈME V. *Déterminer les conditions de l'équilibre de tant de puissances qu'on voudra, appliquées à un levier d'une figure quelconque, suivant des directions quelconques.*

SOLUTION. Ayant imaginé trois plans dont chacun soit perpendiculaire aux deux autres, & qui aient l'appui du levier pour point commun, que l'on décompose chaque puissance en trois autres, dont chacune agisse dans l'un de ces plans. Cela posé, *il faut & il suffit pour l'équilibre, qu'en prenant les puissances qui agissent dans chacun des trois plans, la différence de leurs moments, par rapport au point d'appui, soit zéro.* Car on peut considérer le levier comme un système de corps qui ne peut recevoir qu'un mouvement de rotation autour d'un point fixe, & qui est soumis à l'action de plusieurs puissances dirigées comme on voudra. Or, nous avons démontré (Num. LVIII.), que la condition que

NOUS assignons ici, étoit nécessaire & suffisant pour l'équilibre d'un tel système.

C V I I

REMARQUE. Jusqu'à présent nous avons négligé le poids du levier : mais il est aisé d'y avoir égard au moyen des deux dernières propriétés. Il suffit pour cela de considérer ce poids comme une puissance appliquée au centre de gravité, & d'en prendre le moment par rapport au point d'appui, comme on prend celui des autres puissances.

C V I I I

PROBLÈME VI. Dans un levier de la seconde espèce (Fig. 62.), de ces six choses, la puissance S , la résistance P , le poids du levier R , les distances EB , EA , EC de l'appui aux directions de ces forces, cinq étant données, trouver la sixième.

SOLUTION. Nous aurons (Num. CV.), l'équation suivante : $P \times EA + R \times EC - S \times EB = 0$, qui ne contient que les six quantités désignées dans l'énoncé du problème. On suppose qu'on en connoît cinq. Il suffira donc de résoudre l'équation pour trouver la sixième.

Supposons, par exemple, $EB = 20$ pieds, $EC = 10$ pieds, $EA = 4$ pieds, la résistance $P = 40$ \mathcal{L} , le poids du levier $R = 2$ \mathcal{L} ; & cherchons la puissance S , capable de mettre le système en équilibre. L'équation précédente deviendra $40 \times 4 + 2 \times 10$

— $20 \times S = 0$; donc on aura $180 = 20 S$, ou $S = 9 \text{ £}$. La puissance S devra donc être équivalente à un poids de 9 £ .

Si l'on n'avoit pas eu égard au poids du levier x , on auroit trouvé $S = 8 \text{ £}$.

C I X.

PROBLÈME VII. *Trouver la longueur du même levier EB (Fig. 62.), quand on connoît sa gravité spécifique, la puissance verticale S , la résistance P & la distance EA du point d'appui à sa direction.* Je suppose le levier disposé horizontalement, d'une grosseur & d'une pesanteur uniforme dans toute sa longueur.

SOLUTION. Nommons x le nombre de pieds que le levier comprend dans sa longueur, g ce que pèse chaque pied; le poids total R fera gx , qu'on pourra considérer comme une puissance appliquée au milieu C du levier, à la distance $EC = \frac{1}{2}x$ du point d'appui. Cela posé, nous aurons (*Num. CV.*), $P \times EA + gx \times \frac{1}{2}x - S \times x = 0$, équation du second degré, qui donne

$$x = \frac{S \pm \sqrt{S^2 - 2Pg \times EA}}{g}$$

Si l'on suppose, par exemple, $S = 10 \text{ £}$, $g = 1 \text{ £}$, $P = 21 \text{ £}$, $EA = 2$ pieds, on trouvera $x = 10 \pm \sqrt{16}$; c'est-à-dire, que la puissance S fera équi-

libre au poids P , en supposant la longueur du levier de 14 ou de 6 pieds.

C X.

REMARQUE I. La *balance ordinaire* (Fig. 63.), est une machine qui sert à mettre en équilibre deux quantités égales de matière, de sorte que si l'on connoit le poids de l'une, on sait, par ce moyen, ce que pèse l'autre. Cette machine est composée d'un levier droit AB , comme *fléau* ou *traversin*, aux extrémités duquel sont suspendus deux bassins F & G , qui reçoivent les marchandises qu'on veut peser. Le fléau porte dans son milieu un axe xy qui lui est perpendiculaire, & dont les extrémités entrent & tournent librement dans des yeux pratiqués aux deux montans d'une châsse qui soutient la machine. Le même fléau porte une aiguille fg , qui est dans la châsse quand il y a équilibre & que le fléau est horizontal, & qui, en s'écartant à droite ou à gauche de la châsse par sa partie supérieure, fait connoître non seulement en quel sens le fléau s'est incliné, mais encore les plus petites inclinaisons dont il peut être affecté.

Pour qu'une balance ait la perfection qu'on peut désirer, elle doit avoir principalement trois qualités. 1°. Elle doit être bien mobile autour de l'axe qui sert de point d'appui; autrement on pourroit mettre dans les bassins des poids inégaux, sans faire

trébucher le traversin. 2° Il est essentiel que les deux bras de la balance soient égaux : car s'ils étoient inégaux , le plus long favoriseroit le poids placé de son côté. 3° Il faut que l'axe & les deux extrémités du fléau soient , autant qu'il est possible , dans une même ligne droite ; autrement les directions des poids que l'on veut contrepeser , ne seroient plus à égale distance de l'appui , pour peu que le fléau fût incliné à l'horizon.

C X I.

REMARQUE II. La romaine ou le *peson* (Fig. 64), est encore un levier de la première espèce , qui sert à peser des marchandises de différentes pesanteurs , par le moyen d'un seul & même poids qu'on éloigne plus ou moins du point d'appui. Cette machine est composée d'un fléau *AB*, suspendu par une anse *EK* qui le divise en deux bras *EA*, *EB* fort inégaux. Le bras le plus court porte un bassin *F*, ou un crochet destiné à soutenir les marchandises qu'on veut peser ; & on fait couler , au moyen d'un anneau , le long du bras *EB*, le poids constant *P* qui doit leur faire équilibre. On voit (*Num. XCVIII.*), que le même poids *P* doit contrebalancer une charge d'autant plus considérable , qu'il sera plus éloigné du point d'appui. Quant à la manière dont on doit s'y prendre pour graduer convenablement le bras *EB* de la

romaine, voyez la Mécanique de M. l'Abbé Boffut.

C X I I

LES leviers sont d'un usage si commun, non seulement dans les arts, mais même dans la vie civile & dans le mécanisme de la nature, qu'on les rencontre presque par-tout, pour peu qu'on y fasse attention. Les ciseaux, les pinces, les pinceaux, les tenailles, ne sont que des leviers articulés par paires. L'effort de la main ou des doigts qui tiennent les deux branches, doit être considéré comme la puissance; le clou, ou ce qui en tient lieu, est un point d'appui commun aux deux leviers; & ce que l'on coupe, ou ce que l'on serre, devient la résistance. Les rames des bâteaux sont des leviers de la seconde espèce, dont on appuie un bout contre l'eau, pendant que la puissance appliquée à l'autre bout porte son effort à l'endroit du bateau où la rame est attachée. Le couteau du Boulanger est encore un levier de la même espèce, lorsqu'arrêté par un bout sur une table, & tournant autour d'un point fixe, il est porté par la main qui tient le manche, contre un pain qu'il entame. On peut remarquer des leviers de la troisième espèce dans certains rouets à filer, dans la machine du Remouleur ou Gagne-petit, dans les métiers à toiles, à draps & autres étoffes, dans les bras, les doigts, les jambes des animaux, &c.

SECTION III.

De la Poulie.

CXIII.

LA poulie (*Fig. 65 & 66.*), n'est autre chose qu'une roue creusée extérieurement à sa circonférence en forme de gorge, pour recevoir une corde tirée de part & d'autre par deux puissances. Elle est traversée à son centre perpendiculairement par un axe dont les extrémités tournent dans les branches d'une *anse* ou *chappe*. L'axe autour duquel tourne la poulie, s'appelle *goujon*, *tourillon*, *boulon*.

CXIV.

LA poulie peut être *fixe* ou *mobile*. La poulie fixe (*Fig. 65.*), est celle qui ne peut prendre qu'un mouvement de rotation autour de son axe. La poulie mobile (*Fig. 66.*), est celle qui monte ou descend avec le poids que soutiennent les puissances. Dans celle-ci, le poids *R* est attaché à la chappe, comme on le voit dans la figure.

CXV.

THÉORÈME I. *Pour que deux puissances appliquées à une poulie fixe soient en équilibre, il est nécessaire & il suffit que la direction de leur résultante passe par le centre de la poulie.*

Car le centre de la poulie étant immobile, si

la résultante passe par ce point, elle sera détruite, & par conséquent il y aura équilibre. Mais si la résultante ne passe pas par le centre, il est évident que son moment, par rapport à ce point, ne sera pas zéro : donc la différence des moments des puissances P, S (Fig. 65.), ne sera pas zéro par rapport au point fixe E ; d'où il suit (Num. LIII), qu'il n'y aura pas équilibre dans le plan de la poulie.

C X V I.

COROLLAIRE I. *Deux puissances P, S , qui se font équilibre par le moyen d'une poulie fixe, sont nécessairement égales.*

En effet, que l'on prolonge leurs directions jusqu'à ce qu'elles se rencontrent en O . Il est évident que leur résultante sera dirigée de O en E . Donc on aura $P : S :: \sin. EOS : \sin. EOP$. Or $EOS = EOP$, à cause de l'égalité des triangles EOH, EOF , dans lesquels OE est côté commun ; $EH = EF$, puisque ces côtés sont rayons du même cercle ; & $OH = OF$, parce que ces côtés sont des tangentes tirées au cercle, du même point. Donc les angles correspondants EOS, EOP sont égaux, ainsi que leurs sinus ; & les puissances P, S proportionnelles à ces sinus sont aussi égales.

C X V I I.

COROLLAIRE II. *Chacune des deux puissances*

qui se font équilibre par le moyen d'une poulie fixe, est à la résultante commune qui agit sur la centre de la machine, comme le rayon est à la sous-tendante de l'arc embrassé par la corde.

Pour le faire voir, représentons la puissance S (Fig. 65.), par la partie OC de sa direction, la puissance P par $OB = OC$, & achevons le parallélogramme $OBDC$. La résultante que j'appelle R sera représentée par la diagonale OD , & l'on aura $S : R :: OC : OD$. Or si l'on mène la sous-tendante FH , on aura $OC : OD :: EH : FH$. Car les triangles EFH , ODC sont semblables, puisque les trois côtés du premier sont perpendiculaires aux trois côtés du second. Donc $S : R :: EH : FH$.

C X V I I I.

THÉOREME II. *Dans une poulie mobile (Fig 66.), pour que les deux puissances P , S , appliquées à la corde qui embrasse la poulie, soient en équilibre avec une puissance ou poids R , dont la direction passe par le centre de la machine, la seule condition requise est que la résultante des deux premières puissances soit égale & diamétralement opposée à la troisième.*

Car il est évident que la destruction des forces ne dépend que de cette condition.

C X I X.

COROLLAIRE II. *Dans la poulie mobile, la*

Leux puissances P & S qui sont équilibre au poids R, sont égales.

Car leurs directions prolongées se rencontrent à quelque point O , pris sur la direction du poids R , puisque leur résultante doit être diamétralement opposée au poids. Donc cette résultante sera dirigée du point O au centre E de la poulie, & l'on aura la proportion $P : S :: \sin. EOS : \sin. EOP$. Or on démontrera que $\sin. EOS = \sin. EOP$, comme on l'a démontré pour la poulie fixe (Num. CXVI).

Si l'on supposoit que le cordon FP , au lieu d'être soutenu par une puissance, fût attaché à un point fixe, il est visible que sa tension demeureroit toujours égale à celle du cordon SH .

C X X.

COROLLAIRE II. *Dans le cas d'équilibre, chacune des puissances P, S, est au poids R, comme le rayon de la poulie est à la sous-tendante de l'arc embrassé par la corde.*

La démonstration est exactement la même pour la poulie mobile que pour la poulie fixe.

C X X I.

COROLLAIRE III. *Donc si les directions des puissances P, S, sont parallèles à la direction du poids ou de la puissance R, chacune des puissances S, P, ne sera que la moitié du poids R. Car dans*

ce cas, la corde FH deviendra le diamètre de la poulie : donc S ou P fera à R , dans le rapport du rayon au diamètre, ou dans le rapport de 1 à 2.

C X X I I.

COROLLAIRE IV. Déterminons encore le rapport de la puissance au poids, dans les poulies moufflées. Une *mouffle* n'est autre chose qu'une chappe qui porte plusieurs poulies; & l'on appelle *poulies moufflées*, *mouffles*, ou, en terme de marine, *palans*, *caliornes*, l'assemblage de deux mouffles, l'une fixe & l'autre mobile, dans lesquelles toutes les poulies sont embrassées par une même corde tirée par la puissance, tandis que le poids est suspendu à la chappe mobile. On peut voir différentes espèces de mouffles représentées par les figures 67, 68, 69.

Si les cordons qui embrassent les poulies, sont parallèles (Fig. 67, 68.), la puissance est au poids, dans le cas d'équilibre, comme l'unité est au nombre des cordons aboutissants à la mouffle mobile.

En effet, il est évident (Num. CXVI & CXIX), que la tension du cordon SA est égale à celle du cordon BL ; que celle-ci est égale à celle du cordon MD , &c. & par conséquent la tension de chaque cordon aboutissant à la mouffle mobile, est équivalente à la puissance S . Or ces tensions doivent soutenir le même poids que soutiendroient six puis-

DE MÉCHANIQUE

sances parallèles dont chacune tendra à se seroient appliqués aux points B, I, C, D, E des cordons; c'est-à-dire, in équilibre avec un poids R égal à leur résultante & l'angle de puissance S sera au poids P comme 1 est à 2 . La proposition se démontreroit par un raisonnement semblable, quel que soit le nombre des cordons soutenant les poids mobiles.

En général, quelle que soit la direction des cordons, la puissance, dans le cas d'équilibre, est au poids comme le sinus d'un des angles que font avec l'horizon les cordons opposés à la puissance mobile.

Car de quelque manière que soient tirés les cordons (Fig. 69), la tension de chacun d'eux sera toujours égale à la puissance P . Or si l'on décompose chacune de ces tensions en deux autres forces, l'une horizontale & l'autre verticale. Que l'on décompose, par exemple, la tension à la corde BL , représentée par LI en deux forces ab , ac , la première verticale & la seconde horizontale, en achevant le parallélogramme LI, ab & qu'on fasse le même chose pour les tensions de toutes les autres cordons. Il est évident que les forces horizontales se détruiront toutes à l'égard des poids, puisqu'elles sont perpendiculaires à la direction. Elles doivent donc se détruire mutuellement dans le cas d'équilibre. & dans le triangle ab

tangle abd , on aura la proportion, $\text{fin. tot.} : \text{fin. } adb$

$$:: ad = S : ab. \text{ Donc } ab = \frac{S \times \text{fin. } adb}{\text{fin. tot.}} : \text{ ce qui}$$

nous apprend que *pour avoir la valeur de la force verticale résultante de la tension S d'un cordon, il faut multiplier cette tension par le sinus de l'angle que le cordon fait avec l'horizon, & diviser le produit par le sinus total.* Donc pour avoir

la somme des forces verticales de tous les cordons, il faudra multiplier la tension S par tous les sinus des angles que font avec le plan horizontal les cordons aboutissants à la mouffle mobile, & diviser le produit par le sinus total. Donc en appelant T la somme des sinus dont il s'agit, & observant que la somme des forces verticales doit égaler le poids

$$R, \text{ pour le mettre en équilibre, on aura } R = \frac{ST}{\text{fin. tot.}},$$

d'où l'on tire la proportion qu'il falloit démontrer, $S : R :: \text{fin. tot.} : T$.

S E C T I O N I V.

Du Tour.

C X X I I I.

LE tour, en général, est une machine composée d'un cylindre & d'une roue qui ont le même axe, dont les extrémités sont supportées par deux appuis.

DE MÉCANIQUE

Cette machine est représentée dans la figure 70. La corde qui porte le poids P au bout d'un manivelle ou levier, s'enroule autour du cylindre & la puissance S est appliquée à la circonférence de la roue. Il y a des occasions où l'on emploie pour roue, un grand *rouleur* ou *meule*, dans lequel les hommes en marchant font tourner la machine par leur poids. Souvent aussi, au lieu de se servir d'une roue, on se contente d'imprimer perpendiculairement au cylindre, des barres, aux extrémités desquelles la puissance agit. Enfin, quelquefois on fait mouvoir la machine par le moyen d'une ou de deux manivelles. Mais il est évident que les effets de ces différences espèces de roues reviennent, dans le fond, à celui du tour représenté par la figure 71. Si le cylindre est disposé horizontalement, la machine s'appelle *tour* ou *treuil* : si le cylindre est verticale, on donne à la machine le nom de *vindas* ou de *cabestan*.

C X X I V.

THÉORÈME. *La seule condition requise pour l'équilibre dans le tour, c'est que les moments de la puissance & du poids, par rapport à l'axe du cylindre, soient égaux.*

Pour le démontrer, imaginons (Fig. 71.) trois plans HI , KL , MN , qui passent par le centre C de la roue, & dont chacun soit perpendiculaire aux

deux autres, de manière que le plan HI soit parallèle à la direction Py du poids, & que KL se confonde avec le plan de la roue. L'axe zv fera évidemment la commune intersection des deux plans HI & MN . Tirons ensuite dans le plan MN une droite zyx , qui passe par les extrémités des deux rayons Cz , cy , & qui se termine à l'axe du cylindre en x .

1° On peut (*Num. LI.*), décomposer le poids P en deux forces ou poids parallèles p , p' , dont les directions passent par les points z , x , de manière que l'action du premier s'exerce dans le plan KL , & celle du second dans le plan HI .

2° Le poids p' dont la direction passe par un point immobile x de l'axe du cylindre, ne peut produire aucun effet. Il ne reste donc que le poids p dont l'action n'est pas détruite, & il ne s'agit plus que de trouver les conditions requises pour qu'il fasse équilibre à la puissance S .

3° Quand deux puissances S , p , sollicitent un plan KL , dans lequel il se trouve un point fixe C , la seule condition requise pour l'équilibre, c'est que la différence de leurs moments, par rapport à ce point fixe, soit zéro. Donc il est nécessaire & il suffit pour l'équilibre, que l'on ait $S \times CO - p \times Cz = 0$. Or il suit de ce qu'on a démontré (*Num. XXXVIII.*), que le moment $p \times Cz$ du poids p par rapport au point C , est égal au moment $P \times cy$ du poids P par rapport

rapport au point *c*. Donc on aura, dans le cas de l'équilibre, $S \times CO - P \times cy = 0$, ce qui donne $S \times CO = P \times cy$.

C X X V.

COROLLAIRE I. Dans le tour, la puissance est au poids qu'elle soutient en équilibre, comme le rayon du cylindre est au rayon de la roue.

Car l'équation $S \times CO = P \times cy$ donne évidemment $S : P :: cy : CO$.

On voit par cette proportion, que si le rayon du cylindre est beaucoup moindre que celui de la roue, le poids fera beaucoup plus grand que la puissance qui le soutient. Si, par exemple, le rayon de la roue est dix fois plus grand que celui du cylindre, une puissance équivalente à une livre, fera équilibre à un poids de 10 £.

C X X V I.

REMARQUE. Si l'on taille le cylindre ou rouleau d'un tour suivant sa longueur, de manière qu'il ait dans toute sa circonférence plusieurs dents ou parties saillantes égales & également distantes les unes des autres, ce rouleau prend le nom de pignon; & l'on appelle roue à pignon, celle d'un tour dont le cylindre est ainsi divisé. On donne aussi des dents aux roues du tour qui mènent les pignons, & la machine qu'on appelle roues dentées (Fig. 72.), n'est autre chose qu'un assemblage de

roues à pignon, dont l'une ne peut se mouvoir sans transmettre le mouvement à toutes les autres, parce qu'elles sont tellement disposées, que le pignon d'une roue engrène avec les dents d'une autre roue. Dans cette machine le poids P est suspendu à une corde qui s'enveloppe autour du rouleau de la dernière roue, & la puissance S agit à la circonférence de la première roue. Il est évident que chaque roue, avec son pignon, doit être considérée comme une espèce de tour. Car les dents de la roue B , par exemple, ne peuvent engrener avec celles du pignon a , sans les presser & sans produire, par leur pression, le même effet que produiroit un poids suspendu à la circonférence de ce pignon; & l'on doit dire la même chose de l'effort que supportent les dents des autres pignons.

C X X V I I.

COROLLAIRE II. *Dans les roues dentées, la puissance S est au poids P qu'elle tient en équilibre, comme le produit des rayons des pignons est au produit des rayons des roues.*

En effet, soit les trois roues A, B, C , dont les rayons soient respectivement R'', R', R ; & que les rayons de leurs pignons a, b, c , soient r'', r', r . Appelons P'' & P' les pressions que supportent les dents des pignons a, b ; & P le poids qui agit à la circonférence du cylindre ou pignon c . Pour qu'il

Y ait équilibre, il faut que les dents de chaque pignon soient autant pressées que les dents de la roue avec lesquelles il engrène. P'' est donc la force qui agit à la circonférence de la roue B , & P' la force qui agit à la circonférence de la roue C .

Considérant à présent chaque roue & son pignon comme la roue & le cylindre du tour représenté (Fig. 70.), & observant que dans le tour la puissance est au poids, comme le rayon du cylindre est au rayon de la roue, nous aurons les proportions suivantes :

$$S : P'' :: r'' : R''.$$

$$P'' : P' :: r' : R'.$$

$$P' : P :: r : R.$$

Multipliant ces proportions par ordre, & divisant ensuite les deux termes de la première raison par $P'' \times P'$, nous aurons

$$S : P :: r'' \times r' \times r : R'' \times R' \times R.$$

Donc la puissance S est au poids P , comme le produit des rayons des pignons est au produit des rayons des roues.

Supposons, par exemple, que les rayons des roues soient égaux entr'eux, ainsi que ceux des pignons, & que les rayons des roues soient dix fois plus grands que ceux des pignons : la proportion que nous venons de trouver, deviendra $S : P :: 1 \times 1 \times 1 : 10 \times 10 \times 10$, ou $S : P :: 1 : 1000$;

ce qui nous apprend que la puissance S , équivalente à une livre , feroit équilibre à un poids de 1000 livres.

Au lieu de pignons , on se sert quelquefois de lanternes. Ce sont des cylindres creux , qui ont pour bases deux plateaux parallèles entr'eux , qui tiennent l'un à l'autre par le moyen de bâtons ou fuseaux qui les traversent , ou qui étant à égales distances les uns des autres , forment le contour du cylindre. Alors les dents de la roue engrènent avec les fuseaux de la lanterne , comme elles feroient avec les ailes d'un pignon ; & le mécanisme revient absolument au même dans les deux cas.

C X X V I I I.

COROLLAIRE III. Le *cric simple* (*Fig. 73.*) , est une machine composée d'une barre AB , garnie à l'une de ses faces de dents de fer , & mobile suivant le sens de sa longueur dans une caisse DE . Les dents de la barre engrènent avec celles d'un pignon C , qu'on fait tourner autour de son axe par le moyen d'une manivelle MN . Il est évident que le cric doit être considéré comme un tour dans lequel la puissance agit à la circonférence décrite par l'extrémité de la manivelle , tandis que la résistance agit à la circonférence du pignon , dont les dents sont pressées par celles de la barre. Donc *la puissance sera au poids , comme le rayon du pignon est au rayon*

de la manivelle. On voit par là, qu'en faisant le rayon du pignon très-petit par rapport à celui de la manivelle, on peut, avec une force médiocre, élever un poids très-considérable.

Quelquefois pour soulever un plus grand poids avec la même force appliquée à la manivelle, on substitue au pignon C plusieurs roues dentées, telles que celles dont nous avons expliqué l'effet plus haut.

C X X I X.

COROLLAIRE IV. On peut, au moyen du tour, rendre uniforme l'action d'une force qui diminue continuellement. Il suffit pour cet effet, d'appliquer successivement la puissance à différentes circonférences qui croissent comme la puissance diminue. Alors cette puissance aura toujours le même moment par rapport à l'axe du cylindre; & par conséquent elle sera toujours capable de faire équilibre au même poids. Donc son action sera constamment la même.

C'est ainsi qu'on est parvenu à rendre uniforme le mouvement dans les horloges à ressort & dans les montres ordinaires; quoique l'action du ressort qui est le principe moteur dans ces machines, diminue continuellement, à mesure qu'il se déploie. Une chaîne attachée par un bout au barillet qui renferme le ressort, & par l'autre bout à une fusée dont la figure est à peu près celle d'un cône tron-

qué, à bafes parallèles, tire cette même fufée, qui, obligée de tourner fur elle-même, communique le mouvement à tout le rouage dont la montre eft compofée. A mefure que le reffort fe déploie, & que par conféquent fa force élaftique diminue, la chaîne eft appliquée à de plus grandes circonférences; ce qui fait que le moment de la force motrice, par rapport à l'axe de cette fufée, eft toujours le même, du moins fenfiblement. *Voyez la figure 74.*

S E C T I O N V.

Du Plan incliné.

C X X X.

ON appelle en général *plan incliné*, celui qui fait un angle avec l'horizon. Cet angle peut être ou infiniment petit, ou droit, ou avoir une valeur finie comprise entre zéro & 90 degrés. Dans le premier cas, le plan eft *horizontal*; dans le fecond, il eft *vertical*; dans le troifième, il eft proprement le *plan incliné*, que l'on compte parmi les machines mécaniques, & dont nous allons traiter à préfent.

C X X X I.

THÉOREME. *Pour qu'un corps placé fur un plan incliné, & fousmis à l'action de tant de forces qu'on voudra, foit en équilibre, il eft néceffaire &*

il suffit, 1^o que la résultante de toutes les puissances soit perpendiculaire au plan; 2^o que cette résultante passe par quelque point où le plan touche le corps, ou du moins, qu'elle puisse être décomposée en d'autres forces qui passent par des points où le corps est appuyé sur le plan.

La première de ces conditions est nécessaire, parce que si la résultante étoit oblique au plan, on pourroit la décomposer en deux forces, l'une perpendiculaire au plan, qui seroit détruite; & l'autre parallèle à ce plan, qui n'éprouveroit aucune résistance de sa part, & qui par conséquent ne pourroit manquer de communiquer du mouvement au corps.

La seconde condition n'est pas moins essentielle pour l'équilibre. En effet, le plan n'est pressé & ne résiste que dans les points où il touche le mobile; donc afin que la résultante des puissances qui agissent sur le corps soit détruite, il faut qu'elle passe par quelque point d'appui; ou qu'on puisse la décomposer en d'autres puissances dirigées perpendiculairement au plan incliné, dans différents points de contact, où elles soient anéanties.

Il est visible aussi que ces deux conditions ayant lieu, la résultante de toutes les puissances qui sollicitent le corps, sera détruite, & que le corps ne pourra prendre aucun mouvement. Donc ces conditions suffisent pour l'équilibre.

COROLLAIRE I. *Donc si un corps pesant P (Fig. 75.), est soutenu en équilibre par une puissance S, & que du point O où la direction de la puissance rencontre la verticale OI, menée par le centre de gravité G du poids, on abaisse sur le plan la perpendiculaire OE, elle sera la direction de la résultante du poids P & de la puissance S.*

Car on doit regarder le poids du corps comme une force *P* appliquée au centre de gravité *G*; & dont la direction verticale concourt en un point *O* avec celle de la puissance *S*. Or la résultante de ces deux forces doit passer par le point où concourent leurs directions; & dans le cas d'équilibre, elle doit être perpendiculaire au plan incliné (Num. CXXXI.). Donc elle doit être dirigée suivant la perpendiculaire *OE*.

C X X X I I I.

REMARQUE. Il est évident 1^o que les trois directions *OI*, *OS*, *OE*, des deux puissances composantes & de leur résultante, sont dans le même plan *EOI* (Num. XIV.); 2^o que ce plan est perpendiculaire au plan horizontal *MZ* & au plan incliné *MN*, puisqu'il passe par les lignes *OI*, *OE*, respectivement perpendiculaires à ces plans: d'où il suit que les lignes *AB*, *AC*, où le plan vertical, dans lequel agissent les puissances,

rencontre MN & MZ , sont perpendiculaires en A sur la commune intersection de ces deux derniers plans, & que par conséquent l'angle BAC mesure l'inclinaison de MN sur MZ .

Donc si du point B on abaisse la verticale BC , on pourra considérer toutes les forces comme agissantes dans le plan du triangle rectangle BAC , & faire précision des autres parties du plan incliné. La *longueur* du plan incliné est exprimée par l'hypothénuse AB , la *hauteur* par le côté vertical BC , & la *base* par le côté horizontal AC .

C X X X I V.

COROLLAIRE II. Si une puissance S (Fig. 76.), tient en équilibre un corps pesant P sur le plan incliné AB , la puissance, le poids du corps & la pression du plan seront entr'elles respectivement, comme le sinus de l'inclinaison du plan, le cosinus de l'angle que fait la direction de la puissance avec la longueur du plan, & le cosinus de l'angle que fait la direction de la puissance avec la base du même plan.

Car le poids P du corps étant regardé comme une seule puissance dirigée suivant la ligne verticale OF , qui passe par le centre de gravité G de ce corps, & qui rencontre en O la direction de la puissance S , la résultante du poids & de la puissance, dans le cas d'équilibre, sera dirigée suivant la perpendi-

culaire OE (Num. CXXXII.), & représentera la pression du plan que j'appelle R .

Cela posé, nous aurons (Num. XIX.), $S : \sin. FOE :: P : \sin. EOH :: R : \sin. FOH$. Or 1^o l'angle FOE est égal à l'angle BAC , qui mesure l'inclinaison du plan. Car dans les deux triangles AIF , OIE , on remarque deux angles droits en F & en E , & deux angles opposés au sommet en I : donc le troisième angle BAC du premier triangle est égal au troisième angle FOE du second. 2^o Dans le triangle rectangle OEH , l'angle EOH est le complément de l'angle OHE que fait la direction de la puissance avec la longueur du plan incliné : donc $\sin. EOH = \cos. OHE$. 3^o Dans le triangle rectangle OFD , l'angle FOD est le complément de l'angle FDO , & par conséquent $\sin. FOH = \cos. FDO$.

Mettons donc à la place des trois sinus énoncés dans notre proportion, les quantités que nous venons de démontrer leur être égales, & nous aurons $S : \sin. BAC :: P : \cos. OHE :: R : \cos. FDO$.

C X X X V.

COROLLAIRE III. Si la direction de la puissance S (Fig. 77.) qui fait équilibre au poids P , est parallèle à la longueur du plan incliné, la puissance sera au poids, comme la hauteur du plan est à sa longueur.

En effet, quand la direction de la puissance & la longueur du plan incliné sont parallèles, l'angle HE qu'elles forment, devient zéro. Or le cosinus d'un angle $= 0$ est le sinus total : donc la proportion que nous venons de trouver (N^{um.} XXXIV.), deviendra $S : \sin. BAC :: P : \sin. x$; ou $S : P :: \sin. BAC : \sin. x$; mais $\sin. BAC : \sin. x :: BC : AC$, parce que dans le triangle ABC les sinus des angles sont proportionnels aux côtés opposés : donc $S : P :: BC : BA$.

CXXXVI

COROLLAIRE IV. Une puissance donnée S endra en équilibre sur le plan, le plus grand poids possible, quand sa direction sera parallèle à la longueur du plan.

En effet, nous avons vu (N^{um.} CXXV.), qu'on avoit en général (Fig. 76.), $S : \sin. BAC : P : \cos. OHE$; ou $S : P :: \sin. BAC : \cos. OHE$. Or le cosinus de l'angle OHE est le plus grand possible par rapport au sinus de l'angle BAC , quand l'angle $OHE = 0$; c'est-à-dire, quand la direction de la puissance & la longueur du plan sont parallèles. Car alors le cosinus de l'angle OHE est égal au sinus total, & dans toute autre hypothèse il est moindre que le sinus total. Donc aussi le poids P est le plus grand possible par rapport à la puissance S , quand la direction de cette puissance est parallèle à la longueur du plan.

C X X X V I I.

COROLLAIRE V. Si la direction de la puissance est parallèle à la base du plan incliné, la puissance sera au poids, comme la hauteur du plan est à sa base.

Car dans la figure 78, on aura $S : P :: \sin. BAC : \cos. OHE$; or $\cos. OHE = \cos. BAC$; puisque dans le cas présent les angles OHE, BAC , sont alternes internes entre parallèles ; & l'on voit que $\cos. BAC = \sin. ABC$, parce que l'angle ABC est le complément de l'angle BAC . Donc on a $S : P :: \sin. BAC : \sin. ABC :: BC : AC$.

S E C T I O N V I.

De la Vis.

C X X X V I I I.

LA vis (Fig. 79.), est une machine composée de deux cylindres de même diamètre, l'un solide & revêtu d'un relief spiral, par-tout également incliné aux lignes droites qu'on peut mener de ses différents points parallèlement à l'axe ; l'autre creux que traverse le premier, & dans lequel on a fillonné un trait spiral correspondant & égal au relief qu'il doit recevoir. On donne aussi le nom de *vis* à chacune de ces parties prises séparément. Le cylindre solide qui entre dans l'autre, est la vis *intérieure*,

u simplement la *vis*. La pièce où se trouve la cavité cylindrique, est la *vis extérieure* ou *l'écrou*. Ordinairement aussi on entend par le cylindre de la vis, celui qui est solide & qui peut tourner dans l'autre.

Le relief spiral qui revêt extérieurement le cylindre, s'appelle *filet de la vis*: on donne le nom de *spire* à la partie de ce filet qui correspond à un tour sur le cylindre. Enfin on appelle *hauteur du pas de vis*, ou simplement *pas de vis*, la distance *ac* qu'il y a parallèlement à l'axe du cylindre entre deux spires correspondantes. Puisque le filet spiral a par-tout la même inclinaison sur le cylindre, il est évident que tous les pas de vis doivent être égaux.

C X X X I X.

LES spires qui enveloppent le cylindre, peuvent être considérées comme une espèce de plan incliné. En effet, si l'on replioit autour du cylindre (Fig. 80.) des triangles rectangles *CKI*, *ILM*, *MNO*, *OPR*, &c., dont je suppose les bases égales à la circonférence de ce cylindre, & les hauteurs égales aux pas de vis, les hypothénuses *CK*, *IL*, *MN*, *OP*, &c., en s'enveloppant, formeroient des spires parfaitement semblables à celles de la vis. Donc les spires de la vis sont des plans inclinés parfaitement égaux entr'eux, & qui ont pour longueur la longueur même d'une spire, pour hauteur la

hauteur du pas vis, & pour base la circonférence du cylindre.

C X L.

ON emploie la vis & son écrou pour comprimer les corps, quelquefois aussi pour élever des poids. L'effet revient au même dans les deux cas. La puissance F (Fig. 79.) qui meut la machine, est appliquée ordinairement à une barre qui traverse le cylindre ou l'écrou; & l'une de ces pièces est mobile, tandis que l'autre est immobile. Mais soit que l'on fasse mouvoir l'écrou sur la vis ou la vis dans l'écrou, ce sont toujours deux plans inclinés, dont l'un glisse sur l'autre, & l'effort de la puissance doit être le même pour soutenir un poids donné. Il ne s'agit donc que de trouver pour l'un de ces deux cas, le rapport de la puissance au poids qui lui fait équilibre. Nous supposons que le poids, ou en général la résistance, agisse dans le sens de l'axe du cylindre, & que la puissance soit dirigée dans un plan perpendiculaire à cet axe.

C X L I.

THÉOREME. *Dans la vis, la puissance est au poids qui lui fait équilibre, comme la hauteur du pas de vis est à la circonférence d'un cercle qui a pour rayon la distance de l'axe au point où la puissance est appliquée.*

Supposons, pour le démontrer, que la vis inté-

ieure soit fixe (*Fig. 79.*), & que le poids soit suspendu à l'écrou mobile. Il est évident que le filet spiral du cylindre sera pressé par l'écrou que le poids tend à faire descendre; & chaque point de l'écrou appuyé sur le point correspondant de la spire convexe, fera comme un poids posé sur un plan incliné; d'où l'on voit que l'écrou prendra nécessairement du mouvement, si rien ne s'y oppose, de la même manière qu'un corps placé sur un plan incliné descend nécessairement, à moins qu'il ne soit retenu par quelque puissance. Concevons donc que le poids suspendu à l'écrou est décomposé en une infinité de ponduscules $p, p, p, \&c.$, qui presseroient le relief spiral, & cherchons quelle seroit la force nécessaire pour soutenir ces poids élémentaires, en les empêchant de glisser sur la spire.

1^o Si l'on appliquoit à chacun de ces poids p , une puissance s dirigée parallèlement à la base du plan incliné que forme la spire, chaque puissance s seroit au poids p correspondant, comme le pas de vis, qui est la hauteur du plan incliné, est à la circonférence du cylindre qui est la base de ce plan, (*Num. CXXXVII.*). Donc la somme de toutes les puissances particulières $s, s, s, \&c.$, ou, ce qui revient au même, la puissance totale est au poids total qui vaut la somme de tous les poids élémentaires, comme la hauteur du pas de vis est à la circonférence du cylindre; ou, en appelant la puissance

totale S , le poids total P , la hauteur du pas de vis h , & la circonférence du cylindre c , on aura la proportion

$$S : P :: h : c.$$

La proposition est donc démontrée pour le cas où la puissance est appliquée au filet spiral, & se trouve éloignée de l'axe d'une quantité égale au rayon du cylindre.

2^o Supposons à présent que la puissance agisse à l'extrémité d'une barre en F . On voit aisément qu'il faudroit la même puissance pour faire équilibre au poids P , que pour faire équilibre à la force S , capable de le soutenir. Or la puissance F appliquée à l'extrémité de la barre, & la puissance S appliquée au filet spiral, sont dans le même cas que deux puissances qui agiroient par le moyen d'un tour : donc (*Num. CXXV.*) la puissance F est à la puissance S , comme le rayon du cylindre est à la longueur de la barre ou du levier, que l'on peut considérer comme le rayon de la circonférence que la puissance F tend à faire décrire ; & puisque les rayons des cercles sont entr'eux comme leurs circonférences, on pourra dire que la puissance F est à la puissance S , comme la circonférence c du cylindre est à la circonférence que j'appelle C , & qui auroit pour rayon la longueur de la barre. Donc on aura la proportion

$$F : S :: c : C.$$

Si on la multiplie par la proportion $S : P :: h : c$ que nous avons trouvée plus haut, & qu'ensuite on divise par S les deux termes de la première raison, & par c les deux termes de la seconde, on trouvera enfin $F : P :: h : C$; c'est-à-dire, la puissance qui agit à l'extrémité de la barre est au poids que soutient l'écrou, comme la hauteur du pas de vis est à la circonférence qui a pour rayon la distance de la puissance à l'axe du cylindre.

Il est facile à présent de voir les raisons qui ont porté plusieurs auteurs à ne point compter la vis parmi les machines simples, mais à la rapporter au plan incliné, ou à la regarder comme composée du plan incliné & du tour.

On peut remarquer encore que dans la démonstration que nous venons de donner, nous faisons précision du frottement, qui peut être très-considérable dans la vis.

C X L I I

REMARQUE I. On a donné le nom de *vis sans fin* (Fig. 81.), à une machine composée d'une vis simple dont le filet engrène avec les dents d'une roue, qui porte à son centre un rouleau cylindrique. Le poids est suspendu à une corde qui s'enveloppe autour de ce rouleau, & la puissance F communique ou tend à communiquer le mouvement à la vis au moyen de la manivelle à laquelle elle est appliquée.

Cette machine étant composée de la vis & du tour, on peut conclure d'après ce qui a été démontré (Num. CXXV & CXLI), que dans le cas d'équilibre *la puissance est au poids, comme le rayon du cylindre multiplié par la hauteur du pas de vis, est au rayon de la roue multiplié par la circonférence que décriroit la puissance, si le mouvement avoit lieu.*

En effet, soit F la puissance qui tend à faire tourner la vis, P le poids suspendu à la circonférence du rouleau cylindrique, d la dent de la roue qui engrène avec le filet de la vis, S l'effort que cette dent exerce contre la spire a . Enfin soient h la hauteur du pas de vis, R le rayon de la roue, r le rayon de son cylindre, & C la circonférence que la puissance décriroit, si le mouvement avoit lieu.

Puisque dans la vis la puissance est à la pression qui s'exerce parallèlement à l'axe contre le filet spiral, comme la hauteur du pas de vis est à la circonférence que la puissance tend à décrire, nous aurons la proportion

$$F : S :: h : C.$$

Et puisque la spire a , dans le cas d'équilibre, presse autant la dent d qu'elle en est pressée, la roue sera sollicitée à sa circonférence par une force égale à S . Or dans le tour que forme la roue avec son cylindre, la puissance S est au poids P , comme le

rayon du cylindre est au rayon de la roue. Donc nous aurons la seconde proportion

$$S : P :: r : R$$

Si on la multiplie par la première, & qu'ensuite on divise par S les deux termes de la première raison du produit, on trouvera la proportion qu'il falloit démontrer

$$F : P :: hr :: CR.$$

C X L I I I.

REMARQUE II. La vis d'*Archimède*, ainsi nommée, parce qu'*Archimède* en est l'inventeur, est un tube ou un canal creux, qui tourne autour d'un cylindre AH (*Fig. 82.*), de même que le filet spiral dans la vis ordinaire. Le cylindre est incliné à l'horizon sous un angle d'environ 45 degrés, & se meut sur deux pivots. Ayant placé une balle de plomb, ou quelqu'autre corps grave à l'embouchure B du canal, si l'on fait tourner la vis, le point B s'élèvera au dessus du point C , qui descendra lui-même d'une certaine quantité, & la balle obéissant à sa pesanteur passera de B en C . Par la même raison, si l'on continue à faire tourner le cylindre, elle passera successivement de C en D , de D en E , &c., & on lui fera parcourir ainsi de bas en haut toute la longueur de la vis. Si la partie inférieure du cylindre est plongée dans l'eau, on conçoit facilement que le canal doit s'emplir à mesure qu'il tourne,

& produire un écoulement par l'orifice supérieur. Cette machine ingénieuse peut donc s'employer utilement pour vider des lacs & des étangs.

Si dans la vis ordinaire on faisoit tourner l'écrou dans un seul & même plan autour de son axe, le cordon de la vis intérieure, abstraction faite de tout frottement, seroit exactement dans le même cas que le fluide, qui, dans la vis d'Archimède, remplit le canal spiral. On peut donc rapporter la vis d'Archimède à la vis ordinaire, en considérant le canal creux dans la première comme l'écrou dans la seconde, & le relief spiral de celle-ci comme le fluide contenu dans le canal de la première.

S E C T I O N V I I .

Du Coin.

C X L I V .

Le *coin* est un prisme triangulaire $ABCDEF$ (*Fig. 83.*), que l'on introduit dans une fente pour écarter ou séparer les deux parties d'un corps. Quelquefois aussi on l'emploie pour comprimer des corps ou pour soulever des poids. Le parallélogramme $ABCD$ qui reçoit immédiatement l'action de la puissance, est la *base* ou la *tête* du coin. Ses côtés sont les deux faces parallélogrammiques $ABFE$, $DCFE$, qui agissent sur les parties du corps qu'on

veut séparer. Enfin on appelle *pointe* ou *tranchant* du coin, l'angle solide que ces deux faces forment en *EF*.

C X L V.

Pour qu'une puissance imprimée perpendiculairement à la tête du coin fasse, équilibre aux résistances des deux parties du corps qu'on veut écarter, il faut évidemment que cette puissance & ces résistances soient dirigées dans un même plan. De plus, les parties entre lesquelles on introduit le coin, résistent en pressant perpendiculairement ses côtés dans les points de contact; & par conséquent il faut que le plan dans lequel sont dirigées les trois forces dont il s'agit, soit perpendiculaire non seulement à la base du coin, mais encore à ses côtés. Donc ce plan fera un triangle égal & parallèle au profil *ADE* du coin; & puisque les efforts de la puissance & des résistances se réunissent dans ce plan, on peut supposer tout le coin réduit à un seul triangle tel que *AED*.

C X L V I.

THÉORÈME *Dans le cas d'équilibre, la puissance imprimée perpendiculairement à la tête du coin, est à la somme des résistances que les parties qu'on veut séparer opposent perpendiculairement à ses côtés, comme la tête du coin est à la somme de ses côtés.*

Pour le démontrer, supposons le coin AED (Fig. 84) introduit entre deux parties M , N d'un corps. Soient S la puissance imprimée perpendiculairement à la base AD ; R & R' les résistances qu'opposent en M & en N les parties que l'on veut séparer. Les directions de ces résistances seront des lignes MG , NH perpendiculaires aux côtés du coin, & elles se rencontreront en quelque point C . Si l'on représente R & R' par les parties CG , CH de leurs directions, & qu'on achève le parallélogramme $CGIH$, il faudra pour l'équilibre que la puissance S soit égale & diamétralement opposée à la résultante CI des deux résistances. Les trois forces S , R , R' seront donc proportionnelles aux trois lignes CI , CG , CH ; ou puisque $CH = GI$, aux trois lignes CI , CG , GI . Or ces trois dernières lignes sont elles-mêmes proportionnelles aux lignes AD , DE , AE : car les deux triangles ADE , CGI sont semblables, puisque les trois côtés du premier sont perpendiculaires sur les trois côtés du second. Donc on aura la suite de raisons égales

$$S : AD :: R : DE :: R' : AE;$$

d'où l'on tire la proportion qu'il falloit démontrer;
 $S : R + R' :: AD : DE + AE,$

C X L V I I.

COROLLAIRE. On voit par là que plus la tête du coin est petite par rapport à ses côtés, moins

il faut que la puissance fasse d'effort pour soutenir ou pour surmonter les résistances des parties qu'on veut séparer.

C X L V I I I.

REMARQUE I. On peut en général rapporter au coin tous les instruments tranchants ou pénétrants, la coignée ou la serpe du Bûcheron, le ciseau & la gouge du Sculpteur & du Menuisier, la lancette & le scalpel du Chirurgien, le couteau & le rasoir qui sont entre les mains de tout le monde, les clous, les épingles, &c.

C X L I X.

REMARQUE II. Nous finirons cet article sur l'équilibre des machines, par les deux observations suivantes :

1^o *Toutes les fois qu'une machine est en équilibre, la puissance est au poids, comme l'espace dont il s'élèveroit, si le mouvement avoit lieu, est à l'espace que décriroit la puissance dans le même temps.* Dans un levier droit, par exemple, un poids de 10 \mathcal{L} sera contrebalancé par une puissance d'une livre, pourvu qu'il soit dix fois plus près qu'elle de l'appui. Mais il est visible que si le levier prenoit du mouvement, l'arc décrit par la puissance seroit à l'arc décrit par le poids, comme 10 est à 1. Pareillement dans les mouffles représentées (*Fig 67 & 68.*), la puissance *S* est six fois moindre que le

poids P qu'elle soutient en équilibre: mais si le mouvement avoit lieu, l'espace qu'elle parcourroit, seroit six fois plus grand que celui dont elle feroit monter le poids; & l'on peut vérifier aisément la même chose dans toutes les autres machines.

2° Si les différentes parties des machines glissoient sans difficulté les unes sur les autres, & que les cordages dont on se sert fussent parfaitement flexibles, on feroit naître le mouvement, pour peu qu'on augmentât la puissance ou le poids qui se font équilibre. Mais il n'existe dans la nature ni corps dont les surfaces soient parfaitement polies, ni cordes qui n'aient plus ou moins de roideur. De-là, dans l'usage des machines, deux espèces de résistances, qui ont pour cause, l'une le *frottement* des surfaces, l'autre le *défaut de flexibilité* dans les cordages. Ces résistances s'opposent à la génération du mouvement, & demandent, pour être surmontées, une certaine force que l'on ne peut déterminer que par approximation.



CHAPITRE III.

ÉLÉMENTS DE DYNAMIQUE.

LA Dynamique a pour objet le mouvement des corps. Nous traiterons des loix du mouvement & des différents obstacles que les corps en mouvement peuvent éprouver.

ARTICLE PREMIER.

Des Loix du Mouvement.

C L.

ON appelle *loix du mouvement* certaines règles suivant lesquelles tous les corps se meuvent généralement & constamment, lorsqu'ils obéissent à quelque cause motrice. Ces loix sont ou *générales* ou *particulières*. On entend par loix générales, celles qui sont comme les axiomes d'où les autres sont déduites. Il paroît qu'on peut les rapporter aux trois principes fondamentaux que nous avons démontrés au commencement de cet ouvrage. Les loix particulières ne sont que des applications de ces principes aux différentes espèces de mouvement. Nous traiterons en particulier du mouvement uniforme,

du mouvement accéléré ou retardé, du mouvement des corps sollicités par des forces centrales, du mouvement des centres de gravité, du choc & de la réflexion des corps.

S E C T I O N I.

Du Mouvement uniforme.

C L I.

LE mouvement *uniforme* est celui d'un corps dont la vitesse est toujours la même, ou, ce qui revient au même, c'est celui d'un corps qui parcourt des espaces égaux en temps égaux. On a démontré (Num. IV.), que le mouvement de deux corps étant uniforme, leurs vitesses sont entr'elles comme les espaces parcourus divisés par les temps employés à les parcourir. On a vu aussi (Num. XXII.) que les forces de deux corps étoient entr'elles comme leurs quantités de mouvement. Toutes les loix du mouvement uniforme ne sont que des conséquences de ces deux propositions.

C L I I.

THÉORÈME I. *Si les vitesses de deux corps mus uniformément sont égales, les espaces parcourus seront comme les tems employés à les parcourir.*

Car en appelant respectivement V & v les vitesses des deux mobiles, S & s les espaces qu'ils font sup

posés parcourir, T & t les tems employés à parcourir ces espaces, on aura (Num. IV.), $V : v :: \frac{S}{T} : \frac{s}{t}$. Donc puisque $V = v$, on aura $\frac{S}{T} = \frac{s}{t}$, d'où l'on tire $S : s :: T : t$.

C L I I I.

THÉORÈME II. *Si les espaces parcourus par deux corps mus uniformément, sont égaux, les vitesses seront en raison inverse des tems.*

Car si les espaces sont égaux, les numérateurs seront les mêmes dans les deux fractions $\frac{S}{T}$, $\frac{s}{t}$, & par conséquent ces fractions seront en raison inverse des dénominateurs. Or les vitesses V & v des deux mobiles sont entr'elles comme ces fractions : elles seront donc en raison inverse des dénominateurs T , t . Donc on aura $V : v :: t : T$.

C L I V.

THÉORÈME III. *Les forces de deux corps mus uniformément, sont en raison composée de leurs masses & de leurs vitesses.*

Car en nommant respectivement F & f les forces de ces deux corps, M & m leurs masses, V & v leurs vitesses, on aura (Num. XXII.), $F : f :: MV : mv$. Or la raison $MV : mv$ est évidemment composée des deux raisons simples $M : m$,

$V : v$. Donc les forces sont en raison composée des masses & des vitesses.

C L V.

COROLLAIRE. *Si les masses de deux corps mus uniformément sont égales, les forces seront comme les vitesses.* Car alors dans la proportion $F : f :: MV : mv$, on pourra diviser les deux termes de la dernière raison par la quantité M que l'on suppose égale à la quantité m , & l'on aura $F : f :: V : v$.

Pareillement si les vitesses V & v des deux corps étoient égales, les forces seroient comme les masses. Car dans la même proportion $F : f :: MV : mv$, on pourroit diviser les deux termes de la seconde raison par $V = v$, & l'on auroit $F : f :: M : m$.

C L V I.

THÉOREME IV. *Si les masses des corps mus uniformément sont en raison réciproque des espaces parcourus, les forces seront en raison réciproque des tems employés à les parcourir.*

En effet, dans la proportion $F : f :: MV : mv$, on peut substituer $\frac{S}{T}$ au lieu de V , & $\frac{s}{t}$ au lieu de v , parce que la vitesse égale l'espace divisé par le tems; & l'on aura $F : f :: \frac{MS}{T} : \frac{ms}{t}$. Or par l'hypothèse, $M : m :: s : S$, d'où l'on tire $MS = ms$.

Donc les fractions $\frac{MS}{T}$, $\frac{ms}{t}$, qui ont pour numérateurs des quantités égales, sont en raison inverse de leurs dénominateurs; & par conséquent les forces qui sont entr'elles comme ces fractions, sont aussi en raison inverse des mêmes dénominateurs; ce qui donne $F : f :: t : T$.

SECTION II.

Du Mouvement accéléré ou retardé.

CLVII.

UN corps qui n'a reçu qu'une impulsion, persévère dans son mouvement avec la même vitesse & dans la même direction qu'il a eue au premier instant (*Num. XIII.*). Mais s'il vient à recevoir une nouvelle impulsion dans le même sens ou en sens contraire à la première, il se meut alors avec une vitesse égale à la somme ou à la différence des deux vitesses qu'il a reçues successivement (*Num. XVI. & XVII.*). Donc si l'on conçoit qu'à des intervalles de tems déterminés, le corps reçoive de nouvelles impulsions dans le même sens, ou en sens contraire de la première, il fera mu d'un mouvement *varié ou inégal*; sa vitesse sera différente au commencement de chaque intervalle de tems. Cette vitesse pourtant, au bout d'un tems quelconque, pourra toujours s'estimer, en déterminant l'espace qu'il décri-

roit si elle devenoit uniforme , & en divisant cet espace par le tems pendant lequel il seroit décrit.

C L V I I I.

ON appelle en général *force accélératrice*, toute force qui par son action tend à faire varier le mouvement d'un corps. Lorsqu'à des intervalles de tems égaux elle agit également, on l'appelle *force accélératrice constante*, ou *force retardatrice constante*, suivant qu'elle tend à augmenter ou à diminuer la vitesse du mobile; & le mouvement qui résulte de l'action d'une telle force, est appelé *mouvement uniformément accéléré*, ou *mouvement uniformément retardé*.

Après avoir démontré les loix de ce mouvement considéré en général, nous en ferons l'application au mouvement des corps pesants qui tombent suivant des lignes verticales, ou le long des plans inclinés, ou le long des surfaces courbes, & nous finirons par considérer le mouvement des projectiles & des pendules.

Du Mouvement uniformément accéléré ou retardé en général.

C L I X.

THÉORÈME I. *L'espace parcouru par un mobile en vertu d'impulsions égales, reçues au commencement de plusieurs intervalles de tems égaux,*

ont le *demi-produit de la première & de la dernière vitesse multipliées par le tems total.*

En effet, soit le mobile *A* (*Fig. 85.*) qui reçoive une impulsion capable de lui faire parcourir pendant le premier intervalle de tems, un espace *AB* avec la vitesse *g*. Si le mobile arrivé au point *B*, reçoit une nouvelle impulsion égale à la première & dans le même sens, il parcourra, pendant le second intervalle de tems, l'espace *BC* avec une vitesse $2g$: & si l'on suppose qu'il reçoive au commencement de tous les intervalles suivans une impulsion toujours égale à la première, il est visible qu'il décrira pendant ces intervalles de tems égaux, les espaces *CD*, *DE*, *EF*, &c., avec les vitesses $3g$, $4g$, $5g$, &c.

Cela posé, soit *t* le tems total, *s* l'espace décrit par le mobile pendant ce tems, *n* le nombre des intervalles au commencement desquels le corps reçoit de nouvelles impulsions. Chacun de ces intervalles, pendant lesquels le mouvement est uniforme, vaudra $\frac{t}{n}$; & par conséquent en multipliant

par $\frac{t}{n}$ les vitesses *g*, $2g$, $3g$, $4g$, &c., on aura

$\frac{gt}{n}$, $\frac{2gt}{n}$, $\frac{3gt}{n}$, $\frac{4gt}{n}$, &c., pour les valeurs des différens espaces parcourus pendant les intervalles particuliers dont le tems total est composé. Appre-

lant donc en général v la vitesse finale, on aura l'es-

$$\text{pace total } s = \frac{gt}{n} + \frac{2gt}{n} + \frac{3gt}{n} + \frac{4gt}{n} \&c. + \frac{vt}{n}.$$

Or les termes qui forment le second membre de cette équation, étant en progression arithmétique, leur somme vaut la somme des extrêmes, multipliée par la moitié du nombre des termes; & l'on voit aisément que le nombre des termes est n , puisqu'il y a dans l'espace total autant d'espaces particuliers, qu'il y a d'intervalles dans le tems total. Donc l'équation précédente devient

$$s = \left(\frac{gt}{n} + \frac{vt}{n}\right) \frac{n}{2} = \frac{gt}{2} + \frac{vt}{2} = \frac{(g+v)t}{2};$$

& par conséquent l'espace parcouru vaut le demi-produit de la première & de la dernière vitesse multipliées par le tems total.

C L X.

COROLLAIRE I. *La vitesse d'un mobile qui reçoit ainsi des impulsions égales au commencement des intervalles égaux du tems, croît évidemment comme le nombre de ces intervalles.*

Car si pendant le premier intervalle elle est g , elle fera $2g$ pendant le second, $3g$ pendant le troisième, &c.

C L X I.

COROLLAIRE II. *Si la force accélératrice constante donne à chaque instant des impulsions égales, mais*

mais infiniment petites, l'espace total décrit par le mobile, sera égal au demi-produit de la vitesse finale par le tems.

Car alors dans l'équation $S = \frac{(g + v)t}{2}$ que nous avons trouvée (Num. CLIX.), la quantité infiniment petite g doit être négligée par rapport à la vitesse finale v : Donc on aura $s = \frac{vt}{2}$.

CLXI.

COROLLAIRE III. *Un mobile sollicité par une force accélératrice constante, ne décrira dans un tems déterminé que la moitié de l'espace qu'il auroit parcouru, si, pendant ce tems, il avoit toujours eu sa vitesse finale.*

Car en donnant toujours à l'espace, au tems & à la vitesse finale les mêmes dénominations que plus haut, on aura dans le mouvement accéléré $s = \frac{vt}{2}$. Or si le mobile avoit eu constamment la vitesse finale, l'espace parcouru pendant le tems t eût été vt double de $\frac{vt}{2}$.

On suppose dans ce corollaire, ainsi que dans les suivans, que la force accélératrice ne donne à chaque instant que des impulsions infiniment petites.

COROLLAIRE IV. *Les espaces parcourus dès commencement du mouvement, en vertu d'une force accélératrice constante, sont comme les quarrés des tems employés à les parcourir.*

Pour le démontrer, nommons p la vitesse acquise par le mobile à la fin de la première seconde. Les vitesses étant proportionnelles aux tems (Nun CLX.), on pourra déterminer la vitesse v du mobile après un tems quelconque t , en disant: une seconde est au nombre de secondes t , comme la vitesse acquise à la fin d'une seconde, est à la vitesse acquise à la fin du tems t ; c'est-à-dire, $1 : t :: p : v$ d'où l'on tirera $v = pt$. Or l'espace parcouru au bout du tems t est $s = \frac{vt}{2}$: donc en mettant à la place de v sa valeur pt , on aura $s = \frac{pt^2}{2}$.

Si l'on suppose à présent un autre tems quelconque T pendant lequel le mobile décrive un espace S on trouvera de même $S = \frac{pT^2}{2}$. Donc $S :$

$:: \frac{pT^2}{2} : \frac{pt^2}{2}$. Doublant les deux termes de la seconde raison, & les divisant ensuite par p , restera $S : s :: T^2 : t^2$, proportion qu'il falloit démontrer.

Donc $T : t :: \sqrt{S} : \sqrt{s}$; c'est-à-dire, qu

dans le mouvement uniformément accéléré, les tems sont comme les racines quarrées des espaces.

CLXIV.

REMARQUE. Les deux équations $v = pt$; $s = \frac{pt^2}{2}$, trouvées dans la démonstration précédente, nous apprennent que *dans le mouvement uniformément accéléré, on a la vitesse après un tems donné t, en multipliant par ce tems la vitesse acquise au bout d'une seconde ; & qu'on a l'espace décrit dans un tems t, en multipliant la vitesse acquise au bout d'une seconde par le quarré de ce tems, & prenant la moitié du produit.*

CLXV.

COROLLAIRE V. *Les espaces parcourus dès le commencement du mouvement accéléré, sont comme les quarrés des vitesses acquises en les parcourant.*

Car les espaces sont comme les quarrés des tems : or les quarrés des tems sont comme les quarrés des vitesses, puisque les vitesses sont proportionnelles aux tems (Num. CLX.).

En supposant donc que V & v soient les vitesses acquises au bout des tems T , t , & que les espaces parcourus dès le commencement du mouvement soient S & s , on aura $S : s :: V^2 : v^2$.

D'où il suit que $V : v :: \sqrt{S} : \sqrt{s}$; c'est-à-dire ;

que les vitesses acquises sont comme les racines quarrées des espaces parcourus.

C L X V I.

COROLLAIRE VI. *Dans le mouvement uniformément accéléré, les espaces parcourus pendant des tems égaux & finis qui se suivent, sont entr'eux comme les nombres impairs 1, 3, 5, 7, 9, &c.*

En effet, nommons p la vitesse acquise à la fin d'une seconde, & t chacun des tems égaux qui se suivent. L'espace parcouru pendant le premier de ces tems, fera $\frac{pt^2}{2}$ (Num. CLXIV.). Par la même raison l'espace parcouru pendant les deux premiers tems qui, pris ensemble, valent $2t$, fera $\frac{4pt^2}{2}$. Retranchant de cet espace celui qui a été parcouru pendant le premier tems, il restera $\frac{3pt^2}{2}$ pour l'espace parcouru pendant le second tems pris séparément. De même l'espace total parcouru pendant les trois premiers tems qui valent $3t$, fera $\frac{9pt^2}{2}$; & retranchant de cette quantité l'espace $\frac{4pt^2}{2}$ parcouru pendant les deux premiers tems, il restera $\frac{5pt^2}{2}$ pour l'espace parcouru pendant le troisième. On trouveroit de même que les espaces parcourus

pendant les tems suivans, feroient $\frac{7pt^2}{2}$, $\frac{9pt^2}{2}$, $\frac{11pt^2}{2}$, &c. Or il est évident que les quantités $\frac{pt^2}{2}$, $\frac{3pt^2}{2}$, $\frac{5pt^2}{2}$, $\frac{7pt^2}{2}$, &c., croissent comme les nombres impairs 1, 3, 5, 7, &c.

C L X V I I.

COROLLAIRE VII. *Les vîtesſes acquiſes & les eſpaces parcourus dans le même tems en vertu de deux forces accélératrices conſtantes, ſont comme ces forces.*

Pour démonſtrer la première partie de ce corollaire, nommons g & g' les vîtesſes que produiſent à chaque inſtant les deux forces accélératrices. Les vîtesſes des deux mobiles ſollicités par ces forces, ſeront g & g' à la fin du premier inſtant; $2g$, $2g'$ à la fin du ſecond; $3g$, $3g'$ à la fin du troiſième; & en général après un nombre quelconque n d'inſtans, elles ſeront ng , ng' . Or $ng : ng' :: g : g'$. Donc les vîtesſes acquiſes au bout du même tems, ſont proportionnelles aux vîtesſes que donnent à chaque inſtant les forces accélératrices, & par conſéquent aux forces accélératrices elles-mêmes.

Pour démonſtrer enſuite la ſeconde partie, appelons v & v' les vîtesſes acquiſes, s & s' les eſpaces parcourus par les deux mobiles, dans le même tems t ,

On aura (Num. CLXI) $s = \frac{vt}{2}$, $s' = \frac{v't}{2}$; d'où

l'on conclura $s : s' :: \frac{vt}{2} : \frac{v't}{2} :: v : v'$. Or on vient de voir que les vîtesſes v , v' étoient proportionnelles aux forces accélératrices: donc les eſpaces s & s' ſont auſſi entr'eux comme ces forces.

C L X V I I I

LEMME. *Soit une ſuite de tant de quantités qu'on voudra , a , a' , a'' , &c ; b , b' , b'' , &c. ; c , c' , c'' , &c. ; d , d' , d'' , &c. Si les ſommes priſes depuis la première juſqu'à celles qu'on voudra des ſuivantes , ſont toujours proportionnelles aux quarrés des nombres des quantités qui entrent dans ces ſommes , je dis que toutes ces quantités ſeront en progression arithmétique.*

Pour le démonſtrer , il ſuffit de faire voir qu'il y a la même différence entre tous les termes de la ſuite propoſée ; que par exemple , $b'' - b' = c'' - c'$. Appelons donc s & n la ſomme & le nombre de toutes les quantités depuis la première juſqu'à b incluſivement. La ſomme juſqu'à b' incluſivement ſera $s + b'$, & le nombre des termes ſera $n + 1$. La ſomme juſqu'à b'' ſera $s + b' + b''$, & le nombre des termes ſera $n + 2$.

Donc puiſque par l'hypothèſe , une ſomme eſt à une autre ſomme quelconque , comme le quarré du

du nombre des termes qui entrent dans la première, est au quarré du nombre des termes qui entrent dans la seconde, nous aurons les deux proportions

$$\begin{aligned} s : s + b' &:: n^2 : n^2 + 2n + 1, \\ s : s + b' + b'' &:: n^2 : n^2 + 4n + 4; \end{aligned}$$

qui donnent les deux équations

$$\begin{aligned} n^2 s + 2ns + s &= n^2 s + b'n^2, \\ n^2 s + 4ns + 4s &= n^2 s + b'n^2 + b''n^2. \end{aligned}$$

Supprimons $n^2 s$, & après avoir doublé la première, retranchons-la de la seconde: il restera $2s = b''n^2 - b'n^2$; d'où l'on tire $b'' - b' = \frac{2s}{n^2}$.

En appelant s' & n' la somme & le nombre de toutes les quantités jusqu'à c inclusivement, on trouveroit de même $c'' - c' = \frac{2s'}{n'^2}$.

Or par l'hypothèse, $s : n^2 :: s' : n'^2$. Donc $\frac{s}{n^2} = \frac{s'}{n'^2}$, & $\frac{2s}{n^2} = \frac{2s'}{n'^2}$. Donc $b'' - b' = c'' - c'$.

C L X I X.

THÉORÈME II. *Supposons que dans un tems déterminé & divisé en plusieurs intervalles égaux, un mobile décrive un espace total, en recevant au commencement de chaque intervalle une impulsion de la force accélératrice. Si les espaces particuliers parcourus dès le premier instant jusqu'à la fin des*

différents intervalles, sont toujours proportionnelles aux carrés des nombres d'intervalles employés à les parcourir, toutes les impulsions de la force accélératrice seront égales entr'elles.

En effet, soient $a, a', a'', \&c.; b, b', b'', \&c.; c, c', c'', \&c.; d, d', d'', \&c.$, différents espaces dont chacun soit parcouru pendant un intervalle de tems, de manière que a soit parcouru pendant le premier intervalle, a' pendant le second, a'' pendant le troisième, & ainsi des autres. Il est évident que si que si l'on prend la somme s de toutes les quantités jusqu'à b inclusivement, on aura l'espace total parcouru pendant autant d'intervalles de tems que l'on aura pris de quantités. Car puisqu'il répond un intervalle de tems à chaque quantité, le nombre des intervalles de tems est nécessairement le même que celui des quantités que l'on aura prises. On pourra dire la même chose d'une autre somme quelconque s' , qui comprendrait toutes les quantités jusqu'à c . Donc si l'on appelle n & n' les nombres des quantités depuis la première jusqu'à deux autres quelconques b & c ; n & n' exprimeront aussi les tems employés à parcourir ces quantités.

Maintenant, par l'hypothèse, on a la proportion $s : s' :: n^2 : n'^2$. Or nous venons de démontrer dans le lemme précédent, que lorsqu'on a une série dans laquelle les sommes sont proportionnelles aux carrés des nombres des termes ajoutés pour les

faire, tous ces termes sont en progression arithmétique: donc les espaces $a, a', a'', \&c.$; $b, b', b'', \&c.$; $c, c', c'', \&c.$, formeront une progression arithmétique. Si l'on divise chacun de ces espaces par l'intervalle de tems employé à le parcourir, les quotients donneront encore une progression de même espèce, & marqueront les vitesses qu'aura le mobile en parcourant ces espaces. Or les vitesses ne peuvent pas être en progression arithmétique, à moins que le mobile ne reçoive à chaque intervalle de tems, un incrément égal de vitesse, & que par conséquent toutes les impulsions de la force accélératrice ne soient égales.

C L X X.

COROLLAIRE. Si un mobile sollicité par une force accélératrice reçoit à chaque instant des impulsions infiniment petites, & que les espaces parcourus dès le commencement du mouvement soient comme les quarrés des tems employés à les parcourir, la force accélératrice sera constante.

Car le théorème que nous venons de démontrer est vrai, quelque petits qu'on suppose les intervalles dans lesquels sont parcourus les espaces $a, a', a'', \&c.$; $b, b', b'', \&c.$ Donc il sera encore vrai, si l'on suppose que ces intervalles ne soient que des instants ou tems infiniment petits, & dans ce cas particulier la force accélératrice donnera au

mobile à chaque instant des impulsions égales. Donc elle sera une force accélératrice constante.

C L X X I.

THÉORÈME III. *Si un corps , après s'être mu d'un mouvement accéléré , est repoussé en sens contraire avec une vitesse initiale , égale à celle qu'il a au dernier instant du premier mouvement , & qu'il éprouve l'action d'une force retardatrice égale à celle qui l'accéléroit pendant ce même mouvement ; il retournera , pendant ce même tems , au point d'où il étoit parti , & alors il aura perdu toute sa vitesse.*

Cela est évident par soi-même ; puisque dans le second mouvement la force retardatrice doit enlever successivement au corps les mêmes degrés de vitesse qui lui avoient été communiqués par la force accélératrice , dans le premier mouvement.

Du Mouvement des Corps pesants qui tombent suivant des lignes verticales.

C L X X I I.

DES expériences faites avec beaucoup d'exactitude par les PP. Riccioli & Grimaldi * , nous

* Comme la chute verticale est très-rapide , je ne dois pas dissimuler que ces expériences sont bien délicates. Pour donner plus de tems à l'observation , Galilée fit rouler des corps sphériques sur des plans inclinés , & trouva que les

apprennent que si l'on abandonne à eux-mêmes des corps pesants, & qu'on les laisse tomber suivant la ligne verticale, ils parcourront des espaces très-sensiblement proportionnels aux quarrés des tems écoulés dès le commencement des chutes. Donc (*Num. CLXX.*) on peut considérer la gravité comme une force accélératrice constante, & appliquer au mouvement libre des corps pesants, tout ce qu'on vient de démontrer sur le mouvement uniformément accéléré ou retardé en général.

1° On peut conclure que les vitesses acquises sont comme les tems écoulés dès le commencement du mouvement (*Num. CLX.*).

2° Elles sont comme les racines quarrées des espaces parcourus (*Num. CLXV.*).

3° L'espace parcouru par un corps qui tombe librement, est égal au demi-produit de la vitesse finale par le tems (*Num. CLXI.*).

4° L'espace que décrit un corps pesant pendant un tems déterminé, n'est que la moitié de celui

espaces parcourus, pris dès le commencement de la chute, étoient toujours comme les quarrés des tems écoulés : d'où il suit que la force qui fait descendre un corps sur un plan incliné, est une force accélératrice constante. Or nous démontrons (*Num. CLXXVII.*) que cette force est à la pesanteur, comme la hauteur du plan est à sa longueur. Donc aussi la pesanteur doit être considérée comme une force accélératrice constante.

mobile à chaque instant des impulsions égales. Donc
 elle sera une force accélératrice constante.

C I X X I.

THEOREME III. *Si un corps, après s'être mis en mouvement accéléré, est repoussé en sens contraire avec une vitesse initiale, égale à celle qu'il a au dernier instant du premier mouvement, & qu'il éprouve l'action d'une force retardatrice égale à celle qui l'accélérait pendant ce même mouvement : il retournera, pendant ce même tems, au point d'où il étoit parti, & alors il aura perdu toute sa vitesse.*

Cela est évident par soi-même; puisque dans le second mouvement la force retardatrice doit enlever successivement au corps les mêmes degrés de vitesse qui lui avoient été communiqués par la force accélératrice, dans le premier mouvement.

Des Mouvements des Corps pesants qui tombent suivant des lignes verticales.

C I X X I I.

Des expériences faites avec beaucoup d'exactitude par les PP. Riccioli & Grimaldi *, nous

* Comme le mouvement est très-rapide, je ne dois pas omettre que ces expériences sont bien délicates. Pour éviter plus de soins & de dévotion, Galilée fit rouler des boules pesantes sur des plans inclinés, & trouva que les

qu'il décroît, si pendant ce tems il avoit constamment la vitesse finale (*Num. CLXII.*).

5° Les espaces parcourus dès le commencement de la chute, en des tems différens, sont comme les quarrés des vitesses finales (*Num. CLXV.*).

6° Les espaces parcourus dans des tems égaux & finis qui se suivent, sont entr'eux comme les nombres impairs 1, 3, 5, 7, 9, &c. (*Num. CLXVI.*).

7° Les tems comptés depuis le commencement de la chute, sont comme les racines quarrées des espaces parcourus, (*Num. CLXIII.*).

8° Un corps pesant remontera à la hauteur d'où il est tombé, s'il est repoussé en haut verticalement par une force qui lui communique une vitesse égale à celle qu'il avoit acquise en descendant; (*Num. CLXXI.*).

9° Si la vitesse acquise au bout d'une seconde est p , la vitesse acquise au bout d'un tems quelconque t , sera $v = pt$, (*Num. CLXIV.*); & l'espace parcouru à la fin de ce tems sera $s = \frac{pt^2}{2}$, le tems t étant exprimé en secondes.

Pour déterminer la valeur de p , on observera qu'un corps qui tombe librement, parcourt 15,1 pieds pendant la première seconde. Or si, pendant cette seconde, il avoit eu constamment la vitesse finale p , il auroit parcouru un espace double, c'est-à-dire, 30,2 pieds, (*Num. CLXII.*): Donc p est

une vitesse en vertu de laquelle le corps parcourroit 30,2 pieds par seconde.

Si l'on prend la valeur de t dans l'équation $v = pt$, & qu'on la substitue dans l'équation $s = \frac{pt^2}{2}$, on trouvera $s = \frac{v^2}{2p}$; & au moyen des trois équations $v = pt$, $s = \frac{pt^2}{2}$, $s = \frac{v^2}{2p}$, connoissant l'une de ces trois quantités, la vitesse acquise par un corps pesant, la hauteur d'où il est tombé, le tems pendant lequel il est tombé, on trouvera facilement les deux autres. Connoissant le tems, on trouvera la vitesse par l'équation $v = pt$, & l'espace par l'équation $s = \frac{pt^2}{2}$. Connoissant l'espace, on trouvera la vitesse par l'équation $s = \frac{v^2}{2p}$, & le tems par l'équation $s = \frac{pt^2}{2}$. Enfin, connoissant la vitesse, on trouvera le tems par l'équation $v = pt$, & l'espace par l'équation $s = \frac{v^2}{2p}$. Appliquons ces formules générales à quelques problèmes particuliers.

C L X X I I I.

PROBLÈME I. *Un mobile A est tombé librement pendant 6 secondes : trouver la vitesse acquise & la hauteur d'où il est tombé.*

SOLUTION. Ce problème se résout par les formules $v = pt$, $s = \frac{pt^2}{2}$. La première donne $v = 30,2 \times 6 = 181,2$. La seconde donne $s = \frac{30,2 \times 36}{2} = 543,6$. Le corps a donc acquis une vitesse en vertu de laquelle il parcourroit 181,2 pieds par seconde, & il est tombé d'une hauteur de 543,6 pieds.

C L X X I V.

PROBLÈME II. *Un mobile A tombant librement, a acquis une vitesse en vertu de laquelle il parcourroit 120,8 pieds par seconde. On demande la hauteur d'où il est tombé, & le tems employé à la parcourir.*

SOLUTION. Pour trouver la hauteur demandée, j'emploie la formule $s = \frac{v^2}{2p}$, qui devient $s = \frac{120,8^2}{60,4} = 241,6$. Pour trouver le tems, j'emploie la formule $v = pt$, qui devient $120,8 = 30,2t$; d'où je tire $t = 4$. Le corps est donc tombé d'une hauteur de 241,6 pieds, & il a mis 4 secondes à tomber de cette hauteur.

C L X X V.

PROBLÈME III. *Un mobile est tombé librement d'une hauteur de 60,4 pieds : on demande la*

vitesse qu'il a acquise , & le tems qu'il a employé à tomber de cette hauteur.

SOLUTION. La vitesse acquise se trouvera par la formule $s = \frac{v^2}{2p}$, qui devient ici $60,4 = \frac{v^2}{60,4}$, & qui donne $v = 60,4$ pieds. Le tems pendant lequel le corps est tombé se trouvera par la formule $s = \frac{pt^2}{2}$, qui devient $60,4 = \frac{30,2 \times t^2}{2}$, d'où l'on tire $t = 2$ secondes. La vitesse finale est donc de 60,4 pieds, & le mobile est tombé pendant 2 secondes.

CLXXVI.

PROBLÈME IV. *Quelle vitesse faudroit-il donner au mobile A, pour le faire monter verticalement à la hauteur de 1223,1 pieds ?*

SOLUTION. Pour trouver cette vitesse, il faut chercher par l'équation $s = \frac{v^2}{2p}$, celle que le mobile eût acquise en tombant de la hauteur proposée.

On aura $1223,1 = \frac{v^2}{60,4}$, d'où l'on tirera $v = 271,8$ pieds. Il est évident (Num. CLXXI.), qu'en donnant cette vitesse au mobile, il s'élèvera jusqu'à la hauteur de 1223,1 pieds; puisque son mouvement doit être retardé en montant, comme il seroit accéléré en descendant.

Du Mouvement des Corps pesants le long des plans inclinés.

C L X X V I I

THÉORÈME. *Un corps qui descend sur un plan incliné, est sollicité dans son mouvement par une force accélératrice constante, qui est à la gravité, comme la hauteur du plan incliné est à sa longueur.*

Pour le démontrer, soit (Fig. 86.) le mobile *M* qui descend le long du plan incliné *AB*. Que la gravité soit représentée par la ligne verticale *CG*, & que l'on achève le parallélogramme *CEGF*, en menant des points *C* & *G* les lignes *CF*, *GE* parallèles au plan incliné, & les lignes *CE*, *GF* perpendiculaires au même plan. Il est évident que la force *CG* pourra se décomposer en deux autres *CE* & *CF*, dont la première perpendiculaire au plan sera détruite par sa résistance, tandis que la seconde *CF* subsistera toute entière, & fera descendre le mobile. Comparant à présent les deux triangles *CFG*, *ADB*, on voit qu'ils sont rectangles, & que de plus les angles *DAB*, *GCF* compris entre des côtés parallèles, sont égaux. Donc ils sont semblables; & leurs côtés homologues donnent la proportion, $CF : CG :: AD : AB$; c'est-à-dire, la force qui accélère le mouvement du corps le long du plan incliné, est à la gravité, comme la hauteur du plan incliné est à sa longueur.

Les

Les trois derniers termes de cette proportion étant toujours les mêmes, en quelque point du plan incliné qu'on suppose le mobile, il s'ensuit que le premier terme a toujours même valeur, & que par conséquent la force accélératrice le long du plan est constante.

C L X X V I I I.

COROLLAIRE I. *Donc on peut appliquer à la descente des corps le long des plans inclinés, tout ce qu'on a démontré plus haut sur le mouvement uniformément accéléré. On peut conclure, dis-je, que dans le mouvement sur les plans inclinés, les vitesses acquises sont comme les tems; les espaces parcourus comme les quarrés des tems; &c.*

C L X X I X.

COROLLAIRE II. *Si d'un point L (Fig. 86.); pris dans la hauteur du plan incliné, on abaisse sur sa longueur une perpendiculaire LH, le mobile qui descend le long du plan incliné, arrivera au point H, dans le même tems qu'il arriveroit au point L en tombant verticalement.*

Car appelons t le tems que le mobile employeroit à parcourir AL , & soit s l'espace qu'il parcourroit dans le même tems en descendant le long du plan incliné. L'espace AL sera à l'espace s , comme la gravité est à la force accélératrice le long du

plan incliné (*Num. CLXVII.*) ; c'est - à - dire ; comme la longueur du plan incliné est à sa hauteur (*Num. CLXXVII.*). Donc on aura $AL : s :: AB : AD$. Or $AB : AD :: AL : AH$, à cause de la similitude des triangles rectangles ADB , AHL , qui ont un angle commun en A . Donc $AL : s :: AL : AH$. Les deux antécédents étant égaux dans cette proportion, il faut que l'on ait $s = AH$; & par conséquent l'espace parcouru sur le plan incliné pendant le tems t , est précisément la partie comprise entre le point A & le point H où tombe la perpendiculaire LH .

C L X X X.

COROLLAIRE III. *Dans un cercle ; toutes les cordes tirées de l'une des extrémités d'un diamètre vertical , sont parcourues dans le même tems que ce diamètre.*

Pour le démontrer, prenons une corde quelconque AI (*Fig. 87.*), tirée de l'extrémité supérieure A du diamètre vertical. Si de l'extrémité inférieure L du même diamètre, on mène la ligne LI , elle fera évidemment perpendiculaire sur la corde, puisque l'angle AIL appuyé sur le diamètre est droit. Donc (*Num. CLXXIX.*) un mobile emploieroit le même tems à décrire le plan incliné AI , qu'à parcourir la ligne verticale AL .

Il suit de là, que toutes les cordes tirées de l'ex-

trémité supérieure du diamètre vertical, feroient parcourues dans le même tems.

Il est aisé de démontrer la même chose pour les cordes telles que GL , que l'on tireroit de l'extrémité inférieure du même diamètre. Car ayant mené par le point A la corde AH , parallèle à GL , ces deux cordes qui feront des angles égaux avec le diamètre AL , seront égales & également inclinées à l'horizon. Donc GL sera parcourue dans le même tems que AH , & par conséquent dans le même tems que le diamètre AL .

C L X X X I.

COROLLAIRE IV. *La hauteur & la longueur d'un plan incliné sont entr'elles comme les tems employés à les parcourir.*

Car ayant abaissé du point B (Fig. 86.), perpendiculairement à la longueur, la ligne BL' jusqu'à la rencontre de la hauteur prolongée; nommons t le tems employé à parcourir la hauteur AD , t' le tems employé à parcourir la longueur AB , & par conséquent (Num. CLXXIX.), celui qui seroit nécessaire pour parcourir verticalement AL' . Les espaces AD , AL , sont entr'eux comme les quarrés des tems employés à les parcourir (Num. CLXIII.). Donc $t^2 : t'^2 :: AD : AL'$. Or $AL' = \frac{AB^2}{AD}$: car dans le triangle rectangle ABL' , AB^2

$$= AD \times AL'. \text{ Donc } t^2 : t'^2 :: AD : \frac{\overline{AB}^2}{\overline{AD}} :: \overline{AD} : \overline{AB}. \text{ Donc } t : t' :: AD : AB.$$

C L X X X I I

COROLLAIRE V. *La vitesse acquise par un corps pesant qui parcourt la hauteur d'un plan incliné, est égale à celle qu'il acquerroit en parcourant la longueur du même plan.*

En effet, nommons v la vitesse acquise en parcourant la hauteur AD (Fig. 86.), v' la vitesse acquise en parcourant la longueur AB , & enfin v'' la vitesse qu'un mobile acquerroit en parcourant la ligne AL' . On aura d'abord $v' : v'' :: AD : AB$; parce que les lignes AB & AL étant parcourues dans le même tems, les vitesses acquises en les parcourant sont comme les forces accélératrices, qui sont elles-mêmes dans le cas présent, comme AD est à AB (Num. CLXXVII.). Mais les espaces AD , AL' sont comme les quarrés des vitesses acquises en les parcourant (Num. CLXV.). Donc

$$v^2 : v''^2 :: AD : AL' :: AD : \frac{\overline{AB}^2}{\overline{AD}} :: \overline{AD}^2 : \overline{AB}^2.$$

Donc aussi $v : v'' :: AD : AB$; & par conséquent $v : v'' :: v' : v''$. Donc enfin $v = v'$.

On voit par là, que si l'on avoit plusieurs plans de même hauteur, mais différemment inclinés, les

vités acquises en parcourant leurs longueurs , seroient égales entr'elles. Car chacune de ces vités seroit égale à celle d'un corps, qui auroit parcouru la hauteur commune.

CLXXXIII.

COROLLAIRE VI. *Les longueurs de deux plans également inclinés, sont comme les quarrés des tems employés à les parcourir.*

Car si les plans sont également inclinés, la force accélératrice le long du premier, est égale à la force accélératrice le long du second; & par conséquent les mobiles qui parcourent leurs longueurs sont dans le même cas, que s'ils descendoient sur un seul & même plan. Donc (Num. CLXXVIII.) les espaces parcourus, ou les longueurs des deux plans, sont comme les quarrés des tems.

Du mouvement des corps pesants le long des surfaces courbes.

CLXXXIV.

LEMME. *Si un mobile sans pesanteur se meut dans un plan vertical le long du périmètre d'un polygone; il perdra en passant d'un côté au suivant, une partie de sa vitesse, qui sera à la vitesse qu'il avoit, comme le sinus verse de l'angle formé par l'un de ces côtés & par le prolongement de l'autre, est au sinus total.*

En effet, soit un polygone $ABCX$ (Fig. 88. \triangleright), dont les côtés soient disposés dans un plan vertical. Sur le prolongement du côté AB , prenons BF pour représenter la vitesse qu'avoit le mobile en allant de A en B . On peut décomposer cette vitesse en deux autres, l'une BE perpendiculaire au côté BC , l'autre BD suivant la direction de ce côté; & le mobile à la rencontre de BC ne pouvant obéir à la première de ces vitesses, il est évident que la seconde BD sera la seule qui subsistera. Cela posé, si du point B pris pour centre, on décrit avec un rayon BF l'arc FI ; la ligne DI représentera la différence des vitesses BF & BD , ou ce que le mobile a perdu de vitesse à la rencontre du côté BC : ainsi la vitesse perdue est à la vitesse primitive, comme DI est à BF . Or DI est à BF , comme le sinus verse de l'angle CBF que forme le second côté avec le prolongement du premier, est au sinus total. Donc la vitesse perdue est à celle qu'avoit le mobile avant de rencontrer le côté BC , comme le sinus verse de l'angle que forme ce côté avec le précédent prolongé, est au sinus total,

C L X X X V.

COROLLAIRE I. *Donc si un corps sans pesanteur se meut le long d'une ligne courbe dont tous les points soient dans le même plan vertical, la vitesse qu'il perdra à la rencontre de chaque élé-*

ment de la courbe , ne sera qu'une quantité infiniment petite du second ordre , par rapport à la vitesse primitive.

Car on peut considérer une courbe quelconque , comme un polygone d'une infinité de côtés dont chacun est infiniment petit , & fait un angle infiniment petit avec le prolongement du côté contigu : donc à la rencontre de chacun de ces côtés , la vitesse perdue sera à la vitesse qu'avoit le mobile , comme le sinus versé d'un angle infiniment petit est au sinus total. Or le sinus versé d'un angle infiniment petit , est une quantité infiniment petite du second ordre , par rapport au sinus total ; donc aussi ce qu'un mobile perd de sa vitesse à la rencontre de chaque élément de la courbe , n'est qu'une quantité infiniment petite du second ordre , par rapport à la vitesse entière.

Pour démontrer que le sinus versé d'un angle infiniment aigu , est une quantité infiniment petite du second ordre , par rapport au sinus total , prenons dans le cercle des tables ADB (*Fig. 89.*) un arc infiniment petit AD , qui soit la mesure de l'angle infiniment aigu ACD ; & du point D menons la perpendiculaire DI sur le diamètre BA . Cette perpendiculaire sera infiniment petite , ainsi que l'arc AD ; & l'on aura $BI : DI :: DI : AI$. Donc puisque la ligne DI est contenue une infinité de fois dans BI , le sinus versé AI sera contenu une

infinité de fois dans la ligne infiniment petite du premier ordre DI , & par conséquent il fera une quantité infiniment petite du second ordre, par rapport à une ligne finie, telle que le rayon ou sinus total.

C L X X X V I.

COROLLAIRE II. *Si un corps sans pesanteur se meut sur une ligne courbe, il conservera la même vitesse dans tous les points de cette ligne.*

Car un arc fini AB de cette courbe (*Fig. 90.*) est composé d'une infinité de côtés, & la vitesse que perd le mobile à la rencontre de chacun de ces côtés, n'est qu'une vitesse infiniment petite du second ordre. Donc la vitesse perdue en parcourant l'arc AB , ne peut être qu'une quantité infiniment petite du second ordre, répétée une infinité de fois; ce qui ne donne qu'une quantité infiniment petite du premier ordre. Donc la vitesse que perd le mobile en venant de A en B , est moindre que toute vitesse finie, quelque petite qu'on voulût la supposer; & par conséquent on doit considérer le mobile comme ayant constamment la même vitesse dans tous les points de la courbe.

C L X X X V I I.

THÉORÈME. *Si un corps pesant descend dans un plan vertical sur une surface courbe, il aura, en quelque point que ce soit, la même vitesse, que s'il étoit tombé librement de la même hauteur.*

En effet, que le mobile décrive sur la surface courbe une ligne ANX , (*Fig. 91.*), dont tous les points soient dans un même plan vertical. Que AB , BC , CD , &c., soient les premiers côtés infiniment petits de la courbe, & qu'on prolonge BC , CD jusqu'aux points E , F , du plan horizontal HI , mené par l'extrémité A du premier côté.

1° Le mobile, en décrivant le plan incliné infiniment petit AB , acquerra la même vitesse, qu'en tombant verticalement de la hauteur de ce plan (*Num. CLXXXII.*).

2° La vitesse du mobile en B , est égale à celle qu'il auroit acquise en parcourant le plan incliné EB de même hauteur que AB , & cette vitesse n'est point altérée à la rencontre du côté BC (*Num. CLXXXVI.*). Donc puisque la gravité continue à agir sur le mobile, tandis qu'il décrit BC , sa vitesse s'accélérera & sera la même au point C , que s'il étoit tombé le long du plan incliné EC , ou que s'il avoit décrit librement la hauteur de ce plan. Donc en arrivant au point C , il aura une vitesse égale à celle qu'il eût acquise en tombant verticalement dès le plan horizontal HI jusqu'en C .

3° On peut faire un raisonnement semblable pour tous les éléments suivans de la courbe. Donc en un point quelconque N , le mobile aura la même vitesse, que s'il étoit tombé verticalement dès le plan horizontal HI jusqu'en N .

REMARQUE. La nature de la courbe que décrit le mobile étant donnée, on emploie ordinairement le calcul infinitésimal, pour déterminer le tems de la chute par un arc quelconque. On se sert du même calcul pour résoudre les différents problèmes où il s'agit de trouver la nature de la courbe, d'après quelque condition donnée; comme si l'on proposoit de trouver entre deux points donnés, la courbe parcourue dans le moindre tems possible, par un corps soumis à l'action de la pesanteur, ou celle dans laquelle un corps pesant arrive toujours au point le plus bas dans le même tems, quel que soit le point de la courbe d'où il ait commencé à descendre, &c. Ces problèmes sont trop sublimes pour entrer dans un ouvrage aussi élémentaire que l'est celui-ci.

Du Mouvement des Projectiles.

C L X X X I X.

ON appelle *mouvement des projectiles*, celui que prennent les corps qui, ayant été lancés avec une force quelconque, sont ensuite abandonnés à l'action de leur pesanteur, & à la résistance du fluide qui remplit l'espace ou le milieu dans lequel ils se meuvent, lorsque ce milieu est occupé par un fluide. Tel est le mouvement d'une pierre jetée avec la main ou avec une fronde, d'une flèche qui part

d'un arc, d'un boulet qui sort d'un canon, &c. Nous avons déjà déterminé les loix suivant lesquelles se meuvent ces projectiles, lorsqu'ils sont lancés verticalement. Il nous reste à examiner ici les circonstances de leur mouvement, dans le cas où ils sont lancés suivant une direction qui n'est pas verticale. Nous ferons encore précision de la résistance des milieux.

Il est d'abord évident qu'un corps ainsi projeté doit décrire une ligne courbe. Car en supposant que dans un instant il ait décrit la ligne infiniment petite ab (Fig. 92.), il décrirait dans l'instant suivant la ligne $bc = ab$, sans changer de direction, si au point b il ne recevoit aucune nouvelle impulsion ; mais en b la gravité lui donne nécessairement une impulsion be qui le porte vers le centre de la terre, & qui fait un angle avec la ligne bc . Donc si l'on achève le parallélogramme $bced$, le mobile en décrira la diagonale bd , & s'écartera ainsi de la direction qu'il avoit dans l'instant précédent. Il décrira donc une ligne courbe, dont il s'agit de déterminer la nature.

C X C.

THÉORÈME. *Un projectile lancé suivant une direction qui n'est pas verticale, décrit dans l'espace une ligne parabolique.*

En effet, qu'un mobile soit lancé du point A

(*Fig. 93.*) suivant la direction AZ , & que la force de projection soit représentée par la ligne Al , ou, ce qui revient au même, que la force de projection demeurant la même, soit capable de faire parcourir au corps l'espace Al pendant l'unité de tems, par exemple, pendant une seconde. On peut décomposer cette force Al en deux autres, l'une verticale Ah , l'autre horizontale Ag , & concevoir le mobile comme animé de ces deux forces & de la pesanteur. Or la direction verticale de la pesanteur & de la force Ah étant perpendiculaire à la direction de la force horizontale Ag , la vitesse produite par cette dernière force ne peut être augmentée ni diminuée par les deux premières (*Num. XIV.*). Donc la vitesse dans le sens horizontal, sera uniforme, & les espaces parcourus horizontalement seront comme les tems employés à les parcourir. Pareillement la force verticale Ah , qui fait monter le corps, ne sera point altérée par la force horizontale Ag , qui lui est perpendiculaire; mais elle le sera continuellement par les impulsions contraires de la pesanteur, & le mouvement vertical sera uniformément retardé; de manière que le corps, au lieu d'arriver au bout d'un tems donné à quelque point L , ne s'élèvera que jusqu'à un point plus bas M , & que bientôt la force Ah étant totalement détruite, il sera forcé de descendre en vertu de la pesanteur. Il décrira par conséquent une ligne

courbe ASB , dans laquelle on pourra prendre pour axe des abscisses la ligne verticale SC , qui passe par le point le plus élevé S ; & pour ordonnées les lignes horizontales EW , DM , &c., menées des différents points de cet axe, jusqu'à la rencontre de la courbe.

Supposons à présent que le mobile doive employer le temps t pour aller de M en S le long de la courbe qu'il décrit, & le temps t' pour aller de N en S . Les espaces dont il monte pendant ces deux temps, seront respectivement DS & ES . & les espaces parcourus dans le sens horizontal pendant les mêmes temps, seront MD , NE . Or les espaces DS , ES sont les mêmes que ceux que décrirait le corps en descendant verticalement pendant les temps t , t' (N^{ote} CLXXI): donc ils sont comme les carrés de ces temps. & par conséquent on a $DS : ES :: t^2 : t'^2$. Mais puisque les espaces décrits horizontalement sont comme les temps, on a $MD : NE :: t : t'$, ou $\overline{MD} : \overline{NE} :: t^2 : t'^2$. Donc $DS : ES :: \overline{MD} : \overline{NE}$; ce qui fait voir que dans la courbe décrite par le mobile, les abscisses DS , ES sont proportionnelles aux carrés des ordonnées correspondantes MD , NE ; propriété qui ne convient qu'à la parabole.

Cette démonstration fait voir que le mobile, en descendant jusqu'en S , décrit une demi-parabole;

ou point qu'on veut frapper, son élévation au-dessus de l'horizon, trois étant connues, trouver la quatrième.

En effet, soit *C* (*Fig. 94*) le but auquel on veut frapper. En nommant, comme dans le problème précédent, *y* son élévation *CE*, *x* sa distance horizontale *AE*, *v* la vitesse que donne la force de projection, *N* la tangente de l'angle de projection; le rapport entre les quatre quantités *x*, *y*, *v*, *N*, sera exprimée par l'équation

$$Nx - \frac{pN^2x^2 - px^2}{2v^2} = y,$$

dans laquelle *p* marque la vitesse acquise à la fin d'une seconde par un corps qui tombe verticalement. Donc si des quatre quantités *x*, *y*, *v*, *N*, trois sont connues, il suffira de résoudre l'équation, pour trouver la quatrième.

Que l'on se propose, par exemple, de faire tomber une bombe au point *C*, dont la distance horizontale *x* & l'élévation verticale *y* soient données: que l'on connoisse aussi la vitesse *v*, que la force de la poudre est capable de communiquer à la bombe. Pour trouver la tangente *N* de l'angle sous lequel on doit diriger le mortier, il ne s'agira que de résoudre une équation du second degré, qui

$$\text{donnera } N = \frac{v^2 \pm \sqrt{v^4 - p^2 x^2 - 2pv^2y}}{px}.$$

La
tangente

tangente N étant ainsi déterminée, on cherchera dans les tables des sinus & des tangentes l'angle qui lui répond. Ce sera l'angle de projection.

On peut observer que la quantité N a deux valeurs, à cause du signe \pm qui se trouve avant le radical du second membre: d'où il suit que l'on peut frapper le but, en dirigeant le projectile sous deux angles différents.

On peut observer encore au sujet de ces valeurs de N , qu'elles seront imaginaires, si la quantité comprise sous le signe radical est négative; ce qui arrivera lorsque la vitesse v sera trop petite par rapport aux quantités x , y . Donc alors il ne sera pas possible d'atteindre le but, sous quelqu'angle qu'on dirige le projectile.

C X C I I I

REMARQUE. On peut déduire très-simplement de l'équation $Nx - p(N^2 + 1)x^2 = y$, toute la balistique ordinaire, où l'on suppose les projectiles lancés dans un milieu non résistant. Les Géomètres ont aussi fait des recherches intéressantes pour déterminer les loix du mouvement des projectiles, en ayant égard à la résistance des milieux: mais il faut avouer que la pratique n'a pas jusqu'ici retiré de ces sublimes spéculations tout l'avantage qu'on en peut espérer.

Du Mouvement des Pendules.

C X C I V.

UN *pendule* est un fil ou une verge inflexible, qui tient un ou plusieurs poids suspendus ou attachés à un point fixe, autour duquel ils peuvent tourner librement. Le pendule est *composé*, si le fil inflexible soutient plusieurs poids fixés de manière à conserver la même distance tant les uns des autres, que du centre de suspension : il est *simple*, si l'on considère le fil comme n'ayant aucune pesanteur, & qu'il ne soutienne qu'un seul corps considéré comme un point pesant. On voit par là, qu'à proprement parler, il n'existe aucun pendule simple dans la nature, puisqu'il n'existe ni fil sans pesanteur, ni corps sans étendue ; & que par conséquent un poids quelconque suspendu au fil d'un pendule, est composé d'une infinité, pour ainsi dire, de corpuscules qui ne sont pas tous également éloignés du point fixe. On ne laisse pourtant pas de considérer d'abord le pendule comme absolument simple, 1^o parce que les loix de son mouvement étant déterminées, il est aisé d'en conclure celles du mouvement dans le pendule composé ; 2^o parce qu'un pendule dans lequel un fil très-mince & très-léger soutient un poids qui a beaucoup de masse sous un volume peu considérable, se meut à très-peu près de la même manière qu'un pendule absolument simple.

C X C V.

THÉORÈME I. *Dans un pendule simple CP (Fig. 95.), qui fait un angle avec la verticale CA, le poids P doit descendre d'un mouvement accéléré jusqu'à cette verticale; & la force accélératrice à chaque instans est à la gravité, comme le sinus de l'angle formé par la verticale & par la direction du pendule est au sinus total.*

En effet, soit représentée la gravité par la petite ligne verticale Pg : on pourra décomposer cette force en deux autres, l'une Ph suivant le fil du pendule prolongé, l'autre Pf perpendiculaire à la direction du pendule, & suivant la direction de l'arc au point P . La première sera détruite par la résistance du fil PC , la seconde accélérera le mouvement du poids. Or deux puissances composantes & leur résultante étant entr'elles chacune comme le sinus de l'angle compris entre les directions des deux autres (Num. XIX.), on aura $Pf : Pg :: \sin. hPg : \sin. hPf :: \sin. PCA : \sin. tot.$ Donc la force qui accélère le mouvement du poids, est à la gravité, comme le sinus de l'angle que fait la verticale avec la direction du pendule est au sinus total.

On peut remarquer que le poids P du pendule se meut exactement comme s'il descendoit naturellement le long de l'arc PA , qui a pour rayon la

longueur CP du pendule. Car dans ce dernier cas, la gravité Pg pourroit se décomposer aussi en deux forces, l'une Ph perpendiculaire à l'arc, & détruite par sa résistance; l'autre Pf suivant la direction de l'arc au point P , qui feroit tomber le corps, & qui feroit la même que celle qui accélère son mouvement dans le pendule.

C X C V I.

COROLLAIRE. La vitesse du poids sera donc accélérée jusqu'au point A ; & comme étant arrivé à ce point, il ne pourra continuer son mouvement qu'en montant le long de l'arc AP' , il est visible que sa vitesse sera retardée de la même manière dont elle avoit été accélérée de P en A . C'est pourquoi non seulement il décrira l'arc $AP' = AP$, en s'élevant à la même hauteur dont il étoit descendu, mais de plus ces deux arcs seront décrits dans des tems égaux; & lorsqu'il sera arrivé en P' , il aura perdu toute sa vitesse. Donc il redescendra le long de l'arc $P'A$ pour remonter jusqu'en P , & ainsi de suite à l'infini.

Il faut pourtant observer que dans l'état physique, la résistance de l'air & le frottement autour du point C , détruiront une partie de la force acquise en tombant: ainsi le pendule ne remontera pas précisément au même point d'où il étoit descendu. Il décrira des arcs qui diminueront de plus en plus,

& finira par demeurer en repos dans la direction verticale, qui est sa direction naturelle.

Chaque allée du pendule, depuis un point quelconque P jusqu'au point P' , où il cesse de monter pour redescendre, s'appelle une *oscillation* ou une *vibration*. On donne aussi le même nom au retour depuis le point P' jusqu'au point P .

C X C V I I.

THÉORÈME II. *Les oscillations d'un pendule simple qui décrit de très-petits arcs de cercle, sont sensiblement isochrones, c'est-à-dire, de même durée.*

Pour le démontrer, soient PA , XA les arcs très-petits que le pendule décrit dans deux demi-oscillations différentes; & concevons que le premier de ces arcs soit divisé en autant de parties égales & infiniment petites que le second. Il est évident que les demi-oscillations seront isochrones, si chaque partie du premier arc est parcourue dans le même tems que la partie correspondante du second. Or c'est ce qui doit arriver très-sensiblement quand les arcs sont très-petits. En effet, une partie quelconque du premier arc PA sera décrite dans le même tems que la partie correspondante du second, si les vitesses dont le poids est animé en les décrivant, sont toujours proportionnelles à ces parties: car il est évident qu'une ligne double, triple, quadruple, &c.

d'une autre, sera parcourue dans le même temps que celle-ci, pourvu que la première soit parcourue avec une vitesse double, triple, quadruple, &c. Or les vitesses dont le poids est animé en parcourant deux parties correspondantes dans les deux arcs circulaires dont il s'agit, sont toujours proportionnelles à ces parties.

Pour le faire voir, nommons p la vitesse que donne une impulsion de la pesanteur, g la vitesse que donne la force accélératrice au point P d'où le corps part pour décrire le premier arc, g' la vitesse que donne la force accélératrice au point X , d'où il commence à décrire le second. Suivant le théorème I. (Num. CXCV.), nous aurons $g : p :: \text{fin. } PCA : \text{fin. tot.}; p : g' :: \text{fin. tot.} : \text{fin. } XCA$. Multipliant par ordre ces deux proportions, & divisant par p les deux termes de la première raison du produit, & par fin. tot. les deux termes de la seconde, il vient $g : g' :: \text{fin. } PCA : \text{fin. } XCA$, ou $g : g' :: PA : XA$; parce que dans les petits angles les sinus sont sensiblement proportionnels aux arcs qui mesurent ces angles. Donc les vitesses g, g' sont comme les arcs PA, XA , ou comme la première partie du premier est à la première partie du second. Au commencement des secondes parties, les forces accélératrices ajouteront à g, g' de nouvelles vitesses qui seront entr'elles comme les restes des arcs à parcourir, & par conséquent

comme une partie du premier arc est à une partie du second. Donc les vitesses totales dont le poids sera animé en décrivant les secondes parties des deux arcs, seront encore proportionnelles à ces parties. On démontreroit la même chose de toutes les autres parties correspondantes des deux arcs. Donc le premier PA sera parcouru dans le même tems que le second. Ainsi les demi-oscillations, & par conséquent les oscillations entières, seront isochrones.

C X C V I I I.

THÉORÈME III. *Les durées des oscillations de deux pendules simples différents, sont comme les racines quarrées de leurs longueurs.*

Pour démontrer ce théorème, supposons d'abord que les deux pendules décrivent deux arcs semblables PA, pa (Fig. 96.), & concevons ces arcs divisés l'un & l'autre en un même nombre infini d'éléments égaux, plus grands dans le plus grand arc, & moindres dans le plus petit. Prenons ensuite deux éléments correspondants BD, bd , qui seront également inclinés à l'horizon, & prolongeons-les jusqu'aux points L & l des horizontales HO, ho , menées par les points P & p , d'où les poids commencent à descendre. Il est évident que ces deux éléments seront parcourus de la même manière que si les poids étoient tombés le long des plans

inclinés LB , lb . De plus, puisque les lignes semblablement tirées dans les figures semblables, sont proportionnelles, nous aurons $LB : lb :: LD : ld :: BD : bd :: PA : pa$. Et puisque les plans également inclinés sont parcourus dans des tems proportionnels aux quarrés de leurs longueurs (*Num. CLXXXIII.*), si nous appelons T' & t' les tems employés à parcourir LD & ld ; T'' & t'' les tems employés à parcourir LB & lb , nous aurons $T' : t' :: \sqrt{LD} : \sqrt{ld}$; $T'' : t'' :: \sqrt{LB} : \sqrt{lb}$. Et dans ces proportions les deux secondes raisons étant égales à celle de \sqrt{PA} à \sqrt{pa} , nous aurons $T' : t' :: T'' : t'' :: \sqrt{PA} : \sqrt{pa}$; d'où l'on tire $T' - T'' : t' - t'' :: \sqrt{PA} : \sqrt{pa}$. Or $T' - T''$ est le tems employé à parcourir l'élément BD ; $t' - t''$ est le tems employé à parcourir l'élément bd . Donc les tems employés à parcourir des éléments correspondants, sont comme les racines quarrées des arcs semblables PA , pa , ou comme les racines quarrées des longueurs CP , cp ; qui sont les rayons de ces arcs semblables, & qui par conséquent leurs sont proportionnelles. Or, si tous les éléments correspondants sont parcourus dans des tems proportionnels aux racines quarrées des longueurs des deux pendules, les arcs entiers PA , pa , seront parcourus dans des tems qui seront

lans le même rapport. Donc les durées des demi-oscillations, & par conséquent les durées des oscillations entières de deux pendules différens, seront comme les racines quarrées des longueurs de ces pendules. Ainsi en appellant T & t les durées des oscillations PP' , pp' , on aura $T : t :: \sqrt{CP} : \sqrt{cp}$.

Maintenant quand le second pendule décriroit un arc xx' qui ne seroit pas semblable à l'arc PP' décrit par le premier, on voit par le théorème précédent (Num. CXC VII.), que cet arc xx' seroit toujours décrit dans le tems t , comme l'arc pp' : donc en ce cas on pourroit encore dire que le tems employé par le pendule CP à décrire un arc très-petit, est au tems employé par le pendule cp à décrire aussi un arc très-petit, comme la racine quarrée de la longueur du premier pendule est à la racine quarrée de la longueur du second.

On peut conclure de ce théorème, que *les longueurs des pendules sont comme les quarrés des tems qu'ils emploient à faire leurs oscillations.*

C X C I X.

THÉOREME IV. *Les nombres des oscillations que deux pendules simples font dans le même tems, sont réciproquement comme les racines quarrées de leurs longueurs,*

Car moins ces pendules mettent de tems à faire chacune de leurs oscillations, plus ils en font pen-

dant un tems déterminé, par exemple, pendant une minute. Donc en appelant respectivement N & n les nombres des oscillations que les deux pendules CP , cp font dans le même tems, T & t les durées de ces oscillations, on aura $N : n :: t : T$. Or on vient de voir (Num. CXCVIII), que $t : T :: \sqrt{cp} : \sqrt{CP}$. Donc $N : n :: \sqrt{cp} : \sqrt{CP}$.

Il suit de ce théorème, que *les longueurs de deux pendules sont réciproquement comme les quarrés des nombres d'oscillations qu'ils font dans le même tems.*

C C.

PROBLÈME I. *Déterminer la longueur d'un pendule qui fasse une oscillation par seconde.*

SOLUTION. Prenez un corps qui renferme beaucoup de matière sous un petit volume, par exemple, une balle de plomb, de cuivre, ou d'or. Suspendez-le à un fil de métal très-délié, dont la longueur exactement mesurée soit de trois ou quatre pieds. Faites osciller ce pendule en l'écartant peu de la verticale, & comptez le nombre d'oscillations qu'il fera pendant un tems déterminé & bien constaté, par exemple, pendant une heure. Comme le pendule à secondes doit faire 3600 oscillations dans une heure, puisqu'il y a dans une heure 3600 secondes, on pourra trouver sa longueur en faisant la proportion suivante (Num. CXCIX.): *le quarré du nombre observé d'oscillations est au quarré du*

nombre 3600, comme la longueur cherchée du pendule à secondes est à la longueur du pendule dont on a compté les oscillations. Le premier, le second & le quatrième terme sont connus dans cette proportion. Donc on trouvera le troisième, qui est la longueur cherchée, en divisant le produit des extrêmes par le moyen connu.

C'est ainsi qu'on a trouvé par des expériences faites avec un très-grand soin, que le pendule simple qui fait à Paris une oscillation par seconde, doit avoir 3 pieds 8,57 lignes, ou à très-peu près 881 demi-lignes de longueur.

C C I.

PROBLÈME II. *De ces trois choses, la longueur d'un pendule simple, la durée de chacune de ses oscillations, le nombre des oscillations qu'il fait dans un tems donné, une étant connue, trouver les deux autres.*

SOLUTION. Si l'on exprime en secondes la durée des oscillations, ainsi que le tems que le pendule met à en faire un certain nombre, on résoudra le problème par les proportions suivantes, démontrées (Num. CXCVIII & CXCI.).

Le carré d'une seconde est au carré de la durée d'une oscillation dans le pendule proposé, comme la longueur du pendule à secondes est à la longueur du pendule proposé.

La longueur du pendule à secondes est à la longueur du pendule proposé, comme le quarré du nombre d'oscillations que celui-ci fait dans un tems donné, est au quarré du nombre d'oscillations que le premier fait dans le même tems.

Une seconde est à la durée d'une oscillation dans le pendule proposé, comme le nombre d'oscillations que ce pendule fait dans un tems donné, est au nombre d'oscillations que le pendule à secondes fait dans le même tems.

Si l'on connoît la longueur d'un pendule, on trouvera le quarré de la durée, & par conséquent la durée même de ses oscillations, par la première de ces proportions : ensuite le nombre d'oscillations qu'il fait dans un tems donné, se trouvera par la troisième.

Si l'on connoît le nombre d'oscillations que le pendule fait dans un tems donné, on trouvera sa longueur par la seconde proportion, & la durée de chacune de ses oscillations par la troisième.

Enfin, si l'on connoît la durée des oscillations d'un pendule, on trouvera sa longueur en employant la première proportion, & le nombre des oscillations qu'il fait dans un tems donné, en employant la troisième.

C C I I

REMARQUE. Avant de passer aux pendules composés, nous allons exposer & démontrer le prin-

pe général de la communication du mouvement
ans les corps qui agissent les uns sur les autres.
Voici ce fameux principe dont on est redevable à
L. d'Alembert. *De quelque manière que plusieurs
corps qui agissent les uns sur les autres, viennent
à changer leurs mouvements actuels; si l'on conçoit
que le mouvement que chaque corps auroit dans
l'instant suivant, s'il devenoit libre, soit décom-
posé en deux autres, dont l'un soit celui qu'il
aura réellement après le changement; le second
doit être tel que si chacun des corps n'eût eu d'autre
mouvement que ce second, tous les corps fussent
demeurés en équilibre.*

Supposons, par exemple, un nombre quelconque
de corps, a, b, c, d, e (Fig. 97.), qui agissent,
comme on voudra, les uns sur les autres; de ma-
nière que s'ils étoient libres, ils dussent décrire dans
un instant les espaces ad', bb', cc', dd', ee' , mais qu'en
conséquence de leur action mutuelle ils décrivent
réellement les espaces $aa'', bb'', cc'', dd'', ee''$: je dis
que si l'on décompose les mouvements qui feroient
décrire les premiers espaces que nous venons de
nommer, en deux, dont les uns feroient décrire
 $ad'', bb'', cc'', dd'', ee''$, &c dont les autres feroient dé-
crire des espaces $aa''', bb''', cc''', dd''', ee'''$; ceux-ci
seront tels que les corps animés d'eux seuls, se fe-
roient équilibre.

En effet, si les mouvements capables de faire

décrire aa'' , bb'' , cc'' , dd'' , ee'' , n'étoient pas tels qu'il en résultât l'équilibre dans le système, ils altéreroient nécessairement les mouvements qui font décrire aa'' , bb'' , cc'' , dd'' , ee'' ; & par conséquent ces derniers n'auroient pas lieu; ce qui est contre la supposition.

C C I I I

PROBLÈME III. *Trouver la longueur d'un pendule simple qui fasse ses oscillations dans le même tems qu'un pendule composé, chargé de tant de poids qu'on voudra.*

SOLUTION. Soit le pendule composé CP (Fig. 98.) chargé de trois poids P, Q, R , & faisant avec la verticale un angle quelconque CPA . Il est évident que les trois poids devant descendre au premier instant par des arcs également inclinés, prendroient tous la même vitesse, s'ils ne se génoient pas dans leurs mouvements; & qu'en nommant V cette vitesse, leurs forces ou mouvements seroient PV, QV, RV . Mais dans le pendule composé, les poids étant assujettis à un fil inflexible, il est impossible qu'ils aient une vitesse égale au premier instant; car ceux qui sont plus près du centre de suspension, doivent évidemment parcourir un plus petit espace; & ceux qui en sont plus éloignés, doivent parcourir de plus grandes lignes. Il faut donc nécessairement que par l'inflexibilité du fil, la vitesse avec laquelle chaque poids tendoit

à se mouvoir, soit altérée, & qu'au lieu d'être la même dans tous, elle augmente dans les poids inférieurs & diminue dans les supérieurs. Supposons dans le cas présent, qu'en conséquence de l'action mutuelle, le poids P prenne une vitesse v plus grande que V , & que les poids Q, R , prennent respectivement les vitesses v', v'' moindres que V . On pourra décomposer la force PV en deux forces diamétralement opposées, savoir Pv suivant Pp' , & $Pv - PV$ en sens contraire. De même, on pourra décomposer QV en Qv' & $QV - Qv'$, l'une & l'autre suivant Qq . Enfin la force RV pourra aussi se décomposer en Rv'' & $RV - Rv''$, toutes deux suivant Rr : ce qui donnera six forces, au lieu de celles que les poids auroient eues naturellement. Or de ces six forces, les trois Pv, Qv', Rv'' sont les seules qui doivent avoir lieu: donc, suivant le principe de M. d'Alembert, les trois autres $Pv - PV, QV - Qv', RV - Rv''$, doivent être telles qu'elles se fassent équilibre; & pour que cela arrive, il faut que le moment de la première soit égal à la somme des moments des deux autres, par rapport au point fixe C . Donc on doit avoir l'équation

$$(Pv - PV) \times CP = (QV - Qv') \times CQ + (RV - Rv'') \times CR$$

Observons à présent que les mobiles devant décrire des arcs semblables Pp', Qq, Rr , en vertu des vitesses v, v', v'' , il faut que ces vitesses soient comme ces arcs, & par conséquent comme les rayons

On doit remarquer que le point f est différent du centre de gravité G , & que la ligne Cf est plus grande que CG .

S E C T I O N I I I.

Du Mouvement des corps sollicités par des forces centrales.

C C V.

SUPPOSONS un mobile M (Fig. 99.), lancé suivant une direction quelconque MT , & soumis en même tems à l'action d'une force constamment dirigée vers un même point O . Il est évident que si cette force lui donne à chaque instant des impulsions infiniment petites, il changera infiniment peu sa direction dans les points consécutifs par lesquels il passera, & qu'en conséquence il sera forcé de décrire une ligne courbe, dont la nature ou l'espèce dépendra de la vitesse de projection & de la loi suivant laquelle agira la force dirigée vers le point O .

C C V I.

ON appelle *centre des forces* ou *centre du mouvement*, le point vers lequel est porté le mobile par la force qui lui fait décrire une courbe; & toutes les lignes droites, telles que OM , tirées de ce centre aux différents points de la courbe décrite, sont nommées *rayons vecteurs*. On entend en général

pois p ; & par conséquent les poids P & p décriront à chaque instant des arcs semblables en s'approchant de la verticale. Donc ils y arriveront en même tems, & leurs oscillations seront isochrones, si l'on a $v : V :: CP : cp$; ou

$$\frac{V(P+Q+R) \times CG \times CP}{P \times \overline{CP} + Q \times \overline{CQ} + R \times \overline{CR}} : V :: CP : cp;$$

proportion d'où l'on tirera

$$cp = \frac{P \times \overline{CP} + Q \times \overline{CQ} + R \times \overline{CR}}{(P+Q+R)CG}.$$

Ainsi, pour avoir l'expression de la longueur du pendule simple cp , qui fait ses oscillations dans le même tems que le pendule composé, il faut ajouter ensemble tous les produits de chaque corps par le carré de sa distance au point de suspension C , & diviser la somme de ces produits par la somme de tous les corps, multipliée par la distance du centre de gravité du système au même point de suspension.

CCIV.

REMARQUE. Si l'on porte la longueur cp sur CP , de C en f , le point f sera ce qu'on appelle le centre d'oscillation du pendule composé. Ce point peut être regardé comme chargé de tous les poids que la verge CP porte réellement : il fait ses oscillations de la même manière & dans le même tems que le pendule simple dont Cf ou cp est la longueur.

plan, & dont l'une est perpendiculaire à l'autre. Soit, par exemple, la courbe MAF (Fig. 99.), dans le plan de laquelle on mène les deux lignes AX , AY dont l'une est perpendiculaire à l'autre, & que des différents points N , M , B , F , &c. de la courbe, on abaisse sur AX les perpendiculaires NQ , MP , BD , FG , &c. : ces perpendiculaires qu'on nomme *ordonnées* ou *appliquées*, seront les distances de ces points à la droite AX , & les parties AQ , AP , AD , AG , &c. comprises entre l'intersection A & la rencontre des ordonnées, marqueront les distances des mêmes points à la droite AY , & seront ce qu'on appelle les *abscisses* de la courbe. On nomme aussi *coordonnées* une abscisse quelconque & l'ordonnée qui lui répond; par exemple, l'abscisse AP , & l'ordonnée PM . Si l'on a une équation au moyen de laquelle, connoissant l'une des coordonnées, on puisse déterminer l'autre, la nature de la courbe est exprimée par cette équation. Les deux lignes AX , AY , auxquelles on rapporte les points de la courbe, sont les *axes* de cette courbe. On appelle *axe des abscisses* ou simplement *axe*, la ligne AX sur laquelle on abaisse les ordonnées des différents points; & l'on donne le nom d'*axe des ordonnées* à la ligne AY qui leur est parallèle.

La *tangente* à un point M de la courbe est une droite MT , menée de manière qu'il ne soit pas

possible de tirer de ce point, entr'elle & la courbe, aucune autre ligne droite. On appelle *normale* une ligne MH menée perpendiculairement à la courbe jusqu'à la rencontre de l'axe. On appelle *sous-tangente*, la partie PT de l'axe comprise entre les points où il est rencontré par l'ordonnée & la tangente; & l'on entend par *sous-normale*, la partie PH du même axe comprise entre l'ordonnée & la normale. Si l'on conçoit un cercle qui passe par trois points contigus m , M , m' de la courbe, il aura dans ces points la même courbure & la même tangente qu'elle; & son centre sera dans quelque point C de la perpendiculaire menée au point M . Le rayon MC d'un cercle qui se confond ainsi avec la courbe dans trois points consécutifs, est ce qu'on appelle *rayon de courbure* ou *rayon du cercle osculateur* de la courbe en ces points.

Après avoir défini ces différentes lignes, revenons aux forces centrales.

Du Mouvement dans des Trajectoires quelconques.

CCVIII.

THÉORÈME I. *La surface comprise entre un arc quelconque d'une trajectoire & les deux rayons vecteurs tirés du centre des forces aux extrémités de cet arc, est toujours comme le tems employé à parcourir cet arc.*

En effet, un mobile qui pendant un instant vient

de parcourir la ligne PQ (*Fig. 100.*), décrirait dans l'instant suivant la ligne $QF = PQ$ suivant la même direction, s'il n'éprouvait aucun changement dans son mouvement. Mais s'il éprouve au point Q l'action d'une force constamment dirigée vers le point central O , & capable de lui faire parcourir pendant l'instant dont il s'agit, un petit espace QG vers le centre, alors il suivra la diagonale du parallélogramme formé sur la direction des deux puissances dont il est animé, & il arrivera en p , comme il est évident par le principe du mouvement composé. Or les parties triangulaires OPQ , OQP décrites par les rayons vecteurs en des instants égaux, sont égales entr'elles, puisqu'elles sont égales l'une & l'autre au triangle OQF ; la première, parce que les deux bases PQ , QF , égales par la supposition, sont sur la même ligne, & que le sommet des deux triangles est au même point O ; la seconde, parce que OQ est une base qui lui est commune avec le triangle OQF , & que les deux triangles OQP , OQF sont compris entre les mêmes parallèles OQ , Fp .

On voit par là, que les aires parcourues par les rayons vecteurs en des instants égaux, sont égales entr'elles, & que par conséquent l'aire totale comprise entre deux rayons vecteurs quelconques, croît comme le tems employé à la parcourir. Donc si l'on prend deux tems tels qu'on voudra, ils seront

entr'eux, comme les espaces parcourus par les rayons vecteurs pendant ces tems.

Dans cette démonstration, nous avons supposé les instants égaux : mais la proposition se démontreroit aussi aisément quand on voudroit les supposer inégaux. Que le premier, par exemple, soit au second comme 1 est à m ; on aura $PQ : QF :: 1 : m$: donc $OPQ : OQF :: 1 : m$; & parce que OQF vaut toujours OQP , on aura $OPQ : OQP :: 1 : m$; c'est-à-dire, que le premier & le second des espaces triangulaires décrits par les rayons vecteurs, seront comme le premier & le second des instants pendant lesquels il sont décrits.

Cette proposition, qui est la première loi de *Képler*, fera toujours vraie, pourvu qu'il n'y ait qu'un centre des forces, & qu'aucune cause étrangère n'altère le mouvement du mobile dans une direction différente de celle du rayon vecteur.

CCIX.

COROLLAIRE I. Il ne faut pas conclure de cette proposition, que quand deux mobiles décrivent des courbes différentes, les espaces parcourus par les rayons vecteurs dans l'une & dans l'autre, soient entr'eux comme les tems employés à les parcourir. Si l'on prend deux points quelconques dans les deux courbes dont nous parlons, les espaces décrits par les rayons vecteurs, seront en raison composée

des vitesses qu'ont les mobiles dans ces points, des rayons vecteurs menés à ces points, des sinus des angles que font ces rayons vecteurs avec les courbes, & des tems pendant lesquels on considère les mouvements.

Soit le mobile M (Fig. 101.) qui pendant un instant T parcourt avec une vitesse g l'arc infiniment petit Mm , qui égalera gT , parce que l'espace parcouru est égal à la vitesse multipliée par le tems. Soit un autre mobile M' , qui dans l'instant T' décrit avec une vitesse g' l'arc $M'm'$, dont la valeur sera $g'T'$. Des centres des forces O, O' , soient menés les rayons vecteurs $OM, O'M'$, que j'appelle respectivement r, r' , qui fassent avec les courbes des angles $hMm, h'M'm'$, dont les sinus soient supposés respectivement s, s' . Si l'on tire les autres rayons vecteurs infiniment proches $Om, O'm'$ avec lesquels des points O & O' comme centres; on décrit les arcs $mh, m'h'$ qui tomberont perpendiculairement sur OM & $O'M'$, & que l'on pourra considérer comme des lignes droites, parce qu'ils seront infiniment petits; je dis que l'espace OMm parcouru par des rayons vecteurs dans la première courbe, sera à l'espace $O'M'm'$ parcouru par les rayons vecteurs dans la seconde, comme $grsT$ est à $g'r's'T'$.

En effet, dans le triangle Mmh on a, le sinus de l'angle droit est au côté opposé Mm , comme le

finus de l'angle mMh est au côté mh ; ou En supposant le sinus total $= 1$, on a, $1 : gT :: s : mh = gsT$. On trouve par la même raison $m'h' = g's'T'$. Or les surfaces des triangles étant comme les produits des bases par les hauteurs, le triangle OMm est au triangle $O'M'm'$, comme $OM \times mh$ est à $O'M' \times m'h'$, c'est-à-dire, comme $grsT$ est à $g'r's'T'$.

Mais si au lieu de considérer le corps M en mouvement pendant un instant, on le considère pendant 2, 3, 4, &c. instants, le second antécédent $grsT$ de cette proportion deviendra double, triple, quadruple, &c.; & par le théorème précédent (*Num. CCVIII.*), l'espace parcouru par les rayons vecteurs, deviendra aussi double, triple, quadruple, &c. Donc le premier antécédent croissant comme le second, la proportion aura toujours lieu. On peut raisonner de même par rapport au mobile M' , & conclure que si deux mobiles décrivent des courbes différentes, les espaces parcourus par les rayons vecteurs sont en raison composée des vitesses qu'ont les mobiles dans deux points déterminés de ces courbes, des rayons vecteurs menés à ces points, des sinus des angles que font ces rayons vecteurs avec les courbes, & des tems pendant lesquels on considère les mouvements.

CC X.

COROLLAIRE I. Si l'on appelle E l'espace par-

couru par les rayons vecteurs dans la première courbe, & E' l'espace parcouru par les rayons vecteurs dans la seconde, le corollaire précédent sera exprimé par la proportion $E : E' :: grs T : g'r's'T$; de laquelle on tire $T : T' :: \frac{E}{grs T} : \frac{E'}{g'r's'T}$, en divisant les antécédents par grs & les conséquents par $g'r's'$.

C C X I.

THÉOREME II. *Dans toute trajectoire les espaces parcourus pendant des tems très-petits, en vertu de la force centripète, sont comme les quarrés de ces tems.*

Car la force centripète agissant continuellement, & son action ne variant qu'infiniment peu pendant un tems infiniment petit, on doit la regarder pendant ce tems comme une force accélératrice constante. Donc elle fera parcourir au mobile, des espaces proportionnels aux quarrés des tems.

On peut aussi démontrer cette proposition d'une autre manière, en considérant la trajectoire ZMX parcourue par le mobile M (Fig. 102.). Par les trois points consécutifs M, n, m , de cette trajectoire, imaginons le cercle osculateur MVB , dont le diamètre est MB . Du centre des forces O , menons les rayons vecteurs OM, On, Om , & prolongeons ces deux derniers jusqu'à la rencontre de la tangente MT en r & R . Il est évident que nr ,

mR , feront les espaces parcourus en vertu de la force centripète, pendant les tems infiniment petits que le mobile emploie à parcourir les arcs Mn , Mm . Or en appelant ces tems respectivement t & T , je dis qu'on aura $nr : mR :: t^2 : T^2$. Car si des points n & m on abaisse sur le diamètre les perpendiculaires na , mb , & sur la tangente les perpendiculaires ns , mS , on aura deux triangles nsr , mSR , rectangles en s & S , & dont les angles en r & R seront égaux, puisque les lignes Or , OR qui passent par des points contigus n , m , doivent former avec la tangente des angles dont la différence soit infiniment petite. Donc les côtés nr , mR sont entr'eux comme les perpendiculaires ns , mS , ou comme les parties Ma , Mb du diamètre qui sont égales à ces perpendiculaires. Or on démontre en Géométrie, que les parties Ma , Mb , sont entr'elles comme les quarrés des cordes qu'on mèneroit de M aux points n & m , & par conséquent comme les quarrés des arcs Mn , Mm , qui se confondent ici avec ces cordes. Donc les espaces nr , mR sont comme les quarrés des arcs Mn , Mm . De plus, la vitesse du mobile ne changeant qu'infiniment peu, de M en m , les arcs Mn , Mm sont comme les tems t & T employés à les parcourir. Donc $\overline{Mn}^2 : \overline{Mm}^2 :: t^2 : T^2$; d'où il suit que $nr : mR :: t^2 : T^2$.

C C X I I.

COROLLAIRE I. Que le mobile M (Fig. 103.) parcourant la trajectoire ZMX , ait en M une force centripète F , dont on considère l'action pendant l'instant T . Que le mobile M' parcourant la courbe $ZM'X'$, ait en M' une force centripète F' , dont on considère aussi l'action pendant un instant T' . Les espaces mR , $m'R'$ parcourus vers les centres de mouvement O & O' , en vertu de ces forces centripètes, seront entr'eux en raison composée de ces forces & des quarrés des tems; c'est-à-dire, qu'on aura la proportion $mR : m'R' :: FT^2 : F'T'^2$.

En effet, nous venons de voir dans le théorème II, que les espaces mR , $m'R'$, sont, toutes choses d'ailleurs égales, comme les quarrés des tems pendant lesquels on considère l'action des forces centripètes F & F' . Ils sont aussi proportionnels à ces forces: car, en supposant que tout soit d'ailleurs égal, plus une force centripète sera grande, plus elle retirera le mobile vers le point central. Donc les espaces mR , $m'R'$, sont proportionnels & aux forces centripètes & aux quarrés des tems pendant lesquels on considère leur action; ce qui donne $mR : m'R' :: FT^2 : F'T'^2$, ou $FT^2 : F'T'^2 :: mR : m'R'$.

C C X I I I.

COROLLAIRE II. On ne détruira pas cette pro-

portion, en divisant les deux antécédents par T^2 , & les deux conséquents par T'^2 ; ce qui donnera

$$F : F' :: \frac{m R}{T^2} : \frac{m' R'}{T'^2}.$$

C C X V.

COROLLAIRE III. On a vu (*Num. CCX.*) que

$$T : T' :: \frac{E}{g r s} : \frac{E'}{g' r' s'}, \text{ \& dans cette proportion}$$

E & E' expriment les espaces parcourus par les rayons vecteurs dans les deux courbes que l'on considère (*Fig. 103.*). Ayant mené des rayons vecteurs aux points contigus M, m, M', m' , si l'on abaisse les petits arcs perpendiculaires $mh, m'h'$,

$$\text{on aura } E : E' :: \frac{OM \times mh}{2} : \frac{O'M' \times m'h'}{2}$$

$:: OM \times mh : O'M' \times m'h'$; ou en prenant au lieu des triangles $OMm, O'M'm'$, les deux triangles $ORM, O'R'M'$ qui ne diffèrent des premiers que des espaces infiniment plus petits $MmR, M'm'R'$ qu'on doit négliger, on aura $E : E' :: RM \times OP : R'M' \times O'P'$. (Les lignes $OP, O'P'$ sont des lignes que je suppose tirées du centre des forces perpendiculairement sur les tangentes). Donc en mettant au lieu du rapport de E à E' un des précédents qui lui sont égaux, on aura

$$T : T' :: \frac{OM \times mh}{g r s} : \frac{O'M' \times m'h'}{g' r' s'}$$

$$\& T : T' :: \frac{RM \times OP}{grs} : \frac{R'M' \times O'P'}{g'r's'}.$$

$$\begin{aligned} \text{Donc } T^2 : T'^2 &:: \frac{\overline{OM} \times \overline{mh}}{g^2 r^2 s^2} : \frac{\overline{O'M'} \times \overline{m'h'}}{g'^2 r'^2 s'^2} \\ &:: \frac{\overline{RM} \times \overline{OP}}{g^2 r^2 s^2} : \frac{\overline{R'M'} \times \overline{O'P'}}{g'^2 r'^2 s'^2}. \end{aligned}$$

Que l'on mette à présent dans la proportion du corollaire précédent, au lieu du rapport de T^2 à T'^2 , ces deux dernières raisons qui lui sont égales, on aura les deux analogies suivantes ,

$$F : F' :: \frac{g^2 r^2 s^2 \times mR}{\overline{OM} \times \overline{mh}} : \frac{g'^2 r'^2 s'^2 \times m'R'}{\overline{O'M'} \times \overline{m'h'}};$$

$$F : F' :: \frac{g^2 r^2 s^2 \times mR}{\overline{RM} \times \overline{OP}} : \frac{g'^2 r'^2 s'^2 \times m'R'}{\overline{R'M'} \times \overline{O'P'}}.$$

C C X V.

COROLLAIRE IV. Soit G le point où le rayon vecteur, mené au point m , rencontre le cercle osculateur. On démontre en Géométrie, que la tangente MR est moyenne proportionnelle entre la sécante RG , & sa partie extérieure mR . Donc $mR : RM :: RM : RG$, & par conséquent $mR = \frac{RM^2}{RG}$.

Au lieu du diviseur RG , on peut mettre mG , qui n'en diffère que de la quantité infiniment petite mR , & le quotient ou la valeur de mR ne chan-

gera pas d'une quantité à laquelle on doit avoir égard. Par la même raison, au lieu de diviser par mG , on peut se servir de MV , parce que des cordes terminées à des points contigus ne diffèrent pas d'une quantité finie. (Le point V est l'intersection du cercle osculateur & du rayon vecteur mené

en M). Donc $mR = \frac{\overline{RM}^2}{\overline{MV}}$. En prenant dans la

seconde courbe les points G' & V' où le cercle osculateur est rencontré par les rayons vecteurs tirés aux points m' & M' , on trouvera de même $m'R' = \frac{\overline{R'M'}^2}{\overline{M'V'}}$; & substituant ces valeurs de mR , $m'R'$

dans la dernière proportion du corollaire précédent, elle deviendra

$$F : F' :: \frac{g^2 r^2 s^2}{OP \times MV} : \frac{g'^2 r'^2 s'^2}{O'P' \times M'V'}.$$

CCXVI.

COROLLAIRE V. Si du point V on mène la corde VB à l'extrémité du diamètre de courbure MB , les deux triangles MVB , MOP seront semblables. Car l'angle MVB appuyé sur le diamètre est droit, ainsi que OPM , & les angles VMB , MOP sont alternes internes. Donc $OM : OP$

$$:: MB : MV = \frac{OP \times MB}{OM} = \frac{OP \times 2MC}{OM}. \text{ On}$$

trouvera de même que $M' V' = \frac{O'P' \times 2M'C'}{O'M'}$

substituant ces valeurs au lieu de MV & de M' dans la proportion du corollaire précédent, on a

$$F : F' :: \frac{g^2 r^2 s^2 \times OM}{OP^3 \times 2MC} : \frac{g'^2 r'^2 s'^2 \times O'M'}{O'P'^3 \times 2M'C'}$$

Ou plus simplement ,

$$F : F' :: \frac{g^2 r^2 s^2 \times OM}{OP^3 \times MC} : \frac{g'^2 r'^2 s'^2 \times O'M'}{O'P'^3 \times M'C'}$$

C C X V I I.

COROLLAIRE VI. Si les rayons vecteurs, q nous avons appelés r, r' sont perpendiculaires li & l'autre à la courbe , les sinus s & s' feront égaux & l'on pourra les supprimer dans les seconds raisons des proportions que nous avons trouvées jusqu'à présent. Ces proportions se réduiront ai aux suivantes:

$$E : E' :: grT : g'r'T'$$

$$T : T' :: \frac{E}{gr} : \frac{E'}{g'r'}$$

$$F : F' :: \frac{g^2 r^2 \times mR}{OM^2 \times mh} : \frac{g'^2 r'^2 \times m'R'}{O'M'^2 \times m'h'}$$

$$F : F' :: \frac{g^2 r^2 \times mR}{RM^2 \times OP^2} : \frac{g'^2 r'^2 \times m'R'}{R'M'^2 \times O'P'^2}$$

$$F : F' :: \frac{g^2 r^2}{OP^2 \times MV} : \frac{g'^2 r'^2}{O'P'^2 \times M'V'}$$

F :

$$F : F' :: \frac{g^2 r^2 \times OM}{OP^3 \times MC} : \frac{g'^2 r'^2 \times O'M'}{O'P'^3 \times M'C'}$$

CCXVIII.

COROLLAIRE VII. Comme toutes les proportions des corollaires précédents ont lieu en quelque point que l'on suppose le centre des forces pour chaque courbe, elles subsisteront également, si l'on suppose que les points O & O' soient placés l'un sur l'autre, de manière que les mobiles qui parcourent les deux trajectoires, aient un centre commun de mouvement.

CCXIX.

COROLLAIRE VIII. Comme les proportions dont il s'agit, subsistent quelles que soient les trajectoires, & quelque position qu'on leur donne, elles auront encore lieu, si l'on suppose que les deux trajectoires qui ont le même centre des forces, soient égales & placées l'une sur l'autre, en sorte qu'elles n'en fassent qu'une. On peut donc dire que le rapport des forces centripètes de deux mobiles qui décriroient la même trajectoire, seroit exprimé par les proportions des numéros CCXIII, CCXIV, CCXV, CCXVI. Comme on peut alors supposer $r = r'$, $s = s'$, on aura $r^2 s^2 = r'^2 s'^2$; & l'on pourra diviser les deux termes des secondes raisons par $r^2 s^2$. Si l'on suppose de plus, que les forces cen-

tripètes des deux mobiles soient égales dans les mêmes points de la courbe, on aura $g = g'$, parce qu'il est évident que si les forces centripètes F & F' étoient les mêmes à l'extrémité du rayon déterminé r , & qu'en même tems les vitesses g, g' fussent inégales, il ne seroit pas possible que les mobiles décrivissent la même courbe. On voit donc, qu'en supposant $g = g'$, on pourra aussi diviser les termes des secondes raisons par g , ce qui donnera (Fig. 104),

$$F : F' :: \frac{mR}{OM \times mh} : \frac{m'R'}{OM' \times m'h'},$$

$$F : F' :: \frac{mR}{RM \times OP} : \frac{m'R'}{R'M' \times OP'},$$

$$F : F' :: \frac{1}{OP \times MV} : \frac{1}{OP' \times M'V'},$$

$$F : F' :: \frac{OM}{OP^3 \times MC} : \frac{OM'}{OP'^3 \times M'C'}.$$

Ces proportions donnent aussi le rapport des forces centripètes d'un seul mobile considéré dans deux points quelconques de la trajectoire qu'il décrit. Car il est évident que ce mobile passant aux deux points M, M' est exactement soumis aux mêmes forces qui solliciteroient deux mobiles mus dans la même trajectoire, & qui feroient l'un en M , l'autre en M' , dans la supposition qu'on ait $grs = g'r's'$.

CCXX.

REMARQUE I. On peut aussi démontrer directement, que les proportions du corollaire précédent expriment le rapport des forces centripètes F, F' , auxquelles est soumis un mobile dans deux points quelconques, M, M' de sa trajectoire (*Fig. 104*), en s'y prenant de la manière suivante.

Ayant pris les arcs infiniment petits $Mm, M'm'$ décrits pendant les instants T, T' , menons du centre des forces O les rayons vecteurs OM, OM', Om, Om' dont les directions coupent les cercles osculateurs aux points V, V', G, G' . Des points m & m' abaissons sur OM & OM' les perpendiculaires $mh, m'h'$. Prolongeons Om, Om' jusqu'aux points R, R' des tangentes menées aux points M, M' , & tirons sur ces tangentes les perpendiculaires OP, OP' . Enfin soient C & C' les centres des cercles osculateurs pour les points M & M' , MB & $M'B'$ les diamètres de courbure, VB & $V'B'$ les cordes menées des points V & V' aux extrémités de ces diamètres.

1^o On aura (*Num. CCXII.*), $mR : m'R' :: FT^2 : F'T'^2$: d'où l'on tirera

$$F : F' :: \frac{mR}{T^2} : \frac{m'R'}{T'^2}.$$

2^o Dans la trajectoire dont il s'agit, les espaces parcourus par les rayons vecteurs sont comme les temps employés à les parcourir (*Num. CCVIII.*) :

$$\text{donc } T : T' :: \frac{OM \times mh}{2} : \frac{OM' \times m'h'}{2}$$

$$:: \frac{RM \times OP}{2} : \frac{R'M' \times OP'}{2}; \text{ d'où l'on tirera}$$

$$T^2 : T'^2 :: \overline{OM}^2 \times \overline{mh}^2 : \overline{OM'}^2 \times \overline{m'h'}^2$$

$$:: \overline{RM}^2 \times \overline{OP}^2 : \overline{R'M'}^2 \times \overline{OP'}^2. \text{ Substituant l'une}$$

$$T^2 \text{ à } T'^2 \text{ dans la proportion } F : F' :: \frac{mR}{T^2} : \frac{m'R'}{T'^2},$$

on aura

$$F : F' :: \frac{mR}{\overline{OM}^2 \times \overline{mh}^2} : \frac{m'R'}{\overline{OM'}^2 \times \overline{m'h'}^2},$$

$$F : F' :: \frac{mR}{\overline{RM}^2 \times \overline{OP}^2} : \frac{m'R'}{\overline{R'M'}^2 \times \overline{OP'}^2};$$

3° Dans la dernière de ces proportions ;
au lieu de mR & de $m'R'$, on pourra mettre

$$\frac{\overline{RM}}{\overline{MV}}, \frac{\overline{R'M'}}{\overline{M'V'}}, \text{ \& l'on aura}$$

$$F : F' :: \frac{1}{\overline{OP}^2 \times \overline{MV}} : \frac{1}{\overline{OP'}^2 \times \overline{M'V'}};$$

4° Enfin, au lieu de MV & de $M'V'$, on
pourra substituer $\frac{OP \times 2MC}{OM}, \frac{OP' \times 2M'C'}{OM'}$;

$$\text{\& l'on aura } F : F' :: \frac{OM}{\overline{OP}^3 \times 2MC} : \frac{OM'}{\overline{OP'}^3 \times 2M'C'}$$

$$:: \frac{OM}{\overline{OP}^3 \times MC} : \frac{OM'}{\overline{OP'}^3 \times M'C'}.$$

C C X X I.

REMARQUE II. Il est essentiel d'observer qu'en comparant jusqu'ici les forces F & F' , nous avons désigné par ces quantités les forces centripètes qui sollicitent chaque molécule élémentaire des corps M & M' , prise en particulier. Afin d'éviter toute confusion, on pourra nommer ces forces F & F' les forces centripètes simples des mobiles, & donner le nom de *force centripète totale* ou *absolue* à la résultante des forces centripètes simples, qui agissent sur tous les éléments dont un corps est composé. Pour déterminer généralement cette résultante, il faut avoir recours au calcul intégral, quoiqu'on puisse la trouver plus simplement dans certains cas particuliers. Si, par exemple, on suppose que les forces centripètes simples du mobile M soient toutes égales & sensiblement parallèles, il est évident qu'on aura, à très-peu près, leur résultante ou la force centripète totale, en répétant F autant de fois qu'il y a de molécules dans la masse entière M , c'est-à-dire, en multipliant F par M .

On aura de même la force centripète totale du mobile M' en multipliant F' par M' ; & le rapport de ces forces centripètes totales, sera exprimé par la proportion, $F \times M : F' \times M'$
 $\therefore \frac{g^2 r^2 \times OM \times M}{OP^3 \times MC} : \frac{g'^2 r'^2 \times O'M' \times M'}{O'P'^3 \times M'C'}$

Car la proportion trouvée (Num. CCXVI.) subsiste , si l'on multiplie les deux antécédents par M & les deux conséquents par M' .

C C X X I I.

THÉORÈME III. *Les vitesses d'un mobile dans différents points de sa trajectoire , sont en raison inverse des perpendiculaires abaissées du centre des forces sur les tangentes des points où l'on suppose ce mobile.*

Pour le démontrer , prenons deux arcs infiniment petits Mm , $M'm'$ dans la trajectoire décrite par le mobile (Fig. 105.), & supposons que ces arcs soient parcourus dans le même tems. Ayant mené du centre des forces O des rayons vecteurs aux extrémités de ces arcs , & abaissé les perpendiculaires OP & OP' sur leurs tangentes , nous aurons le triangle OMm égal au triangle $OM'm'$, c'est-à-dire, $\frac{Mm \times OP}{2} = \frac{M'm' \times OP'}{2}$, & nous tirerons de cette égalité $Mm : M'm' :: OP' : OP$. Or les vitesses du mobile aux points M & M' , sont comme les espaces Mm , $M'm'$ parcourus dans le même tems. Donc , en nommant ces vitesses V & V' , nous aurons $V : V' :: OP' : OP$, ou $V : V' :: \frac{1}{OP} : \frac{1}{OP'}$.

C C X X I I I.

THÉORÈME IV. *Les vitesses de deux mobiles*

qui décrivent des trajectoires différentes, sont toujours en raison directe des vitesses qu'ils ont dans deux points déterminés de ces trajectoires, des rayons vecteurs menés à ces points, des sinus des angles que font ces rayons avec les courbes, & en raison inverse des perpendiculaires abaissées sur les tangentes des points où l'on suppose les mobiles.

En effet, que les mobiles M & M' (Fig. 103.) décrivent pendant le même tems les arcs infiniment petits Mm , $M'm'$ de leurs courbes. Des centres des forces O & O' , ayant mené des rayons vecteurs aux extrémités de ces arcs, & abaissé sur les tangentes des mêmes arcs les perpendiculaires OP & $O'P'$, nous aurons (Num. CCIX.) $OMm : O'M'm' :: grs T : grs T' :: grs : gr's'$, parce qu'on suppose $T = T'$. Or les triangles OMm , $O'M'm'$ sont comme les produits de leurs bases par leurs hauteurs. Donc $Mm \times OP : M'm' \times O'P' :: grs : gr's'$; ou divisant les deux antécédents par OP & les deux conséquents par $O'P'$, $Mm : M'm' :: \frac{grs}{OP} : \frac{gr's'}{O'P'}$. Au lieu du rapport de Mm à $M'm'$ on peut mettre celui des vitesses qui lui est égal. Donc en appelant respectivement V & V' ces vitesses, nous aurons la proportion qu'il falloit démontrer, $V : V' :: \frac{grs}{OP} : \frac{gr's'}{O'P'}$.

Si $s = s'$, il est évident qu'on aura $V : V'$

$$:: \frac{gr}{OP} : \frac{g'r'}{O'P'}.$$

Du Mouvement dans les Sections coniques.

LES courbes que l'on désigne par le nom de *Sections coniques*, sont la *parabole*, l'*ellipse* & l'*hyperbole*. On les appelle *Sections coniques*, parce que ce sont les courbes que l'on peut former sur la surface d'un cône en le coupant par des plans.

La parabole est une courbe ZAN (Fig. 106.) dont chaque point M est également éloigné d'un point fixe O qu'on appelle *foyer*, & d'une ligne droite LG aussi fixe, qu'on appelle la *directrice*. La ligne AX qui passe par le foyer, & qui prolongée tomberoit perpendiculairement sur la directrice, est l'axe de la parabole.

L'ellipse (Fig. 107.) est une courbe telle que la somme des deux distances MO , Mo , de chacun de ses points à deux points fixes O , o qu'on appelle *foyers*, est toujours égale à une même ligne. La droite AB qui passe par les deux foyers, & qui aboutit à deux points opposés de la courbe, est le *grand axe* ou l'*axe principal*. Le point X pris dans cette ligne à égale distance des deux foyers, est le centre de l'ellipse. Le *petit axe* est une droite DE tirée par le centre perpendiculairement à

7. grand axe, & prolongée jusqu'aux points oppoſés de l'ellipſe.

L'hyperbole (*Fig. 108.*) eſt une courbe *ZAN*, telle que la différence des lignes *Mo*, *MO* tirées de chacun de ſes points *M* aux points fixes *o* & *O*, qu'on appelle auſſi *foyers*, ſoit toujours égale à la même ligne *AB*, qu'on nomme le *grand axe*. La ligne *AX* qui paſſe par l'un des foyers *O*, & qui prolongée paſſeroit par l'autre *o*, eſt ce que nous appellerons l'*axe de l'hyperbole*.

Dans toute Section conique, on appelle *paramètre* la droite *NS* menée par le foyer perpendiculairement à l'axe, & prolongée de part. & d'autre juſqu'à la rencontre de la courbe.

On voit par la définition de l'ellipſe, & par celle que nous venons de donner du paramètre, que ſi les foyers *O* & *o* (*Fig. 107.*) ſe rapprochoient de plus en plus juſqu'à ſe confondre en un ſeul point, l'ellipſe deviendrait un cercle; de manière que le cercle n'eſt dans le fond qu'une ellipſe dont les foyers tombent l'un ſur l'autre, & dans laquelle le paramètre ſe confond avec le diamètre.

Le point *A* où l'axe rencontre la parabole & l'hyperbole (*Fig. 106 & 108.*), s'appelle l'*origine* ou le *sommet* de la courbe. Dans l'ellipſe, nous ſuppoſerons auſſi l'origine à l'une des extrémités du grand axe. Quand un mobile décrit une ellipſe, & que le centre des forces eſt placé à l'un des foyers *O*,

on donne le nom d'*apside inférieure*, à l'extrémité *A* de l'axe, qui est la plus proche de ce foyer; & l'on appelle *apside supérieure*, l'autre extrémité *B* de cet axe, qui est la plus éloignée du même foyer. Enfin on dit que le mobile est à sa plus petite, ou à sa plus grande, ou à sa moyenne distance, suivant qu'il se trouve à l'apside inférieure, ou à l'apside supérieure, ou à l'une des extrémités du petit axe.

Quand il s'agit du mouvement des Planètes & des Comètes, qui décrivent des ellipses dont le soleil occupe un des foyers, l'apside supérieure s'appelle aussi l'*aphélie*, & l'apside inférieure le *périhélie*.

C C X X V.

POUR comprendre la théorie que nous allons exposer, on peut partir des propositions suivantes, comme d'autant de vérités démontrées dans les ouvrages de Géométrie, où l'on traite des Sections coniques.

1° Dans l'ellipse, les rayons vecteurs croissent continuellement dès l'apside inférieure *A* (Fig. 107.) jusqu'à l'apside supérieure *B*. De même ces rayons croissent de plus en plus dans la parabole & dans l'hyperbole (Fig. 106 & 108.), à mesure que l'arc *AM* décrit par le mobile, devient plus grand.

2° Dans les trois sections coniques, l'axe est perpendiculaire à l'origine de la courbe.

3° Dans toute section conique, si du point H à la normale rencontre l'axe, on abaisse une perpendiculaire HR sur le rayon vecteur OM, le segment MR est toujours égal au demi-paramètre.

4° Le rayon de courbure dans un point quelconque d'une section conique, est toujours égal à quatre fois le cube de la normale divisé par le quarré du paramètre.

5° Le foyer & trois points d'une section conique étant donnés, sa position est déterminée.

6° Dans la parabole, la distance du foyer à l'origine A est égale au quart du paramètre : dans l'ellipse, cette distance vaut plus que le quart, & dans l'hyperbole, moins que le quart du paramètre.

7° Dans l'ellipse, la somme des distances d'un point quelconque M aux deux foyers, est égale au grand axe : d'où il suit que la distance du foyer à l'une des extrémités du petit axe, est toujours égale à la moitié du grand axe.

8° Dans une ellipse, les tangentes menées par les extrémités du petit axe, sont parallèles à l'axe principal.

9° Dans l'ellipse, le paramètre est une troisième proportionnelle au grand & au petit axe : ainsi il est égal au quarré du petit axe, divisé par l'axe principal.

10° Si l'on compare les surfaces de deux ellipses,

on aura toujours cette proportion : La surface de la première est à la surface de la seconde, comme le produit des deux axes de la première est au produit des deux axes de la seconde.

11° En nommant p le paramètre d'une section conique, x une abscisse quelconque comptée de l'origine de la courbe, y l'ordonnée correspondante, $2a$ le grand axe, s'il s'agit d'une ellipse ou d'une hyperbole ; la nature de la parabole sera exprimée par l'équation $y^2 = px$, celle de l'ellipse par l'équation $y^2 = px - \frac{px^2}{2a}$, & celle de l'hyperbole par $y^2 = px + \frac{px^2}{2a}$.

12° Les mêmes lignes étant désignées par les mêmes lettres, la sous-normale vaudra $\frac{1}{2}p$ dans la parabole, $\frac{1}{2}p - \frac{px}{2a}$ dans l'ellipse, & $\frac{1}{2}p + \frac{px}{2a}$ dans l'hyperbole. Ainsi dans la parabole, elle sera égale au demi-paramètre, dans l'ellipse elle sera moindre, & dans l'hyperbole plus grande que le demi-paramètre.

C C X X V I.

THÉORÈME I. Si un mobile décrit une section conique, dans laquelle on suppose que le foyer soit le centre du mouvement, les forces centripètes dans les différents points de la courbe, seront en raison inverse des quarrés des rayons vecteurs.

En effet, soit une section conique MAM' (Fig. 109.) dont le foyer soit O . Menons les rayons vecteurs OM , OM' à deux points quelconques où l'on suppose les mobiles; & abaïssons les perpendiculaires OP , OP' sur les tangentes tirées à ces points. Soient MC , $M'C'$ les rayons de courbure; MH , $M'H'$ les normales; HR , $H'R'$ les perpendiculaires menées des points H & H' sur les rayons vecteurs. En nommant p le paramètre,

nous aurons $\frac{1}{2}p = MR = M'R'$, $MC = \frac{4\overline{MH}^3}{p^3}$,

$$M'C' = \frac{4\overline{M'H'}^3}{p^3}.$$

Cela posé, les triangles OMP , MHR sont semblables, parce qu'ils ont des angles droits en P & en R , & que de plus les angles POM , OMH sont alternes internes. Donc $OM : MH$

$$\therefore OP : MR = \frac{1}{2}p; \text{ d'où l'on tire } OP = \frac{OM \times p}{2MH},$$

$$\& \overline{OP}^3 = \frac{\overline{OM}^3 \times p^3}{8MH^3}. \text{ On trouve de même } \overline{OP'}^3$$

$$= \frac{\overline{OM'}^3 \times p^3}{8M'H'^3}. \text{ Or nous avons vu (Num. CCXX.),}$$

que le rapport des forces centripètes F & F' qui sollicitent le mobile en deux points M & M' d'une même courbe, est exprimé par la proportion

$$F : F' :: \frac{\overline{OM}}{\overline{OP} \times \overline{MC}} : \frac{\overline{OM'}}{\overline{OP'} \times \overline{M'C'}} , \text{ dans la}$$

quelle nous pouvons substituer les valeurs de \overline{OP} & de $\overline{OP'}$ que nous venons de trouver, & nous aurons

$$F : F' :: \frac{\overline{OM} \times 8 \overline{MH}^3}{\overline{OM}^3 \times \overline{MC} \times \overline{P}^3} : \frac{\overline{OM'} \times 8 \overline{M'H'}^3}{\overline{OM'}^3 \times \overline{M'C'} \times \overline{P}^3}$$

$$\text{ou } F : F' :: \frac{\overline{MH}^3}{\overline{OM}^2 \times \overline{MC}} : \frac{\overline{M'H'}^3}{\overline{OM'}^2 \times \overline{M'C'}} . \text{ Sub-}$$

stituant encore dans celle-ci $\frac{4 \overline{MH}^3}{\overline{P}^2}$ au lieu de

\overline{MC} , & $\frac{4 \overline{M'H'}^3}{\overline{P}^2}$ au lieu de $\overline{M'C'}$, elle deviendra

$$F : F' :: \frac{\overline{MH}^3 \times \overline{P}^2}{\overline{OM}^2 \times 4 \overline{MH}} : \frac{\overline{M'H'}^3 \times \overline{P}^2}{\overline{OM'}^2 \times 4 \overline{M'H'}} , \text{ d'où}$$

$$\text{l'on tire } F : F' :: \frac{1}{\overline{OM}^2} : \frac{1}{\overline{OM'}^2} . \text{ Or les fractions}$$

$$\frac{1}{\overline{OM}^2} , \frac{1}{\overline{OM'}^2} , \text{ qui ont le même numérateur,}$$

sont en raison inverse de leurs dénominateurs; donc les forces F & F' qui sont proportionnelles à ces fractions, sont aussi en raison inverse de leurs dénominateurs \overline{OM}^2 , $\overline{OM'}^2$; c'est-à-dire, que ces

forces sont en raison inverse des quarrés des rayons vecteurs.

CCXXVII.

THÉOREME II. *Réciproquement, si les forces centripètes sont en raison inverse des quarrés des rayons vecteurs, la courbe décrite par le mobile sera une section conique.*

Pour le démontrer, supposons que le point O (Fig. 110.) soit le centre des forces, & concevons la courbe que le mobile décrira, comme divisée en une infinité d'éléments parcourus dans des tems égaux & infiniment petits. Prenons deux de ces éléments IL , LM qui soient contigus, & par les trois points I , L , M , faisons passer une section conique MAM' dont le foyer soit O : je dis qu'elle sera nécessairement la courbe décrite.

En effet, soit prolongé l'élément LM jusqu'en t , de manière qu'on ait $Mt = LM$. Que F soit la force centripète en L , & F' la force centripète en M . Dans le cas où le mobile décriroit la section conique MAM' , le troisième élément Mm seroit décrit en vertu d'une force de projection représentée par Mt , & de la force centripète F' . Or, quelle que puisse être la nature de la courbe que le mobile décrira, il est visible que le troisième élément sera pareillement décrit en vertu des mêmes forces Mt & F' , pourvu que les forces centripètes

soient en raison inverse des quarrés des rayons vecteurs. Donc ce troisième élément ne pourra être autre chose que l'élément de la section conique. On démontrera de même, que tous les éléments suivans de la courbe décrite par le mobile, doivent se confondre avec ceux de la section conique *MAM*. Donc il décrira cette section conique, si les forces centripètes sont en raison inverse des quarrés des distances.

J'ai dit que la force centripète *F'* au point *M* étoit la même dans le cas où l'on suppose que le mobile décrive une section conique, & dans celui où l'on suppose seulement que les forces centripètes soient en raison inverse des quarrés des rayons vecteurs. Cela est évident, puisque dans l'un & l'autre cas on a $F : F' :: \frac{1}{OL^2} : \frac{1}{OM^2}$; pro-

portion dont le premier, le troisième & le quatrième terme sont les mêmes, soit que le mobile décrive une section conique, soit qu'on suppose seulement les forces centripètes réciproquement proportionnelles aux quarrés des rayons vecteurs. Donc *F'* sera la même force dans l'un & l'autre cas.

C C X X V I I I.

THÉOREME III. *Quand deux mobiles parcourent des sections coniques différentes, dont ils ont les foyers pour centres de mouvement, les forces centripètes*

centripètes qui les portent vers ces foyers, sont en raison directe des quarrés des rayons vecteurs menés aux sommets des courbes, des quarrés des vitesses qu'ont les mobiles en passant par ces sommets, & en raison inverse des paramètres multipliés par les quarrés des rayons vecteurs menés aux points où l'on considère les deux mobiles.

Pour démontrer cette proposition, soient MAZ , $M'A'Z'$ (Fig. 111.) les deux sections coniques décrites par les mobiles; O & O' leurs foyers; p & p' leurs paramètres; OM & $O'M'$ des rayons vecteurs menés aux deux points quelconques M & M' , où l'on suppose les mobiles; OP & $O'P'$ des perpendiculaires abaissées des foyers sur les tangentes de ces points; MH & $M'H'$ les normales; MC & $M'C'$ les rayons de courbure pour

les mêmes points. Nous aurons $MC = \frac{\overline{MH}^3}{p^2}$,

$M'C' = \frac{4\overline{M'H'}^3}{p'^2}$, & menant des points H & H'

les perpendiculaires HR & $H'R'$ sur les rayons vecteurs, les deux segments MR & $M'R'$ vaudront $\frac{1}{2}p$ & $\frac{1}{2}p'$. Cela posé, on démontrera, comme dans le théorème I. (Num. CCXXVI.),

que l'on a $\overline{OP}^3 = \frac{\overline{OM} \times p^3}{8\overline{MH}^3}$, $\overline{O'P'}^3 = \frac{\overline{O'M'} \times p'^3}{8\overline{M'H'}^3}$.

Ensuite on employera la proportion démontrée (Num. CCXVII.),

$$F : F' :: \frac{g^2 r^2 \times OM}{OP \times MC} : \frac{g'^2 r'^2 \times O'M'}{O'P' \times M'C'},$$

dans laquelle on voit que r & r' peuvent exprimer les rayons vecteurs menés aux sommets des courbes, g & g' désignant les vitesses des mobiles passant par ces sommets. Si l'on substitue dans cette proportion les valeurs des quantités MC , $M'C'$, \overline{OP}^3 , $\overline{O'P'}^3$, au lieu de ces quantités, on trouvera $F : F'$

$$:: \frac{8g^2 r^2 \times OM \times \overline{MH}^3 \times p^2}{4 OM \times \overline{MH}^3 \times p^3} : \frac{8g'^2 r'^2 \times O'M' \times \overline{M'H'}^3 \times p'^2}{4 O'M' \times \overline{M'H'}^3 \times p'^3}$$

Enfin effectuant les divisions indiquées, autant qu'il est possible de les effectuer, & divisant par 2 les termes de la seconde raison, on aura

$$F : F' :: \frac{g^2 r^2}{OM \times p} : \frac{g'^2 r'^2}{O'M' \times p'}.$$

Or les fractions sont en raison directe des numérateurs & en raison inverse des dénominateurs: donc les forces centripètes F & F' ont entr'elles le rapport énoncé dans le théorème.

C C X X I X.

COROLLAIRE I. Si les forces centripètes F & F' qui portent les mobiles vers les foyers O & O' (Fig. 111.), sont en raison inverse des quarrés des

rayons vecteurs $OM, O'M'$, les produits des rayons vecteurs menés aux sommets des sections coniques par les vitesses qu'ont les mobiles en passant par ces sommets, sont entr'eux comme les racines carrées des paramètres; c'est-à-dire, qu'on aura $gr : g'r' :: \sqrt{p} : \sqrt{p'}$.

En effet, si les forces centripètes des deux mobiles sont en raison inverse des carrés de leurs

rayons vecteurs, on aura $F : F' :: \frac{1}{OM^2} : \frac{1}{O'M'^2}$.

Or par le théorème que nous venons de démon-

trer, on a toujours $F : F' :: \frac{g^2 r^2}{OM \times p} : \frac{g'^2 r'^2}{O'M' \times p'}$;

donc les deux secondes raisons de ces proportions étant égales à celle de F à F' , on doit avoir

$\frac{1}{OM^2} : \frac{1}{O'M'^2} :: \frac{g^2 r^2}{OM \times p} : \frac{g'^2 r'^2}{O'M' \times p'}$; pro-

portion qui, en multipliant les deux antécédents par OM & les deux conséquents par $O'M'$, de-

viendra $1 : 1 :: \frac{g^2 r^2}{p} : \frac{g'^2 r'^2}{p'}$; & ici les deux

termes de la première raison étant égaux, il faut que les deux termes de la seconde le soient pareil-

lement, & que l'on ait $\frac{g^2 r^2}{p} = \frac{g'^2 r'^2}{p'}$, d'où l'on

tire $g^2 r^2 : g'^2 r'^2 :: p : p'$; donc $gr : g'r' :: \sqrt{p} : \sqrt{p'}$.

COROLLAIRE II. *En supposant toujours que les forces centripètes des deux mobiles soient en raison inverse des quarrés de leurs rayons vecteurs, les espaces parcourus par ces rayons vecteurs dans le même tems, seront entr'eux comme les racines quarrées des paramètres.*

Car en appelant E l'espace parcouru par les rayons vecteurs dans la première section conique, & E' l'espace parcouru par les rayons vecteurs dans la seconde, on aura (Num. CCX.), $E : E' :: grsT : g'r's'T'$; & comme ici $T = T'$ & $s = s'$, on pourra diviser les deux termes de la seconde raison par ces quantités; ce qui donnera $E : E' :: gr : g'r'$. Or par le corollaire précédent $gr : g'r' :: \sqrt{p} : \sqrt{p'}$; donc $E : E' :: \sqrt{p} : \sqrt{p'}$.

COROLLAIRE III. *Si les sections coniques décrites par les mobiles sont des ellipses, & que les forces centripètes de ces mobiles soient encore en raison inverse des quarrés de leurs rayons vecteurs, les tems des révolutions périodiques seront entr'eux comme les surfaces des ellipses divisées par les racines quarrées des paramètres.*

Soient, par exemple, les mobiles M & M' (Fig. 112.) qui parcourent les ellipses MAB , $M'AB'$. Que le paramètre de la première soit p

& sa surface S ; que le paramètre de la seconde soit p' & sa surface S' . Soit T le tems que M emploie à faire sa révolution; T' celui que M' emploie à faire la sienne: je dis que $T : T' :: \frac{S}{\sqrt{p}} : \frac{S'}{\sqrt{p'}}$.

En effet, nommons E l'espace que parcourent les rayons vecteurs du mobile M pendant un tems quelconque x , & E' l'espace parcouru par les rayons vecteurs du mobile M' pendant le même tems. Par la première loi de *Képler* (Num. CCVIII.), nous aurons les deux proportions suivantes,

$$\begin{aligned} T : x &:: S : E, \\ x : T' &:: E' : S'. \end{aligned}$$

Je les multiplie l'une par l'autre, & j'ai $Tx : T'x :: SE' : SE$. Je divise les deux termes de la première raison par x , & les deux termes de la seconde par $E \times E'$, ce qui donne $T : T' :: \frac{S}{E} : \frac{S'}{E'}$.

Or par le corollaire précédent $E : E' :: \sqrt{p} : \sqrt{p'}$. Donc en mettant le rapport de \sqrt{p} à $\sqrt{p'}$, au lieu de celui de E à E' qui lui est égal, (ce qu'on peut faire sans détruire la proportion), on aura $T : T' :: \frac{S}{\sqrt{p}} : \frac{S'}{\sqrt{p'}}$.

C C X X X I I.

COROLLAIRE IV. *Les mobiles décrivant leurs ellipses suivant les mêmes conditions que dans le*

corollaire précédent, les quarrés des tems périodiques sont proportionnels aux cubes des grands axes des ellipses, & par conséquent les mobiles se meuvent suivant la seconde loi de Képler.

Car soient AB & $A'B'$ (Fig. 112) les grands axes des ellipses décrites par les mobiles M & M' . Soient CD & $C'D'$ les petits axes des mêmes ellipses. Que S & S' signifient leurs surfaces, comme

dans la proportion $T : T' :: \frac{S}{\sqrt{p}} : \frac{S'}{\sqrt{p'}}$, que

nous venons de trouver (Num. CCXXXI.). Au lieu du rapport de S à S' , on pourra mettre celui de $AB \times CD$ à $A'B' \times C'D'$, qui lui est égal, parce que les surfaces des ellipses sont entr'elles comme les produits de leurs axes. Donc on aura

$T : T' :: \frac{AB \times CD}{\sqrt{p}} : \frac{A'B' \times C'D'}{\sqrt{p'}}$; & en éle-

vant tous les termes au quarré, $T^2 : T'^2$

$:: \frac{AB^2 \times CD^2}{p} : \frac{A'B'^2 \times C'D'^2}{p'}$. Il ne faut plus à

présent que mettre au lieu de p sa valeur $\frac{CD^2}{AB}$,

& au lieu de p' sa valeur $\frac{C'D'^2}{A'B'}$, & l'on aura enfin

$T^2 : T'^2 :: \overline{AB}^3 : \overline{A'B'}^3$; c'est-à-dire, le quarré du tems périodique du mobile M est au quarré du tems périodique du mobile M' , comme le cube du grand

axe de l'ellipse parcourue par le premier, est au cube du grand axe de l'ellipse parcourue par le second.

CCXXXIII.

COROLLAIRE V. Réciproquement, si deux mobiles font leurs révolutions dans deux ellipses, de manière que les quarrés des tems périodiques soient proportionnels aux cubes des grands axes; les forces centripètes qui les portent vers les foyers, sont en raison inverse des quarrés des distances à ces foyers, ou des quarrés des rayons vecteurs.

Pour le démontrer, soient AB & $A'B'$ (Fig. 112.) les grands axes des ellipses parcourues, CD & $C'D'$ les petits axes, O & O' les foyers, p & p' les paramètres, S & S' les surfaces des ellipses, E & E' les espaces décrits par les rayons vecteurs dans le même tems x , F & F' les forces centripètes des mobiles M & M' , enfin T & T' les tems périodiques. On aura les proportions suivantes:

$$1^{\text{re}} T^2 : T'^2 :: \overline{AB}^2 \times AB : \overline{A'B'}^2 \times A'B'.$$

$$2^{\text{e}} T^2 : T'^2 :: \frac{\overline{AB}^2 \times \overline{CD}^2}{p} : \frac{\overline{A'B'}^2 \times \overline{C'D'}^2}{p'},$$

$$3^{\text{e}} T : T' :: \frac{AB \times CD}{\sqrt{p}} : \frac{A'B' \times C'D'}{\sqrt{p'}},$$

$$4^{\text{e}} T : T' :: \frac{S}{\sqrt{p}} : \frac{S'}{\sqrt{p'}},$$

$$5^{\text{e}} T : x :: S : E, \text{ d'où l'on tire } T = \frac{Sx}{E},$$

$$6^{\circ} T' : x :: S' : E', \text{ d'où l'on tire } T' = \frac{S'x}{E'};$$

$$7^{\circ} T : T' :: \frac{Sx}{E} : \frac{S'x}{E'} :: \frac{S}{E} : \frac{S'}{E'};$$

$$8^{\circ} T : T' :: \frac{S}{gr} : \frac{S'}{g'r'};$$

$$9^{\circ} \frac{S}{\sqrt{P}} : \frac{S'}{\sqrt{P'}} :: \frac{S}{gr} : \frac{S'}{g'r'};$$

$$10^{\circ} \frac{1}{\sqrt{P}} : \frac{1}{\sqrt{P'}} :: \frac{1}{gr} : \frac{1}{g'r'};$$

$$11^{\circ} \frac{1}{P} : \frac{1}{P'} :: \frac{1}{g^2 r^2} : \frac{1}{g'^2 r'^2};$$

$$12^{\circ} 1 : 1 :: \frac{P}{g^2 r^2} : \frac{P}{g'^2 r'^2};$$

$$13^{\circ} F : F' :: \frac{g^2 r^2}{OM^2 \times P} : \frac{g'^2 r'^2}{O'M'^2 \times P'};$$

$$14^{\circ} F : F' :: \frac{1}{OM^2} : \frac{1}{O'M'^2};$$

On a la première proportion , par l'hypothèse.

On a la seconde , parce que le grand axe étant au petit comme celui-ci est au paramètre , le grand axe est égal au quarré du petit divisé par le paramètre.

On a la troisième , parce que si quatre grandeurs sont proportionnelles , leurs racines quarrées le sont aussi.

On a la quatrième , parce que les surfaces des ellipfes sont entr'elles , comme les produits des

grands axes multipliés par les petits. On peut donc substituer le rapport des surfaces à celui des produits des axes.

On a la cinquième, parce que suivant la première loi de Képler, le tems périodique T est au tems t , comme la surface totale S parcourue par les rayons vecteurs dans le tems T , est à la surface E parcourue par les mêmes rayons vecteurs dans le tems x .

On a la sixième, par la même raison.

On a la septième, parce que les deux antécédents sont égaux par la cinquième, & que les conséquents sont par la sixième.

On a la huitième, parce que les espaces E & E' décrits dans le même tems x par les rayons vecteurs, sont proportionnels aux quantités gr & $g'r'$, comme on l'a démontré (*Num. CCX & CCXXX.*). On peut donc substituer le rapport de ces quantités gr & $g'r'$, au lieu de celui des quantités E & E' .

On a la neuvième, parce que ses deux raisons sont égales à celles de T à T' , & par conséquent égales entr'elles.

On a la dixième, parce que l'on peut diviser les deux antécédents de la neuvième par S , & les deux conséquents par S' , sans détruire la proportion.

On a l'onzième, parce que les quarrés des quantités proportionnelles sont en proportion.

On a la douzième, parce que si l'on multiplie les antécédents de la onzième par p , & les conséquents par p' , on ne détruira pas la proportion.

La treizième a été démontrée (*Num. CCXXVIII*).

Enfin on a la quatorzième, parce que le produit de la douzième par la treizième doit donner une proportion.

C C X X X I V.

REMARQUE I. Le théorème III & les corollaires que nous en avons déduits jusqu'à présent, sont vrais, quelle que soit la position des foyers O & O' des sections coniques parcourues par les mobiles. Donc ils sont vrais dans le cas où ces foyers coïncideroient en un seul & même point, comme dans la figure 113. Suivant les observations astronomiques, les planètes principales & les comètes décrivent dans le ciel des ellipses dont le Soleil occupe sensiblement le foyer; & les quarrés de leurs tems périodiques sont proportionnels aux cubes des grands axes de ces ellipses. Donc les forces centripètes qui les portent vers le Soleil, ou, comme s'expriment les Newtoniens, les attractions que le Soleil exerce sur elles, sont en raison inverse des quarrés des distances. Les petites inégalités que l'on remarque dans les mouvements de ces astres, s'expliquent dans l'Astronomie, en supposant qu'ils ne sont pas uniquement portés vers le Soleil, mais

qu'ils s'attirent aussi les uns les autres, & que leurs attractions mutuelles sont en raison inverse des quarrés des distances, & en raison directe des masses attirantes. On explique de même les inégalités beaucoup plus sensibles des planètes secondaires, en supposant qu'elles sont attirées suivant la même loi, par leur planète principale & par les autres corps célestes.

C C X X X V.

REMARQUE II. Le cercle n'étant qu'une ellipse dont les foyers se confondent, on peut appliquer au mouvement circulaire tout ce que nous avons démontré du mouvement dans l'ellipse. On peut conclure en particulier, que si deux mobiles sollicités par des forces centripètes réciproquement proportionnelles aux quarrés des distances, décrivent des cercles différents, les quarrés des tems périodiques seront comme les cubes des diamètres, ou comme les cubes des rayons, puisque les rayons sont proportionnels aux diamètres; & réciproquement, que si deux mobiles mus circulairement emploient à faire leurs révolutions, des tems dont les quarrés soient proportionnels aux cubes des diamètres, les forces centripètes seront en raison inverse des quarrés des distances ou rayons des cercles parcourus. Mais il est à propos de développer ici davantage les loix du mouvement circulaire.

1^o *Tout corps tendant à se mouvoir en ligne*

droite, il est évident qu'un mobile mu circulairement, suivroit la tangente, s'il n'étoit retiré vers le centre par la force qui lui fait décrire la circonférence. L'effort que fait un mobile mu circulairement pour s'écarter de la circonférence en suivant la tangente, est ce qu'on entend par *force centrifuge*.

2° Dans le mouvement circulaire, la force centripète est constamment égale à la force centrifuge puisque si la force centrifuge l'emportoit sur la force centripète, le mobile s'éloigneroit du centre; qu'au contraire il s'en approcheroit, si la force centrifuge étoit moindre que la force centripète.

3° Supposant toujours la force centripète dirigée au centre du cercle, la vitesse d'un corps mu circulairement est la même dans tous les points de la circonférence. Car la force centripète étant constamment perpendiculaire à la vitesse de projection ne doit ni l'augmenter, ni la diminuer.

4° Quelles que soient les circonférences décrites par deux mobiles M & M', les forces centripètes simples sont comme les quarrés des vitesses divisés par les rayons.

Car quelles que soient les courbes décrites, a toujours la proportion,

$$F : F' :: \frac{g^2 r^2 \times OM}{OP^3 \times MC} \cdot \frac{g'^2 r'^2 \times O'M'}{O'P'^3 \times M'C'}$$

(Fig. 103.). Or, quand les courbes décrites sont des circonférences de cercles, le rayon $r = OM = OP = MC$, & le rayon $r' = O'M' = O'P' = M'C'$; ainsi la proportion générale devient $F : F' :: \frac{g^2 r^3}{r^4} : \frac{g'^2 r'^3}{r'^4} :: \frac{g^2}{r} : \frac{g'^2}{r'}$. Donc puisque g & g' marquent les vîtesses de projection, les forces centripètes simples des deux mobiles, sont comme les quarrés des vîtesses de projection divisés par les rayons des circonférences décrites.

Pour avoir les forces centripètes absolues, il faut multiplier chaque force centripète simple par la masse correspondante (Num. CCXXI.), & l'on aura $F \times M : F' \times M' :: \frac{Mg^2}{r} : \frac{M'g'^2}{r'}$. Donc les forces centripètes absolues de deux mobiles mus circulairement, sont en raison directe des produits des masses par les quarrés des vîtesses, & en raison inverse des rayons. Ce que nous disons des forces centripètes doit s'entendre aussi des forces centrifuges, qui leur sont égales.

5° Les forces centripètes ou centrifuges simples de deux mobiles mus circulairement, sont comme les rayons divisés par les quarrés des tems périodiques.

Car soient C & C' les circonférences décrites, T & T' les tems employés à les décrire. Puisque les vîtesses g & g' sont uniformes, elles sont égales

aux espaces parcourus divisés par les tems: on aura donc $g = \frac{C}{T}$ & $g' = \frac{C'}{T'}$. Substituant ces valeurs dans la proportion $F : F' :: \frac{g^2}{r} : \frac{g'^2}{r'}$, elle deviendra $F : F' :: \frac{C^2}{T^2 r} : \frac{C'^2}{T'^2 r'}$. Or les circonférences C & C' sont comme leurs rayons r & r' . On peut donc substituer le rapport de ces rayons à celui des circonférences, & l'on aura

$$F : F' :: \frac{r^2}{T^2 r} : \frac{r'^2}{T'^2 r'} :: \frac{r}{T^2} : \frac{r'}{T'^2}.$$

Si l'on multiplie les deux antécédents de cette proportion par M , & les deux conséquents par M' , on trouvera $F \times M : F' \times M' :: \frac{Mr}{T^2} : \frac{M'r'}{T'^2}$. Donc les forces centripètes ou centrifuges absolues sont en raison directe des masses multipliées par les rayons, & en raison inverse des quarrés des tems périodiques.

A présent, pour trouver la valeur de la force centripète ou centrifuge dans le cercle, on peut faire usage du théorème suivant.

C C X X X V I.

THÉORÈME IV. *Pour qu'un mobile M (Fig. 114) décrive la circonférence d'un cercle, il faut qu'il soit lancé perpendiculairement au rayon, & que la force centripète soit à la gravité, comme*

la hauteur due à la vitesse de projection est au demi-rayon du cercle.

En effet, soit M le diamètre & C le centre du cercle.

1° La force centripète qui fait décrire une courbe, n'écarte à chaque instant le mobile qu'infiniment peu de sa direction : donc si le mobile étoit lancé obliquement au rayon, la force centripète, au premier instant, ne l'écarteroit qu'infiniment peu de la direction oblique ; & par conséquent il ne pourroit pas se mouvoir dans la circonférence, qui au point M est perpendiculaire au rayon.

2° Le mobile lancé perpendiculairement au rayon, s'éloigneroit de la circonférence en suivant la tangente MB , s'il n'étoit retiré vers le centre par l'action de la force centripète. Le mobile décrit donc la circonférence, parce qu'il est animé de deux forces, l'une de projection capable de lui faire parcourir dans un instant la ligne MB suivant la tangente, & de l'éloigner du centre d'une quantité Bb ; l'autre centripète, capable de lui faire parcourir dans le même instant le petit espace $MD = Bb$. Ces deux forces lui font décrire la diagonale Mb du parallélogramme $MBbD$, de manière qu'à la fin du premier instant, il se trouve à la même distance du centre, qu'au commencement.

3° Par la propriété du cercle, on a $DE : Db :: Db : DM$, ou $ME : MB :: MB : DM$;

parce qu'ici la différence des lignes DE , ME , ainsi que des lignes Db , MB , est une quantité infiniment petite du second ordre, par rapport à ces lignes. Donc $\overline{MB} = ME \times DM = 2CM \times DM$.

4° Appelons g la vitesse de projection suivant la tangente, & t l'instant que le mobile employeroit à parcourir MB : nous aurons $MB = gt$, & $\overline{MB} = g^2 t^2$; donc $2CM \times DM = g^2 t^2$.

5° Appelons g' la vitesse que la force centripète produiroit dans le mobile, en agissant sur lui pendant une seconde: l'espace DM parcouru en vertu de cette force pendant l'instant t , sera $\frac{g' t^2}{2}$, comme nous l'avons démontré (Num. CLXIII.). Donc $\frac{2CM \times g' t^2}{2} = g^2 t^2$, & par conséquent $CM \times g' = g^2$.

6° Nommons h la hauteur due à la vitesse de projection g , & p la vitesse que la gravité fait acquérir pendant une seconde: nous aurons $g^2 = 2ph$, (Num. CLXXII.). Donc $CM \times g' = 2ph$; d'où l'on tire $g' : p :: 2h : CM :: h : \frac{1}{2} CM$. Or la force centripète & la gravité sont entr'elles comme les vitesses g' & p qu'elles produiroient dans le même tems (Num. CLXVII.). Donc la force centripète F est à la gravité que j'appellerai G , comme la hauteur due à la vitesse de projection est au demirayon du cercle à décrire.

CCXXXVII.

COROLLAIRE I. *L'espace DM que la force centripète fait parcourir à chaque instant au mobile qui décrit une circonférence de cercle, est égal au quarré de l'espace qui seroit parcouru dans cet instant, en vertu de la vitesse de projection, divisé par le diamètre du cercle.*

Car l'équation $\overline{MB} = 2CM \times DM$, donne

$$DM = \frac{\overline{MB}^2}{2CM}.$$

CCXXXVIII.

COROLLAIRE II. *La vitesse g' que produiroit la force centripète pendant une seconde, est égale au quarré de la vitesse de projection, divisé par le rayon.*

Car l'équation $CM \times g' = g^2$ donne $g' = \frac{g^2}{CM}.$

CCXXXIX.

COROLLAIRE III. *Dans un corps mu circulairement, la vitesse de projection g est égale à la racine quarrée du produit de la vitesse que la force centripète feroit naître pendant une seconde, multipliée par le rayon.*

Car la même équation $CM \times g' = g^2$ donne

$$g = \sqrt{CM \times g'}.$$

COROLLAIRE IV. *Pour que la force centrifuge des corps placés sur l'équateur terrestre fût égale à la gravité, il faudroit que la Terre tournât sur son axe environ dix-sept fois plus vite qu'elle ne tourne réellement.*

En effet, pour que la force centrifuge soit égale à la gravité, il faut que dans la proportion $F : G :: h : \frac{1}{2} CM$, que nous avons trouvée (Num. CCXXXVI.), les deux termes de la seconde raison soient égaux, puisqu'on suppose qu'il y a égalité entre les deux termes de la première. Donc la hauteur due à la vitesse de projection seroit $h = \frac{1}{2} CM$, & par conséquent la vitesse de projection des corps placés sur l'équateur, devroit être égale à celle qu'acquerrait un corps pesant en parcourant librement le demi-rayon de l'équateur. Or on fait par les observations faites pour déterminer la figure de la Terre, que le demi-rayon sous l'équateur est à peu près de 9840324 pieds, & la vitesse qu'acquerrait un corps pesant en parcourant cet espace, seroit

$$g = \sqrt{60,4 \times 9840324} = 24379 \text{ pieds (Num. CLXXII.)}$$

Il faudroit donc, pour que la force centrifuge fût égale à la gravité, que les corps placés sur l'équateur parcourissent 24379 pieds; quantité dix-sept fois plus grande, à peu près, que celle qu'ils parcourent réellement. Car ils ne

parcourent par seconde qu'environ 1431 pieds, comme l'on peut s'en convaincre en cherchant la circonférence de l'équateur, & en la divisant par le nombre de secondes contenues dans 24 heures.

CCXLI.

COROLLAIRE V. *Donc la force centrifuge sous l'équateur est à la gravité à peu près comme 1 est à 289.*

Car supposons deux corps égaux placés sous l'équateur, dont l'un fasse sa révolution dans 24 heures avec une vitesse g , tandis que l'autre feroit la sienne dans un tems dix-sept fois plus court, & par conséquent avec une vitesse g' dix-sept fois plus grande que celle du premier. La force centrifuge du second de ces corps seroit égale à la gravité, comme nous venons de le voir. Si l'on appelle F & F' les forces centrifuges de ces deux mobiles, on aura (Num.

CCXXXV.), $F : F' :: \frac{g^2}{r} : \frac{g'^2}{r'}$; ou simplement

$F : F' :: g^2 : g'^2$, parce que dans le cas présent $r = r'$. Or $g : g' :: 1 : 17$, & $g^2 : g'^2 :: 1 : 17^2 :: 1 : 289$. Donc $F : F' :: 1 : 289$; c'est-à-dire, que la force centrifuge sous l'équateur est à la force centrifuge qui seroit égale à la gravité, comme 1 est à 289.

CCXLII.

COROLLAIRE VI. En supposant avec Newton

que les attractions des corps célestes soient en raison inverse des quarrés des distances & en raison directe des masses attirantes, on pourra aisément déterminer le rapport des masses du Soleil & des planètes qui ont des satellites. Pour cela, observons que les orbites parcourues par ces planètes, sont à peu près circulaires, & nommons F la force attractive du Soleil sur chaque molécule d'une planète dont le tems périodique soit T , & la distance au Soleil r . Soit pareillement F' la force attractive d'une planète, par exemple, de Jupiter, sur chaque molécule de l'un de ses satellitès, dont la distance à Jupiter soit r' & le tems périodique T' . Enfin imaginons un autre satelite qui tourne autour de Jupiter à la distance r , & appelons f la force attractive que Jupiter exerceroit sur lui, à cette distance.

nous aurons $F : F' :: \frac{r}{T^2} : \frac{r'}{T'^2}$, comme nous

l'avons démontré (*Num. CCXXXV.*) ; & puisqu'on suppose que les forces attractives de Jupiter sur ses satellitès sont en raison inverse des quarrés des distances, on aura $F' : f :: r^2 : r'^2$. Multipliant par ordre ces deux proportions, & divisant par F' les deux termes de la première raison du produit, on aura $F : f :: \frac{r^3}{T^2} : \frac{r'^3}{T'^2}$. Or F & f sont les forces attractives du Soleil & de Jupiter sur une molécule matérielle placée à égale distance de l'un & de l'autre,

& ces forces attractives sont évidemment comme les masses du Soleil & de Jupiter. Donc le rapport de ces masses sera exprimé par la seconde raison

$$\frac{r^3}{T^2} : \frac{r'^3}{T'^2}, \text{ dans laquelle tout est supposé connu.}$$

Au lieu de Jupiter, on peut mettre la Terre ou Saturne, qui ont aussi des satellites, & déterminer par la même méthode le rapport de la masse du Soleil à celles de ces planètes.

CCXLII

THÉORÈME V. *Si l'on suppose que deux mobiles mus dans des sections coniques quelconques, soient portés vers leurs foyers par des forces centripètes réciproquement proportionnelles aux quarrés des distances, leurs vitesses seront toujours en raison directe des racines quarrées des paramètres, & en raison inverse des perpendiculaires menées des foyers sur les tangentes des points, où l'on suppose les mobiles.*

En effet, soient MAZ , $M'A'Z'$ (Fig. 111.) les sections coniques parcourues par les mobiles, p & p' leurs paramètres, r & r' les rayons vecteurs menés aux sommets des courbes, g & g' les vitesses des mobiles dans ces sommets, V & V' les vitesses dans les points quelconques M & M' où l'on suppose les mobiles, OP & $O'P'$ les perpendiculaires abaissées des foyers sur les tangentes des courbes

en ces points. Nous aurons (Num. CCXXIII.);

$$V : V' :: \frac{gr}{OP} : \frac{g'r'}{O'P'}. \text{ Or } gr : g'r' :: \sqrt{P} : \sqrt{P'},$$

$$(\text{Num. CCXXIX.}). \text{ Donc } V : V' :: \frac{\sqrt{P}}{OP} : \frac{\sqrt{P'}}{O'P'}.$$

C C X L I V.

COROLLAIRE I. Supposons que du même point *A* (Fig. 115.) soient lancés perpendiculairement au rayon vecteur différents mobiles , dont le premier décrive une circonférence de cercle *AZ*, le second une ellipse *AZ'*, le troisième une parabole *AZ''*, le quatrième une hyperbole *AZ'''*, & qu'ils soient portés vers le même foyer *O* par des forces centripètes réciproquement proportionnelles aux quarrés des distances : *la vitesse de projection du corps mu circulairement, sera par rapport à celle du mobile qui décrit la parabole, comme 1 est à $\sqrt{2}$; par rapport à celle du mobile qui décrit l'ellipse, comme 1 est à une quantité moindre que $\sqrt{2}$; & par rapport à celle du mobile qui décrit l'hyperbole, comme 1 est à une quantité plus grande que $\sqrt{2}$.*

Car en nommant *V* la vitesse de projection du corps qui décrit la circonférence du cercle , *V'* celle du corps qui décrit l'ellipse , *V''* celle du corps qui décrit la parabole , *V'''* celle du corps qui décrit l'hyperbole ; nommant aussi respectivement *P*, *P'*, *P''*, *P'''* les paramètres de ces courbes, & menant la

rayon vecteur OA perpendiculaire sur la tangente commune AT , nous aurons (*Num.* CCXLIII.),

$$V : V' :: \frac{\sqrt{P}}{OA} : \frac{\sqrt{P'}}{OA}; V : V'' :: \frac{\sqrt{P}}{OA} : \frac{\sqrt{P''}}{OA};$$

$$V : V''' :: \frac{\sqrt{P}}{OA} : \frac{\sqrt{P'''}}{OA}. \text{ Et supprimant dans les se-}$$

condes raisons le dénominateur commun OA , on voit que les vitesses de projection dans les courbes dont nous parlons, sont comme les racines quarrées de leurs paramètres. Or les paramètres du cercle, de l'ellipse, de la parabole & de l'hyperbole, sont ici respectivement $2OA$, une ligne moindre que $4OA$, $4OA$, une ligne plus grande que $4OA$ (*Num.* CCXXV.); quantités qui sont entr'elles dans le rapport de 1, d'un nombre moindre que 2, de 2, & d'un nombre plus grand que 2. Donc les vitesses des mobiles qui décrivent la circonférence du cercle, l'ellipse, la parabole & l'hyperbole, seront entr'elles comme les racines quarrées de ces nombres.

Ainsi la vitesse V du corps mu circulairement, fera, par rapport à la vitesse V'' de celui qui décrit la parabole, comme $\sqrt{1}$ est à $\sqrt{2}$, ou comme 1 est à $\sqrt{2}$; par rapport à la vitesse V' de celui qui décrit l'ellipse, comme 1 est à une quantité moindre que $\sqrt{2}$, & par rapport à la vitesse de celui qui décrit l'hyperbole, comme 1 est à une quantité plus grande que $\sqrt{2}$.

Si la vitesse du corps mu circulairement est moindre que celle du corps qui décrit l'ellipse, le point *A* sera l'apside inférieure; puisqu'alors le paramètre de l'ellipse étant plus grand que celui du cercle, les rayons vecteurs iront en croissant dès le point *A*. Au contraire, si la vitesse du corps mu circulairement est plus grande que celle du corps qui se meut dans l'ellipse, le paramètre de l'ellipse sera moindre que celui du cercle, & les rayons vecteurs iront en décroissant dès le point *A*. Donc ce point sera l'apside supérieure.

On voit par ce corollaire, qu'en supposant un mobile lancé perpendiculairement au rayon vecteur avec une vitesse donnée, & retiré vers le centre du mouvement par une force centripète aussi donnée, qui soit dans les différents points de la trajectoire réciproquement proportionnelle au carré de la distance, on pourra connoître aisément s'il doit décrire une ellipse, une parabole ou une hyperbole, & même déterminer le paramètre de la courbe qu'il décrira. Il suffira de chercher par le théorème IV. la vitesse de projection que le mobile devrait avoir pour décrire la circonférence d'un cercle autour du foyer, & de la comparer avec la vitesse de projection qu'il a réellement. Le carré de la première de ces vitesses sera au carré de la seconde, comme le diamètre du cercle est au paramètre de la courbe décrite.

Si cette courbe est une parabole, sa nature sera exprimée par l'équation $y^2 = px$. Si le mobile doit décrire une ellipse, la nature de la courbe sera exprimée par $y^2 = px - \frac{px^2}{2a}$; & l'on déterminera le grand axe $2a$, en observant qu'à l'abscisse donnée OA répond une ordonnée connue qui vaut $\frac{1}{2}p$. mettant donc dans l'équation générale $\frac{1}{2}p$ au lieu de y , & OA au lieu de x , il ne restera d'inconnu que a , que l'on trouvera en résolvant l'équation. Il en sera de même si le mobile décrit une hyperbole. La nature de la courbe sera exprimée par l'équation $y^2 = px + \frac{px^2}{2a}$; & l'on trouvera le grand axe $2a$, en mettant dans cette équation $\frac{1}{2}p$ au lieu de y & OA au lieu de x .

CCXLV.

COROLLAIRE II. Un mobile sollicité par des forces centripètes réciproquement proportionnelles aux quarrés des distances, étant lancé suivant la tangente MT (*Fig. 116.*), qui fait avec le rayon vecteur donné OM un angle connu PMO , la vitesse de projection & la force centripète en M étant aussi connues, il est facile de déterminer l'espèce & la nature de la section conique MAZ qu'il doit décrire.

En effet, ayant abaissé du foyer la perpendicu-

laire OP sur la tangente menée au point M , on connoîtra dans le triangle rectangle OPM l'hypothénuse OM & les trois angles : on trouvera par conséquent les deux côtés OP & PM . Imaginant ensuite un mobile soumis à la force centripète qui a lieu en M , & qui décrive autour du foyer une circonférence dont le rayon soit OM , on trouvera la vitesse du mobile par le théorème IV. Nommons V cette vitesse & V' celle du corps qui décrit la courbe MAZ , p le paramètre connu du cercle, & p' celui de la même courbe MAZ : nous aurons (Num. CCXLIII.) $V : V' :: \frac{\sqrt{P}}{OM} : \frac{\sqrt{P'}}{OP}$, proportion dans laquelle tout est connu, excepté le paramètre p' . Donc on trouvera sa valeur.

Cela posé, soit MH la normale de la courbe au point M , & du point H où elle rencontre l'axe, abaïssons sur le rayon vecteur la perpendiculaire HR , nous aurons le segment $MR = \frac{1}{2}p'$; & les deux triangles semblables POM , RMH donneront $PO : OM :: RM : MH$, proportion dont les trois premiers termes sont connus : donc on connoîtra la normale MH .

Enfin tirant du foyer la ligne OL perpendiculaire à la normale, on aura $OL = PM$, & LH vaudra la différence de MH & de PO . Donc on trouvera aussi la valeur de l'hypothénuse OH , partie de l'axe comprise entre la normale & le foyer. Menant

au point M l'ordonnée MG de la courbe, les triangles OLH , MGH , qui ont un angle commun en H & qui sont rectangles l'un & l'autre, donneront les proportions $OH : LH :: MH : GH$; $OH : OL :: MH : MG$. Donc on trouvera la valeur de la sous-normale GH , & de l'ordonnée MG .

Or la courbe décrite sera une parabole, une ellipse ou une hyperbole, suivant que l'on aura $GH = \frac{1}{2}p'$, ou $GH < \frac{1}{2}p'$, ou $GH > \frac{1}{2}p'$. Donc par cette méthode on déterminera l'espèce de la section conique parcourue par le mobile.

Quant à la nature de la courbe, il est évident 1° que si cette courbe est une parabole, sa nature sera exprimée par l'équation $y^2 = p'x$. 2° Si la courbe décrite est une ellipse, sa nature sera exprimée par l'équation $y^2 = p'x - \frac{p'x^2}{2a}$, en nommant $2a$ le grand axe. Pour trouver la valeur de a , on observera qu'au point M , cette équation devient $\frac{y^2}{2} = p'x - \frac{p'x^2}{2a}$, & que pour le même point

on a toujours $GH = \frac{1}{2}p' - \frac{p'x}{2a}$. Ces deux équations feront connoître les valeurs du grand axe $2a$ & de l'abscisse AG correspondante au point M . On procédera de la même manière, si le mobile décrit une hyperbole. Alors l'équation de la courbe sera

$y^2 = p'x + \frac{p'x^2}{2a}$, & l'on déterminera le grand axe

$2a$, en observant qu'au point M cette équation devient $\overline{GM}^2 = p'x + \frac{p'^2 x^2}{2a}$, & que pour le

point on a $GH = \frac{1}{2}p' + \frac{p'x}{2a}$, équations qui donneront les valeurs de x & de a .

C C X L V I.

COROLLAIRE III. *Si deux mobiles décrivent des ellipses, $ADB E$, $A'D'B'E'$ (Fig. 117.) les foyers desquelles ils soient portés par des centripètes réciproquement proportionnelles quarrés des rayons vecteurs, leurs vitesses les distances moyennes seront en raison inverse des racines quarrées de ces distances.*

Car soient C & C' les centres des ellipses, O les foyers, p & p' les paramètres, AB & $A'B'$ les grands axes, ED & $E'D'$ les petits, OP & les perpendiculaires menées sur les tangentes passent aux extrémités des petits axes, enfin V & V' les vitesses des mobiles à ces extrémités D & D' où ils se trouvent dans leurs distances moyennes des foyers. Nous aurons $V : V' :: \sqrt{\frac{p}{OP}} : \sqrt{\frac{p'}{O'P'}}$

d'où l'on tire $V^2 : V'^2 :: \frac{p}{OP} : \frac{p'}{O'P'}$.

$= \frac{\overline{ED}^2}{\overline{AB}^2} = \frac{4\overline{CD}^2}{2\overline{OD}^2}$, & $OP = CD$, puisque

Figues sont des parallèles comprises entre paral-

lèles (Num. CCXXV.). De même $p' = \frac{4 \overline{C'D'}^2}{2 \overline{O'D'}}$,

& $O'P' = C'D'$. Substituant donc ces valeurs dans la proportion précédente, on aura $V^2 : V'^2$

$$\therefore \frac{4 \overline{CD}^2}{2 OD \times \overline{CD}} : \frac{4 \overline{C'D'}^2}{2 O'D' \times \overline{C'D'}} :: \frac{1}{OD} : \frac{1}{O'D'}.$$

$$\text{Donc } V : V' :: \frac{1}{\sqrt{OD}} : \frac{1}{\sqrt{O'D'}}.$$

CCXLVII.

COROLLAIRE IV. Si l'on suppose que les deux foyers O & O' tombent l'un sur l'autre, & que $A'D'B'E'$ soit une circonférence dont le rayon $O'D' = OD$, alors dans la proportion $V : V'$

$$\therefore \frac{1}{\sqrt{OD}} : \frac{1}{\sqrt{O'D'}}, \text{ les termes de la seconde}$$

raison seront égaux : donc on aura $V = V'$; c'est-à-dire, *qu'un mobile qui décrit une ellipse ADBE, a, dans sa distance moyenne, la même vitesse qu'aurait un autre mobile qui décrirait une circonférence de cercle, dont le rayon serait cette distance moyenne; en supposant toujours que les forces centripètes des deux mobiles soient en raison inverse des quarrés des distances.*

CCXLVIII.

REMARQUE. Nous avons observé (Num.

CCXXXV.) que dans le mouvement d'un corps qui décrit une circonférence de cercle, la force centrifuge est égale à la force centripète. Quand le mobile décrit d'autres courbes, on peut considérer la force centrifuge ou par rapport au centre du cercle osculateur, ou par rapport au centre du mouvement. Dans le premier cas, il est évident qu'elle sera dans chaque point proportionnelle au carré de la vitesse, divisé par le rayon de courbure correspondant à ce point. Car un arc infiniment petit de la courbe se confond avec un arc égal du cercle osculateur. Donc on peut considérer le mobile à chaque instant comme décrivant des arcs de cercle infiniment petits, mais dont les rayons changent continuellement. Or dans tous les mouvements circulaires les forces centrifuges sont comme les carrés des vitesses divisés par les rayons. Mais il faut bien remarquer que les forces centrifuges dont le rapport est ainsi évalué, sont les efforts que le mobile fait dans les différents points de la trajectoire, pour s'éloigner du centre de courbure, & non les efforts qu'il fait pour s'éloigner du point fixe vers lequel les forces centripètes sont dirigées.

Si l'on considère les forces centrifuges par rapport à ce point fixe que nous avons appelé le centre du mouvement, on peut dire qu'elles sont en raison inverse des rayons vecteurs multipliés par

quarrés des perpendiculaires, que l'on peut abaisser du centre des forces sur les tangentes des points, où l'on suppose les mobiles.

Car supposons qu'un mobile décrive la courbe *MAZ* (Fig. 118.), que ses vitesses aux points *M* & *M'* soient *V* & *V'*. Ayant mené les rayons vecteurs *OM*, *OM'*, & les perpendiculaires *OP*, *OP'* sur les tangentes des points *M* & *M'*, nommons *F* & *F'* les forces centrifuges dans ces points. Il est évident que si le mobile étoit lancé perpendiculairement aux rayons vecteurs, il feroit, pour s'éloigner du point *O*, des efforts équivalents aux forces centripètes requises pour lui faire décrire des circonférences de cercle. Or ces forces centripètes seroient comme les quarrés des vitesses divisés par les rayons *OM* & *OM'* des cercles décrits: donc les forces centrifuges sont dans le même rapport, &

l'on a $F : F' :: \frac{V^2}{OM} : \frac{V'^2}{OM'}$. Or $V : V' :: \frac{1}{OP} : \frac{1}{OP'}$

(Num. CCXXII.). Donc en substituant le second rapport au lieu du premier; on aura $F : F'$

$$:: \frac{1}{OM \times OP} : \frac{1}{OM' \times OP'}$$

On peut conclure de là, que les forces centrifuges dans les apfides *A* & *B* (Fig. 117.) d'une ellipse, sont en raison inverse des cubes des rayons vecteurs menés à ces apfides. Car ces rayons vecteurs sont égaux aux perpendiculaires abaissées du foyer sur

les tangentes de ces apfides. Donc en appelant force centrifuge en A , & F' la force centrifuge

en B , on aura $F : F' :: \frac{1}{OA^3} : \frac{1}{OB^3}$; ce qu

voit que les forces centrifuges d'un corps qui décrit une ellipse, croissent de l'apfide supérieure à l'apfide inférieure, dans un plus grand rapport que les forces centripètes ; puisque celles-ci croissent comme les quarrés des distances diminuent, & que les premières croissent comme diminuent les cubes des distances.

Du reste, pour lever toute équivoque au sujet du rapport que nous établissons entre les forces centrifuges, il est à propos d'observer que par ces forces nous entendons (& la démonstration précédente le suppose), non pas les efforts que fait tuellement le mobile dirigé obliquement au rayon vecteur, pour s'éloigner du centre du mouvement, mais les efforts qu'il est capable de faire & qu'il feroit réellement pour s'éloigner de ce centre, si la direction étoit perpendiculaire au rayon vecteur.

S E C T I O N I V.

Du Mouvement des Centres de gravité.

C C X L I X.

LEMME. *Quand il se trouve un facteur commun dans deux produits égaux, on peut lui substituer*

un autre facteur quelconque, sans détruire l'égalité.

Cela est évident : car si $ag + bg + cg$, &c.
 $= pg + qg + rg$, &c., on aura $a + b + c$ &c.
 $= p + q + r$ &c.; & multipliant les deux membres
 de l'équation par une quantité quelconque m , elle
 deviendra $am + bm + cm$ &c. $= pm + qm + rm$ &c.

C C L.

THÉOREME I. *Si toutes les parties d'un corps se meuvent dans l'espace avec des vitesses égales & suivant des directions parallèles, la résultante de leurs mouvements particuliers passera par le centre de gravité.*

Pour le démontrer, soit le corps M (Fig. 119.) dont tous les éléments se meuvent avec la même vitesse suivant des directions parallèles, & soit AB la direction du centre de gravité. Concevons deux plans KL , HI qui se coupent dans cette ligne AB . Les moments des poids élémentaires placés d'un côté du plan KL , seront égaux aux moments des poids élémentaires placés de l'autre côté du même plan (Num. LXIV.) : ainsi en nommant D, D', D'' , &c. les distances de ce plan aux molécules qui se trouvent d'un côté, d, d', d'' , &c. ses distances aux molécules qui se trouvent de l'autre, & g le poids de chaque molécule, nous aurons $Dg + D'g + D''g$ &c. $= dg + d'g + d''g$ &c. Or au lieu du facteur commun g , nous pouvons, sans détruire

l'égalité, mettre un autre facteur m qui exprime le mouvement de chaque molécule du corps M , & nous aurons l'équation $Dm + D'm + D''m \&c. = dm + d'm + d''m \&c.$ Donc les mouvements ou forces des molécules placées de part & d'autre du plan KL , ont des moments égaux par rapport à ce plan, & par conséquent leur résultante doit se trouver dans ce plan.

On démontrera de même, que cette résultante doit se trouver dans le plan HI . Or elle ne peut pas être en même tems dans les deux plans KL , HI , à moins qu'elle ne soit dirigée, suivant leur commune intersection AB , & qu'elle ne passe ainsi par leur centre de gravité.

Si l'on nomme V la vitesse avec laquelle chaque élément est transporté, pour avoir la résultante de tous les mouvements particuliers, qui passe par le centre de gravité, il faudra multiplier V par la somme des éléments, c'est-à-dire, par la masse M du corps, ce qui donnera MV pour la valeur de cette résultante.

C C L I.

COROLLAIRE I. *Toute force dirigée par le centre de gravité d'un corps, doit communiquer la même vitesse à tous ses éléments.*

Car cette force pourra se représenter par la masse M du corps, multiplié par une vitesse V . Donc elle seroit la résultante des mouvements

qu'auroient les molécules du corps, chacune étant transportée avec la vitesse V suivant des directions parallèles. Or l'effet d'une résultante quelconque doit être le même que celui des mouvements composants. Donc la force MV dirigée par le centre de gravité du corps, communiquera la même vitesse V à tous ses éléments.

On peut aussi démontrer la même proposition de la manière suivante. Le corps étant en repos, se trouve dans le même état que si chacun de ses éléments avoit reçu, suivant des directions parallèles, deux vitesses V & $-V$. Or la force MV imprimée par le centre de gravité, détruit les vitesses $-V$, puisqu'elle détruit la résultante des mouvements qui naîtroient de ces vitesses. Donc après l'action de cette force, chaque élément doit avoir la vitesse V .

On voit par là, que toute force dirigée par le centre de gravité, communiquera au corps un simple mouvement de translation, sans le faire tourner en aucun sens.

C C L I I.

COROLLAIRE II. *Toute force imprimée à un corps, suivant une direction qui passe hors du centre de gravité, ne peut communiquer la même vitesse à tous ses éléments.*

Car si tous les éléments prenoient la même vitesse, leurs mouvements auroient pour résultante une force dirigée par le centre de gravité;

& différente par conséquent de la force imprimée.

De là on doit conclure, qu'une force transmise à un corps suivant une direction qui passe hors du centre de gravité, communiquera nécessairement à ce corps un mouvement de rotation. Car un corps dont tous les éléments n'ont pas la même vitesse, tourne sur lui-même.

C C L I I I.

THÉORÈME II. Si deux corps décrivent des droites parallèles, leur centre commun de gravité décrira une ligne parallèle à leurs directions.

Pour le démontrer, soient deux mobiles A & B (Fig. 120.) mus suivant les lignes parallèles AM , BN , & dont le centre de gravité soit le point G . Je dis que la route de ce centre de gravité sera la ligne GH parallèle aux directions AM , BN . Car supposons les deux mobiles parvenus aux points a & b de ces directions. Ayant joint ces points par la droite ab , le centre de gravité sera dans quelque point g de cette ligne, tel que l'on ait la proportion $A+B : A :: ab : bg$. Or si l'on mène sur BN les perpendiculaires ap , gr , les triangles semblables apg , grb donneront $ab : bg :: ap : gr$; donc $A+B : A :: ap : gr$; d'où l'on tire $gr = \frac{A \times ap}{A+B}$.

Les mobiles étant parvenus à deux autres points quelconques a' , b' de leurs directions, on trouvera de même que leur centre de gravité g' sera éloigné de

la ligne BN d'une quantité $g'r' = \frac{A \times a'p'}{A+B} = \frac{A \times ap}{A+B}$,

en supposant que $a'p'$ & $g'r'$ soient abaissées perpendiculairement des points a' & g' sur la ligne BN . Donc le centre de gravité des deux mobiles est toujours également éloigné de la ligne BN , & par conséquent sa route est parallèle à cette ligne.

C C L I V.

COROLLAIRE. *Si plusieurs corps A, B, C, D, &c., en tel nombre qu'on voudra, décrivent des droites parallèles, la route de leur centre commun de gravité sera une ligne parallèle à leurs directions.*

Car en regardant les deux corps A & B comme réunis au centre de gravité de leur système, & ne formant qu'un seul & même corps qui décrit une ligne parallèle à leurs directions; si l'on combine ce corps avec un autre C , on verra par la démonstration précédente, que le centre de gravité du nouveau système décrira une ligne parallèle aux directions des corps dont le système est composé. La même chose se démontrera, en allant de proche en proche, pour un système composé de quatre corps, de cinq corps, & en général d'un nombre quelconque de corps.

C C L V.

THÉORÈME III. *La vitesse du centre de gravité de deux corps mus uniformément, suivant des lignes parallèles, est uniforme.*

Pour le démontrer , il suffit de faire voir que le centre de gravité décrit des espaces égaux en tems égaux. Supposons donc que dans un tems déterminé , par exemple , dans une seconde , les mobiles *A* & *B* (*Fig. 120.*) aient décrit les espaces *Aa*, *Bb* : dans la seconde suivante ils décriront *aa'*, *bb'*, & l'on aura $aa' = Aa$, $bb' = Bb$. Si l'on tire à présent la parallèle *GH* que le centre de gravité doit parcourir , & les droites *AB*, *ab*, *a'b'* qui la rencontrent aux points *G*, *g*, *g'* ; on voit que le centre de gravité parcourra dans la première seconde *Gg*, & dans la seconde suivante *gg'*. Or dans le trapèze *ABB'a'*, les bases *Aa'*, *Bb'*, & par conséquent toutes les lignes menées parallèlement à ces bases , seront divisées en parties égales par la droite *AB*. Donc on aura $Gg = gg'$; c'est-à-dire , qu'en tems égaux le centre de gravité décrit des espaces égaux.

Si les deux mobiles *A* & *B* (*Fig. 121.*) se meuvent uniformément en sens opposés , dans des lignes parallèles , & que dans deux secondes consécutives le premier parcoure les espaces égaux *Aa*, *aa'*, le second les espaces égaux *Bb*, *bb'* ; on voit en menant les lignes *AB*, *ab*, *a'b'*, qui coupent la direction du centre de gravité aux points *G*, *g*, *g'*, qu'il décrira dans ces deux secondes , les lignes *Gg*, *gg'*. Or il est évident que $Gg = gg'$; puisqu'en nommant *E* le point d'intersection des lignes *AB*, *a'b'*, on a deux triangles semblables *AEa'*, *BEb'*, dont les

basés Aa' , Bb' , ne peuvent être divisées en parties égales par la droite ab , à moins qu'elle ne passe par le milieu de tous les éléments parallèles à ces bases, & conséquemment par le milieu de Gg' .

C C L V I.

COROLLAIRE. *Si plusieurs corps, en tel nombre qu'on voudra, décrivent uniformément des lignes parallèles, la vitesse de leur centre commun de gravité sera uniforme.*

Car en regardant les deux premiers corps comme réunis au centre de gravité de leur système, & ne formant qu'un seul & même corps, qui se meut uniformément, on pourra le combiner avec le troisième des corps proposés; & l'on verra par la démonstration précédente, que le centre de gravité du nouveau système doit prendre une vitesse uniforme. La même chose se démontrera en allant de proche en proche, pour un système de quatre mobiles, de cinq mobiles, & généralement d'un nombre quelconque de mobiles.

C C L V I I.

THÉORÈME IV. *La vitesse du centre de gravité de tant de corps que l'on voudra, qui se meuvent uniformément dans des lignes parallèles, est égale à la différence de leurs mouvements divisée par la somme des masses; c'est-à-dire, que pour avoir la vitesse du centre de gravité, il faut prendre les*

mouvements de tous les corps qui vont en un sens, en soustraire les mouvements de ceux qui vont en sens contraire, & diviser la différence par la somme des masses.

Supposons en effet, les quatre mobiles A, B, C, D (Fig. 122.), qui dans le même tems t parcourent suivant leurs lignes parallèles, les espaces Aa, Bb, Cc, Dd , avec les vîtesses V, V', V'', V''' ; tandis que le centre de gravité G décrira dans la parallèle GH l'espace Gg , avec une vîtesse x qu'il s'agit de déterminer. Nous aurons $Aa = Vt, Bb = V't, Cc = V''t, Dd = V'''t, Gg = xt$.

Imaginons à présent un plan $MNHR$ perpendiculaire aux directions des mobiles. Selon ce qui a été dit (Num. LXIV.), le moment de tous les corps réunis au point G , pris par rapport à ce plan, est égal à la somme des moments de ces corps placés aux points A, B, C, D ; ce qui donne

l'équation $\overline{A + B + C + D} \times HG = A \times AM + B \times BN + C \times CR + D \times DS$. De même le moment de tous les corps réunis au point g , est égal à la somme des moments de ces corps placés aux points a, b, c, d ; ce qui donne cette autre équation

$\overline{A + B + C + D} \times Hg = A \times aM + B \times bN + C \times cR + D \times dS$. Retranchant de cette seconde équation la première, nous aurons

$$\overline{A + B + C + D} \times \overline{Hg - HG} = A \times \overline{aM - AM}$$

$$+B \times bN - BN + C \times cR - CR + D \times dS - DS;$$

c'est-à-dire, $A + B + C + D \times Gg = A \times Aa - B \times Bb + C \times Cc - D \times Dd$; ou mettant au lieu des lignes Aa, Bb, Cc, Dd, Gg , leurs valeurs,

$$A + B + C + D \times xt = A \times Vt - B \times V't + C \times V''t - D \times V'''t; \text{ d'où l'on tire}$$

$$x = \frac{AV - BV' + CV'' - DV'''}{A + B + C + D}.$$

Donc la vitesse du centre de gravité des quatre corps proposés, est égale à la différence de leurs mouvements divisée par la somme des masses. Il est évident que la démonstration seroit la même, quel que fût le nombre des corps mus parallèlement.

C C L V I I L

COROLLAIRE I. Si tous les mobiles qui décrivent uniformément des lignes parallèles, étoient réunis au centre commun de gravité, en un seul corps animé de tous les mouvements qu'ils ont en particulier, la force ou le mouvement de celui-ci vaudroit la différence des mouvements opposés; & pour avoir sa vitesse, il faudroit diviser cette différence par la masse du corps, c'est-à-dire, par la somme des masses de tous les mobiles. Donc *le centre de gravité se meut ou tend à se mouvoir de la même manière, que si tous les corps étoient réunis à ce centre, & que les forces des différents corps lui fussent immédiatement appliquées.*

COROLLAIRE II. *Quelles que soient les directions de plusieurs corps qui décrivent uniformément des lignes droites , le centre de gravité se meut toujours ou tend à se mouvoir de la même manière que si tous les corps étoient réunis à ce centre, & qu'ils ne formassent qu'un seul mobile sollicité par les forces dont ils sont animés.*

Car ayant imaginé trois plans que je nomme *X*, *Y*, *Z*, dont chacun soit perpendiculaire aux deux autres, on peut décomposer le mouvement ou la force de chaque corps, en trois autres perpendiculaires à ces plans (*Num. L.*). Cela posé, la résultante de tous les mouvements perpendiculaires au plan *X*, communiqueroit ou tendroit à communiquer au centre de gravité une vitesse uniforme, perpendiculaire à ce plan, & égale à la différence de ces mouvements divisée par la somme des masses. On peut dire la même chose de chaque résultante des mouvements perpendiculaires aux deux plans *Y* & *Z*. Or en supposant tous les corps réunis au centre de gravité, de manière qu'ils ne formassent qu'un seul mobile sollicité par toutes les forces dont ils sont réellement animés, il est visible que l'on pourroit décomposer chacune de ces forces en trois autres perpendiculaires aux plans *X*, *Y*, *Z*, & que les trois résultantes des forces perpendiculaires à ces plans, seroient les mêmes que dans le premier

as, où les mobiles suivoient leurs directions sans être concentrés en un seul & même point. Donc le mouvement du centre de gravité doit être le même dans l'un & l'autre cas.

C C L X.

REMARQUE. Jusqu'à présent nous avons supposé que les mobiles suivissent librement leurs directions sans agir les uns sur les autres, & sans se gêner dans leurs mouvements. Mais comme il est essentiel aussi de considérer le mouvement du centre de gravité dans le cas où les corps qui composent un même système, agissent les uns sur les autres, & dérangent par leur action les mouvements primitifs qu'ils avoient reçus; nous observerons d'abord, que les corps n'agissent les uns sur les autres que de trois manières différentes qui nous soient connues: ou par impulsion immédiate, comme dans le choc ordinaire; ou par le moyen de quelque corps interposé entr'eux, & auquel ils sont attachés; ou enfin par une vertu d'attraction réciproque, comme font dans le système Newtonien le Soleil & les planètes. Cela posé, nous nous arrêterons un moment aux proportions suivantes, qui sont d'un fréquent usage en Mécanique.

C C L X I.

THÉOREME V. L'état de mouvement ou de repos du centre de gravité de plusieurs corps qui

agissent les uns sur les autres par impulsion immédiate, ou par le moyen de quelque corps interposé auquel ils sont attachés, ne change point par l'action mutuelle de ces corps, pourvu que le système entier soit libre; c'est-à-dire, qu'il ne soit point assujetti à tourner autour d'un point fixe.

En effet, quels que soient les mouvements que prendront les différents corps qui font partie du système, on peut toujours concevoir les mouvements primitifs comme composés de ceux-là, & d'autres qui n'auront pas lieu (*Num. CCII.*). Donc en vertu des mouvements imprimés, le centre de gravité doit être dans le même état qu'en vertu des mouvements que les différents corps prendront, & des seconds mouvements qui n'auront pas lieu. Or par le principe de *M. d'Alembert*, en vertu de ces seconds mouvements, le système entier doit être en équilibre, & par conséquent il ne doit survenir aucun changement dans l'état du centre de gravité: donc son état en vertu des mouvements imprimés, doit être celui qu'il aura en vertu des mouvements que les différents corps seront forcés de prendre par leur action mutuelle.

Ainsi, dans un système de plusieurs corps qui ne changent leurs directions & leurs vitesses qu'en se choquant les uns les autres, ou qu'en se tirant par des fils, par des verges inflexibles, ou en général par des liens quelconques, le centre de gravité se

meut ou tend à se mouvoir , comme si les corps obéissant librement aux impulsions primitives , ne se gênoient point dans leurs mouvements ; c'est-à-dire , comme si toutes les impulsions primitives étoient immédiatement appliquées à ce centre. (*Num. CCLIX.*).

C C L X I I

COROLLAIRE. Un corps de figure quelconque , n'est qu'un système de molécules unies qui s'entraînent dans leurs mouvements par leur adhésion mutuelle. Donc si une force représentée par FA (*Fig. 123.*) & dirigée comme on voudra , se transmet toute entière à un corps P , le centre de gravité prendra le même mouvement que si la force lui étoit immédiatement appliquée : il décrira uniformément une ligne LH parallèle à la direction de la force imprimée , avec une vitesse égale à cette force divisée par la masse du corps (*Num. CCLVII.*). Et si plusieurs forces agissent en même tems sur différents points de ce corps , le centre de gravité sera mu , comme si toutes les forces lui étoient immédiatement appliquées.

C C L X I I I

REMARQUE. Nous avons démontré (*Num. CCL.*) que si tous les éléments d'un corps sont mus parallèlement avec la même vitesse , la résultante de leurs mouvements est toujours une force parallèle

dirigée par le centre de gravité : d'où il suit que si toutes les forces appliquées aux différents points d'un corps ne sont pas réductibles à une seule dirigée par ce centre, il est impossible que toutes les parties du corps prennent la même vitesse. Il faudra donc que le mobile pirouette sur lui-même, & tourne autour du centre de gravité, qui décrit une ligne droite, avec une vitesse uniforme. *M. d'Alembert*, & après lui plusieurs Géomètres, ont donné des méthodes pour déterminer généralement tous les mouvements de rotation que doit prendre un mobile de figure quelconque, sollicité par tant de puissances qu'on voudra, suivant des directions quelconques. Ces méthodes, dont on a fait les applications les plus heureuses, ne pouvant être inférées dans cet ouvrage, nous nous contenterons de démontrer, que si le corps ne reçoit l'impulsion que d'une seule force, & que le plan mené par le centre de gravité & par la direction de cette force, divise le corps en deux parties égales & semblables, le corps doit tourner autour du centre de gravité, de la même manière que si ce centre étoit fixe.

Soit donc *FK* (Fig. 123.) la direction d'une force transmise au corps *P*, & représentée par *FA*. Du point *F* menons par le centre de gravité *G* la droite *FV*. Par le point *G* tirons les deux lignes *IK*, *HL*, la première perpendiculaire, la seconde parallèle à la direction de la force *FA*, & supposons

Le plan FKG prolongé coupe le corps en deux parties parfaitement semblables. Nous pourrions décomposer la force FA en deux autres FM , FN , la première dirigée au centre de gravité, la seconde perpendiculaire à FK , en formant le parallélogramme $AMFN$. Au lieu de la force FM , nous pourrions en prendre une autre égale GV , sur la même direction, & appliquée au centre même de gravité. Enfin celle-ci pourra se décomposer en deux nouvelles forces GH , GI , la première parallèle, la seconde perpendiculaire à FK . Il suffira pour cette décomposition, de former le parallélogramme HVI .

Cela posé, on voit que le mobile sollicité par la force FA , se trouve dans le même état que s'il étoit soumis aux trois forces FN , GH , GI . Or, à cause des triangles égaux FAM , GHV , on a $FH = FA$, $AM = HV$, ou $FN = GI$. Le centre de gravité sera donc mu en vertu de la seule force $FH = FA$, & les deux forces FN , GI , qui sont égales, parallèles & opposées, ne pourront lui donner aucun mouvement de translation. Mais comme elles ne sont pas opposées suivant la même ligne, elles ne se feront pas équilibre, & par conséquent elles communiqueront au corps un mouvement de rotation, qui au surplus ne dépendra que de la force FN , puisque la force GI est appliquée au centre de gravité.

Tout se réduit donc à faire voir, que la force FN doit faire tourner le corps autour du centre de gravité, comme la force FA le feroit tourner, si ce centre étoit immobile. Or 1° soit que le centre de gravité soit fixe, soit qu'il se meuve suivant GH , toutes les parties du corps doivent tourner parallèlement au plan FKG ; puisque le corps étant coupé par ce plan en deux moitiés parfaitement semblables, il ne peut y avoir de raison pour qu'il vacille d'un côté du plan plutôt que de l'autre. 2° Si le centre G étoit fixe, le moment de la puissance FA qui feroit tourner le corps, seroit $FA \times GK$; & dans le cas où le centre de gravité se meut, si l'on prolonge la direction de la puissance FN jusqu'au point L , où elle rencontre la perpendiculaire GL , le moment de FN sera $FN \times GL$. Or les triangles semblables FAM , FKG donnent la proportion $FA : AM :: FK : GK$, ou mettant pour AM & FK les lignes FN , GL , qui leur sont égales, $FA : FN :: GL : GK$; d'où l'on tire $FA \times GK = FN \times GL$. Donc les moments des forces FA & FN sont égaux, & par conséquent ces forces doivent produire le même mouvement de rotation autour du centre de gravité.

C C L X I V.

THÉOREME VI. Si deux mobiles M & M' (Fig. 124) lancés suivant des directions quelconques

MA

MA, M'A', s'attirent par des forces qui soient en raison directe des masses attirantes, & en raison inverse des quarrés des distances, leur centre de gravité G se meut ou tend à se mouvoir, comme si les corps ne s'attiroient pas.

Car soient *MA, M'A'* les espaces que décriroient dans un tems infiniment petit, les deux mobiles; s'ils étoient libres; *MB & M'B'* les espaces qu'ils décriroient, dans le même tems, en vertu de leurs attractions mutuelles: il est évident qu'en achevant les parallélogrammes *MADB, M'A'D'B'*, ils décriront les diagonales infiniment petites *MD, M'D'*. Il est évident aussi que le centre de gravité sera dans le même état, en vertu des mouvements suivant ces diagonales, qu'en vertu des mouvements primitifs & des mouvements produits par les attractions des corps; puisque c'est de ces deux mouvements que résultent les mouvements suivant les diagonales. Or, en vertu des mouvements produits par les forces attractives, le centre de gravité doit demeurer en repos: donc son état, en vertu des mouvements que les corps prendront, suivant les diagonales *MD, M'D'*, est le même qu'il auroit en vertu de leurs mouvements primitifs suivant les directions *MA & M'A'*.

Voici comment on peut démontrer, qu'en vertu des mouvements produits par les forces attractives, le centre de gravité doit demeurer en repos. Les

espaces MB & $M'B'$ étant proportionnels aux forces attractives, & ces forces elles-mêmes étant comme les masses attirantes divisées par le quarré de la distance, nous aurons $MB : M'B' :: \frac{M'}{MM'^2} : \frac{M}{MM^2}$

$:: M' : M$. Or, par la propriété du centre de gravité, $M' : M :: GM : GM'$; donc $GM : GM' :: MB : M'B'$; d'où l'on tire $GM : GM' :: GM - MB : GM' - M'B' :: GB : GB'$. Donc $GB : GB' :: M' : M$, & par conséquent les corps M & M' parvenus aux points B & B' par l'action des forces attractives, auroient encore leur centre de gravité au même point G .

On démontrera de même, que *si les attractions des mobiles sont proportionnelles aux masses attirantes divisées ou multipliées par une puissance quelconque des distances, le centre de gravité se meut ou tend à se mouvoir, comme si les mobiles ne s'attiroient pas*. Seulement dans la proportion

$$MB : M'B' :: \frac{M'}{MM'^2} : \frac{M}{MM^2},$$

au lieu de diviser M' & M par MM' , il faudra les diviser ou les multiplier par la puissance des distances marquée par la loi des attractions*.

* Quel que soit le nombre des corps qui s'attirent mutuellement en raison directe des masses, multipliées ou divisées par une puissance quelconque des distances, l'état du centre

DE MÉCANIQUE 291

CCIXV.

REMARQUE. Si deux mobiles lancés comme on voudra dans un même plan, & qui exercent l'un sur l'autre des forces attractives proportionnelles aux masses divisées ou multipliées par une puissance quelconque des distances, reçoivent en même tems de nouvelles vitesses égales, parallèles & dans le même sens, ils auront à chaque instant les mêmes positions relatives, que s'ils n'avoient pas reçu ces vitesses.

En effet, supposons que les mobiles (Fig. 125.) lancés aux points M & M' suivant les directions MX , $M'X'$, doivent décrire dans le premier instant les lignes MA , $M'A'$, en vertu de leurs attractions mutuelles & des impulsions primitives. Leur position respective à la fin de cet instant, sera déterminée par la longueur & par la direction de

commun de gravité ne sera point altéré par les attractions. Pour le démontrer, j'imagine trois plans qui se coupent perpendiculairement au centre commun de gravité: je décompose les mouvements produits dans chaque corps par les attractions des autres, en deux nouveaux, l'un perpendiculaire & l'autre parallèle au premier de ces plans. Je trouve que la résultante de tous les mouvements perpendiculaires, est zéro; d'où je conclus que le centre de gravité ne doit prendre aucun mouvement, qui le fasse sortir du premier plan. Je trouve de même, qu'il ne sortira pas des deux autres plans. Donc l'attraction mutuelle des corps ne change en rien l'état du centre commun de gravité.

la ligne AA' . Si les mobiles recevoient de plus aux points M & M' des impulsions dans le même sens, capables de leur faire décrire les lignes MB , $M'B'$ égales & parallèles, on voit en faisant les parallélogrammes $MAaB$, $M'A'a'B'$, qu'à la fin du premier instant, ils arriveroient aux points a , a' ; & leur position respective seroit déterminée par la longueur & par la direction de la ligne aa' . Or les lignes AA' , aa' menées aux extrémités des droites Aa , $A'a'$ égales & parallèles, sont elles-mêmes égales & parallèles. Donc à la fin du premier instant, les mobiles auront la même position respective, que s'ils n'avoient point reçu les vitesses égales suivant les lignes parallèles MB , $M'B'$.

Ayant prolongé les lignes MA , $M'A'$, Ba , $B'a'$, Aa , $A'a'$, jusqu'aux points Z , Z' , z , z' , b , b' , de manière que les prolongements soient égaux aux lignes mêmes; on voit 1° que les mobiles parvenus aux points A & A' seroient soumis à leurs attractions mutuelles & à des forces capables de leur faire décrire dans le second instant égal au premier, les lignes AZ , $A'Z'$. On voit 2° que les mobiles parvenus aux points a & a' seroient soumis de même à leurs attractions & à des forces capables de leur faire décrire les lignes az , ab , $a'z'$, $a'b'$. Cela posé, les mobiles soumis à ces dernières forces, prendroient la même position relative, que s'ils n'étoient sollicités que par leurs attractions & par les forces

capables de faire parcourir les lignes az , $a'z'$, comme nous venons de le démontrer : or il est évident que s'ils n'étoient sollicités que par leurs attractions & par les forces capables de leur faire parcourir les lignes az , $a'z'$, leur position relative seroit la même que celle qu'il prendroit en vertu des attractions & des forces capables de faire parcourir les lignes AZ , $A'Z'$, auxquelles ils sont soumis aux points A & A' ; puisque les lignes AZ & $A'Z'$ sont respectivement égales & parallèles aux lignes az , $a'z'$, & que les attractions des mobiles aux points A & A' sont aussi des forces égales & parallèles à leurs attractions, aux points a & a' .

La même démonstration auroit lieu pour le troisième instant, pour le quatrième instant, & en général pour un instant quelconque.

Du reste, on peut généraliser la proposition qui fait l'objet de la présente remarque, & reconnoître que si plusieurs corps, lancés comme on voudra dans l'espace, viennent à recevoir de nouvelles vitesses égales & parallèles dans le même sens, leur position respective sera la même à chaque instant, que s'ils ne les avoient pas reçues.

On conçoit en effet, que si les mobiles n'avoient que ces vitesses égales & parallèles, ils conserveroient constamment la même position respective. Donc ces vitesses n'influent en rien dans le changement de cette position.

COROLLAIRE I. *Si deux mobiles M & M' (Fig. 126.) lancés dans le même plan, avec des vitesses & suivant des directions quelconques, s'attirent mutuellement avec des forces proportionnelles aux masses attirantes divisées par les quarrés des distances, chacun de ces mobiles sera toujours porté vers le centre de gravité, par des forces réciproquement proportionnelles aux quarrés de ses distances à ce point.*

Car supposons que les mobiles placés en M & en M' aient leur centre de gravité en G, & que parvenus en m & m', ils aient ce centre en g: on aura $M + M' : M' :: MM' : GM :: mm' : gm$, d'où l'on tire $MM' : mm' :: GM : gm$. Or, en nommant F & f les forces attractives auxquelles le mobile M est soumis dans les points M & m de sa trajectoire, on a, par l'hypothèse, $F : f :: \frac{M'}{MM'^2} : \frac{M'}{mm'^2}$. Donc

en substituant, au lieu du rapport de MM' à mm', celui de GM à gm, on aura $F : f :: \frac{M'}{GM^2} : \frac{M'}{gm^2}$,

ce qui fait voir que les forces qui portent le mobile M vers le centre de gravité, sont toujours en raison inverse des quarrés de ses distances à ce point. On démontreroit la même chose du mobile M' en faisant un semblable raisonnement.

En général, si les attractions des mobiles étoient proportionnelles aux masses attirantes, divisées ou multipliées par une puissance quelconque des distances, les forces qui porteroient l'un des mobiles vers le centre de gravité, seroit comme la masse de l'autre mobile, divisée ou multipliée par la puissance des distances à ce centre, énoncée dans la loi des attractions. Pour le démontrer, il faudroit

seulement dans la proportion $F : f :: \frac{M'}{MM'} : \frac{M}{mm'}$,

diviser ou multiplier M' par la puissance donnée des distances MM' , mm' , au lieu de le diviser comme nous avons fait, par le quarré de ces lignes.

C C L X V I I.

COROLLAIRE II. En supposant toujours les attractions en raison directe des masses attirantes & en raison inverse des quarrés des distances, si les deux mobiles M & M' (Fig. 127.) sont lancés dans le même plan, de manière que leur centre de gravité G demeure en repos, ils décriront des sections coniques semblables Mm , $M'm'$, qui auront pour foyer commun ce centre de gravité.

Car 1° on a démontré (Num. CCXXVII.) que la trajectoire décrite par un mobile porté constamment vers un même point par des forces réciproquement proportionnelles aux quarrés des distances à ce point, étoit toujours une section conique. 2° Si par

le centre de gravité on tire les lignes MM' , mm' jusqu'à la rencontre des deux trajectoires, quand le mobile M sera en m , le mobile M' sera en m' , & l'on aura $M : M' :: GM' : GM :: Gm' : Gm$. Donc les points correspondants quelconques m & m' seront semblablement placés par rapport aux lignes GM & GM' ; ce qui ne peut arriver, à moins que les courbes ne soient semblables.

Si le centre de gravité G (Fig. 128.) se meut uniformément avec une vitesse V , les mobiles décriront aussi des sections coniques semblables, dont tous les points seroient transportés parallèlement à la direction du centre de gravité, avec la même vitesse V .

Car supposons que les mobiles lancés aux points M & M' arrivent après un tems quelconque T , aux points m & m' de leurs trajectoires, & que le centre de gravité décrive pendant le même tems l'espace Gg . La position relative des deux mobiles sera déterminée par la ligne mm' , & l'on aura $M + M' : M' :: mm' : gm$. Si l'on avoit donné en M & en M' à chacun des mobiles une vitesse V égale, mais opposée à celle du centre de gravité, ce centre seroit resté en repos, & les mobiles décrivant des sections coniques semblables, seroient arrivés après le tems T à quelques points n , n' , de ces courbes. La ligne nn' qui détermineroit leur position respective, seroit égale & parallèle à la

ligne mm' (N^{um}. CCIX.). & son autre $M + M' : M' :: nn' : Gg$. Les trois derniers termes de cette proportion étant égaux aux trois premiers termes de la précédente, on peut conclure que $Gn = gm$: donc aussi $nz = Gg = nz$. Or il est évident que si tous les points de l'anneau uniques MX , $M'X'$ avançaient parallèlement à la direction du centre de gravité avec la même vitesse T , les points n & n' arriveroient avec la même T aux points m & m' . Donc ces points n & n' ne cessent d'être mobiles après un temps quelconque T , se font autre chose que des points de l'anneau uniques mobiles, & dont toutes les parties avancent parallèlement à Gg avec la même vitesse que le centre de gravité.

SECTION V.

De Choc des Corps.

CCIXVIIII

Le choc est l'action par laquelle un corps se mouvemement en rencontre un autre & tend à le pousser. Le choc peut être direct ou oblique & est direct, lorsque l'impulsion se fait suivant une ligne perpendiculaire à l'endroit du contact, & qui se plus passe par le centre de gravité des deux corps qui se rencontrent. Le choc est oblique, lorsque l'impulsion se fait suivant une ligne oblique à l'endroit du con-

tact, ou suivant une ligne perpendiculaire à cet endroit, mais qui ne passe pas par le centre de gravité des deux corps.

C C L X I X.

Tous les solides que nous connoissons, s'applatissent plus ou moins dans le choc; & dès que la force qui les avoit comprimés, cesse d'agir, ils reprennent leur première figure d'une manière plus ou moins parfaite. C'est la force avec laquelle ils se rétablissent, qu'on nomme *élasticité* ou *ressort* des corps. Quoiqu'il n'y ait dans la nature ni corps solides *parfaitement durs*, c'est-à-dire, absolument incompressibles; ni corps *parfaitement moux*, qui après avoir été comprimés dans le choc, restent dans l'état d'applatissement où la compression les a réduits, sans faire effort pour reprendre leur première figure; ni corps *parfaitement élastiques* ou à *ressort parfait*, qui se rétablissent entièrement après la compression, par les mêmes degrés par lesquels ils avoient été aplatis; nous commencerons cependant par les considérer comme s'ils avoient une dureté, ou une mollesse, ou une élasticité parfaite. Nous déterminerons ensuite plus aisément les loix du choc des corps à ressort imparfait.

C C L X X.

QUAND deux corps se rencontrent, il peut arriver qu'ils aillent avant le choc dans le même sens,

qu'ils se meuvent en sens contraire. Dans le premier cas, on nomme corps *choquant* celui qui pourchassant l'autre a le plus de vitesse, & corps *choqué* celui qui fuit avec une moindre vitesse. Dans le second cas, on nomme corps choquant celui qui a le plus de force, & corps choqué celui qui en a le moins. On appelle vitesses *primitives* celles qu'ont les corps avant le choc.

Choc des Corps parfaitement durs, & de celui des Corps parfaitement mous.

C C L X X I.

PROBLÈME I. *Connoissant les masses & les vitesses primitives de deux corps parfaitement durs, dont l'un va frapper l'autre qui fuit directement devant, trouver leur vitesse après le choc.*

SOLUTION. Soient respectivement M & m les masses du corps choquant & du corps choqué, V & v leurs vitesses primitives. 1^o Il est évident après le choc les deux corps doivent se mouvoir avec la même vitesse & aller de compagnie. Car si on vouloit supposer que le corps choqué eût moins de vitesse que le corps choquant, celui-ci continueroit d'agir sur lui, ce qui est contre l'hypothèse : mais dès qu'on supposera qu'ils ont la même vitesse, il n'y aura plus d'action de l'un sur l'autre.

2^o Il est évident que ces deux corps allant de

compagnie après le choc, auront la même *vitesse* $\frac{V+v}{2}$ que leur centre commun de gravité. Or la *vitesse* du centre de gravité avant le choc est $x = \frac{MV + mv}{M + m}$ (Num. CCLVII), & cette *vitesse* ne change point par le choc des corps (Num. CCLXI). Donc la *vitesse* commune des deux corps après le choc sera aussi $x = \frac{MV + mv}{M + m}$.

C C L X X I I.

COROLLAIRE I. *La vitesse que le corps choquant perd dans la collision, est égale à la différence des vitesses primitives multipliée par la masse du corps choqué, & divisée par la somme des masses. La vitesse que le corps choqué gagne dans la collision, est égale à la différence des vitesses primitives multipliée par la masse du corps choquant, & divisée par la somme des masses.*

Car en admettant toutes les dénominations données dans le problème précédent, la *vitesse* que le corps choquant perd dans la collision est égale à la *vitesse* V qu'il avoit avant le choc, moins la *vitesse* x qu'il conserve après le choc: or $V - x = V - \frac{MV + mv}{M + m} = \frac{mV - mv}{M + m} = \frac{m(V - v)}{M + m}$.

De même la *vitesse* que gagne le corps choqué est égale à la *vitesse* x qu'il a après la percussion, moins la *vitesse* v qu'il avoit déjà. Or $x - v$

$$\frac{V + mv}{M + m} - v = \frac{MV - Mv}{M + m} = \frac{M(V - v)}{M + m}.$$

C C L X X I I.

ROLLAIRE II. *La quantité de mouvement perdue par le corps choquant dans la collision, est égale à la quantité de mouvement gagnée par le corps choqué.*

pour avoir la quantité de mouvement perdue par le corps choquant, il faut multiplier la vitesse perdue, par sa masse, & l'on aura $\frac{M \times m (V - v)}{M + m}$.

De même pour avoir la quantité de mouvement gagnée par le corps choqué, il faut multiplier la vitesse qu'il gagne, par sa masse, & l'on trouvera $\frac{m \times M (V - v)}{M + m}$. Or $\frac{M \times m (V - v)}{M + m} = \frac{m \times M (V - v)}{M + m}$.

Il est évident que le mouvement perdu par le corps choquant est égal au mouvement gagné par le corps choqué. On voit par là, que le choc détruit autant de mouvement dans le corps choquant, qu'il en fait gagner dans le corps choqué. C'est ce que les Physiciens expriment d'une autre manière, en disant, dans le choc, *la réaction est égale à l'action*. Il faut observer qu'ils emploient quelquefois cette dernière proposition dans un sens très-différent pour signifier que dans le choc des corps parfaitement élastiques, la force qui fait reprendre à

ces corps leur première figure, après la compression, est égale à celle qui l'avoit changée.

C C L X X I V.

COROLLAIRE III. *Les quantités de mouvement que les deux corps, choquant & choqué, ont après la collision, sont proportionnelles à leurs masses.*

Car en appelant toujours M & m leurs masses, & x la vitesse commune après le choc, les quantités de mouvement qu'ils auront après le choc seront Mx , mx : or il est évident que $Mx : mx :: M : m$.

C C L X X V.

COROLLAIRE IV. Quand la vitesse v du corps choqué est zéro, c'est-à-dire, quand ce corps est en repos, le terme mv devient zéro dans la formule

$$x = \frac{MV + mv}{M + m}, \text{ \& cette formule se réduit à}$$

$$x = \frac{MV}{M + m}. \text{ Donc en ce cas la vitesse commune après le choc, est égale à la quantité primitive de mouvement du corps choquant, divisée par la somme des masses.}$$

C C L X X V I.

PROBLÈME II. *Supposons à présent que les deux corps parfaitement durs qui doivent se choquer directement, viennent à la rencontre l'un de l'autre : on demande leur vitesse après le choc.*

SOLUTION. Que les masses du corps choquant

du corps choqué soient toujours respectivement M & m : que leurs vitesses primitives soient V & v .

1° Si l'on supposoit qu'après le choc, la vitesse du corps choqué fût moindre que celle du corps hoganant, celui-ci continueroit d'agir sur le premier, ce qui est contre la supposition. Mais si l'on suppose qu'ils aient l'un & l'autre la même vitesse, il n'y aura plus d'action de l'un sur l'autre. Donc après le choc ils iront de compagnie, & par conséquent ils auront la même vitesse que leur centre commun de gravité.

2° La vitesse du centre commun de gravité est la même avant qu'après le choc (*Num. CCLXI*). Or, pour avoir cette vitesse avant le choc, il faut (*Num. CCLVII*) diviser la différence des mouvements par la somme des masses; c'est-à-dire, qu'en

nommant x cette vitesse, on a $x = \frac{MV - mv}{M + m}$.

Donc la vitesse du centre de gravité après le choc, ou la vitesse commune des deux corps, fera aussi

$$x = \frac{MV - mv}{M + m}$$

C C L X X V I I.

REMARQUE. Lorsque les deux corps qui doivent se choquer, vont dans le même sens, leurs vitesses primitives V & v sont regardées l'une & l'autre comme *positives* : mais lorsqu'avant le choc ils se meuvent en sens contraires, on regarde

comme *positive* la vitesse V du corps choquant, & par conséquent on doit traiter comme *negative* la vitesse opposée du corps choqué, & supposer qu'elle est $-v$.

C C L X X V I I I

COROLLAIRE I. *Quand deux corps durs, mis en sens contraires, se choquent directement, 1° la vitesse perdue par le corps choquant est égale à la différence des vitesses primitives multipliée par la masse du corps choqué, & divisée par la somme des masses. La vitesse gagnée par le corps choqué, est aussi égale à la différence des vitesses primitives multipliée par la masse du corps choquant & divisée par la somme des masses.*

Car la vitesse que perd le corps choquant est

$$V - x = V - \frac{M V + m v}{M + m} = \frac{m V + m v}{M + m} = \frac{m (V + v)}{M + m}.$$

Or $V + v$ est la différence des vitesses primitives $V, -v$; & m est la masse du corps choqué.

De même, la vitesse que le corps choqué gagne suivant la direction du corps choquant, est $v + x$. Car il acquiert d'abord la vitesse v qui détruit la vitesse $-v$ qu'il avoit avant le choc: il acquiert de plus la vitesse x , avec laquelle il se meut après le choc suivant la direction du corps choquant. Donc après le choc, la vitesse qu'il a gagnée suivant la direction du corps choquant, est $v + x$

⇒

$$=v+\frac{MV-mv}{M+m}=\frac{MV+Mv}{M+m}=\frac{M(V+v)}{M+m}.$$

2° *La quantité de mouvement que perd le corps choquant , est égale à celle que le corps choqué gagne suivant la direction du choquant.*

En effet , pour avoir la quantité de mouvement perdue par le corps choquant , il faut multiplier la vitesse qu'il perd dans la collision , par sa masse , & l'on trouvera $\frac{M \times m(V+v)}{M+m}$. De même , pour avoir la quantité de mouvement gagnée par le corps choqué suivant la direction du corps choquant , il faut multiplier la vitesse qu'il gagne en ce sens , par sa masse , & l'on aura $\frac{m \times M(V+v)}{M+m}$. Or il est évident que $\frac{M \times m(V+v)}{M+m} = \frac{m \times M(V+v)}{M+m}$.

On peut donc dire que dans le choc des corps durs , mus en sens contraires , comme dans celui des corps qui vont dans le même sens , *la réaction est toujours égale à l'action.*

C C L X X I X.

COROLLAIRE. II. La solution des deux problèmes précédents (Num. CCLXXI & CCLXXVI.) nous fournit la règle suivante pour déterminer , dans tous les cas la vitesse commune des corps incompressibles après le choc. *Si les mobiles vont dans le même sens avant de se choquer, ajoutez*

ensemble leurs quantités de mouvement , & divisez la somme par la somme des masses , le quotient donnera la vitesse commune. Si les mobiles se meuvent en sens contraires avant le choc , prenez séparément la quantité de mouvement de l'un & de l'autre ; ôtez la plus petite de la plus grande , & divisez le reste par la somme des masses : vous aurez pour quotient la vitesse commune.

Par exemple , si un mobile dont la masse est de 3 onces & la vitesse de 9 pieds par seconde, en rencontre un autre dont la masse est de 6 onces , & qui fuit devant lui avec une vitesse de 2 pieds par seconde ; ajoutez ensemble les quantités de mouvement 27 & 12 : divisez ensuite la somme 39 par la somme des masses 3 + 6 ou 9 : le quotient $\frac{39}{9} = 4 + \frac{1}{3}$ exprimera la vitesse commune après le choc.

Si les deux mêmes corps viennent se choquer en sens contraire , avec les mêmes vitesses primitives, vous trouverez la vitesse commune en retranchant la quantité de mouvement 12 du second , de la quantité de mouvement 27 du premier , & en divisant le reste 15 par 9 , ce qui donnera pour quotient $1 + \frac{2}{3}$.

Enfin , si le corps qui a 6 onces de masse est en repos , divisez le mouvement de l'autre , qui est 27, par la somme des masses qui est 9. Le quotient 3 donnera la vitesse commune après le choc.

C C L X X X.

REMARQUE I. Si les corps qui se choquent ; étoient parfaitement mous , l'action de l'un sur l'autre ne cesseroit qu'au moment qu'ils auroient la même vitesse : donc après le choc ils iroient de compagnie , avec une vitesse égale à celle de leur centre commun de gravité ; & puisque la collision ne change rien à la vitesse du centre de gravité , leur vitesse après le choc seroit égale à la somme ou à la différence des mouvements primitifs (selon que les corps iroient d'un même ou de différents sens) divisée par la somme des masses

On voit par là , que les corps parfaitement mous suivent , dans le choc , les mêmes loix que les corps incompressibles. Il faut seulement observer que , dans le choc des corps durs , le mouvement est censé se communiquer dans un instant indivisible ; au lieu que dans le choc des corps mous , la communication du mouvement se fait dans un tems fini plus ou moins long , suivant que les corps ont plus ou moins de compressibilité.

C C L X X X I.

REMARQUE II. Un corps ne pouvant de lui-même changer son état , il faut nécessairement l'action d'une force étrangère , pour augmenter ou pour diminuer son mouvement. Il suit même des principes fondamentaux de la Méchanique , & des

théories démontrées jusqu'à présent , que pour enlever à un corps une certaine quantité de mouvement , il faut employer autant de force , que pour donner la même quantité de mouvement à un autre corps. Donc , puisque la collision fait perdre au corps choquant autant de mouvement qu'elle en fait gagner au corps choqué , des forces égales sont employées à changer les états primitifs de ces corps , & à les aplattir s'ils sont compressibles.

Du Choc des Corps élastiques.

C C L X X X I I.

THÉOREME. *Dans le choc des corps à ressort parfait , le corps choquant perd toujours une vitesse double de celle qu'il perdrait , & le corps choqué gagne toujours une vitesse double de celle qu'il gagneroit , s'ils étoient sans ressort.*

Pour le démontrer, il faut considérer les circonstances du choc des corps à ressort parfait. Quand deux corps élastiques se rencontrent, ils se compriment de plus en plus, jusqu'au moment où les deux centres & le point de contact ont une égale vitesse pour avancer dans le même sens. Ils s'applatissent ainsi par degrés, non seulement dans l'endroit où ils se touchent, mais aussi dans la partie opposée; parce que les parties les plus éloignées du contact s'avancent plus promptement dans l'un & plus lentement dans l'autre, jusqu'à ce que la compression soit finie,

refoulent d'autant les parties intermédiaires. Mais la compression une fois achevée, les parties des deux corps voisines du contact, s'appuient les unes contre les autres pendant que le contact est transporté, & alors tout le débandement du ressort s'exerce vers les côtés opposés au point de contact, en sorte que les centres sont entraînés en sens contraires avec tout l'effort, avec lequel la restitution tend à se faire. Or, puisqu'on suppose les corps parfaitement élastiques, ils doivent se rétablir dans leur première figure avec une force égale à celle qui les a comprimés : cette force repoussera donc en arrière le corps choquant, en lui communiquant une vitesse égale à celle qu'il a perdue par la compression, & en même tems elle imprimera au corps choqué autant de vitesse que la compression lui en a déjà communiqué. Donc le choquant perdra & le choqué gagnera la moitié plus de vitesse, que le premier n'en perdrait & que le second n'en gagneroit, s'ils étoient sans ressort.

C C L X X X I I I.

REMARQUE. Dans le choc des corps élastiques, non seulement le rétablissement de figure suit la compression, mais ce rétablissement est lui-même suivi d'un nouveau changement de figure tout contraire au premier. A celui-ci, il en succède un autre qui ramène à la figure qu'ils avoient lors de

la compression , & ainsi de suite. Ensorte que les parties de chaque corps ont à l'égard de leur centre de gravité , un mouvement de vibration ou d'allée & de retour ; parce que les parties tendent à revenir à leur première figure par un mouvement qui va en s'accélé rant , & qui les fait passer au - delà. Ces changements alternatifs de figure sont sensibles dans plusieurs corps élastiques , lorsqu'on les frappe ; principalement dans les corps sonores. Mais quoique deux corps qui se choquent , ne s'arrêtent pas à leur première figure , dès qu'ils y sont arrivés en se rétablissant , néanmoins ils doivent se quitter à ce terme , & par conséquent ils n'ont plus d'action l'un sur l'autre.

En effet , pour que les corps comprimés reviennent à leur première figure , il faut un tems fini , que l'on peut regarder comme composé d'une infinité d'instans égaux & infiniment petits. Les corps se dilatent moins au premier de ces instans qu'au second , moins au second qu'au troisième , & ainsi de suite jusqu'au dernier ; de manière que l'instans où ils arrivent à leur première figure , est celui où la dilatation est la plus grande. Elle diminue ensuite de plus en plus , quand les corps souffrent un changement de figure contraire à celui qu'ils avoient reçu de la compression. Or ces circonstances ne peuvent pas avoir lieu , à moins que les deux mobiles ne se séparent l'un de l'autre , au moment où

Ils arrivent à leur première figure en se rétablissant. Car si pendant l'instant qui a précédé ce retour à la figure primitive, les parties comprises entre le contact & les centres du choquant & du choqué, se sont dilatées respectivement des quantités d & d' , les centres se seront éloignés, pendant cet instant, d'une quantité $d + d'$. Ces centres s'éloigneront donc encore l'un de l'autre, d'une quantité $d + d'$, pendant l'instant suivant; & même il est évident qu'ils s'éloigneroient davantage, s'ils continuoient à se presser au point de contact. Donc les corps ne demeureront point contigus, à moins qu'ils ne se dilatent l'un vers l'autre d'une quantité $d + d'$. Or c'est ce qu'on ne peut pas supposer, puisqu'ils doivent se moins dilater dans cet instant que dans le précédent. Ils se quitteront donc & n'agiront plus l'un sur l'autre.

On peut ajouter que les vibrations qui auront encore lieu dans chacun des deux corps, après leur séparation, ne peuvent influer en rien sur les vitesses de leurs centres de gravité. Car ces vibrations ne continuant plus que par l'action des parties d'un même corps les unes sur les autres, cette action ne peut produire aucun changement dans l'état du centre de gravité de ce corps (*Num. CCLXI.*).

C C L X X X I V.

COROLLAIRE. *Il suit du théorème précédent,*

que deux corps à ressort qui se rencontrent, n'ont jamais la même vitesse après le choc.

Car ces corps iroient de compagnie, s'ils ne reprenoient pas leur première figure après avoir été comprimés. Mais la réaction doit nécessairement augmenter la vitesse du corps choqué & diminuer celle du corps choquant. Il n'est donc pas possible que les deux corps aient la même vitesse après le choc.

C C L X X X V.

PROBLÈME I. *Connoissant les vitesses primitives de deux corps à ressort parfait, qui se choquent directement, trouver les vitesses qu'ils auront l'un & l'autre après le choc.*

SOLUTION. Pour résoudre ce problème, cherchez la vitesse commune qu'auroient les corps après le choc, s'ils étoient sans ressort; alors si du double de cette vitesse, vous ôtez la vitesse primitive de chacun, vous aurez les vitesses de chacun après le choc. Sur quoi il faut observer, que si les corps vont en sens contraires avant le choc, on doit donner le signe — à la vitesse primitive du corps choqué, & la considérer comme négative par rapport à celle du corps choquant.

Cette règle se déduit très-simplement du théorème démontré (Num. CCLXXXII.). Car soient V & v les vitesses primitives du corps choquant & du corps choqué: en nommant aussi x la vitesse

commune qu'ils auroient après le choc, s'ils étoient sans ressort, le corps choquant perdrait dans la compression, la vitesse $V - x$, & ne conserveroit que la vitesse x . Donc, puisqu'il doit perdre autant de vitesse par la réaction qu'il en a perdue par la compression, il faudra encore ôter $V - x$ de la vitesse x , qui lui reste après la compression, & la différence $2x - V$ donnera sa vitesse après le choc. Donc la vitesse du corps choquant se trouve en ôtant sa vitesse primitive, du double de celle qu'il auroit, si les corps étoient sans ressort.

Quant au corps choqué, il peut arriver qu'il se meuve, avant le choc, suivant la direction du corps choquant, ou qu'il vienne en sens opposé.

Dans le premier cas, il acquiert en vertu de la compression, la vitesse $x - v$, & s'il n'y avoit point d'élasticité, sa vitesse après le choc seroit x .

Mais il doit encore gagner par la réaction autant de vitesse qu'il en a gagné par la compression. Donc pour avoir sa vitesse, il faut ajouter $x - v$ à x , ce qui donnera $2x - v$. Ainsi, pour avoir sa vitesse après le choc, il faut ôter sa vitesse primitive, du double de celle qu'il auroit, si les corps étoient sans ressort.

Dans le second cas, le corps choqué gagne dans la compression la vitesse $x + v$, & si les corps n'étoient pas élastiques, sa vitesse après le choc seroit x , par la supposition. Mais la réaction devant lui

donner encore autant de vitesse qu'il en a déjà gagné par la compression, il faut ajouter à x une vitesse $x+v$, ce qui donnera $2x+v$ pour la vitesse qu'il aura réellement après le choc. Il faut donc ôter sa vitesse primitive $-v$, de $2x$, double de la vitesse qu'il auroit, si les corps n'étoient pas élastiques.

Appliquons à quelques exemples la règle que nous venons de démontrer, & supposons d'abord que les deux corps aillent dans le même sens. L'un a 6 onces de masse & une vitesse de 10 pieds par seconde; l'autre qui doit être choqué, a 2 onces de masse & 2 pieds de vitesse par seconde. La vitesse qu'ils auroient après le choc, s'ils étoient sans ressort, seroit 8; c'est-à-dire, qu'ils iroient de compagnie en parcourant chacun 8 pieds par seconde, s'ils n'étoient pas élastiques. Si de 16, double de cette vitesse, j'ôte les vitesses primitives 10 & 2, j'aurai 6 & 14 pour les vitesses du choquant & du choqué, après la collision.

Si les deux corps viennent à la rencontre l'un de l'autre, avec les mêmes masses & les mêmes vitesses que dans ce premier exemple; alors leur vitesse comme corps durs, après le choc, sera 7. Si du double de cette quantité, c'est-à-dire, de 14, on retranche la vitesse 10, que le choquant avoit avant la collision, on aura 4 pour sa vitesse après le choc. De même, si de 14 on soustrait la vitesse primitive

— 2 du corps choqué, on trouvera 16 pour la vitesse après le choc.

Supposons encore qu'un corps dont la masse est de 1 once & la vitesse de 8 pieds par seconde, en choque un autre dont la masse soit de 5 onces, & qui suive devant lui avec une vitesse de 2 pieds par seconde. Si ces corps n'étoient pas élastiques, la vitesse commune après la collision seroit 3. De 6, double de cette vitesse, ôtons les vitesses primitives : nous trouverons 4 pour la vitesse du corps choqué, après la collision, & — 2 pour la vitesse du corps choquant : ce qui nous apprend que celui-ci, après le choc, reviendra en arrière, avec une vitesse de 2 pieds par seconde. Cela ne doit point surprendre : car il perd une vitesse = 5 dans la compression, & ne conserve qu'une vitesse = 3, pour aller en avant. La réaction lui communiquant ensuite une vitesse = 5 pour revenir en arrière, il est évident qu'il doit reculer avec une vitesse = 2.

On déterminera de même les vitesses du corps choquant & du corps choqué, après la collision, dans tout autre cas particulier.

Du reste, on peut trouver aisément des formules, où ces vitesses ne soient exprimées que par les vitesses primitives & par les masses des corps. Pour cela, nommons y & z les vitesses que doivent avoir respectivement le corps choquant & le corps choqué, après le choc.

1° S'ils vont dans le même sens avant de se rencontrer, nous aurons, $y = 2x - V$, & $z = 2x -$

Or dans ce cas (Num. CCLXXI.), $x = \frac{MV + mv}{M + m}$.

Donc on aura

$$y = \frac{2MV + 2mv}{M + m} - V = \frac{MV - mV + 2mv}{M + m},$$

$$\& z = \frac{2MV + 2mv}{M + m} - v = \frac{2MV + mv - Mv}{M + m}$$

2° Si les deux corps vont en sens opposés, avant de se rencontrer, on aura $y = 2x - V$, & $z = 2x +$

Or, comme nous l'avons démontré ci-dessus (Num.

CCLXXVI.), on aura $x = \frac{MV - mv}{M + m}$. Substituant

cette valeur, on trouvera

$$y = \frac{2MV - 2mv}{M + m} - V = \frac{MV - mV - 2mv}{M + m},$$

$$\& z = \frac{2MV - 2mv}{M + m} + v = \frac{2MV + Mv - mv}{M + m}.$$

C C L X X X V I

COROLLAIRE. Dans le choc des corps parfaitement élastiques, la somme des produits des masses par les quarrés des vitesses, est la même avant qu'après le choc.

En effet, soient M & V la masse & la vitesse primitive du corps choquant, m & v la masse & la vitesse primitive du corps choqué, v se prenant négativement si les corps se choquent en sens con-

raires. La somme des produits des masses par les quarrés des vîteffes, avant le choc, sera $MV^2 + mv^2$. Nous allons démontrer qu'on trouvera la même quantité, en multipliant les masses par les quarrés des vîteffes particulières qui auront lieu après le choc.

1° Si les deux mobiles en vertu des vîteffes primitives vont dans le même sens, & que l'on appelle x la vîteffe commune qu'ils prendroient en se choquant, comme corps durs, les produits des masses par les quarrés des vîteffes, après la réaction, feroient $M(2x - V)^2 + m(2x - v)^2 = 4Mx^2 - 4MVx + MV^2 + 4mx^2 - 4mvx + mv^2 = MV^2 + mv^2 + 4x(Mx + mx - MV - mv)$. Or cette quantité vaut $MV^2 + mv^2$, puisque le facteur $Mx + mx - MV - mv$, ou $(M + m)x - MV - mv = 0$, comme on le reconnoît en substituant à la place de x la valeur $\frac{MV + mv}{M + m}$,

ce qui donne $\frac{(M + m)(MV + mv)}{M + m} - MV - mv$, quantité qui est évidemment zéro.

2° Si les deux mobiles viennent à la rencontre l'un de l'autre, les produits des masses par les quarrés des vîteffes, après le choc, feront $M(2x - V)^2 + m(2x + v)^2 = 4Mx^2 - 4MVx + MV^2 + 4mx^2 + 4mvx + mv^2 = MV^2 + mv^2 + 4x(Mx + mx - MV + mv)$. Or cette quantité se réduit à $MV^2 + mv^2$. Car le facteur $Mx + mx$

$$-MV + mv, \text{ ou } (M+m)x - MV + mv = 0,$$

comme on le voit aisément en mettant au lieu de x sa valeur $\frac{MV - mv}{M+m}$, ce qui donne

$$\frac{(M+m)(MV - mv) - MV + mv}{M+m} = 0.$$

C C L X X X V I I.

PROBLÈME II. *Connoissant le ressort & les vitesses primitives de deux corps imparfaitement élastiques, trouver leurs vitesses après le choc.*

SOLUTION. Quand les corps sont imparfaitement élastiques, la force avec laquelle ils se rétablissent après la compression, n'est qu'une partie de celle avec laquelle ils se rétabliraient, s'ils étoient à ressort parfait. Nous supposons que la première de ces forces soit à la seconde, comme p est à 1; p étant une quantité connue, moindre que l'unité, & qui peut varier à l'infini, suivant que les corps ont plus ou moins de ressort.

Cela posé, on déterminera la vitesse que le corps choquant perdroit & celle que le choqué gagneroit par la réaction, s'ils étoient parfaitement élastiques. Ensuite on fera les deux proportions suivantes.

1 est à p , comme la vitesse que le choquant perdroit par la réaction, s'il étoit parfaitement élastique, est à celle qu'il doit perdre réellement.

1 est à p , comme la vitesse que le choqué ga-

perdrait par la réaction, s'il étoit parfaitement élastique, est à celle qu'il gagnera réellement.

On trouvera ainsi la vitesse que le choquant doit perdre & celle que le choqué doit gagner par la réaction. On retranchera la première, de la vitesse commune que les corps auroient, après le choc, s'ils étoient sans ressort ; on ajoutera la seconde à cette vitesse commune. On aura pour différence la vitesse du corps choquant, & pour somme la vitesse du corps choqué, après la réaction.

Supposons, par exemple, deux corps mus dans le même sens avant le choc, & dont le ressort soit $p = \frac{1}{4}$. Que le choquant ait une masse de 3 onces & une vitesse de 8 pieds par seconde : que la masse du choqué soit de deux onces, & sa vitesse de 3 pieds par seconde. Je vois que s'ils étoient sans ressort, la vitesse commune après le choc, seroit de 6 pieds par seconde, & que par conséquent le choquant perdrait 2 de vitesse, tandis que le choqué en gagneroit 3, dans la compression. Si leur ressort étoit parfait, le premier perdrait encore 2 de vitesse, par la réaction, tandis que le second en gagneroit 3 : mais comme ils sont à ressort imparfait, je dis, 1 est à $\frac{3}{4}$, comme 2 est à la vitesse que le choquant doit perdre par la réaction. Je trouve que cette vitesse est $\frac{6}{4}$ ou $\frac{3}{2}$, que je retranche de 6. Le reste $6 - \frac{3}{2}$ ou $4\frac{1}{2}$ sera la vitesse du choquant, après la collision. Je fais de même la proportion,

1 est à $\frac{3}{4}$, comme 3 est à la vitesse que le c doit gagner par la réaction. Cette vitesse est j'ajoute à la vitesse 6. La somme $8\frac{1}{4}$ marque la vitesse du corps choqué, après le choc.

C C L X X X V I I I.

REMARQUE I. Si la vitesse que la réaction donne au corps choqué, est la moitié, les deux tiers ou les trois quarts, &c. de celle que la compression lui imprime suivant la direction du corps choqué, c'est une preuve que la force élastique de ce corps n'est que la moitié, les deux tiers ou les trois quarts, &c. de ce qu'elle seroit, si le ressort étoit parfait; puisqu'en supposant les corps parfaitement élastiques, le choqué recevrait autant de vitesse par la réaction que par la compression (CCLXXXII.). Donc en représentant, comme dans le problème précédent, le ressort parfait par l'unité & le ressort imparfait du corps par un nombre moindre que l'unité, on aura la proportion suivante : 1 est à p , comme la vitesse que la compression donne au corps choqué suivant la direction du choc est à celle que la réaction lui communique. On peut donc trouver la valeur de p , ou le degré d'élasticité d'un corps, par une expérience immédiate, faisant choquer par un autre corps de même élasticité & divisant la vitesse qu'il recevra dans la réaction par celle que la compression lui aura commun-

Qu'un corps en repos, par exemple, soit choqué par un corps égal & de même espèce, qui ait une vitesse de 8 pieds par seconde. Je vois que le choqué doit recevoir dans la compression une vitesse de 4 pieds. S'il a une vitesse de 6 pieds après le choc, j'en conclurai qu'il a reçu 2 de vitesse par la réaction, & qu'on a $p = \frac{2}{4} = \frac{1}{2}$.

Telle est la méthode qu'on peut employer pour déterminer le ressort de chaque espèce de corps en particulier. Elle suppose évidemment que dans chaque corps, la réaction soit en raison constante avec la compression, quelle que soit la force du choc; c'est-à-dire, que si la réaction donne au corps choqué une vitesse de 2 pieds, pendant que la compression lui communique une vitesse de 4 pieds, la réaction donnera aussi au même corps des vitesses de 3, 4, 10 pieds, &c., pendant que la compression lui communiquera des vitesses de 6, 8, 20 pieds, &c.; ce qui n'est peut-être pas exactement vrai.

Nous n'entrerons pas dans un plus grand détail sur les loix du choc direct des corps: mais en finissant cette section, nous dirons un mot du choc oblique & du centre de percussion, dans les remarques suivantes.

C C L X X X I X.

REMARQUE II. Supposons deux globes *M* & *m* (Fig. 129.), qui partant des points *M* & *m*

X

se meuvent dans le même plan , suivant les lignes MA , mA , & doivent se choquer obliquement. Que la vitesse V du premier soit capable de lui faire parcourir la ligne MC , pendant que la vitesse v du second lui fera parcourir la ligne mA . Il s'agit de trouver l'endroit où ces globes se rencontreront, & de déterminer ensuite leurs vitesses & leurs directions après le choc.

1^o J'achève le parallélogramme $MmAB$, en menant MB parallèle à mA , & AB parallèle à Mm . Je joins les points B & C par la ligne BC . Ensuite du point A pris pour centre, avec un rayon AD égal à la somme des rayons des globes proposés, je décris l'arc ED , qui coupe la ligne CB aux deux points E & D . Par le dernier de ces points, qui est le moins éloigné de B , je mène la ligne DF parallèle à MB . Du point F où elle coupe MA , je tire FG parallèle à AD . Je dis que les deux globes arriveront en même tems aux points F & G de leurs directions, & qu'alors ils se rencontreront.

En effet, les triangles semblables MCB , FCD , donnent la proportion $MC : MB :: FC : FD$, ou $MC : mA :: FC : GA$; puisqu'on a $MB = mA$, & $FD = GA$. Or, MC & mA devant être parcourues dans le même tems, il en fera de même des lignes FC & GA , & par conséquent des lignes MF & mG . Donc les deux globes arriveront en même tems aux points F & G ; & comme la ligne

FG est égale à la somme de leurs rayons, il est évident qu'alors ils se toucheront en un point *H*, & qu'ils commenceront à agir l'un sur l'autre.

2° Dans le triangle *MCB* on connoît par l'hypothèse, les deux côtés *MC*, *MB*, & l'angle qu'ils comprennent. Donc on trouvera le côté *CB* & les deux angles adjacents. Alors dans le triangle *ACD* on connoîtra non seulement les deux côtés *AC*, *AD*, mais aussi l'angle *ACD*, supplément de *MCB*; & l'on saura de plus, que l'angle *ADC* est aigu. Ainsi on trouvera la valeur de l'angle *DAC* ou de son alterne-interne *AFG*. Enfin, dans le triangle *AFG*, on connoîtra les angles en *F* & en *A*: donc on trouvera le troisième angle *FGA*.

Cela posé, la force du premier corps suivant la direction *FA*, étant *MV*, on la décomposera en deux autres *MV'*, *MV''*, la première suivant *FG*, & la seconde perpendiculaire à *FG*. De même, la force du second corps suivant *GA* étant *mv*, on la décomposera en deux autres *mv'*, *mv''*, la première suivant *FG*, & la seconde perpendiculaire à la même ligne *FG*. Nous avons enseigné ailleurs (*Num. XLIX.*) la manière de faire ces décompositions. Les deux forces *MV''*, *mv''* étant parallèles entre elles & à la tangente *IH* menée aux points de contingence, il est évident que les corps n'agissent point l'un sur l'autre en vertu de ces forces, & qu'ils se choquent seulement en vertu des forces *MV'*, *mv'*.

jusqu'à présent. On déterminera donc les
 ments que prendroient les deux corps, si
 qu'oient directement suivant la ligne FC
 forces MV' , mv' ; & nommant MV''' &
 mouvements qui viennent de la collision
 plus question que de trouver la résultante
 vements MV'' , MV''' , & celle des mo-
 mv'' , mv''' , pour avoir les directions & l'
 des corps M & m après le choc.

Si les directions des deux mobiles M
 doivent se choquer obliquement, n'étant
 dans le même plan, ou si ces mobiles n'é-
 sphériques, ou si l'un de ces mobiles
 choquer plusieurs autres mus suivant des
 & avec des vitesses quelconques, ou si l'
 tournoient sur eux-mêmes avant de se re-
 &c., il y auroit beaucoup plus de difficul-
 miner l'endroit du contact & l'
 tants du choc.

mens du corps sont animés : l'interfection f de ces deux lignes sera ce qu'on appelle *centre de percussion*. C'est un point où l'on peut supposer que toute la force du corps est ramassée. On voit par notre définition , que si tous les points d'un corps avancent parallèlement avec des vitesses égales , le centre de gravité fera le centre de percussion. Car alors la résultante de tous les mouvements dont les différents points du corps sont animés , passe par le centre de gravité (*Num. CCL.*). On voit de plus , que si les éléments du corps ont des mouvements qui ne soient pas réduçtibles à une seule force résultante (*Num. LX.*) , le corps n'aura aucun centre de percussion.

Les Géomètres ont donné des méthodes générales pour déterminer le centre de percussion , dans les corps où il existe réellement. On trouvera dans plusieurs ouvrages connus , tout ce qu'on peut désirer sur ce sujet. Mais on peut entrevoir , que la théorie du centre de percussion , prise dans sa généralité , demanderoit une étendue que ne comporte pas un ouvrage , où l'on se propose de ne traiter que ce que la Mécanique a de plus simple. Je me bornerai donc à déterminer le centre de percussion d'un système de plusieurs corps P, Q, R (*Fig. 131*) , dont seroit chargée une verge CP , qui auroit une masse insensible & un mouvement de rotation autour du point fixe C . Je considérerai de plus chacun

des corps enfilés par cette verge, comme concentré en un seul point.

1^o La verge inflexible passant dans un instant de la position CP à la position Cp , les corps décriront en même tems les arcs semblables & parallèles Pp , Qq , Rr . Soit v la vitesse du corps P , v' celle du corps Q , v'' celle du corps R . Les forces parallèles de ces corps seront Pv , Qv' , Rv'' , & leur résultante vaudra $Pv + Qv' + Rv''$. Or il est évident que les vitesses v , v' , v'' , sont entr'elles comme les arcs semblables Pp , Qq , Rr , décrits dans le même tems, ou comme les rayons CP , CQ , CR de ces arcs; c'est-à-dire, qu'on a les deux proportions $v : v' :: CP : CQ$; $v : v'' :: CP : CR$; d'où l'on tire $v' = \frac{v \times CQ}{CP}$, & $v'' = \frac{v \times CR}{CP}$. Donc en substituant ces valeurs de v' & de v'' , la résultante des forces des trois corps fera $Pv + \frac{Qv \times CQ}{CP} + \frac{Rv \times CR}{CP} = v \frac{(P \times CP + Q \times CQ + R \times CR)}{CP} = \frac{v(P + Q + R)CG}{CP}$, en supposant que G soit le centre de gravité des corps. Car le moment de la somme des poids réunis au centre de gravité, doit égaler la somme des moments de ces poids, (Num. LXIV.).

2^o En supposant que le centre de percussion soit,

& que l'on prenne le point C pour centre des moments, nous aurons le moment de la résultante des forces égal à la somme des moments des forces composantes. Donc $\frac{v(P+Q+R)CG \times Cf}{CP}$

$$= P_v \times CP + \frac{Q_v \times \overline{CQ}^2}{CP} + \frac{R_v \times \overline{CR}^2}{CP}; \text{ d'où}$$

$$\text{On tirera } Cf = \frac{P \times \overline{CP}^2 + Q \times \overline{CQ}^2 + R \times \overline{CR}^2}{(P+Q+R)CG}.$$

Cette valeur de Cf est la même que nous avons trouvée (*Num. CCIII.*) pour déterminer la distance du point de suspension C (*Fig. 98.*) au centre d'oscillation d'un pendule composé, chargé de trois poids P, Q, R , comme la verge CP de la *fig. 131.* Donc le centre d'oscillation d'un pendule composé, coïncide avec le centre de percussion des poids dont il est chargé.

Cela prouve ce que nous avons avancé sans démonstration (*Num. CCIV.*), que la ligne Cf est plus longue que CG . Car si les corps P, Q, R , avoient des vitesses égales, le point f se confondroit avec le centre de gravité G . Mais ceux de ces corps qui sont plus éloignés du point de suspension C , ayant plus de vitesse que les autres, il est évident que la résultante de tous les mouvements doit se porter vers ces corps & passer par un point f plus éloigné du point C , que le centre de gravité G .

S E C T I O N V I.

De la Réflexion des Corps.

C C X C I.

DANS le choc des corps à ressort , on appelle en général *mouvement de réflexion* , celui dont le corps choquant est animé après la réaction. On considère en particulier ce mouvement , dans le cas où un corps *M* (*Fig. 132.*), mu suivant une direction quelconque *AB*, vient frapper un plan fixe & impénétrable *GH*. Arrêtons-nous un moment sur la réflexion de ce corps.

1° La ligne *AB* suivant laquelle un tel corps est dirigé avant le choc , s'appelle *ligne d'incidence* ; la ligne *BC* qu'il suit après avoir frappé le plan , est *la ligne de réflexion* ; l'angle *ABG* que le plan forme avec la ligne *AB*, est *l'angle d'incidence* ; l'angle *CBH* que le même plan forme avec la ligne *BC*, est *l'angle de réflexion*.

2° Supposons d'abord que le plan *GH* soit parfaitement dur & que le mobile *M* soit parfaitement élastique : je dis que *l'angle de réflexion CBH sera égal à l'angle d'incidence ABG*. En effet , si l'on représente la force du corps par la ligne d'incidence *AB*, on pourra la décomposer en deux autres, l'une *AG* perpendiculaire , & l'autre *AP* parallèle au plan. Or comme cette dernière force

demeure entière & que le plan ne résiste qu'à la force AG , le ressort se comprimera de plus en plus au point B , dans un sens perpendiculaire au plan, jusqu'à ce que cette force soit détruite. Ensuite la réaction rétablira le corps dans son premier état, en lui communiquant suivant BP , une force égale & parallèle à la force perpendiculaire AG , perdue dans la compression. Par conséquent le corps après la réaction sera sollicité par une force $BP = AG$, perpendiculaire au plan, & par une force $BH = AP$, parallèle au même plan. Donc si l'on achève le parallélogramme $APCH$, le corps décrira la diagonale BC , ce qui ne peut arriver, à moins que l'angle de réflexion CBH ne soit égal à l'angle d'incidence ABG . Car dans les triangles ABG , CBH , rectangles en G & en H , on aura $AG = CH$, $GB = BH$. Donc les angles ABG & CBH seront égaux.

Il est visible que si le corps venoit choquer le plan suivant une ligne perpendiculaire PB , il se réfléchirait suivant la même ligne, puisqu'il n'y auroit pas de raison pour qu'il s'en écartât en un sens plutôt qu'en tout autre. Donc en ce cas, les angles d'incidence & de réflexion seroient égaux.

3° On démontrera de même, que l'angle de réflexion doit être égal à l'angle d'incidence, si le corps parfaitement dur vient frapper un plan parfaitement élastique, ou si le corps & le plan ont l'un & l'autre un ressort parfait.

4° Mais, par un raisonnement semblable, on fera voir que *si le corps & le plan sont imparfaitement élastiques, l'angle de réflexion sera nécessairement plus petit que l'angle d'incidence.*

Car alors la force parallèle AP demeurera entière, & sera représentée après le choc, par $BH = AP$. Mais la force perpendiculaire AG se changera par la réaction, en une force AD moindre que AG ou que AP . Donc si l'on fait le parallélogramme $BDEH$, le corps suivra la diagonale BE , & l'angle de réflexion EBH sera moindre que l'angle d'incidence ABG .

A R T I C L E I I.

Des obstacles qu'un Corps en mouvement peut éprouver.

C C X C I I.

ON appelle *obstacle au mouvement*, toute cause qui l'empêche de naître ou qui le détruit dans un corps. Les principaux obstacles au mouvement sont l'action des forces retardatrices, l'inertie des corps choqués, la résistance des milieux, le frottement des surfaces & la roideur des cordes qu'on emploie dans l'usage des machines. Nous avons exposé ailleurs avec assez d'étendue, les circonstances du mouvement retardé, par l'action de la pesanteur &

des forces centrales : nous traiterons de la résistance des milieux dans la seconde partie de cet ouvrage. Il ne nous reste donc à parler ici que de l'inertie des corps, du frottement des surfaces & de la roideur des cordes.

S E C T I O N I.

De l'Inertie des Corps.

C C X C I I I.

UN corps qui en rencontre un autre, perd autant de son mouvement, que celui-ci en reçoit (*Num. CCLXXIII*). C'est donc une propriété commune à tous les corps qui sont choqués, non seulement de passer à un nouvel état, mais aussi de produire ou d'occasionner un changement dans l'état des corps qui les choquent,

C C X C I V.

QU'UN corps dont la masse est M , soit choqué par un corps m , qui augmente sa vitesse d'une quantité Z . Qu'un autre corps dont la masse est M' , soit aussi choqué par un corps m' , qui augmente sa vitesse d'une quantité Z' . Les changements produits dans les mouvements primitifs des corps choqués M & M' , seront MZ , $M'Z'$. Donc MZ & $M'Z'$ seront aussi les changements produits dans les mouvements des corps choquants m & m' : ce qui fait voir que les changements survenus dans l'état des corps

choquants , à la rencontre des choqués , sont toujours en raison composée des masses M & M' de ceux-ci , & des vîtesses Z , Z' , qu'ils reçoivent dans le choc.

Par conséquent, si $Z = Z'$, les changements survenus dans l'état des corps choquants m & m' , seront comme les masses M & M' des choqués.

C C X C V.

TOUT le monde est d'accord sur ces principes, qui sont, je crois, la seule chose essentielle à considérer sur ce sujet. Mais les Physiciens se sont partagés sur la nature de cette propriété que l'on observe dans tous les corps, de produire ou d'occasionner un changement dans l'état de ceux qui les choquent. La plupart l'ont considérée comme une force répandue dans toute la matière, & l'ont appelée *force d'inertie*. Cette force est, suivant eux, proportionnelle à la masse des corps; c'est-à-dire, que plusieurs corps dont les masses sont comme les nombres quelconques 1, 2, 5, &c., exerceront contre les corps choquants, des forces comme 1, 2, 5, &c., dans le cas où la percussion altérera leur vitesse de la même quantité. D'autres ont prétendu que les corps choqués, en repos, ou mus suivant la direction des corps choquants, n'opposent à ceux-ci ni forces, ni résistances, mais que les choquants perdoient une partie de leur mouve-

ment, parce qu'ils agissent, & qu'il résulte du choc un effet ou changement, soit dans leur état, soit dans celui des corps choqués. Enfin, d'autres soutiennent que les corps, dans le choc, n'agissent point l'un sur l'autre, & que toute l'action procède uniquement du Créateur.

Il faut bien que les différents auteurs dont nous parlons, n'attachent pas les mêmes idées à ces mots, *force*, *action*, *résistance*. Il paroît en effet, que les uns considèrent la force & l'action dans la cause étrangère qui donne aux corps leur mouvement; au lieu que les autres n'entendent par les mots *force* & *action*, qu'un effet produit dans les corps par cette cause étrangère. C'est ainsi que l'on appelle communément *force motrice* d'un corps, le produit de sa masse par sa vitesse, quelle que soit la cause qui donne cette vitesse; & qu'on nomme *action* le mouvement produit dans le corps choqué, quelle que soit la cause physique de ce mouvement. Pourquoi ne pourroit-on pas de même donner le nom de *force* à l'inertie des corps, en la considérant comme un effet qui occasionne un changement dans les corps choquants, quelle que soit la cause physique de ce changement?

Mais la force d'inertie, prise en ce sens, sera bien différente des forces motrices des corps, & des forces de pression. 1^o Celles-ci supposent du mouvement ou une tendance au mouvement; au lieu

que la force d'inertie existe dans les corps même qui sont en repos & qui ne tendent point à se mouvoir. 2^e Les forces des corps qui se choquent en sens opposés, se détruisent entièrement ou en partie, suivant qu'elles sont égales ou inégales; de manière qu'il y a moins de mouvement après qu'avant la collision : au lieu que la force d'inertie détruit, à la vérité, du mouvement dans le choquant, mais ce mouvement passe entièrement dans le choqué.

Observons encore que l'inertie d'un corps ne doit point être confondue avec sa pesanteur : elle en est tout-à-fait indépendante. En effet, si pendant qu'un corps tombe librement, on le suit de la main, avec une vitesse plus grande que celle avec laquelle il tombe, on éprouvera en le rencontrant, un choc, une impression, qu'on ne peut évidemment attribuer à la pesanteur, qui n'agit que de haut en bas.

S E C T I O N I I.

Du Frottement.

C C X C V I.

LA surface des corps, même les plus polis, est hérissée d'un très-grand nombre d'éminences ou aspérités, & criblée de plusieurs cavités qu'on ap-

pelle pores. Lorsqu'un corps repose sur un autre, les parties saillantes de l'un pénètrent dans les pores ou parties rentrantes de l'autre, & pour les dégager on éprouve une certaine résistance qu'on nomme *le frottement*. On entend donc par frottement, la résistance qu'apporte au mouvement de deux corps l'un sur l'autre, l'inégalité de leur surface.

Or, on peut faire mouvoir deux surfaces l'une sur l'autre, ou de manière que les mêmes parties de l'une soient successivement appliquées à différentes parties de l'autre, comme lorsqu'on fait glisser un livre sur une table; ou de manière que les différentes parties de l'une touchent successivement les différentes parties de l'autre, comme il arrive lorsqu'on fait rouler une boule sur un billard. On appelle *frottement de la première espèce*, celui des corps qui ne font simplement que glisser les uns sur les autres; & *frottement de la seconde espèce*, celui des corps qui ont un mouvement de rotation. Il peut même exister un frottement *mixte*, qui participe des deux précédents; comme dans le mouvement d'un cercle sur un plan (*Fig. 133.*), si l'on supposoit que le centre C décrivît dans une seconde la ligne CL , tandis que l'arc AB , moindre ou plus grand que CL , seroit successivement appliqué à la ligne $AD = CL$. Il est évident qu'en ce cas le cercle rouleroit & glisseroit en même tems sur le plan.

Il paroît très-difficile , pour ne pas dire impossible , d'établir des règles générales suffisamment exactes , pour déterminer le frottement. En effet , on conçoit aisément que cette résistance doit varier selon la manière dont un corps se meut sur un autre , selon le tissu & la nature des surfaces , objets susceptibles d'autant de variétés , qu'il y a de matières différentes : elle doit varier selon le degré de dureté ou de flexibilité des surfaces frottantes ; selon que les parties saillantes seront d'une figure & de dimensions plus ou moins propres à pénétrer dans les pores ; selon que la pression qui applique les surfaces l'une à l'autre , sera plus ou moins grande ; selon que cette pression aura agi plus ou moins longtems : car les parties des surfaces ayant toujours une certaine flexibilité , les parties saillantes s'engageront plus profondément , si par un plus long séjour , elles ont plus le tems d'écarter ou élargir les pores dans lesquels elles tendent à pénétrer.

Mais comment chacune de ces causes doit-elle influencer sur la grandeur du frottement ? C'est ce qu'on ne peut déterminer *à priori* , puisqu'on ne connoît point la nature ni la forme des inégalités qui couvrent les surfaces des corps. Les Physiciens ont donc été forcés de prendre une autre route , & de consulter l'expérience qui seule peut servir de flambeau dans des cas semblables.

POUR faire des expériences sur cette matière, on peut placer le corps frottant P (*Fig. 134.*) sur un plan horizontal AB , & le faire tirer par un poids R , au moyen d'un cordon bien flexible CDR , qu'on fait passer sur une poulie D très-mobile autour de son axe. La résistance du frottement est à peu près égale au poids R nécessaire pour mettre en mouvement le corps P . Cette méthode ne peut servir que pour évaluer le frottement de la première espèce. Il est même à remarquer que la plupart des Auteurs qui l'ont employée, ont négligé non seulement la résistance produite par la roideur du cordon, mais aussi l'effet des frottements du cordon sur la poulie & de la poulie sur les supports de son axe, objets dont il semble qu'on doit tenir compte, au moins dans certaines expériences.

Un autre moyen bien simple que l'on peut employer pour déterminer & comparer les frottements des corps, consiste à les poser sur des plans d'abord très-peu inclinés à l'horizon, à augmenter ensuite par degrés l'inclinaison, jusqu'à ce que les frottements & les pesanteurs des corps se fassent équilibre.

Supposons en effet le corps P (*Fig. 135.*) prêt à se mouvoir sur le plan incliné AB , qui a pour hauteur AC & pour base BC . On pourra regarder le frottement comme égal à la force qui tend à faire

descendre le corps le long du plan. Or, G étant le centre de gravité de ce corps, si l'on représente son poids par la verticale GR , on pourra le décomposer en deux forces, l'une GH perpendiculaire au plan, & qui marquera la pression qu'il supporte; l'autre GL parallèle au plan, & qui fera équilibre à la résistance du frottement. Cette décomposition se fera en achevant le parallélogramme $GHRL$, dont le côté GH est perpendiculaire au plan, tandis que le côté GL lui est parallèle. Observant ensuite que les triangles GLR , ABC sont semblables, on en conclura les deux proportions suivantes $GL : GR :: AC : AB$; $GL : LR = GH :: AC : BC$. La première donnera $GL = \frac{GR \times AC}{AB}$,

& la seconde $GL = \frac{GH \times AC}{BC}$. Donc 1^o la résistance du frottement sera égale au poids du corps multiplié par le rapport de la hauteur à la longueur de ce plan; 2^o la même résistance sera aussi égale au produit de la pression perpendiculaire au plan, multipliée par le rapport de la hauteur à la base de ce plan.

Si l'on suppose à présent un autre corps quelconque p sur un second plan incliné ab , qui ait pour hauteur ac & pour base bc , & que l'on décompose son poids gr en deux forces gh & gl , la première perpendiculaire, la seconde parallèle au

plan, on aura de même $gl = \frac{gr \times ac}{ab} = \frac{gh \times ac}{bc}$,

ce qui donnera la suite de raisons égales $GL : gl$

$$\therefore \frac{GR \times AC}{AB} : \frac{gr \times ac}{ab} \therefore \frac{GH \times AC}{BC} : \frac{gh \times ac}{bc}.$$

Or GL & gl désignent des quantités égales aux frottements, lorsque les plans sont inclinés de manière que les corps soient sur le point de se mouvoir. Donc connoissant alors les hauteurs, bases & longueurs des plans, ainsi que les poids ou pressions des deux corps, on pourra déterminer le rapport de leurs frottements.

Sur quoi il faut encore observer que connoissant l'inclinaison du plan & le poids du corps, on trouve aisément la pression GH . Car les triangles semblables GRH , BAC donnent la proportion $AB : BC :: GR : GH$, dans laquelle étant donnés les trois premiers termes, on a le quatrième.

Il seroit trop long d'exposer ici les autres méthodes que l'on a employées pour faire des expériences sur le frottement en général, & en particulier sur le frottement des corps qui tournent sur un axe, ou de ceux qui se meuvent circulairement autour d'un point fixe. On peut voir la description de différents *tribomètres* ou instruments propres à ces expériences, dans les ouvrages de MM. *Desaguliers*, *Muschembroek* & *Nollet*.

VOICI maintenant les principaux résultats des expériences que l'on a faites sur le frottement.

1^o Celui de la première espèce est beaucoup plus sensible que celui de la seconde. On conçoit en effet, que pour dégager les aspérités d'un corps qui glisse sur un autre, il faut ou les briser, ou les plier comme autant de ressorts, en soulevant un peu la masse; au lieu que dans le frottement de la seconde espèce, les parties engagées se relèvent presque sans effort, en tournant autour des suivantes, qui commencent à appuyer sur la surface inférieure.

2^o Plus les surfaces des corps sont inégales & raboteuses, plus la résistance du frottement est considérable. On peut donc diminuer cette résistance en préparant & polissant les surfaces, ou en bouchant, autant qu'on le peut, leurs pores avec de l'huile, du savon, de la graisse, &c.; en un mot, avec quelque matière qui, en s'insinuant dans les pores, ne fasse pas contracter une nouvelle adhérence aux surfaces. On a de plus observé que les matières onctueuses, en rendant le mouvement plus aisé, font que les corps s'usent beaucoup moins que s'ils frottoient à sec; elles empêchent aussi qu'ils ne s'échauffent, ce qui n'est pas un moindre avantage dans bien des circonstances.

3^o C'est de la pression que dépend principalement la résistance du frottement; & les expériences de

M. Amontons, (Mémoires de l'Académie, 1699.), mènent à conclure que, toutes choses d'ailleurs égales, c'est-à-dire, en supposant le même poli, la même grandeur & la même vitesse dans les surfaces, leurs frottements sont sensiblement proportionnels aux pressions qui les appliquent les unes contre les autres. Cette conclusion n'est pourtant admissible, que lorsque les poids des corps ne diffèrent pas considérablement: car si les frottements GL , gl (Fig. 135.) croissoient généralement comme les pressions GH , gh , il faudroit que dans la proportion $GL : gl :: \frac{GH \times AC}{BC} : \frac{gh \times ac}{bc}$, dé-

montrée ci-dessus, on eût toujours, $\frac{AC}{BC} = \frac{ac}{bc}$;

ou, ce qui revient au même, il faudroit des plans également inclinés pour faire glisser deux corps P & p , quelles que fussent leurs pesanteurs. Or, on fait que le plan ou chantier sur lequel on construit les vaisseaux, n'a qu'une pente de 10 à 12 lignes par pied, & que cette pente est suffisante pour les faire aller à l'eau; tandis qu'une masse médiocre ne glisse point sur un plan, à moins qu'il n'ait une inclinaison de 15 à 18 degrés. Donc, s'il y a une grande différence entre les pressions de deux corps, on ne pourra pas les supposer proportionnelles aux frottements.

Pour supposer les frottements à peu près propor-

tionnels aux pressions, il faut encore que les corps frottants soient de même espèce. En effet, l'expérience apprend que dans le cas où la pression, le poli, la vitesse & la grandeur des surfaces frottantes, sont les mêmes, le frottement est pour certaines matières le tiers de la pression, tandis que pour d'autres il n'en est que la sixième ou la septième partie. En général, lorsque les surfaces qui doivent glisser l'une sur l'autre sont de même matière, la résistance du frottement, toutes choses d'ailleurs égales, est plus grande que lorsqu'elles sont de matières différentes. Ainsi, deux bois de différente espèce auront moins de difficulté à se mouvoir l'un sur l'autre, que deux bois de même espèce: le fer frottera moins sur le cuivre, que le fer sur le fer, ou le cuivre sur le cuivre. Cet effet s'explique en considérant que dans les matières de même espèce, les surfaces étant semblablement hérissées d'éminences & de cavités, le contact est plus immédiat; les parties saillantes s'engagent plus avant dans les cavités, que cela n'arrive lorsque les matières sont de différente espèce.

Enfin, supposé que les frottements suivent les rapports des pressions, un corps posé sur un plan successivement par deux faces, l'une plus grande & l'autre plus petite, frottera de la même quantité dans les deux cas; puisque la pression & par conséquent le frottement de chacun des points de la

surface appliquée au plan, sera d'autant moindre que cette surface sera plus grande, ou que les points frottants seront plus nombreux. Or M. l'Abbé *Bossut* nous apprend qu'ayant placé sur une table horizontale un parallépipède de bois, pesant environ 51 livres, & qu'il chargeoit encore de différents poids, il a fallu employer à peu près la même force pour le faire glisser par deux de ses faces, dont l'une étoit environ cinq fois plus grande que l'autre, ce qui s'accorde avec les expériences de M. *Desaguliers*. Il est donc naturel de penser que dans de semblables expériences, faites en grand, le frottement ne dépend guères que de la pression.

Il paroît au contraire, que dans les expériences faites en petit, le frottement ne se trouve plus simplement proportionnel aux pressions, mais que pour l'évaluer il faut avoir égard à la grandeur des surfaces. En effet, M. *Muschembroek* rapporte qu'ayant mis en mouvement sur des planches de sapin, deux petites planches aussi de sapin, longues chacune de 13 pouces, & larges l'une d'un pouce & l'autre de deux pouces onze lignes, & chargées toutes les deux d'un même poids, y compris le poids de la planche, la plus large a toujours eu plus de frottement. M. l'Abbé *Nollet* a aussi trouvé par des expériences réitérées, faites sur des masses peu considérables, qu'en augmentant la surface frottante, sans rien changer à la pression, on éprouvoit presque toujours

plus de résistance. Si l'on ajoute à cela que tous les Artistes qui ont besoin pour la perfection de leur ouvrage de diminuer le frottement, sont dans l'usage constant de diminuer le contact & s'en trouvent bien, il sera difficile de ne pas pencher à croire que la grandeur des surfaces ne soit de quelque influence pour le frottement, au moins quand il est peu considérable.

Remarquons néanmoins que si on diminue la surface frottante jusqu'à la rendre tranchante ou pointue, on trouvera le frottement beaucoup augmenté, parce que les pointes & les tranchants fillonnent ou labourent le plan, & que pour mouvoir le corps il faut briser un bien plus grand nombre d'aspérités que dans le frottement ordinaire.

4° Le temps pendant lequel un corps est appliqué sur un plan, soit par sa pesanteur, soit par toute autre force, contribue beaucoup à faire varier la résistance du frottement; mais l'expérience n'a pas encore déterminé comment cette résistance augmente eu égard au tems; d'ailleurs on sent assez que l'augmentation due à cette cause, doit avoir des limites, & que ces limites varieront suivant la nature des surfaces frottantes.

5° Il n'est peut-être pas encore bien décidé, si la vitesse des corps qui glissent les uns sur les autres, doit influer sur la quantité du frottement. D'un côté, il semble qu'un corps qui se meut plus vite,

rencontre dans le même tems un plus grand nombre d'aspérités dans le plan sur lequel il se meut, les choque aussi plus rudement ou les plie plus vite, & par toutes ces considérations doit éprouver beaucoup plus de résistance à son mouvement. On conçoit d'un autre côté, qu'une plus grande vitesse peut ne pas donner aux parties saillantes des corps, le tems de s'engager aussi profondément; qu'il est d'ailleurs possible que ces parties entraînées avec force, s'élèvent au-dessus du plan, & passent plusieurs cavités avant de retomber; enfin, qu'en supposant même qu'elles retombent toujours dans les cavités qui suivent immédiatement celles qu'elles ont quittées, le corps ne doit éprouver de résistance, que comme par intervalle; au lieu qu'un corps en repos qu'on veut mouvoir, en éprouve une continuelle, qui paroît devoir s'opposer bien davantage au mouvement.

Cette dernière raison a fait penser à *M. Euler*, qu'en général, le mouvement une fois commencé, le frottement devoit diminuer. Ce grand Géomètre a cru trouver dans l'expérience une autre preuve de son sentiment. En mettant un corps sur un plan dont il augmentoit l'inclinaison par degrés, il lui a paru que ce corps venant à glisser, parcourroit la longueur du plan beaucoup plus vite qu'on ne devroit s'y attendre, si le frottement croissoit avec la vitesse.

M. *Muschembrock*, au contraire, assure avoir trouvé par plusieurs expériences, dont il ne donne aucun détail, que le frottement croît, à peu de chose près, dans le même rapport que la vitesse, excepté lorsque la vitesse est très-considérable. Car dans ce cas, il lui a paru que le frottement augmentoit dans un plus grand rapport. « J'avoue ce- » pendant (ajoute cet Auteur) que quelque fois » que j'aie pris pour faire ces expériences, je ne » suis pas encore bien satisfait sur cette matière. » Dans le tems que je les ai faites, on ne connoît- » soit pas encore bien la mécanique du mouve- » ment, &c. ».

M. *Hennert* rapporte avoir éprouvé fort souvent, qu'un corps mis en mouvement sur un plan horizontal, par le moyen d'un poids, s'arrête après un certain tems; phénomène qui paroît inexplicable, si l'on n'admet que le frottement croît avec la vitesse, ou du moins qu'il croît alors par des raisons qui ne nous sont pas encore connues. Il peut arriver que le corps s'arrête en certain cas, ou parce que les aspérités brisées s'accumulent en plus grand nombre entre les surfaces frottantes, ou parce que le corps supérieur un peu soulevé, entame le plan & le fillonne en retombant dans les cavités par quelque angle solide, ou parce que le plan n'a pas un tissu homogène dans toute son étendue, &c. Quoi qu'il en soit, il paroît plus sage d'attendre de

nouvelles expériences, pour décider si & comment la vitesse doit entrer dans l'évaluation du frottement.

Ce seroit ici le lieu d'exposer les règles que les Géomètres ont données pour calculer, au moins par approximation, le frottement dans les machines. Mais, quelque intéressante que soit cette partie de la Mécanique, elle est nécessairement un peu compliquée, & je ne pourrois m'y arrêter sans passer les bornes que je me suis prescrites. On la trouvera traitée avec beaucoup d'élégance & de clarté, dans les Cours de *MM. Bossut & Beroult*.

C C C.

QUELQUES Auteurs ont avancé qu'un corps placé sur un plan incliné & abandonné à lui-même, doit culbuter & tomber en roulant, toutes les fois que la verticale menée par le centre de gravité rencontre le plan hors de la base du corps. Mais cette règle n'est juste, qu'en supposant qu'on ait égard au frottement. Car soit un globe *P* (*Fig. 136*) abandonné à lui-même sur un plan incliné *EF*. Il est évident que la verticale menée par son centre de gravité *C* ne passe point par la base du corps. Cependant, s'il n'y avoit point de frottement, le corps descendroit simplement en glissant. Supposant en effet que sa pesanteur, que je représente par *CG*, soit décomposée en deux forces, l'une *CH* perpen-

diculaire & l'autre *CL* parallèle au plan incliné; la première passera par le point de contact & sera détruite. Le corps descendra donc uniquement en vertu de la seconde *CL*, qui étant dirigée par le centre de gravité, doit communiquer la même vitesse à tous les éléments du corps. Ainsi il n'y auroit aucun mouvement de rotation, si les parties correspondantes au contact n'éprouvoient un frottement qui diminue leur vitesse.

En raisonnant de la même manière, on reconnoîtra qu'un corps quelconque, *précision faite du frottement*, doit glisser sur un plan incliné, si la ligne menée de son centre de gravité perpendiculairement au plan, tombe sur un point de contact, ou si elle ne laisse pas du même côté tous les points où le corps & le plan se rencontrent. Car alors décomposant la pesanteur du corps en deux forces, l'une perpendiculaire & l'autre parallèle au plan, la première sera détruite immédiatement par la résistance du contact, ou du moins elle pourra se réduire à plusieurs autres forces dirigées perpendiculairement au plan dans les points où il est rencontré par le corps, & dans ce cas chacune de ces forces sera évidemment détruite. Il ne subsistera donc que la force parallèle au plan, qui étant dirigée par le centre de gravité du corps, ne peut lui donner aucun mouvement de rotation.

Si au contraire la perpendiculaire menée du centre

de gravité sur le plan, ne tombe sur aucun point ou le corps & le plan se touchent, & qu'en même tems elle laisse du même côté tous les points de contact, le corps roulera en descendant le long du plan. Car alors la résistance ou réaction du plan qui est toujours dirigée dans un sens perpendiculaire au contact, agira suivant une direction qui ne passera point par le centre de gravité. Or cette résistance produit le même effet qu'une impulsion capable de soutenir le corps dans les différents points de contact, comme il est soutenu par le plan, impulsion qui n'étant pas dirigée par le centre de gravité, doit faire tourner le corps (*Num. CCLII.*). Donc la résistance du plan, qui est équivalente à cette impulsion, fera nécessairement descendre le corps en roulant.

C C C I.

PARMI les effets sans nombre que le frottement peut occasionner, il ne sera pas inutile de remarquer ici les suivans.

1^o Quand deux globes homogènes se rencontrent obliquement, on peut (*Num. CCLXXXIX.*) décomposer la force de chacun en deux autres, l'une perpendiculaire & l'autre parallèle au plan de contingence. Si le frottement étoit nul, & que l'un de ces globes fût en repos avant le choc, il est visible que l'autre n'agiroit sur lui qu'en vertu de sa force perpendiculaire, qui étant dirigée

par les centres des deux corps, ne communiqueroit aucun mouvement de rotation. Mais il n'en est pas de même dans le cas du frottement. La force parallèle au plan de contingence se transmet à l'aide des aspérités de la surface, en partie d'autant plus grande, que la surface est plus susceptible de frottement, & doit de plus faire tourner sur lui-même le globe choqué, puisque sa direction ne passe point par le centre de ce globe. On voit assez par là, que le frottement doit aussi influencer sur le mouvement des autres corps qui se choquent obliquement.

2° En supposant les corps incompressibles & le frottement nul, un globe qui tomberoit verticalement sur un plan horizontal, & qui auroit reçu par une cause quelconque un mouvement de rotation sur lui-même, ne conserveroit que ce mouvement après la collision. Mais le frottement lui fait éprouver une résistance dans un sens parallèle à la surface du plan, & cette résistance produit le même effet qu'une force qui agiroit contre les aspérités du globe au point de contingence. Or une telle force imprimeroit évidemment au globe entier un mouvement de translation. Donc aussi, en vertu du frottement, le globe doit rouler le long du plan.

C'est par cette raison qu'on explique pourquoi un boulet qui, en tombant, semble avoir perdu toute sa force, se ranime cependant souvent avec violence. Lorsqu'il est chassé par la force de la

oudre, il acquiert en frottant sur la paroi inférieure de l'ame de la pièce, un mouvement de rotation qui ne s'altère que peu en l'air, & qui peut subsister presque en entier, lorsque le mouvement progressif a été détruit par la rencontre de quelque obstacle. Or le boulet tournant ainsi sur lui-même, il est évident que la résistance du frottement qu'il éprouve, peut lui imprimer un nouveau mouvement de transport.

3° C'est au frottement qu'on doit la facilité de rendre les parties de certaines machines tantôt fixes, tantôt mobiles. C'est par le frottement que les ciseaux & autres instruments tranchants de cette nature, les pinces, tenailles, limes, &c., font leur effet. Si les lames de ciseaux, par exemple, n'étoient point des scies armées de très-petites dents qui s'engagent dans les petites cavités des corps que l'on doit couper, ces corps glisseroient entre les deux tranchants. C'est aussi au frottement que l'on doit l'avantage de pouvoir diminuer ce qu'il a de nuisible, puisque ce n'est que par le frottement qu'on parvient à user & à polir les surfaces des corps. Enfin, car il est inutile de pousser ce détail plus loin; sans le frottement, sur la moindre inclinaison sur laquelle nous marcherions, nous ne pourrions nous empêcher de tomber. On voit donc que si le frottement est nuisible dans beaucoup d'occasions, il est encore plus souvent utile.

SECTION III.

De la Roideur des Cordes.

C C C I I.

LA roideur des cordes , ou la difficulté qu'on éprouve à les faire plier suivant une courbure donnée , est encore une des causes qui diminue l'effet des forces appliquées aux machines.

Pour se former une idée de la manière dont cette roideur préjudicie aux effets des forces , supposons une poulie *BCA* (*Fig. 137.*) qui tourne librement sur les appuis de son essieu *E* , & sur laquelle passe une corde *PBCAR* dont les extrémités portent deux poids égaux *P* & *R*. Si cette corde étoit parfaitement flexible, sans pesanteur , & que le frottement fût nul , pour peu qu'on augmentât l'un des poids , par exemple *P* , il descendroit & feroit monter l'autre en l'entraînant verticalement , de manière que le moment de *P* , par rapport au centre *E* , seroit constamment plus grand que celui de *R*. Mais si la corde éprouve de la difficulté à se plier , elle prendra dans son mouvement une courbure *P'B'CA'R'* , qui rendra le centre *E* moins éloigné de la direction *P'F* du poids *P* , que de la direction *R'G* de l'autre poids ; & par conséquent , en prenant pour centre des moments l'appui *E* , le moment du poids *P* deviendra plus petit par rapport à celui
du poids

du poids R , qu'il n'étoit à l'instant où ils ont commencé à se mouvoir. Donc il faudra que le poids P , quoique plus considérable que R , s'arrête, ou du moins qu'il descende avec moins de vitesse que dans le cas où l'on supposoit la corde parfaitement flexible. On voit par là que la roideur des cordes doit toujours diminuer plus ou moins le mouvement produit par les puissances.

C C C I I I

IL est constant par l'expérience qu'une corde qu'on veut plier, résiste d'autant plus, 1^o qu'elle est tendue avec plus de force, ou qu'elle est chargée d'un plus grand poids; 2^o qu'elle est plus grosse; 3^o qu'elle s'enveloppe autour d'un plus petit rouleau. Mais on ne connoît pas bien précisément la loi suivant laquelle ces trois éléments influent dans la résistance que la corde oppose. La plupart des Auteurs qui ont écrit sur cette matière, supposent d'après les expériences de M. Desaguliers, que *les roideurs des cordes sont comme les rayons de ces cordes multipliés par les poids qui les tendent, & divisés par les rayons des rouleaux autour desquels elles s'enveloppent*; c'est-à-dire, qu'en nommant F & F' les roideurs de deux cordes, r & r' leurs rayons, P & P' les poids dont elles sont chargées, R & R' les rayons des rouleaux sur les-

quels on les fait passer, on a $F : F' :: \frac{Pr}{R} : \frac{P'}{R'}$.

Comme l'action des cordes s'exerce suivant la direction de leur axe, il faut, dans la proportion précédente, prendre pour R & R' les rayons à nu des poulies, ajoutés aux rayons des cordes; & supposant d'après une expérience de M. l'Abbé *Bossut*, sur l'exactitude de laquelle on peut compter, qu'une corde de 9 lignes de diamètre, sous une pression de 208 livres, en se pliant autour d'une poulie de 11 pouces $3\frac{1}{2}$ lignes, donne une roideur équivalente à un poids de 4 livres, on déterminera par approximation la roideur des autres cordes.



SECONDE PARTIE.

DE LA MÉCANIQUE DES FLUIDES.

NOTIONS GÉNÉRALES.

CCCIV.

ON appelle *Mécanique des fluides*, ou *Hydrodynamique*, la science qui a pour objet l'équilibre & le mouvement des fluides. La partie de cette science qui considère l'équilibre des fluides, se nomme *Hydrostatique* : celle qui considère leur mouvement, se nomme *Hydraulique*.

CCCV.

Si l'on connoît la nature des fluides, c'est-à-dire, le nombre, la figure & la position des molécules élémentaires dont une masse fluide est composée, il ne faudroit point d'autres principes que ceux de la Mécanique ordinaire, pour déterminer les loix de leur équilibre & de leur mouvement. Car c'est toujours un problème déterminé, que de trouver l'action mutuelle de plusieurs corps unis entr'eux, dont on connoît la figure & l'arrangement respectif. Cependant plus le nombre des corpuscules

seroit grand , plus le problème deviendroit compliqué ; & cette méthode par conséquent ne seroit guères praticable dans les recherches hydrodynamiques. Mais nous sommes même bien éloignés d'avoir toutes les données nécessaires pour être à portée de pouvoir faire usage d'une telle méthode. En effet , quoique nous puissions considérer un fluide comme un assemblage de molécules très-déliées , indépendantes les unes des autres & très-parfaitement mobiles entr'elles , nous ignorons la forme précise , la grandeur , le nombre & la disposition de ces molécules. Il n'est donc pas possible d'évaluer leurs forces particulières , ni les résultats de leurs actions mutuelles , en n'employant que les trois principes qui servent de fondement à la Mécanique des corps solides. Il faut que l'expérience nous fournisse ici quelque nouveau principe , en nous découvrant dans les fluides quelque propriété générale , dont on puisse déduire les loix de l'Hydrodynamique.

C C C V-I.

LES fluides sont ou *incompressibles* ou *élastiques*. On nomme fluides incompressibles ceux dont les parties sont ou peuvent être regardées comme absolument dures , de manière que , prises en masse , elles ne peuvent être réduites à occuper un volume plus petit que celui qu'elles occupent dans leur état naturel ; telle est l'eau & telles sont la plupart des liqueurs.

On entend par fluides élastiques, ceux qui sont composés de parties capables d'occuper un espace plus petit lorsqu'on les comprime, & de reprendre leur premier état, lorsque la cause qui les réduisoit à un plus petit volume, cesse d'agir. Tel est l'air, le feu, la vapeur de l'eau, &c.

C C C V I I

LE poids d'un fluide & même d'un corps quelconque, considéré en lui-même sans s'embarrasser du volume sous lequel il est contenu, est ce qu'on appelle *la gravité*, ou *pesanteur absolue*, ou même *le poids absolu du corps*. Le poids compris sous l'unité de volume est ce qu'on entend par *la pesanteur spécifique* ou *relative d'un corps*. C'est ce que pèse ce corps par pied cubique, ou par pouce cubique, &c., selon que l'on prend le pied cubique ou le pouce cubique, &c., pour unité de volume.

Il suit de ces définitions, que *le poids absolu d'un corps est égal au produit de la pesanteur spécifique par son volume*. Car si nous prenons le pied cubique pour unité de volume, il est évident que pour avoir le poids absolu du corps entier, il faudra répéter ce que pèse un pied cubique autant de fois qu'il y aura de pieds cubiques dans le volume du corps. Donc pour avoir le poids absolu, il faut multiplier la pesanteur spécifique par le volume.

Donc aussi *la pesanteur spécifique est égale au*

poids absolu divisé par le volume. Ainsi en nommant P & p les poids absolus de deux fluides, V & v leurs volumes, G & g leurs pesanteurs spécifiques, nous aurons $G = \frac{P}{V}$, $g = \frac{p}{v}$; d'où nous tirerons la proportion suivante, $G : g :: \frac{P}{V} : \frac{p}{v}$, qui nous apprend que *les pesanteurs spécifiques de deux fluides sont entr'elles comme leurs poids absolus divisés par les volumes.*

Les masses des deux mêmes fluides sont entr'elles comme les poids absolus P & p (Num. LXIV.). C'est pourquoi en nommant M & m ces masses, on pourra substituer leur rapport au lieu de celui de P à p dans la proportion précédente, & l'on aura $G : g :: \frac{M}{V} : \frac{m}{v}$. Donc *les pesanteurs spécifiques sont comme les masses divisées par les volumes.*

Et comme les densités des mêmes fluides sont aussi comme les masses divisées par les volumes (Num. VII.), il s'ensuit que *les pesanteurs spécifiques de ces fluides sont proportionnelles à leurs densités.*

Nous supposons évidemment que chacun des fluides comparés, a la même densité dans toute son étendue.

Comme nous n'avons point parlé dans la Statique des propositions suivantes, dont nous ferons cependant usage, nous allons les démontrer avant d'aller plus loin.

C C C V I I I.

SI deux côtés EA, AB (Fig. 138.) d'un triangle EAB sont pressés perpendiculairement dans leurs milieux par deux forces P & Q, qui leur soient proportionnelles & qui soient dirigées l'une & l'autre du dehors au dedans ou du dedans au dehors dans le plan du triangle, elles auront pour résultante une troisième force proportionnelle au troisième côté BE & dirigée perpendiculairement par le milieu de ce côté.

En effet, prolongeant les directions des forces au-delà du point *b* où elles se coupent, & représentant *P* par la ligne *bc*, *Q* par la ligne *ba*, il est évident que leur résultante sera exprimée par la diagonale *be* du parallélogramme *baec*, formé sur ces deux lignes, & à cause de $bc = ae$, les valeurs des forces *P*, *Q*, & de leur résultante, seront représentées par les côtés *ae*, *ba*, *be* du triangle *bae*, dans lequel on aura les deux côtés *ba*, *ae* proportionnels aux côtés *BA*, *AE* du triangle *BAE*. De plus, l'angle *a* est égal à l'angle *A*, puisque les côtés qui forment le premier sont perpendiculaires à ceux qui forment le second; & les triangles *bae*, *BAE* sont semblables. Donc les forces *P* & *Q* ont une résultante *be* perpendiculaire & proportionnelle au côté *BE*. Or cette résultante est nécessairement dirigée par le milieu de ce côté; car

il est évident que le point b est le centre du cercle circonscrit au triangle BAE .

C C C I X.

Si sur les milieux des côtés EA , AB , BC , CD , DE (Fig. 139.) d'un polygone inflexible $EABCD$ sont appliquées perpendiculairement les puissances P , Q , R , S , T , proportionnelles chacune à chacun des mêmes côtés, & toutes dirigées du dehors au dedans, ou du dedans au dehors, dans le plan du polygone; ces puissances seront en équilibre.

Car ayant mené du point B les diagonales BE , BD , la résultante des forces P & Q sera une force que je nomme X , proportionnelle à BE & perpendiculaire sur le milieu de cette ligne; la résultante des forces X & T sera une force que je nomme Y , proportionnelle à BD & perpendiculaire sur le milieu de cette ligne; enfin la résultante des forces Y & S sera une force que je nomme Z , proportionnelle à BC , perpendiculaire sur le milieu de cette ligne, & par conséquent détruite par la force égale R qui lui sera directement opposée.

La démonstration est la même, quel que soit le nombre des côtés du polygone. Elle a donc également lieu, lorsque le nombre des côtés du polygone devient infini. Or on peut regarder une courbe rentrante quelconque, comme un polygone d'une

infinité de côtés. Donc si l'on conçoit une courbe entrante quelconque, inflexible, partagée en une infinité d'éléments, & qu'au milieu de ces éléments on applique perpendiculairement des puissances qui sur soient proportionnelles, ces puissances seront à l'équilibre.

C C C X.

DANS un triangle rectangle BAC (Fig. 140.) ; ont le côté AC est vertical & le côté CB horizontal, sous les points de l'hypothénuse AB sont pressés perpendiculairement par des forces telles que Pf, si agissent toutes du dehors au dedans, ou du dedans au dehors, dans le plan du triangle, & si l'on décompose chacune de ces forces en deux autres, l'une verticale Pg, & l'autre horizontale Ph; je dis que la force perpendiculaire à l'hypothénuse, la force verticale & la force horizontale, sont respectivement comme l'hypothénuse AB, la base BC & la hauteur AC du triangle.

Car ayant fait le parallélogramme *Pgfh*, les valeurs des trois forces seront représentées par les lignes *Pf*, *Pg*, *Ph*, ou *Pf*, *hf*, *Ph*. Or les trois côtés du triangle *Pfh* étant perpendiculaires sur les côtés du triangle *BAC*, on a $Pf : BA :: fh : BC :: Ph : AC$.

C C C X I.

SI l'hypothénuse BA du même triangle est per-

pendiculaire aux côtés opposés & horizontaux HL , LM d'un rectangle incliné HL , qui soit pressé dans tous ses points par des forces perpendiculaires, dont chacune soit décomposée en deux autres, l'une verticale & l'autre horizontale; je dis que chaque force perpendiculaire au rectangle sera à la force verticale & à la force horizontale qui la composent, comme l'hypothénuse AB est à la base BC & à la hauteur AC du triangle BAC .

Car en imaginant que le rectangle HL soit une face d'un prisme triangulaire $HMNOLI$, dont la seconde face $MNOL$ soit un rectangle vertical, & dont la troisième face $IHNO$ soit un rectangle horizontal, on pourra concevoir ce prisme comme composé d'une infinité d'éléments triangulaires, égaux & parallèles à BAC , & chaque force perpendiculaire au rectangle incliné, agira dans le plan de l'un de ces éléments perpendiculairement à l'hypothénuse. Donc cette force sera à la force verticale & à la force horizontale, comme l'hypothénuse de l'élément triangulaire est à sa base & à sa hauteur; c'est-à-dire que ces trois forces seront dans le rapport des lignes BA , BC , AC .

On démontreroit par un semblable raisonnement, que la résultante de toutes les forces perpendiculaires au rectangle incliné HL est à la force verticale & à la force horizontale qui la composent, comme BA est aux lignes BC & AC .

C C C X I I.

DONC la résultante des forces perpendiculaires au rectangle incliné, & les deux forces, l'une verticale, l'autre horizontale qui la composent, sont respectivement comme les rectangles HL , HO & OM . En effet, il est évident que les surfaces de ces rectangles sont comme les lignes AB , BC , AC .

C C C X I I I.

Si les côtés égaux LM , NO , différoient du côté II d'une quantité infiniment petite par rapport à sa longueur, on pourroit négliger cette différence, & dire encore que la résultante des forces perpendiculaires au trapèze HL , & les deux forces, l'une verticale, l'autre horizontale, auxquelles elle est éduisible, sont comme les trapèzes HL , HO & le rectangle vertical OM .

On peut observer que le trapèze NO est la projection du trapèze incliné sur un plan horizontal. Donc on peut dire que la force perpendiculaire au trapèze incliné est à la force verticale qu'on obtient par la décomposition dont il s'agit ici, comme le trapèze incliné est à sa projection sur un plan horizontal.

Il faut même ajouter que si l'on prend sur le rectangle ou trapèze incliné HL , une partie quelconque mnp pressée perpendiculairement dans tous les points, & que l'on décompose la pression totale

en deux forces, l'une dans le sens vertical & l'autre dans le sens horizontal, la pression perpendiculaire sera toujours à la force verticale, comme la surface mnp est à sa projection $m'n'p'$ sur un plan horizontal. Car on peut concevoir la pression perpendiculaire comme agissante dans le plan d'un triangle égal & parallèle à BAC perpendiculairement à l'hypothénuse. Or nous venons de voir que si l'on décompose une semblable pression en deux forces, l'une verticale & l'autre horizontale, la pression perpendiculaire est toujours à la force verticale, comme AB est à BC ; & l'on démontre en Géométrie, que la surface inclinée mnp est aussi à sa projection $m'n'p'$ sur un plan horizontal, comme AB est à BC : Donc &c.

CHAPITRE PREMIER.

DE L'HYDROSTATIQUE.

Pour plus de clarté, nous traiterons séparément de l'équilibre des fluides incompressibles, de celui des fluides élastiques, & de celui des fluides avec les corps solides qui y sont plongés.



ARTICLE PREMIER.

De l'Équilibre des Fluides incompressibles.

CCCXIV.

PRINCIPE FONDAMENTAL. *Une liqueur étant en équilibre dans un vase AMNE (Fig. 141), si on la presse perpendiculairement en un point quelconque, la pression se transmettra toute entière à tous les autres points du fluide, suivant des directions quelconques; de manière que les parois du vase seront pressées perpendiculairement dans chacun de leurs points, plus qu'elles ne l'étoient auparavant, avec une force égale à la nouvelle pression.*

En effet, que l'on fasse dans les parois du vase plusieurs ouvertures pp' , qq' , rr' , ss' , tt' , auxquelles on applique des pistons mobiles soutenus par des forces P , Q , R , S , T , capables d'empêcher l'écoulement du fluide. L'expérience apprend, que si on vient à augmenter l'une de ces forces, par exemple P , il faudra, pour empêcher l'écoulement, augmenter chacune des autres forces Q , R , S , T , proportionnellement à la grandeur des orifices fermés par les pistons qu'elles soutiennent. Si l'on augmente d'une livre la puissance P , on ne pourra empêcher le fluide de s'échapper, qu'en augmentant d'une livre une puissance appliquée à un orifice égal pp' , de deux livres une puissance appliquée à un

orifice double de pp' , de trois livres une puissance appliquée à un orifice triple de pp' , &c. Et comme on peut supposer l'ouverture pp' aussi petite qu'on voudra, il s'en suit qu'en lui donnant pour diamètre celui d'une molécule fluide, on ne pourra presser cette molécule, sans que la pression ne se transmette toute entière & suivant des directions quelconques, à toutes les autres molécules qui composent le fluide.

C C C X V.

THÉORÈME I. *Une liqueur contenue dans un vase AMNE (Fig. 142), & abandonnée à l'action libre de la pesanteur, sera en équilibre, si sa surface supérieure ae est horizontale.*

Pour le démontrer, imaginons cette liqueur divisée en tranches horizontales $aefb$, $bfgc$, &c., chacune infiniment mince; & supposons d'abord qu'il n'y ait que la première tranche $aefb$ qui soit pesante. Il est évident (Num. CCCXIV.), que la pesanteur du filet vertical pq , pris dans cette tranche, doit produire dans toute la masse $bfNM$ une pression qui agira contre chaque point des parois, avec une force égale au poids de pq , & qu'un point quelconque i de la surface bf sera soulevé verticalement avec une force égale au poids du même filet. Or chaque point i de la surface bf est en même tems poussé de haut en bas par la pesanteur d'un filet vertical $hi = pq$. Donc il est im-

possible qu'aucun point de la surface bf s'élève ou s'abaisse , & par conséquent l'équilibre subsistera.

Supposons à présent que la seconde tranche $bfgc$ soit pesante, ainsi que la première. Chaque point de la surface $cgNM$ qui comprend le reste de la masse fluide , sera pressé perpendiculairement par une force égale aux poids des deux filets verticaux pq , qr : donc chaque point l de cg sera soulevé verticalement par une force égale au poids de ces deux filets; & comme ce point est en même tems poussé de haut en bas par le poids des deux filets correspondants hi , il , égaux aux premiers pq , qr , il y aura encore équilibre.

On démontrera de même qu'il y aura équilibre; en supposant que toutes les tranches inférieures soient pesantes comme les deux premières.

C C C X V I.

REMARQUE. On peut employer une semblable démonstration, pour prouver qu'une liqueur abandonnée à l'action libre de sa pesanteur dans un siphon $AMNE$ (*Fig. 143.*), sera en équilibre, si ses surfaces supérieures ae , $a'e'$ sont horizontales & de niveau.

Car imaginant la liqueur divisée en tranches horizontales par une infinité de plans ae' , bf' , cg' , &c.; supposons d'abord qu'il n'y ait de pesanteur que dans les deux tranches supérieures $ae'fb$, $a'e'f'b'$ qui se

répondent dans les deux branches. Il est évident que la pesanteur du filet vertical pq produira dans tous les points du fluide $fbMNf'b'$, une pression égale au poids de ce filet, & qu'ainsi tous les points des surfaces $bf, b'f'$ seront soulevés verticalement par des forces équivalentes au poids du filet pq . Donc tous ces points étant poussés de haut en bas par les poids des filets supérieurs qui leur répondent verticalement & dont chacun est égal à pq , le fluide ne pourra prendre aucun mouvement, & par conséquent il demeurera en équilibre.

Si l'on supposoit ensuite que les deux secondes tranches $bfgc, b'f'c'g'$, devinssent pesantes comme les premières, la pesanteur des deux filets verticaux pq, qr , produiroit dans tous les points du fluide $gcMNg'c'$ une pression égale au poids de ces deux filets; & par conséquent tous les points des surfaces $cg, c'g'$ seroient soulevés verticalement par des forces égales au poids de pq, qr . Or ces mêmes points seroient repoussés de haut en bas, chacun par le poids de deux filets verticaux, équivalents à pq, qr . Donc il y auroit toujours équilibre.

Et comme on peut appliquer le même raisonnement à toutes les tranches suivantes, comprises entre les mêmes plans horizontaux, il est évident que la masse fluide entière sera en équilibre, si les surfaces supérieures $ae, a'e'$ sont de niveau dans les deux branches du syphon.

CCCCXVII

COROLLAIRE I. Quand la liqueur contenue dans le vase *AMNE* (Fig. 142.) est pesante, tous les points des parois en sont pressés perpendiculairement. Donc elle s'échapperoit nécessairement par une ouverture faite en un point quelconque des parois. Et comme la vérité de cette proposition ne dépend aucunement de la figure du vase, on peut dire que tous les points des parois seroient pressés perpendiculairement, si la surface supérieure *AE* se réduisoit à un seul point, & que le vase eût la forme *ABMNDE* (Fig. 144.). Par conséquent, si l'on supprimoit la partie *ABCDE* des parois, le fluide correspondant ne pourroit conserver sa position. Donc *un fluide pesant, contenu dans un vase, ne peut être en équilibre, à moins que sa surface supérieure ne soit horizontale.*

CCCCXVIII

COROLLAIRE II. On démontrera avec la même facilité, qu'une liqueur contenue dans un syphon renversé *AMNE* (Fig. 145.), ne peut être en équilibre, à moins que ses surfaces supérieures *ae*, *a'e'* ne soient horizontales & de niveau.

Car supposons ces surfaces de niveau, & imaginons que le fluide soit fermé en *a'e'*. Il est évident qu'on ne pourroit ajouter sur *ae* une tranche horizontale *amne*, sans que la pesanteur d'un filet

vertical pq , pris dans cette tranche, ne produiroit dans toute la masse $e a M N e' a'$ une pression équivalente au poids de pq ; & l'on ne pourroit placer sur mn de nouvelles tranches horizontales, sans augmenter de plus en plus cette pression. Donc le fluide s'échapperoit par un orifice quelconque pratiqué dans le couvercle $a'e'$, & par conséquent la liqueur s'élèveroit dans la branche NE du siphon, si elle n'étoit pas fermée en sa partie supérieure.

C C C X I X.

THÉOREME II. *La pression perpendiculaire qu'une liqueur en équilibre dans un vase $AMNE$ (Fig. 142.) exerce contre un point quelconque m des parois, est égale au poids d'un filet fluide qui auroit m pour base, & la distance de ce point au niveau pour hauteur.*

En effet, concevant toujours la liqueur divisée par une infinité de plans horizontaux, chacune des tranches plus élevées que le point m lui communiquera, perpendiculairement aux parois, une pression égale au poids d'un filet vertical pris dans cette tranche. Donc pour avoir la pression totale supportée par le point m , il faut ajouter ensemble le poids d'un filet vertical de la première tranche, celui d'un filet vertical de la seconde, celui d'un filet vertical de la troisième, &c., en descendant jusqu'en m . Or la somme de ces filets est évidemment égale à un

seul filet, qui iroit verticalement du point m jusqu'au niveau.

C C C X X.

COROLLAIRE I. *Donc la pression que supporte le fond horizontal MN d'un vase $AMNE$ (Fig. 146, 147, 148.), est égale au poids absolu d'un prisme fluide, qui auroit ce fond pour base, & la distance de ce fond au niveau pour hauteur.*

Car un point quelconque m du fond MN est pressé, comme on vient de le dire, par le poids du filet vertical om , qui a pour hauteur la distance du fond au niveau. Donc puisque tous les points du fond sont également éloignés du niveau, on aura la pression entière que le fluide exerce sur ce fond, en répétant le poids du filet om autant de fois qu'il y a de points dans MN . Or il est visible que le poids de om répété autant de fois qu'il y a de points dans le fond MN , équivaut au poids d'un prisme fluide qui auroit pour base la surface MN , & pour hauteur la distance de MN au niveau.

C C C X X I.

COROLLAIRE II. *Donc pour avoir la pression soutenue par le fond MN (Fig. 146, 147, 148.), il faut multiplier la pesanteur spécifique du fluide par sa hauteur & par la surface du fond MN .*

Car en multipliant MN par la hauteur om du fluide, on a le volume d'un prisme dont la base est

le fond du vase, & dont la hauteur est la distance de ce fond au niveau. En multipliant ensuite ce volume par la pesanteur spécifique du fluide, on trouve le poids absolu du même prisme, & par conséquent la pression que supporte MN (*Num. CCCXX.*).

On voit par là, que la distance du fond horizontal MN au niveau demeurant la même, ce fond est toujours également pressé par le fluide, soit que le vase ait le même diamètre dans toute sa hauteur (*Fig. 146.*), soit qu'il aille en s'élargissant de bas en haut (*Fig. 147.*), soit qu'il aille en se rétrécissant (*Fig. 148.*).

C C C X X I I.

COROLLAIRE III. *La pression perpendiculaire qu'une liqueur contenue dans un vase AMNE (Fig. 149.) de figure quelconque, exerce contre une partie de dimensions infiniment petites $a a' b' b$ des parois, est égale au produit qui a pour facteurs cette partie élémentaire, sa distance au niveau, & la pesanteur spécifique du fluide.*

Car la pression perpendiculaire que supporte chaque point de la petite surface $a a' b' b$, qu'on peut regarder comme plane, est égale au poids d'un filet vertical, qui iroit de ce point jusqu'au niveau du fluide. Donc pour avoir la pression totale, il faut ajouter ensemble autant de filets verticaux, qu'il y a de points dans $a a' b' b$. Or tous ces filets ne dif-

étant en longueur qu'infiniment peu, leur somme est équivalente à un prisme droit qui auroit pour base la surface élémentaire $aa'b'b$, & pour hauteur la distance de cette surface au niveau; prisme dont le poids est évidemment exprimé par un produit qui a pour facteurs la surface $aa'b'b$, sa distance au niveau & la pesanteur spécifique du fluide.

C C C X X I I I.

COROLLAIRE IV. *Donc pour avoir la pression perpendiculaire que supporte un élément $aa'b'b$, il suffit de prendre son moment par rapport au plan de niveau, & de le multiplier par la pesanteur spécifique du fluide.*

En effet, le moment de la petite surface $aa'b'b$ par rapport au plan de niveau, est égal au produit de $aa'b'b$ par sa distance à ce plan.

C C C X X I V.

COROLLAIRE V. *La somme des pressions perpendiculaires qu'un fluide contenu dans un vase AMNE (Fig. 149.) exerce contre une partie quelconque $acde$ des parois, est égale au poids d'un prisme droit du fluide, qui auroit pour base la surface $acde$, & pour hauteur la distance OG du niveau au centre de gravité G de cette surface.*

En effet, supposons que la surface de niveau AE soit le plan des moments, & concevons la surface

acde divisée en parties élémentaires de dimensions infiniment petites, telles que *aa'b'b*. En prenant d'un côté la somme des moments de toutes ces parties par rapport au plan *AE*, & de l'autre le moment d'une surface plane de même étendue que *acde*, & dirigée par le point *G* parallèlement au même plan *AE*; nous aurons deux quantités égales (*Num. LXIV.*), & qui donneront des produits égaux, si on les multiplie l'une & l'autre par la pesanteur spécifique du fluide. Or le premier de ces produits exprimera la somme des pressions perpendiculaires que le fluide exerce contre la partie *acde* des parois, & le second exprimera le poids absolu d'un prisme droit de fluide qui auroit pour base une surface plane de même étendue que *acde*, & pour hauteur la distance du centre de gravité *G* au niveau. Donc, &c.

Pour faire ici une application bien simple de la proposition que nous venons de démontrer, soit *ABCD* (*Fig. 150.*) une vanne rectangulaire & verticale d'écluse, soutenant la pression de la masse d'eaux dormantes *ADX*, dont l'étendue *DX* est aussi grande ou aussi petite qu'on voudra, (car cela est absolument indifférent quant à l'effet de la pression). Soit *G* le milieu ou le centre de gravité de la vanne, *OG* la distance du niveau à ce point, & *p* la pesanteur spécifique de l'eau. Pour avoir la pression entière que supporte la vanne, il faudra

chercher le poids absolu d'un prisme d'eau , qui auroit la surface de la vanne pour base , & la ligne OG pour hauteur. Il faudra donc multiplier la surface de la vanne qui est $AD \times AB$, par OG qui vaut $\frac{AB}{2}$, & par la pesanteur spécifique p du fluide ,

ce qui donnera $p \times AD \times \frac{\overline{AB}^2}{2}$.

Supposons , par exemple , $AD = 3$ pieds , $AB = 10$ pieds : on aura $AD \times \frac{\overline{AB}^2}{2} = 150$ pieds cubes ; & comme le pied cube d'eau douce pèse environ 70 livres , il s'ensuit que la pression exprimée par $p \times AD \times \frac{\overline{AB}^2}{2} = 10500$ livres.

On détermineroit aussi facilement la pression , si la vanne n'étoit pas verticale , & qu'elle eût même toute autre figure que la figure rectangulaire.

C C C X X V.

COROLLAIRE VI. *Si l'on décompose la pression perpendiculaire que supporte une partie infiniment petite des parois d'un vase en deux forces , l'une verticale & l'autre horizontale , la force verticale sera toujours équivalente au poids absolu d'un prisme fluide , qui auroit pour hauteur la distance du niveau à cette partie élémentaire , & pour base*

la projection de la même partie sur le plan du niveau.

Pour le démontrer, nommons S la surface infiniment petite $abb'a'$ (Fig. 151.), prise dans les parois, h sa distance au plan de niveau, s sa projection xyz sur ce plan, F la pression perpendiculaire qu'elle supporte, f la force verticale que cette pression donne par sa décomposition, & enfin p la pesanteur spécifique du fluide. Nous aurons (Num. CCCXIII.), $F : f :: S : s$; ou multipliant les deux termes de la seconde raison par ph , $F : f :: phS : phs$. Or $F = phS$ (Num. CCCXXII.); donc aussi $f = phs$, & par conséquent la force verticale f est égale au poids d'un prisme fluide, qui auroit s pour base & h pour hauteur.

C C C X X V I,

COROLLAIRE VII. *Si l'on décompose en forces verticales & horizontales toutes les pressions perpendiculaires que supportent les parois d'un vase dans leurs différents points, la résultante des forces verticales sera égale au poids absolu du fluide contenu dans le vase.*

Car supposant qu'on applique une enveloppe à la surface supérieure AB du fluide, on pourra concevoir tout ce fluide comme composé de prismes tronqués & verticaux d'une grosseur infiniment petite, & dont chacun, tel que $abb'a'c'd'dc$ sera

terminé par des éléments $abb'a'$, $cd d'c'$ des parois.
 On voit de plus, que ces éléments qui serviront de
 bases au même prisme vertical, auront la même
 projection $uxyz$ sur le plan de niveau XZ .

Cela posé, si nous nommons respectivement h
 & h' les distances du niveau aux éléments $abb'a'$,
 $cd d'c'$; s la surface de leur projection $uxyz$, p
 pesanteur spécifique du fluide; nous aurons phs
 & $p h's$ pour les forces verticales correspondantes
 sur les éléments dont il s'agit; & comme la première
 de ces forces est dirigée de bas en haut, tandis que
 la seconde est dirigée de haut en bas, leur résultante
 sera évidemment égale à leur différence $phs - p h's$,
 ou $ps (h' - h)$. Or cette dernière quantité exprime
 le poids absolu d'un prisme droit de fluide, qui au-
 rait pour base la projection s ; & pour hauteur la
 distance $h' - h$ des deux éléments $abb'a'$, $cd d'c'$;
 prisme qu'on doit considérer comme égal au prisme
 tronqué $abb'a'cd d'c'$, puisqu'il n'en diffère jamais
 d'infiniment peu.

On peut appliquer le même raisonnement à cha-
 cun des autres prismes tronqués dont le fluide est
 composé. Donc la somme ou la résultante des forces
 verticales, qui agissent contre les différents points
 des parois, est égale au poids absolu du fluide con-
 tenu dans le vase.

C C C X X V I I.

COROLLAIRE VIII. Toutes les pressions perpen-

diculaires aux parois d'un vase étant décomposées comme dans les corollaires précédents, les forces horizontales se détruiront mutuellement.

Pour le démontrer, imaginons le vase *AMNE* (Fig. 152.) coupé par une infinité de plans horizontaux infiniment peu éloignés les uns des autres, tels que *abcd*, *a'b'c'd'*. Les contours de ces sections différeront infiniment peu, & l'on pourra concevoir la partie des parois comprise entre deux sections consécutives, comme composée d'une infinité de petits trapèzes *abb'a'*, *mnn'm'*, &c., dans chacun desquels la différence entre les côtés horizontaux sera infiniment plus petite que ces côtés. Or si nous nommons respectivement *F* & *F'* les pressions perpendiculaires que la liqueur exerce sur deux de ces trapèzes *abb'a'*, *mnn'm'*; *S* & *S'* les surfaces de ces trapèzes, *s* & *s'* les surfaces des deux rectangles construits sur les côtés *ab*, *mn*, & qui auroient pour hauteur la distance des deux sections consécutives *abcd*, *a'b'c'd'*; enfin *f* & *f'* les forces horizontales que donnent les pressions perpendiculaires *F* & *F'* décomposées en sens vertical & en sens horizontal; nous aurons (Num. CCCXXII & CCCXIII.) les trois proportions suivantes,

$$F : F' :: S : S';$$

$$f : F :: s : S;$$

$$F' : f' :: S' : s'.$$

Multipliant par ordre ces proportions, & divisant

ET FF' les deux termes de la première raison du produit, & par SS' les deux termes de la seconde raison, il nous restera $f : f' :: s : s'$. Or les surfaces rectangulaires s & s' ayant même hauteur, sont comme les côtés ab , mn . Donc les forces horizontales correspondantes à deux trapèzes élémentaires quelconques, pris à la même distance du niveau, sont comme les côtés horizontaux de ces trapèzes. On peut aussi les concevoir appliquées à ces côtés, à cause de l'épaisseur infiniment petite de chaque tranche comprise entre deux sections consécutives. Donc (*Num. CCCIX.*) les forces horizontales appliquées à tous les trapèzes élémentaires d'une même tranche, doivent se faire équilibre & détruire mutuellement; & par conséquent la résultante des forces horizontales correspondantes à tous les points des parois, doit être zéro.

CCCXXVIII.

COROLLAIRE IX. Donc pour soutenir un vase rempli de fluide, il ne faut employer qu'une force égale aux poids du vase & à la somme des forces verticales qui résultent de l'action du fluide contre ses parois; ou, ce qui revient au même, il ne faut qu'une force égale au poids du vase & à celui du fluide pris ensemble. On voit que cette force peut être fort différente de la pression que le fluide exerce sur le fond du vase. Dans la figure 148, par exemple,

le fond horizontal MN est pressé par une force égale au poids d'un prisme fluide qui auroit ce fond pour base & sa distance au niveau pour hauteur, (*Num. CCCXX.*); & cependant pour soutenir le vase, il ne faudroit qu'un effort égal à son propre poids & à celui du fluide $AMNE$.

C C C X X I X.

COROLLAIRE X. On peut faire une infinité d'applications des propositions que nous avons exposées jusqu'à présent. Nous nous contenterons d'en tirer ici une méthode pour déterminer l'épaisseur qu'on doit donner aux parois des tuyaux cylindriques, afin qu'ils puissent résister à la pression des liqueurs dont ils sont remplis.

Soient donc deux tuyaux cylindriques, verticaux & droits $AMNE$, $A'M'N'E'$ (*Fig. 153*), dont on considère les anneaux élémentaires $abcd$, $a'b'c'd'$, comme composés d'une infinité de filets circulaires joints ensemble, & qui forment des espèces de machines funiculaires, dont tous les points soient pressés perpendiculairement par les fluides contenus dans ces tuyaux.

Il est évident 1^o que tous les points du même anneau seront pressés par des forces égales, puisque la pression d'un point quelconque est égale au poids d'un filet vertical qui auroit ce point pour base, & la distance au niveau pour hauteur (*Num. CCCXIX.*).

2° Que la somme des pressions perpendiculaires qu'il supporte l'un de ces anneaux, sera toujours égale au produit qui auroit pour facteurs le contour intérieur de cet anneau, sa distance au plan de niveau, la pesanteur spécifique du fluide.

3° Que les pressions du fluide doivent produire une égale tension dans tous les points du même anneau, puisqu'il n'y a point de raison pour que la tension soit plus considérable dans une partie que dans l'autre.

4° Il suit de la proposition démontrée (Num. XXIX.), que la tension produite dans chaque anneau du même anneau, est à la somme des pressions perpendiculaires qu'il supporte, comme le rayon du cercle est à sa circonférence. Donc les tensions des deux anneaux sont proportionnelles aux sommes des pressions perpendiculaires qu'ils supportent; & conséquent en nommant C & C' les contours intérieurs des deux anneaux, H & H' leurs distances aux plans de niveau, p & p' les pesanteurs spécifiques des fluides contenus dans les deux cylindres, F & F' les tensions produites dans les deux anneaux, on aura la proportion $F : F' :: pHC : p'H'C$. comme les diamètres des cylindres, que nous appellerons D & D' , sont comme les contours C & C' (car nous considérons les contours intérieurs comme des circonférences de cercles, ou du moins nous leur supposons la même hauteur infiniment

petite), on pourra substituer dans la proportion précédente le rapport de D à D' , au lieu de celui de C à C' ; ce qui donnera $F : F' :: pHD : p'H'D$.

5° Les anneaux pressés par les fluides résistent d'autant plus à leur rupture, qu'ils ont plus d'épaisseur & que la matière dont ils sont composés a plus de ténacité. Car plus les parois du vase ont d'épaisseur, plus il y a de filets à séparer dans chaque anneau, & lorsque la matière dont le cylindre est fait, a plus de ténacité, les filets se rompent plus difficilement. Ainsi en nommant R & R' les plus grandes résistances que les deux anneaux puissent opposer à leur rupture, E & E' les épaisseurs des parois, T & T' les ténacités des matières dont elles sont composées, nous aurons $R : R' :: ET : E'T'$.

6° Lorsque les anneaux sont sur le point de céder à l'action du fluide ou de se rompre, les tensions F & F' sont égales aux résistances R & R' qu'ils opposent à leur rupture. Donc alors $ET : E'T' :: pHD : p'H'D$. Divisant les deux antécédents de cette proportion par T , & les deux conséquents par T' , on trouve $E : E' :: \frac{pHD}{T} : \frac{p'H'D}{T'}$.

Considérant donc les anneaux qui touchent les bases des deux cylindres, & qui doivent crever les premiers, parce qu'ils éprouvent plus de pression de la part des fluides, nous pourrions conclure que les épaisseurs des parois, au moment qu'elles sont sur

le point de céder dans leur partie inférieure, sont en raison composée de la directe des pesanteurs spécifiques des liqueurs, de leurs hauteurs, des diamètres des cylindres, & de l'inverse des ténacités des matières dont les tuyaux sont faits.

Lorsque les liqueurs sont de même espèce, aussi bien que les matières dont les tuyaux sont composés, la proportion se simplifie & devient

$$E : E' :: HD : H' D'.$$

7° Enfin suivant une expérience de M. Parent, les parois d'un tuyau de plomb de 12 pouces de diamètre, & de 60 pieds de hauteur, doivent avoir 6 lignes d'épaisseur, pour soutenir verticalement, sans crever, l'effort de l'eau. Nommons E l'épaisseur des parois de ce tuyau, D son diamètre, H sa hauteur, T la ténacité du plomb, p la pesanteur spécifique de l'eau. Il est évident que connoissant le diamètre D' d'un autre tuyau quelconque, H' sa hauteur, T' la ténacité de la matière dont il est fait, p' la gravité spécifique du fluide qui le remplit, on trouvera toujours par une simple proportion l'épaisseur E' que doivent avoir ses parois pour résister à la pression de ce fluide.

Qu'on propose, par exemple, de déterminer l'épaisseur que doit avoir un tuyau de plomb de 6 pouces de diamètre, & qui doit soutenir l'effort d'une colonne d'eau de 100 pieds de hauteur. La proportion $E : E' :: HD : H' D'$, deviendra

$6'' : E' :: 60 \times 12 : 100 \times 6$, d'où l'on tire
 $E' = 5$ lignes.

Qu'on demande encore l'épaisseur que doit avoir un tuyau de cuivre de 24 pouces de diamètre, pour soutenir l'effort d'une colonne de mercure de 30 pieds de hauteur. La ténacité du plomb étant à celle du cuivre, comme 1 est à 28 environ, & la pesanteur spécifique de l'eau à celle du mercure, comme 1 à 14 environ, nous pourrons supposer $T = 1$, $T' = 28$, $p = 1$, $p' = 14$, & la proportion $E : E' :: \frac{pHD}{T} : \frac{p'H'D'}{T'}$, deviendra

$$6'' : E' :: \frac{1 \times 60 \times 12}{1} : \frac{14 \times 30 \times 24}{28};$$

d'où l'on tirera $E' = 3$ lignes.

C C C X X X.

THÉOREME III. *Deux liqueurs de pesanteurs spécifiques différentes sont en équilibre dans les deux branches d'un syphon, quand le plan qui les sépare est horizontal & que leurs hauteurs au-dessus de ce plan sont réciproquement proportionnelles à leurs pesanteurs spécifiques*

En effet, que la branche ADB du syphon $ADBC$ (Fig. 154.) contienne une liqueur dont la pesanteur spécifique soit p , tandis que l'autre branche BC contient une liqueur d'espèce différente, & dont la pesanteur spécifique est p' . Supposons que les
hauteurs

hauteurs de ces liqueurs au-dessus du plan horizontal *BE* qui les sépare, soient respectivement *h* & *h'*. Pour que les deux liqueurs soient en équilibre, il suffit qu'un point quelconque *m* pris dans le plan *BE* soit également pressé par l'une & par l'autre : or c'est ce qui arrive quand les pesanteurs spécifiques sont en raison inverse des hauteurs *h h'*. Car la pression de la liqueur contenue dans la partie *ADB* du syphon est $p m h$ (Num. CCCXIX.), & celle de la liqueur contenue dans la partie *BC* est $p' m h'$. Mais puisqu'on suppose $p : p' :: h' : h$, on a $p h = p' h'$, & par conséquent $p m h = p' m h'$.

CCCXXXI.

REMARQUE. Un point *m* pris entre les deux liqueurs qui se touchent, ne peut en être également pressé, à moins que l'on n'ait $p m h = p' m h'$, ou $p h = p' h'$; c'est-à-dire, à moins que les pesanteurs spécifiques des liqueurs ne soient en raison inverse de leurs hauteurs au-dessus de ce point. De là on peut conclure que *si les deux liqueurs se font équilibre, la surface qui les sépare, sera nécessairement horizontale.* Car si l'on vouloit supposer qu'un point *n* de cette surface fût plus bas que le point *m*, d'une quantité *d*, sa distance aux niveaux des deux liqueurs seroit $h + d$, $h' + d$; & par conséquent, pour que les points *m* & *n* pris séparément fussent également pressés par l'une & par l'autre liqueur, il faudroit

que l'on eût $p : p' :: h' : h :: h' + d : h + d$. Donc on auroit $h(h' + d) = h'(h + d)$, ou $h = h'$ & $p = p'$. Ainsi les liqueurs ne feroient pas de pesanteurs spécifiques différentes, comme on le suppose.

Donc il est impossible que deux liqueurs différentes, contenues dans les deux branches d'un siphon, se fassent équilibre, à moins qu'elles ne se touchent dans un plan horizontal, & que leurs hauteurs au-dessus de ce plan, ne soient en raison inverse de leurs pesanteurs spécifiques.

A R T I C L E I I.

De l'Équilibre des Fluides élastiques.

C C C X X X I I.

SOIT un fluide élastique *BMNC* (*Fig. 155.*) contenu dans un vase *AMNE*, & abandonné à l'action libre de sa pesanteur. Il est évident que ce fluide ne peut être en équilibre, à moins que la force élastique d'une molécule quelconque ne soit équivalente à la pression que cette molécule éprouve en tous sens. Car la force élastique d'une molécule & la pression qu'elle supporte, sont des forces contraires, qui ne peuvent se détruire, si elles sont inégales. Et comme un corps compressible se réduit à un moindre volume, quand il est plus comprimé, il s'ensuit que

densité du fluide élastique sera plus grande par-tout à ses molécules, que nous supposons de même espèce, auront une pression plus considérable à soutenir. Nous ne traiterons ici que des fluides soumis à la seule action de la pesanteur naturelle.

C C C X X X I I I.

THÉOREME. *Si la surface BC (Fig. 155.) d'un fluide élastique est de niveau, chacune des tranches horizontales, infiniment minces, dont on le peut concevoir composé, aura la même densité dans toute son étendue.*

Car 1° la première tranche *BCcb* étant composée de molécules, qu'on suppose homogènes & également compressibles, il est évident que la pesanteur agit sur toutes également, & que l'une ne doit pas être plus comprimée que l'autre. Donc cette tranche aura par-tout la même densité.

2° Chaque point de la seconde tranche sera pressé par le poids d'un filet vertical de la première, & par conséquent la seconde tranche supportera la même pression dans toute son étendue. Donc aussi sa densité sera par-tout la même.

3° On conclura la même chose pour l'une quelconque des tranches suivantes, en observant qu'elle doit toujours être également pressée dans tous ses points par une force égale au poids d'un filet vertical, qui iroit de cette tranche jusqu'au niveau.

COROLLAIRE I. *Un fluide élastique BMNC (Fig. 155.) contenu dans un vase, & abandonné à l'action libre de sa pesanteur, est en équilibre, si sa surface supérieure est horizontale, & que la force élastique de chaque molécule soit égale à la pression qu'elle supporte.*

Il est visible, en effet, que chaque tranche horizontale ayant la même densité dans toute son étendue (Num. CCCXXXIII.), on peut appliquer aux fluides élastiques la démonstration donnée pour les fluides incompressibles (Num. CCCXV.).

COROLLAIRE II. *Réciproquement un fluide élastique ne peut être en équilibre, à moins que sa surface ne soit de niveau.*

La démonstration est la même que pour les fluides incompressibles (Num. CCCXVII.).

COROLLAIRE III. On démontrera encore pour les fluides élastiques, comme on a démontré pour ceux qui ne le sont pas, qu'un point quelconque des parois du vase, est pressé par le poids d'un filet vertical qui iroit de ce point au niveau; qu'un élément de dimensions infiniment petites, pris dans les parois, est pressé par le poids absolu d'un prisme fluide

qui auroit cet élément pour base & sa distance au niveau pour hauteur; que par conséquent la somme des pressions perpendiculaires supportées par une partie quelconque des parois, est égale à la somme des poids d'une infinité de prismes fluides, dont chacun auroit pour base l'un de ces éléments, & pour hauteur la distance de cet élément au plan de niveau; enfin que si l'on décompose chacune des pressions perpendiculaires aux parois du vase, en deux forces, l'une dans le sens vertical, l'autre dans le sens horizontal, les forces verticales auront une résultante égale au poids du fluide, & que les forces horizontales se détruiront mutuellement.

Dans les fluides incompressibles, on trouve aisément le poids d'un prisme quelconque, en multipliant son volume par la pesanteur spécifique. Mais il est plus difficile de déterminer le poids d'un prisme dans les fluides élastiques, parce que leur densité augmente avec la distance au niveau. Si l'on pouvoit assigner la densité en un point quelconque du prisme fluide, ou, ce qui revient au même, si l'on connoissoit la loi suivant laquelle cette densité varie, on pourroit, à l'aide de la Géométrie & du Calcul, trouver & sommer les poids de toutes les tranches horizontales infiniment minces, qu'on peut imaginer dans le prisme, ce qui donneroit son poids absolu; & même, ce qui ne seroit pas moins important, on pourroit déterminer la hauteur du fluide élastique,

d'après la pression qu'il exerce. (Voyez le *Traité des Fluides* de M. d'Alembert, & l'*Hydrodynamique* de M. l'Abbé Bossut.). Mais on n'a pu représenter jusqu'ici la loi des densités dans les différentes tranches du fluide, que par des hypothèses souvent précaires & toujours un peu incertaines. C'est pourquoi les théories fondées sur ces hypothèses peuvent rarement être appliquées à la pratique.

Au reste, si l'on n'a pour objet que de trouver la pression d'un fluide élastique, on peut recourir immédiatement à l'expérience. Ayant trouvé par cette voie la pression qu'il exerce sur une surface horizontale donnée, on conclura, par une simple proportion, celle qu'il exercera contre toute autre surface horizontale, ou même verticale, ou inclinée, en supposant que sa densité demeure la même ou sensiblement la même dans tous les cas. Ainsi, connaissant par l'expérience que proche la surface de la terre, la pression de l'air sur un plan d'un pied carré est équivalente à peu près au poids de 32 pieds cubes d'eau, ou à 2240 livres, on trouvera que sa pression sur une surface de 12 pieds carrés fera environ de 26880 livres.

C C C X X X V I I.

COROLLAIRE IV. *Le fond horizontal MN d'un vase prismatique (Fig. 156.) est pressé par le poids absolu du fluide élastique BMNC que ce vase contient.*

Car chaque point du fond est pressé par le poids d'un filet vertical qui iroit de ce point au niveau. Or il est visible que les poids des filets correspondants à tous les points du fond, donnent le poids absolu du fluide élastique. Donc, &c.

Ainsi dans un vase prismatique, le fond horizontal est autant pressé par le fluide élastique, qu'il le seroit par le même fluide supposé sans ressort. Car si le fluide eût été incompressible, sa densité eût été par-tout la même que dans sa tranche supérieure, & par conséquent il se seroit élevé à une plus grande hauteur dans le vase, mais sans changer de poids absolu. Or le fond horizontal des vases prismatiques est pressé par le poids absolu des fluides qu'ils contiennent (*Num. CCCXX.*): donc le fluide élastique exerce la même pression, que s'il étoit sans ressort.

CCCXXVIII.

COROLLAIRE V. *Le fond horizontal MN (Fig. 157.) d'un vase qui va en diminuant de largeur de haut en bas, est plus pressé par le fluide élastique BMNC, qu'il ne le seroit par le même fluide supposé sans ressort.*

Pour le démontrer, j' imagine un vase prismatique (*Fig. 158.*) dont le fond soit égal à celui du vase proposé (*Fig. 157.*), & je suppose que les deux vases contiennent des fluides élastiques *BMNC* de même espèce & de même hauteur. Les fonds *MN*

feront également pressés. Je prends, à distances égales des plans de niveau BC , deux tranches $FGZX$, $fgzx$ de même épaisseur infiniment petite hi . Leur pesanteur spécifique p sera la même. J'observe encore que si les fluides n'eussent pas été compressibles, ils auroient conservé dans toute leur étendue la même densité qu'ils ont dans la tranche supérieure $B C c b$. Ils se seroient donc élevés dans les deux vases au-dessus de BC , jusqu'à des plans AE , par exemple; & les deux tranches $FGZX$, $fgzx$ placées au-dessus de l'endroit qu'elles occupent, auroient pu former des tranches $F'G'Z'X'$, $f'g'z'x'$, dont la pesanteur spécifique p' seroit celle des fluides supposés sans ressort, & dont les épaisseurs infiniment petites seroient $H'I'$, $h'i'$.

Cela posé, nous aurions évidemment $p \times FG \times hi = p' \times F'G' \times H'I'$, & $p \times fg \times hi = p' \times f'g' \times h'i'$. La première de ces équations donne $p : p' :: F'G' \times H'I' : FG \times hi$; la seconde donne pareillement $p : p' :: f'g' \times h'i' : fg \times hi$. Dans ces proportions, la première raison est la même; donc on aura $F'G' \times H'I' : f'g' \times h'i' :: FG \times hi : fg \times hi$. Divisant les deux antécédents par $F'G'$, les deux conséquents par $f'g'$, & les deux termes de la seconde raison par hi , il restera $H'I' : h'i' :: \frac{FG}{F'G'} \cdot \frac{fg}{f'g'}$, ou plus simplement $H'I' : h'i' :: 1 : \frac{fg}{f'g'}$, à cause de

$FG = FG'$. Or il est évident que le conséquent de la seconde raison est plus petit que son antécédent, puisque $fg < f'g'$. Donc aussi $h'i'$ est moindre que $H'I'$; d'où il suit que le fluide supposé sans ressort dans le vase qui va en se rétrécissant de haut en bas, auroit une moindre hauteur que le fluide supposé sans ressort dans le vase prismatique. (Car on peut appliquer à toutes les tranches correspondantes le même raisonnement qu'aux tranches $FGZX$, $fgzx$). Donc le fond seroit moins pressé dans le premier de ces vases que dans le second: or dans celui-ci il est pressé par le fluide supposé sans ressort, comme l'un ou l'autre fond étoient pressés par le fluide élastique. Donc enfin le fond du vase qui va en se rétrécissant de haut en bas, est plus pressé par le fluide élastique; qu'il ne le seroit par le même fluide supposé sans ressort.

C C C X X X I X.

COROLLAIRE VI. *Le fond MN (Fig. 159.) d'un vase qui va en augmentant de largeur de haut en bas, est moins pressé par le fluide élastique BMNC, qu'il ne le seroit par le même fluide supposé sans ressort.*

Pour le démontrer, il suffit toujours de comparer le vase dont il s'agit, avec un vase prismatique de même base (Fig. 158.), qui contiendrait un fluide élastique de même espèce & de même hauteur. Prenant alors les tranches correspondantes $FGZX$,

$fgzx$, qui, par la dilatation des fluides, deviennent $F'G'Z'X'$, $f'g'z'x'$; & faisant les mêmes raisonnements que dans le corollaire précédent, nous trouverons encore $H'I' : h'i' :: 1 : \frac{fg}{f'g'}$, ou $H'I' : h'i'$

$:: f'g' : fg$. Or $f'g'$ est ici moindre que fg , & par conséquent l'épaisseur $H'I'$ des tranches supposées sans ressort dans le vase prismatique, est moindre que l'épaisseur $h'i'$ des tranches correspondantes supposées sans ressort dans l'autre vase. Donc le fluide supposé sans ressort dans le vase prismatique auroit moins de hauteur, & presseroit le fond horizontal avec moins de force, que le fluide supposé sans ressort dans le vase qui va en s'élargissant de haut en bas. Or, que le fluide contenu dans le premier de ces vases soit élastique, ou qu'il soit sans ressort, sa pression demeure la même (*Num. CCCXXXVII.*). Elle est toujours égale à celle que le fluide élastique exerce sur le fond de l'autre vase. Donc le fond de celui-ci est moins pressé par le fluide élastique $BMNC$, qu'il ne le seroit par le même fluide supposé sans ressort.

C C C X L.

REMARQUE. Si le vase prismatique $AMNE$ (*Fig. 156.*), rempli d'un fluide à ressort parfait, avoit dans sa partie supérieure un fond mobile AE , qu'une force quelconque fît descendre jusqu'en BC , il est évident 1^o que cette force se distribuerait

également à toutes les colonnes du fluide; 2^o que le fluide réagiroit contre le fond mobile, & qu'il le repousseroit, la pression extérieure étant supprimée, avec la même force qui l'avoit amené de *AE* en *BC*.

ARTICLE III.

De l'Équilibre des Fluides avec les Solides qui y sont plongés.

C C C X L L

SUPPOSONS que *AMNE* (*Fig. 151.*), au lieu d'être un vase rempli de liqueur, soit un corps quelconque plongé dans un fluide incompressible.

Il est évident que chaque élément de sa surface sera pressé perpendiculairement par une force égale au poids d'un prisme fluide, qui auroit cet élément pour base & sa distance au niveau pour hauteur. Ces pressions agissent du dehors au dedans du corps, & peuvent se décomposer chacune en deux forces, une verticale & l'autre horizontale. On nomme *poussée du fluide*, l'effort résultant de toutes les pressions qui supporte le corps.

C C C X L I L

THÉORÈME. *La poussée d'un fluide est toujours une force verticale équivalente au poids du volume de fluide que le corps plongé déplace, & dirigée de bas en haut par le centre de gravité de ce volume.*

Supposons en effet, que toutes les pressions perpendiculaires soient décomposées en forces verticales & horizontales.

1° Les forces horizontales se détruiront mutuellement, comme dans les pressions contre les parois des vases. La démonstration est exactement la même dans les deux cas (*Num. CCCXXVII.*).

2° Concevons le volume du corps *AMNE* (*Fig. 151*) comme décomposé en prismes tronqués & verticaux, de grosseur infiniment petite, tels que *abb'a'c'd'dc*, dont les bases *abb'a'*, *cd d'c'* soient des éléments de la surface de ce corps. Ces deux bases auront la même projection *uxyz* sur le plan de niveau *XZ*. Nommons *s* cette projection, *h* la distance à l'élément *abb'a'*, *h'* la distance à l'élément *cd d'c'*, & *p* la pesanteur spécifique du fluide. Le premier de ces éléments sera poussé en bas par une force verticale *psh* (*Num. CCCXXV.*); le second sera poussé en haut par une force verticale *ps h'*; & la résultante de ces deux forces dirigées de bas en haut sera $ps h' - psh = ps (h' - h)$. Or cette dernière quantité est le poids absolu d'un prisme fluide qui auroit pour base la projection *s*, & pour hauteur la distance *h' - h*, qui se trouve entre les deux éléments *abb'a'*, *cd d'c'*; prisme dont le volume ne différeroit qu'infiniment peu de *abb'a'c'd'dc*. Donc, en raisonnant de même sur tous les prismes verticaux dont le volume du corps

est composé, on trouvera que les forces qui le pous-
sent verticalement de bas en haut, sont représen-
tées par les poids d'une infinité de prismes fluides,
qui pris ensemble auroient précisément le même vo-
lume que le fluide déplacé. Donc la résultante de ces
forces, ou la poussée du fluide, est égale au poids du
volume de fluide, dont le corps plongé tient la place.

Il nous reste à démontrer que cette résultante
passe toujours par le centre de gravité du même
volume de fluide déplacé. Or cela est évident. Car
si le corps *AMNE* avoit dans toute son étendue la
même densité que le fluide, la résultante des poids
de tous les prismes verticaux dont il est composé,
passeroit évidemment par le centre de gravité de
ce corps. Donc, puisque les forces verticales que
donnent les pressions du fluide, sont égales & dia-
métralement opposées aux poids qu'auroient ces
prismes verticaux, leur résultante ou la poussée du
fluide sera toujours dirigée par le centre de gravité
du volume *AMNE* que le corps occupe.

Si le corps *AMNE* (*Fig. 160*) n'étoit plongé
qu'en partie, on démontreroit de même, que la
poussée du fluide seroit égale au poids du volume
AMN du fluide déplacé, & qu'elle passeroit par le
centre de gravité *g* de ce volume.

C C C X L I I I.

COROLLAIRE I. *Pour qu'un corps plongé li-
rement dans un fluide y soit en équilibre, il faut*

1° que son poids soit égal à celui du volume de fluide qu'il déplace; 2° que son centre de gravité & celui du volume de fluide déplacé, soient situés dans une même ligne verticale.

Car, si la première de ces conditions n'avoit pas lieu, le poids du corps n'égaleroit pas & par conséquent ne pourroit pas contrebalancer la poussée du fluide. Si la seconde condition n'avoit pas lieu, la poussée du fluide ne seroit pas directement opposée au poids du corps. Donc elles sont nécessaires l'une & l'autre pour l'équilibre.

La détermination des différents mouvements que le corps prendroit, si ces conditions n'avoient pas lieu, est un des problèmes les plus importants & les plus difficiles qu'on puisse traiter dans l'Hydrodynamique. Les solutions qu'en ont données les Géomètres de notre siècle, sont d'un ordre bien supérieur à la partie élémentaire de cette science. C'est pourquoi, me proposant uniquement d'exposer ce qu'il y a de plus facile dans les loix de l'équilibre des fluides, je supposerai toujours, dans les corollaires suivans, que le poids du corps & l'effort du fluide agissent dans la même ligne verticale.

C C C X L I V.

COROLLAIRE II. En nommant V le volume du corps plongé dans le fluide, p sa pesanteur spécifique, V' le volume du fluide déplacé, p' sa pe-

eur spécifique, le poids du corps sera toujours
 rimée par pV , & la poussée du fluide par $p'V'$
um. CCCVII.). Pour que le corps soit en équi-
 e, il faudra donc seulement que l'on ait $pV =$
 $p'V'$.

Donc 1° *un corps quelconque entièrement plongé*
is un endroit quelconque d'un fluide, sera en
ilibre, s'il a une pesanteur spécifique uniforme,
le à celle du fluide. Car alors on aura $p = p'$
 $V = V'$. Donc on aura $pV = p'V'$.

Donc 2° *un corps abandonné à lui-même &*
isiquement moins pesant que le fluide, ne peua
en équilibre, à moins qu'il ne surnage en
tie. Car alors p étant plus petit que p' , on ne
 t avoir l'équation $pV = p'V'$, à moins que V
 soit plus grand que V' , c'est-à-dire, à moins
 le volume du corps ne soit plus grand que celui
 fluide qu'il déplace. Par conséquent un corps de
 e espèce enfoncé entièrement dans le fluide, ne
 rroit manquer de s'élever; puisque la poussée
 V' du fluide seroit plus grande que le poids du
 ps.

Donc 3° *un corps solide abandonné à lui-même*
spécifiquement plus pesant que le fluide dans
quel il est plongé, ne peut jamais être en équi-
re. Car p étant plus grand que p' , on ne pourroit
 ir l'équation $pV = p'V'$, qu'en supposant V
 s petit que V' . Or c'est ce qu'on ne peut pas

supposer, puisqu'un corps ne peut jamais déplacer dans le fluide un plus grand volume que le sien. Il arrivera donc nécessairement que le poids pV du corps sera plus grand que la poussée $p'V'$ du fluide; & par conséquent le corps descendra jusqu'au fond du vase, à moins qu'il ne soit soutenu par quelque force étrangère.

C C C X L V.

COROLLAIRE III. *Un corps plongé dans un fluide, y perd une partie de son poids, égale au poids du volume de fluide qu'il déplace.*

Car le poids du corps étant pV , & la poussée du fluide $p'V'$, il est visible qu'après l'immersion le corps n'est sollicité à descendre que par une force $pV - p'V'$. Donc il perd une partie $p'V'$, qui est précisément le poids du fluide déplacé.

Si le corps est entièrement enfoncé dans le fluide, ou aura $V = V'$. Donc le corps solide perdra une partie $p'V$ de son poids, qui sera ce que pèse une masse fluide de même volume que le corps.

C C C X L V I.

COROLLAIRE IV. *La pesanteur spécifique d'un corps qui s'enfonce entièrement dans un fluide, est à la pesanteur spécifique de ce fluide, comme le poids absolu de ce corps est à la partie qu'il en perd dans le fluide.*

Car $p : p' :: pV : p'V$.

Si l'on fait changer de place aux moyens, on aura $p : pV :: p' : p'V$.

CCCXLVII.

COROLLAIRE V. *Les pesanteurs spécifiques de deux corps fluides sont entr'elles, comme les parties qu'un corps solide plongé successivement dans l'un & dans l'autre, y perd de son poids.*

Car en nommant toujours V le volume du corps solide, p sa pesanteur spécifique, p' celle du premier fluide, p'' celle du second, on aura comme dans le corollaire précédent $p : pV :: p' : p'V$, & $p : pV :: p'' : p''V$. Donc $p' : p'V :: p'' : p''V$, ou $p' : p'' :: p'V : p''V$. Or $p'V$ est ce que le corps solide perd de son poids dans le premier fluide; $p''V$ est ce qu'il en perd dans le second. Donc, &c.

CCCXLVIII.

COROLLAIRE VI. *Les pesanteurs spécifiques de deux corps solides qui ont le même poids absolu l'un & l'autre, sont réciproquement proportionnelles aux parties qu'ils perdent de leurs poids, quand on les plonge dans le même fluide.*

Car en nommant V le volume du premier corps, p sa pesanteur spécifique, v le volume du second, P sa pesanteur spécifique, p' celle du fluide, nous aurons $p : pV :: p' : p'V$, & $P : Pv :: p' : p'v$. Or les poids pV & Pv des deux corps étant égaux par l'hypothèse, les moyens de ces deux proportions

seront les mêmes; donc les produits des extrêmes seront égaux; c'est-à-dire qu'on aura $p \times p'V = P \times p'v$, équation d'où l'on tire $p:P::p'v:p'V$. Donc la pesanteur spécifique p du premier corps est à la pesanteur spécifique P du second, comme $p'v$, poids que perd le second, est à $p'V$, poids que perd le premier.

C C C X L I X.

COROLLAIRE VII. Supposons à présent un corps dont la pesanteur spécifique p soit moindre que la pesanteur spécifique p' du fluide sur lequel il surnage librement. Soit V le volume du corps solide, V' celui du fluide déplacé ou de la partie du corps plongée dans le fluide. Nous aurons $pV = p'V'$ (Num. CCCXLIV.), équation qui donne $p:p'::V':V$. Donc la pesanteur spécifique du corps sera à celle du fluide, comme la partie du corps plongée dans le fluide est au volume total du même corps:

Donc 1^o, des quatre quantités p, p', V, V' , trois étant connues, on trouve aisément la quatrième.

Donc 2^o, connoissant la pesanteur spécifique p' du fluide & le poids pV du corps, on trouvera toujours le volume V' de la partie enfoncée: & réciproquement connoissant le volume V' de la partie du corps enfoncée, & la pesanteur spécifique p' du fluide, on connoît le poids total pV du corps.

C C C L.

COROLLAIRE VIII. Si l'on attache (Fig. 161.) à un corps B spécifiquement plus léger que le fluide AMNE, un autre corps C spécifiquement plus pesant que le même fluide, & que la somme des poids des deux corps soit plus grande que la somme des poids des fluides qu'ils peuvent déplacer, le système descendra jusqu'à ce que le plus pesant de ces corps touche le fond du vase, à moins que ce système ne soit soutenu par une force étrangère.

Car en nommant V le volume du corps B, p sa pesanteur spécifique, v le volume du corps C, P sa pesanteur spécifique, p' celle du fluide; les poids des deux corps seront pV , Pv , & les efforts opposés du fluide seront $p'V$, $p'v$, quantités qui expriment les poids des volumes de fluide déplacés. Donc si la somme $pV + Pv$ est plus grande que la somme $p'V + p'v$, le système sera tiré vers le fond du vase par une force $pV + Pv - p'V - p'v$. Donc le corps descendra, à moins qu'il ne soit soutenu par une force $F = pV + Pv - p'V - p'v$.

On tire de cette équation $p'V = pV + Pv - p'v - F$.

C C C L I.

COROLLAIRE IX. Un système de deux corps B & C l'un plus léger & l'autre plus pesant que le fluide, étant entièrement enfoncé & soutenu en équilibre au moyen d'une force F, la pesanteur spéci-

fique p du corps le plus léger B est à celle du fluide, comme le poids de ce corps B est à la somme des poids des deux corps plongés dans le fluide, moins le poids que perd le plus pesant & la force qui soutient le système.

En effet, concevant toutes les dénominations données dans le corollaire précédent, il est visible que $p : p' :: pV : p'V$. Or $p'V = pV + Pv - p'v - F$ (Num. CCCL.). Donc $p : p' :: pV : pV + Pv - p'v - F$.

C C C L I I

COROLLAIRE X. *Les pesanteurs spécifiques de deux corps solides, sont en raison directe des nombres qui expriment le rapport de la pesanteur spécifique du premier à celle d'un fluide quelconque, & en raison inverse des nombres qui expriment le rapport de la pesanteur spécifique du second à celle du même fluide.*

Car, soit p la pesanteur spécifique du premier corps solide, P celle du second, p' celle du fluide; & supposons que p & p' soient comme les nombres a, b , & que P & p' soient comme les nombres m

& n . Nous aurons $p = \frac{p'a}{b}$, & $P = \frac{p'm}{n}$. Donc

$p : P :: \frac{p'a}{b} : \frac{p'm}{n} :: \frac{a}{m} : \frac{b}{n}$. Or les fractions qui

forment la dernière raison, sont directement comme les numérateurs, & réciproquement comme les dénominateurs.

Appliquons la théorie précédente à la solution de quelques problèmes.

C C C L I I I.

PROBLÈME I. *Déterminer dans quel rapport sont entr'elles les pesanteurs spécifiques de différents corps solides ou fluides.*

SOLUTION. Pour résoudre ce problème, on fait usage de la balance hydrostatique, c'est-à-dire, d'une balance dont chaque bassin porte un petit crochet tournant, auquel on peut attacher un corps solide, au moyen d'un crin, d'un cheveu, ou d'un fil très-délié.

1° Si vous voulez comparer ensemble les pesanteurs spécifiques de deux fluides, prenez un corps solide spécifiquement plus dense que ces fluides, & suspendez-le à l'un des bassins de la balance, pour en connoître le poids absolu. Plongez-le ensuite dans les fluides, & voyez ce que l'immersion dans l'un & l'autre, lui fait perdre de son poids. La pesanteur spécifique du premier fluide sera à celle du second, comme le poids perdu dans le premier est au poids perdu dans le second (*Num. CCCXLVII*).

2° S'agit-il de trouver comment sont entr'elles les pesanteurs spécifiques d'un corps solide & d'un fluide ? Si le corps est spécifiquement plus pesant que le fluide, voyez, au moyen de la balance hydrostatique, ce qu'il perd de son poids, quand il est

poids d'argent. On soupçonna la fraude, & comme on ne vouloit pas gâter un ouvrage qui étoit d'ailleurs d'un travail exquis, Archimède fut consulté sur le moyen de découvrir la quantité d'argent, substituée à l'or. On sait qu'il réussit à résoudre le problème, mais on ne connoît pas précisément la méthode qu'il suivit. On demande comment il pouvoit le résoudre par les principes de l'Hydrostatique.

SOLUTION. Il est évident que si l'on prend deux morceaux d'une même matière, par exemple, deux lingots d'or ou d'argent, & qu'on les plonge dans un même fluide, il perdront des parties de leurs poids proportionnelles à ces poids. Car ils perdront des parties équivalentes aux poussées du fluide, & les poussées du fluide sont proportionnelles aux volumes des corps qu'on y plonge. Or quand deux corps sont de même espèce, leurs volumes sont comme leurs poids (Num. CCCVII.). Donc les poids que les deux corps perdront par l'immersion seront proportionnels aux poids absolus.

Cela posé, soient respectivement a, b, c les poids d'un lingot d'or, d'un lingot d'argent & de la couronne proposée; a', b', c' ce que ces corps perdent de leurs poids, quand on les plonge dans le fluide; x le poids de la quantité d'or qui entre dans la couronne, y le poids de l'argent qu'on a allié avec cet or, Nous aurons d'abord l'équation $x + y = c$.

Ensuite le poids a du lingot d'or est à la quantité d'or x qui entre dans le mélange, comme le poids a' que le lingot perd dans le fluide est à ce que la quantité x peut y perdre. Cette quantité perdra donc une partie de son poids exprimée par $\frac{a'x}{a}$.

De même le poids b du lingot d'argent est à la quantité d'argent y qui entre dans l'alliage, comme le poids b' que le lingot d'argent perd dans le fluide est au poids que la quantité y doit y perdre. Cette quantité y perdra donc une partie de son poids exprimée par $\frac{b'y}{b}$. Or, si l'on ajoute ensemble ce que l'or & l'argent qui entrent dans le mélange doivent perdre de leurs poids, on aura ce que la couronne perd du sien, c'est-à-dire, $\frac{a'x}{a} + \frac{b'y}{b} = c$; équation qui comparée avec $x + y = c$, fera trouver les valeurs de x & de y .

Avant de passer à l'Hydraulique, je ferai encore ici les deux remarques suivantes.

C C C L V I.

REMARQUE I. D'après ce que nous avons dit sur l'Hydrostatique, on peut conclure que dans un fluide en équilibre, une molécule quelconque est pressée suivant toutes les directions par des forces égales. Cette propriété générale des fluides est ce qu'on appelle *le principe de l'égalité de pression en*

tous sens. Elle est le fondement des plus savantes théories que les Géomètres aient données sur les fluides. On peut voir dans l'*Essai sur la résistance des Fluides*, par M. d'Alembert, page 13 & suiv., comment on déduit de l'égalité de pression en tous sens, quelques autres principes dont on a fait aussi beaucoup d'applications.

C C C L V I I.

REMARQUE II. J'ai considéré les fluides comme doués d'une parfaite fluidité. Cependant, physiquement parlant, il n'y a point de fluides dont les parties ne soient adhérentes les unes aux autres, avec une certaine force qui n'est pas la même dans tous, & qui peut varier dans un même fluide par le chaud, par le froid, ou par d'autres causes physiques. Nous avons sans cesse sous les yeux des preuves de cette adhérence. Si l'on jette de l'eau sur un plancher, les molécules en s'éparpillant, ont de la peine à se séparer : lorsqu'on laisse tomber un fluide goutte à goutte, on voit que les parties forment une espèce de filet plus ou moins sensible : plusieurs globules de mercure qui viennent à se toucher, s'unissent ensemble, & paroissent ne plus former qu'un même tout, &c. Quelle que soit la cause de cette adhérence, on conçoit qu'elle peut, dans certains cas, contribuer à entretenir l'équilibre dans les fluides, malgré l'inégalité de pression, pourvu que cette inégalité soit peu considérable.

CHAPITRE II.

DE L'HYDRAULIQUE.

LES écoulements des liqueurs par des ouvertures proposées, le mouvement des eaux dans des canaux creusés par l'art ou par la nature, les forces que les fluides exercent par leur poids ou par leur choc, la meilleure manière d'employer l'action de ces fluides pour mouvoir les machines, &c., sont des objets dont la connoissance peut s'appliquer très-fréquemment aux besoins de la société. Mais autant l'Hydraulique est utile, autant elle est difficile à traiter. Ce n'est presque jamais qu'en employant le calcul infinitésimal, que l'on parvient dans cette partie à démontrer rigoureusement les propositions même qu'on regarde comme les plus simples; & les plus grands Géomètres de notre siècle, qui semblent avoir épuisé toutes les ressources de l'analyse pour se diriger dans leurs recherches, ont trouvé des résultats si composés par la nature de la chose, que l'on ne peut guères les considérer que comme des vérités géométriques, très-précieuses en elles-mêmes, & non comme des symboles propres à peindre l'image sensible du mouvement actuel & physique d'un fluide. Heureusement qu'on peut tirer, dans la pratique,

à peu près les mêmes avantages des méthodes approchées, que de celles qui seroient absolument exactes. En multipliant donc les expériences, en les analysant avec attention, en les ramenant autant qu'il est possible à des loix générales, on a composé une espèce de théorie dépourvue, à la vérité, de la rigueur géométrique, mais simple, lumineuse & usuelle. Je vais en donner une idée, en exposant ce qu'il y a de plus facile à comprendre sur l'écoulement des fluides qui sortent de leurs réservoirs par de petits orifices, sur le mouvement des eaux jaillissantes, sur la percussion & la résistance des fluides, & sur la réfraction des corps solides qui passent d'un milieu dans un autre.

ARTICLE PREMIER.

*De l'Écoulement des Fluides qui sortent de leurs réservoirs par des orifices. **

C C C L V I I I.

SOIT un vase cylindrique de verre *ABCD* (Fig. 162.) de $5\frac{1}{2}$ pouces de diamètre, rempli d'eau à la hauteur de 16 pouces au-dessus du fond. Que l'on permette l'écoulement par un ajutage horizontal *M*

* Cet article sur l'écoulement des fluides, & le suivant sur les jets d'eau, ne sont presque qu'un extrait de l'excellent *Traité d'Hydrodynamique* de M. l'Abbé Boffut.

quatre lignes de diamètre, & qu'en même temps on entretienne le vase constamment plein à la hauteur proposée, en y versant aussi légèrement qu'il est possible, de l'eau avec une cruche. On observera que des corpuscules étrangers, comme de la limaille, des morceaux d'ardoise pilée, &c, mêlés dans l'eau, se dirigent vers l'orifice. Ils descendent d'abord suivant des directions verticales. Mais lorsqu'ils sont parvenus à la distance de trois ou quatre pouces du fond, ils se détournent visiblement de cette direction, & viennent de tous côtés, suivant des mouvements plus ou moins obliques, gagner l'orifice. La même expérience répétée avec d'autres ajutages, donne les mêmes résultats à peu près.

Il en est de même, lorsque l'eau sort par une ouverture latérale *N* (*Fig. 163.*). Toutes les particules ont aussi une tendance vers l'orifice.

Cette tendance universelle des particules fluides vers l'orifice, est une suite nécessaire de leur parfaite mobilité. Car il est évident qu'elles doivent se diriger vers le point qui résiste le moins aux forces dont elles sont pressées, sous une profondeur déterminée. L'endroit de l'orifice est ce point de la moindre résistance. Donc, &c.

C C C L I X.

SI après avoir rempli le vase *ADCB* (*Fig. 162.*) à hauteur de 16 pouces, on permet l'écoulement

par un orifice de 4 lignes de diamètre, sans fournir de nouvelle eau, la surface du fluide en s'abaissant demeure horizontale jusqu'à la distance d'environ 6 lignes de l'orifice. A cette hauteur, il se forme à la surface une espèce de petit *entonnoir* creux, dont la pointe répond au centre de l'orifice. La cavité de cet entonnoir s'agrandit de plus en plus; & vers la fin de l'écoulement l'eau glisse sur l'arête de l'ouverture en forme de *nappe*.

La même expérience répétée avec un ajutage de 8 lignes, donne les mêmes résultats. Seulement il paroît que l'entonnoir commence à se former à un peu moins de 6 lignes de distance à l'orifice.

Lorsque le vase se vuide par une ouverture verticale *N* (*Fig. 163*), la surface de l'eau demeure sensiblement horizontale, tant qu'elle a une certaine hauteur au-dessus de l'orifice. Mais quand elle est prête d'en toucher le bord supérieur, on la voit s'incliner un peu de ce côté. Il se forme en longueur un petit enfoncement dans la direction de l'orifice. Cette espèce de demi-entonnoir n'est pourtant pas, à beaucoup près, si sensible que dans les écoulements par des orifices horizontaux.

Tandis que l'eau a une certaine profondeur, sa surface demeure sensiblement horizontale, parce que les particules inférieures pressées par les supérieures, sont portées rapidement dans la direction de l'écoulement, entraînent de proche en proche

les particules contiguës , en vertu de leur ténacité
 réciproque , & remplacent ainsi le fluide qui sort.
 Le parallélisme de la surface est donc alors à peu
 près le même que si le fluide étoit en repos. Mais
 à mesure que la surface de l'eau s'abaisse , les parti-
 cules inférieures sont moins pressées , se succèdent
 les unes aux autres avec moins de promptitude ; &
 l'entonnoir devient sensible. Dans les écoulements
 par des orifices horizontaux , la pression de l'air tend
 à l'agrandissement de l'entonnoir. En effet , l'atmo-
 sphère presse par son poids la surface de l'eau. La
 colonne verticale d'air qui répond à l'orifice , s'in-
 fine dans le petit creux ou entonnoir qui se forme
 dans le même endroit. Cette colonne seroit contre-
 balancée par l'effort contraire de la colonne d'air
 placée au-dessous de l'orifice , si celle-ci déployoit
 librement toute son action. Mais comme l'eau en
 tombant repousse l'air & détruit une petite partie de
 sa réaction , la première colonne doit l'emporter un
 peu sur la seconde. D'où l'on voit que si les parti-
 cules qui accourent de tous côtés vers l'orifice pour
 fournir à l'écoulement , n'ont pas assez de vitesse
 pour empêcher l'effet de cette inégalité de pression
 des deux colonnes dont on vient de parler , l'en-
 tonnoir s'agrandira ; & qu'il s'agrandira d'autant
 plus , que la surface de l'eau s'abaissera davantage ,
 & que par conséquent les vitesses des particules
 diminueront.

L'enfoncement ou le demi-entonnoir est moins sensible dans les écoulements par des orifices verticaux, parce que l'action de l'air est appliquée différemment, & que les molécules inférieures qui tendent à l'orifice en se portant de bas en haut, soulèvent un peu la surface dans l'endroit où elle s'abaisse.

C C C L X.

THÉOREME I. *Dans un réservoir ABCD (Fig. 164), la vitesse du fluide au sortir de l'orifice, est à la vitesse d'une tranche horizontale TVvt, comme l'une des bases de cette tranche est à l'aire de l'orifice.*

En effet, supposons qu'il sorte par l'orifice un prisme fluide $rsli$, dans l'instant que la tranche $TVvt$ descend de p en q : il est évident que le prisme $rsli$ fera égal en solidité à la tranche $TVvt$, ou, si l'on aime mieux, à un prisme qui auroit TV pour base & pq pour hauteur. Donc, en nommant a l'aire rs de l'orifice, A la base TV , nous aurons $a \times sl = A \times pq$; d'où l'on tirera $sl : pq :: A : a$. Or sl & pq sont comme les vitesses du fluide à l'orifice & dans la tranche $TVvt$. Donc la vitesse du fluide qui sort par l'orifice, est à la vitesse d'une tranche horizontale, comme l'une des bases de cette tranche est à l'aire de l'orifice.

Dans cette démonstration, l'on suppose la tranche $TVvt$ infiniment mince.

C C C L X I.

THÉOREME II. *Les volumes fluides qui sortent dans le même tems de deux réservoirs, dans chacun desquels le fluide est constamment entretenu à la même hauteur, sont en raison composée des aires des orifices & des vitesses des veines fluides.*

Car il est évident que les volumes dont il s'agit, sont d'autant plus considérables, que les orifices sont plus grands & que les fluides sortent avec plus de vitesse.

C C C L X I I.

THÉOREME. III. *La vitesse d'un fluide qui sort d'un vase par un orifice infiniment petit, est égale à celle que doit acquérir un corps pesant, en descendant librement de la hauteur du fluide au-dessus de l'orifice.*

En effet, quand l'orifice est infiniment petit, les différentes tranches horizontales qu'on peut imaginer dans le réservoir, ont une vitesse infiniment moindre que celle de la veine fluide qui sort par l'orifice. Par conséquent, on peut regarder comme nulle la vitesse des particules fluides contenues dans le réservoir, & la veine fluide comme chargée & pressée par tout le poids d'une colonne qui iroit de l'orifice à la surface supérieure du fluide.

Soient donc rs (Fig. 165) l'orifice infiniment petit par où sort le fluide, $rsli$ le petit prisme qui s'écoule pendant un tems t infiniment petit, hfs &

la colonne verticale dont le poids chasse la veine fluide. En nommant p la pesanteur spécifique du fluide, V sa vitesse au sortir de l'orifice, on aura $p \times fs \times rs$ pour l'expression du poids de $hfsr$ ou de la force motrice, & $rsli \times V$ pour le mouvement produit par cette force.

Supposons à présent un prisme infiniment petit $rsnm$, qui, en vertu de son poids, doit descendre précisément de sa hauteur pendant le tems t , & acquérir une vitesse v . La force motrice ou le poids de ce prisme sera $p \times sn \times rs$, & le mouvement produit sera $rsnm \times v$. Or les forces motrices étant comme les mouvements produits, nous aurons $p \times fs \times rs : p \times sn \times rs :: rsli \times V : rsnm \times v$.

On peut diviser les deux termes de la première raison par $p \times rs$, & substituer dans la seconde, au lieu du rapport de $rsli$ à $rsnm$, celui de V à v . Car les prismes $rsli$, $rsnm$ ayant même base, sont comme les hauteurs sl , sn ; & ces hauteurs qui sont les espaces parcourus en même tems, sont comme les vitesses V & v . Donc la proportion précédente se réduit à $fs : sn :: V^2 : v^2$.

Comparant enfin le prisme $rsnm$ avec un corps pesant qui tomberoit librement de la hauteur fs , nommant V' la vitesse que ce corps acquerrait, nous aurons $fs : sn :: V'^2 : v^2$ (Num. CLXV). Donc $V^2 : v^2 :: V'^2 : v^2$, & par conséquent $V = V'$. Donc la vitesse du fluide, au sortir de l'orifice, est

égale à celle d'un corps pesant qui seroit tombé librement de la hauteur du fluide au-dessus de l'orifice.

C C C L X I I I.

COROLLAIRE I. *Les vitesses des fluides qui sortent par des orifices infiniment petits de deux vases dans lesquels ils ont des hauteurs différentes, sont comme les racines quarrées de ces hauteurs.*

Car ces vitesses sont égales à celles de deux corps pesants qui seroient tombés librement des hauteurs des deux fluides au-dessus des orifices. Or les vitesses de ces deux corps seroient entr'elles comme les racines quarrées des hauteurs dont il s'agit, (Num. CLXV.). Donc, &c.

C C C L X I V.

COROLLAIRE II. *Pendant qu'un corps pesant tomberoit de toute la hauteur fs (Fig. 165.), la veine fluide conservant toujours la vitesse qu'elle reçoit à l'orifice, parcourroit un espace double de cette hauteur.*

En effet, le corps pesant, constamment animé de sa vitesse finale, parcourroit un espace double de fs (Num. 162.), dans le même tems qu'il a employé à parcourir cette ligne. Or le fluide sort du vase avec une vitesse égale à la vitesse finale du corps pesant qui seroit tombé de la hauteur fs du fluide. Donc, &c.

REMARQUE I. La démonstration du théorème III suppose que le fluide au sortir de l'orifice, soit pressé par le poids entier de la colonne supérieure; ce qui arrive effectivement, quand cet orifice est infiniment petit, puisqu'alors la colonne correspondante est entièrement soutenue & perd toute sa vitesse. Mais si l'orifice est de grandeur finie, la colonne supérieure n'a plus une vitesse infiniment petite par rapport à celle du fluide qui sort, & par conséquent on ne peut pas conclure que l'écoulement se fasse avec une vitesse due à la hauteur du fluide au-dessus de l'orifice. Cette proposition, prise généralement, seroit même évidemment fautive. Car si l'on a, par exemple, un vase cylindrique vertical rempli d'eau, & qu'on imagine que tout d'un coup le fond soit anéanti, la tranche du fond ne souffrira aucune action des tranches supérieures, & elles descendront toutes avec la même vitesse, suivant les loix de la chute des corps pesants.

Il est cependant essentiel de remarquer, que si un orifice horizontal, quoique fini, est petit en comparaison de la largeur du réservoir; que, par exemple, le rapport de la première surface à la seconde n'excede guères celui de 1 à 20, la vitesse du fluide à la sortie de l'orifice, est sensiblement la même que si cet orifice étoit infiniment petit. Mais alors cette vitesse n'est pas produite toute entière par la pression

de la colonne supérieure. Chaque particule obéit à la fois à sa pesanteur propre & à l'action des particules contiguës ; action qui est sans cesse favorisée ou conredite par leur adhérence réciproque. La veine fluide reçoit ainsi sa vitesse & de la colonne verticale & des colonnes latérales , qui tendent toutes vers l'orifice. Or on conçoit, sans qu'il soit peut-être possible de le démontrer en rigueur , que toutes ces forces peuvent tellement se combiner entr'elles , que la vitesse de la liqueur au sortir de l'orifice , soit la même , que si elle étoit produite par le poids de la colonne supérieure. La chose est du moins induit-able par l'expérience. Car on observe que dans ces jets d'eau ; le fluide s'élève presque à la hauteur des réservoirs, quoiqu'il soit retardé par différentes causes, telles que la résistance de l'air , le frottement contre le contour de l'ajutage , le poids des molécules supérieures qui retombent sur les suivantes, &c. ; ce qui prouve que la vitesse de la veine fluide est ensemblement la même , que celle d'un corps qui tomberoit de la hauteur des réservoirs. Seulement l'expérience apprend que si l'orifice est un peu considérable, la vitesse n'acquiert sa plénitude uniforme & permanente qu'au bout d'un certain tems ; car on trouve alors que la quantité de liqueur qui sort pendant les 3 ou 4 premières secondes de l'écoulement, est un peu moindre que celle qui sort pendant 3 ou 4 autres secondes de la suite du tems ,

& plus l'orifice est grand , plus cette inégalité se fait appercevoir.

C C C L X V I.

REMARQUE II. Si la veine fluide sortoit sous la forme d'une colonne parfaitement cylindrique ou prismatique, on pourroit conclure que la quantité de liqueur écoulée pendant un tems quelconque T seroit équivalente à un prisme qui auroit pour base l'aire a de l'orifice , & pour hauteur l'espace VT qu'un corps animé de la vitesse V du fluide, au sortir de l'orifice, parcourroit uniformément pendant le tems T ; c'est-à-dire, que la dépense du réservoir seroit exprimée par le produit aVT . C'est cette quantité qu'on a appelée la dépense naturelle du réservoir.

Mais on observe que la veine fluide en sortant se resserre depuis la face intérieure du fond jusqu'à une distance à peu près égale au rayon de l'orifice, & qu'ensuite elle augmente de grosseur & va en se dilatant de plus en plus. Si l'on mesure la section de la veine fluide à l'endroit où la contraction est la plus grande, on trouve qu'elle est toujours à l'aire de l'orifice, à peu près comme 2 est à 3. Le fluide se contracte sensiblement de la même manière, quand il sort par un orifice vertical pratiqué dans les parois du vase.

Cette contraction est une suite nécessaire de la tendance universelle des molécules fluides vers l'orifice.

En effet les colonnes latérales, qui ne répondent pas verticalement à l'orifice, ne peuvent y arriver qu'en suivant des directions obliques. Ainsi une partie de leur mouvement doit s'employer à presser & à resserrer la veine fluide. Quand ensuite cette veine est parvenue au point de la plus grande contraction, la résistance de l'air doit nécessairement la dilater & lui donner plus de volume.

Les molécules fluides employant, comme nous venons de le dire, une partie de leur mouvement à se comprimer en passant par l'orifice, l'effet de la contraction est de diminuer la dépense des réservoirs. M. l'Abbé *Bossut* a trouvé par des expériences faites avec le plus grand soin, que la quantité de fluide qui sort réellement d'un réservoir, est à celle qui s'écouleroit si la contraction de la veine fluide n'avoit pas lieu, à peu près comme 5 est à 8, ou plus exactement encore comme 100 est à 161,57.

C C C L X V I I.

REMARQUE III. Si l'on adapte aux orifices, des bouts de tuyaux cylindriques assez longs pour que l'eau en suive les parois & sorte à gueule bée, la dépense est plus grande que si l'écoulement se faisoit par de simples orifices. Le Savant que nous venons de citer, a trouvé que la dépense par des tuyaux additionnels, étoit à la dépense naturelle, à peu près comme 13 à 16. Il faut donc que les tuyaux

additionnels diminuent en partie la contraction de la veine fluide ; & l'on peut rendre raison de cet effet , en observant que la veine fluide se dilatant , après être parvenue au point où elle est le plus resserrée , rencontre bientôt les parois du tuyau ; ce qui doit occasionner un frottement qui diminue la vitesse du fluide. Or cette vitesse devenant moindre , la veine fluide doit grossir un peu dans l'endroit où elle avoit été le plus resserrée , & l'obliquité des colonnes qui entrent dans le tuyau doit un peu diminuer. Donc les mouvements de ces colonnes deviendront moins opposés , & par conséquent le fluide s'écoulera plus librement.

On voit pourtant que les tuyaux additionnels n'empêchent pas entièrement la contraction de la veine fluide ; puisque la dépense effective par ces tuyaux est moindre que la dépense naturelle.

Si les tuyaux adaptés aux orifices sont trop courts pour être rencontrés par le fluide après sa contraction , la liqueur sortira comme par de simples orifices.

C C C L X V I I I.

PROBLÈME I. *Trouver une équation qui exprime le rapport entre la dépense d'un réservoir , le tems que dure l'écoulement , la hauteur constante du fluide & le petit orifice horizontal par lequel sort la veine fluide.*

SOLUTION. Soit V la vitesse de la veine fluide

fortir de l'orifice, T le tems de l'écoulement, A l'aire de l'orifice, s la hauteur constante de la surface au-dessus du même orifice, p la vitesse acquise à la fin d'une seconde par un corps pesant qui tombe librement, & D la dépense du réservoir. Il s'agit de la dépense naturelle & théorique, nous aurons $D = aVT$ (Num. CCCLXVI.). Or la vitesse V étant due à la hauteur s , on a $V = \sqrt{2ps}$ (N. CLXXII.). Donc, en substituant cette valeur à V , on aura l'équation cherchée $D = aT\sqrt{2ps}$.

Mais quand le fluide sort par un petit orifice, la dépense naturelle du réservoir est à la dépense effective, à peu près comme 5 à 8. Donc, en nommant D' la dépense effective, on aura $D' = \frac{5}{8} aT\sqrt{2ps}$.

De même, si le fluide sort à gueule bée par un tuyau additionnel, la dépense naturelle est à la dépense effective, comme 13 est à 16 à très-peu près. Donc, en nommant D'' la dépense effective, on aura $D'' = \frac{13}{16} aT\sqrt{2ps}$.

Soit, par exemple, la hauteur constante du fluide = 12 pieds = 144 pouces; que l'orifice horizontal pratiqué au fond du réservoir, soit un cercle d'un pouce de diamètre; son aire sera $a = \frac{335}{452}$. Supposons que l'écoulement ait duré pendant une minute; la durée T sera de 60 secondes, parce que nous évaluons le tems en secondes: enfin rappelons-

nous que $p = 30,2$ pieds $= 362,4$ pouces. En substituant ces valeurs dans les formules précédentes, nous trouverons la dépense naturelle $D = 15223$ pouces cubiques à peu près, & la dépense effective $D' = 9514$ pouces cubiques.

On auroit trouvé plus exactement la dépense effective D' , en supposant qu'elle est à la dépense naturelle, comme 100 est à 161,57.

Si le fluide sortoit par un tuyau additionnel d'un pouce de diamètre, on trouveroit $D'' = 12368$ pouces cubiques à très-peu près.

Quand le fluide s'écoule par un orifice vertical très-petit, on peut déterminer les dépenses par la même méthode.

C C C L X I X.

COROLLAIRE. *Les dépenses naturelles de deux réservoirs dans chacun desquels le fluide est entre-tenu à une hauteur constante, sont entr'elles en raison composée des aires des orifices, des tems pendant lesquels se fait l'écoulement, & des racines quarrées des hauteurs des fluides au-dessus des orifices.*

Car, en nommant a , T , s l'orifice du premier réservoir, la durée de son écoulement & la hauteur du fluide au-dessus de son orifice; a' , T' , s' les quantités correspondantes dans le second réservoir, & p la vitesse acquise à la fin d'une seconde; les dépenses naturelles des deux réservoirs seront $a T \sqrt{2ps}$,

$a'T'\sqrt{2ps'}$. Or la première de ces quantités est à la seconde, comme $aT\sqrt{s}$ est à $a'T'\sqrt{s'}$.

Les dépenses effectives par de simples orifices sont aussi dans le même rapport. Car

$$\frac{5}{8} aT\sqrt{2ps} : \frac{5}{8} a'T'\sqrt{2ps'} :: aT\sqrt{s} : a'T'\sqrt{s'}.$$

On peut dire la même chose des dépenses effectives par des tuyaux additionnels. Car

$$\frac{13}{16} aT\sqrt{2ps} : \frac{13}{16} a'T'\sqrt{2ps'} :: aT\sqrt{s} : a'T'\sqrt{s'}.$$

C C C L X X.

PROBLÈME II. *Connoissant le petit orifice a (Fig. 166.), & la hauteur AB d'un réservoir ABCL constamment rempli de fluide, & traversé par un diaphragme IG percé d'une petite ouverture b, on demande les hauteurs dues aux vitesses en b & en a, & la quantité de liqueur qui passera en un tems donné par chacune de ces ouvertures.*

SOLUTION. 1° Il est clair que l'écoulement naturel de l'eau AIGL par le trou b étant empêché par la résistance de l'eau inférieure, l'eau sort par b de la même manière qu'elle sortiroit par un orifice latéral G égal à b, si elle communiquoit par là avec l'eau EFGH d'un réservoir latéral dont la hauteur EG exprimât la résistance que chaque point de l'eau en b éprouve de la part de l'eau inférieure. D'où il suit que la vitesse en b est due à la hauteur LE.

2° Comme la réaction est toujours égale & contraire à l'action, la partie d'eau IGCB est comprimée

en tous les points par l'eau supérieure, avec une force proportionnelle à EG . Ainsi la hauteur due à la vitesse en a est EC .

Cela posé, nommant T le tems de l'écoulement, D la dépense par l'un ou l'autre des orifices b & a , s la hauteur donnée AB , x la hauteur LE due à la vitesse en b , y la hauteur EC due à la vitesse en a , & p la vitesse qu'un corps pesant acquiert en tombant librement pendant une seconde; nous aurons

(N. CCCLXVIII.), $D = bT\sqrt{2px}$, $D = aT\sqrt{2py}$, & $x + y = s$. Ces équations comparées ensemble donnent $x = \frac{a^2 s}{a^2 + b^2}$, $y = \frac{b^2 s}{a^2 + b^2}$ & $D = \frac{abT\sqrt{2ps}}{\sqrt{a^2 + b^2}}$.

C C C L X X I.

COROLLAIRE. On voit par la seconde de ces formules, que la hauteur y due à la vitesse de la veine fluide au sortir de l'orifice a , est moindre que la hauteur s du réservoir. Donc la veine fluide perdra toujours de sa vitesse, s'il se trouve quelque étranglement dans le réservoir ou dans les tuyaux où le fluide est contenu.

C C C L X X I I.

PROBLÈME III. Le vase $ABCD$ (Fig. 167.) étant supposé prismatique, & l'écoulement se faisant par un petit orifice a , on demande le tems que la surface de la liqueur mettra à s'abaisser de AD en

EF, dans le cas où l'on ne fournira point de nouvelle eau pour entretenir cette surface à la même hauteur.

SOLUTION. Puisque l'orifice est très-petit par rapport à l'amplitude du vase, on pourra considérer à chaque instant la vitesse de la veine fluide comme due à la hauteur de l'eau au-dessus de l'orifice.

Cela posé, imaginons qu'un corps non pesant soit poussé de bas en haut suivant la verticale ah par une force accélératrice constante, qui lui imprime les mêmes degrés de vitesses que la pesanteur imprime à un corps qui tombe librement; de manière que le corps ascendant parcoure l'espace ah , suivant la même loi & dans le même tems que le corps descendant par la pesanteur parcourroit l'espace ha . Concevons la ligne ef infiniment proche de EF , & nommons s la hauteur ha , s' la hauteur ma , p la vitesse acquise à la fin d'une seconde en vertu de la pesanteur, x le tems que le corps ascendant mettroit à parcourir mn . La vitesse qu'auroit ce corps parvenu en m seroit $\sqrt{2ps'}$, celle qu'il auroit en k seroit $\sqrt{2ps}$, & le tems employé à parcourir ah ou s seroit $\sqrt{\frac{2s}{p}}$ (Num. CLXXII.).

La vitesse $\sqrt{2ps'}$ qu'a le corps en m , ne changeant qu'infiniment peu de m en n , on peut la regarder comme uniforme pendant le tems x ; donc puisque le tems dans le mouvement uniforme est égal

à l'espace divisé par la vitesse, on aura $x = \frac{mn}{\sqrt{2ps}}$.

Mais pendant le tems T que la surface du fluide met à descendre de n en m , on a $aT\sqrt{2ps'}$ pour la dépense du réservoir, & cette dépense est évidemment égale au prisme $EFfe$, ou, ce qui est la même chose, au produit $mn \times A$, en nommant A la base EF de ce prisme. Ainsi on a l'équation $aT\sqrt{2ps'} = mn \times A$, d'où l'on tire $T = \frac{mn \times A}{a\sqrt{2ps'}}$. Donc

$$x : T :: \frac{mn}{\sqrt{2ps'}} : \frac{mn \times A}{a\sqrt{2ps'}} :: a : A.$$

Le même rapport ayant lieu entre les autres tems élémentaires que le corps ascendant & la surface de l'eau emploient à parcourir de petits espaces égaux, on conclura que le tems total que le corps ascendant emploie à parcourir la hauteur ah , est au tems total que le vase met à se vider, comme l'aire a de l'orifice est à l'aire A de la base EF ou BC . Nommant donc T' le tems que le vase met à se vider entièrement, nous aurons $\sqrt{\frac{2s}{p}} : T' :: a : A$. Donc

$$T' = \frac{A}{a} \sqrt{\frac{2s}{p}}.$$

Par un raisonnement semblable, on trouvera que pour descendre de EF jusqu'à BC , la liqueur emploie un tems $T'' = \frac{A}{a} \sqrt{\frac{2s'}{p}}$. Or si l'on retranche T'' de T' , on aura le tems que la surface de la li-

queur emploie à s'abaisser de AD en EF . Donc, en appelant ce tems t , on aura $t = \frac{A}{a} \left(\sqrt{\frac{2s}{p}} - \sqrt{\frac{2s'}{p}} \right)$; c'est ce qu'il falloit trouver.

On voit qu'au moyen de cette équation, on déterminera toujours l'une quelconque des cinq quantités A, a, t, s, s' , quand on connoitra les quatre autres.

ARTICLE II.

Du Mouvement des Eaux jaillissantes.

C C C L X X I I L.

IL faut distinguer trois choses dans les jets d'eau ; 1^o le réservoir $ADCB$ (*Fig. 168.*) où sont assemblées les eaux qui doivent fournir à l'écoulement ; 2^o le tuyau de conduite GEO qui les amène du réservoir à l'endroit où elles doivent jaillir ; 3^o l'orifice par lequel le jet sort, & qu'on nomme ordinairement l'*ajutage*.

Les jets dirigés verticalement de bas en haut, s'élèveroient à la hauteur entière de leurs réservoirs, si rien ne les en empêchoit. Mais le frottement contre le circuit de l'orifice, la résistance que l'air oppose à la colonne jaillissante, & le poids des particules fluides qui, après s'être élevées aussi haut qu'elles peuvent, retombent sur les suivantes, sont autant de causes qui diminuent un peu l'élévation.

des jets. On conçoit cependant que les gros jets doivent s'élever plus haut que les petits. En effet, de deux jets qui sortent avec des vitesses égales de leurs ajutages, le plus gros a plus de masse & par conséquent plus de force que le petit, pour vaincre les obstacles opposés.

C C C L X X I V.

POUR mieux connoître les différentes circonstances qui peuvent concourir à la hauteur plus ou moins considérable des jets d'eau, il est à propos de voir d'abord ce que l'expérience nous apprend en général sur cette matière.

Soit donc un réservoir *ADCB* (*Fig. 169.*) parallépipédal, rectangle & vertical, dont la hauteur soit d'environ 12 pieds, & dont la base soit un carré de 3 pieds sur chaque côté mesuré en dedans. Qu'on adapte horizontalement à ce vase un tuyau *OE* de fer-blanc, fermé par le bout *E* & ouvert du côté du réservoir. Que le diamètre de ce tuyau soit de 3 pouces 8 lignes. Soient en *F*, *G*, *H* trois ajutages circulaires dont les diamètres soient respectivement de 2, de 4 & de 8 lignes. Je suppose de plus en *K* un tuyau conique *KM* dont la hauteur soit de 5 pouces 10 lignes, le diamètre de la base inférieure de 9 lignes, & celui de la base supérieure de 4 lignes. Enfin qu'il y ait en *I* un tuyau cylindrique haut de 5 pouces 10 lignes, & dont le diamètre soit de 4 lignes. L'eau étant entretenue dans
le

Le réservoir à la hauteur constante de 11 pieds au-dessus de la paroi supérieure *OE* du tuyau, on trouve d'après les expériences de M. l'Abbé *Boffut*, les résultats suivants.

1° Le jet vertical par l'ajutage *F* de 2 lignes de diamètre, s'élève à 10 pieds 10 lignes. La colonne forme une belle gerbe. En inclinant un peu le jet, il s'élève à 10 pieds 4 pouces 6 lignes.

2° Le jet vertical par l'ajutage *G* de 4 lignes de diamètre, s'élève à 10 pieds 5 pouces 10 lignes. La colonne ne s'élargit pas beaucoup par en haut; elle forme une belle gerbe. En inclinant un peu le jet, il s'élève à 10 pieds 7 pouces 6 lignes.

3° Le jet vertical par l'ajutage *H* de 8 lignes de diamètre, s'élève à 10 pieds 6 pouces 6 lignes. Dans tous les jets, l'eau fait des bonds qui ne sont pas de la même hauteur. Ils sont plus sensibles ici que dans les deux exemples précédents. La colonne s'élargit beaucoup par en haut. En inclinant un peu le jet, il s'élève presque à la hauteur de 10 pieds 8 pouces, & la colonne se déforme moins que quand il est exactement vertical.

4° Le jet vertical par le tuyau conique *KM*, s'élève à 9 pieds 6 pouces 4 lignes. La colonne est fort belle. En inclinant un peu le jet, il s'élève à 9 pieds 8 pouces 6 lignes.

5° Le jet vertical par le tuyau cylindrique *IN*, s'élève à 7 pieds 1 pouce 6 lignes. La colonne est

fort belle. En inclinant un peu le jet, il s'élève à 11 pieds 3 pouces 6 lignes.

6° Au lieu du tuyau *OE* (*Fig. 169*), que l'on adapte au même réservoir un tuyau *OE* (*Fig. 170*), de même longueur que le premier, mais dont le diamètre ne soit que de 9 ou 10 lignes, & dans lequel on ait percé trois orifices circulaires *F, G, H*, dont les diamètres soient respectivement de 2, de 4 & de 8 lignes. L'eau étant entretenue, comme dans les expériences précédentes, à la hauteur de 11 pieds au-dessus de la paroi supérieure du tuyau, le jet vertical par l'ajutage *F* de 2 lignes de diamètre, s'élève à 9 pieds 11 pouces. La colonne est belle.

7° Le jet vertical par l'ajutage *G* de 4 lignes de diamètre, s'élève à 9 pieds 7 pouces 10 lignes. La colonne se déforme beaucoup, & la gerbe en haut est fort élargie.

8° Le jet vertical par l'ajutage *H* de 8 lignes de diamètre, ne s'élève guères qu'à 7 pieds 10 pouces. La colonne s'éparpille extrêmement, & n'est formée, pour ainsi dire, que de jets détachés qui se succèdent les uns aux autres.

C C C L X X V.

VOICI les conclusions que l'on peut tirer de ces expériences.

1° On voit par les trois premières, que si le

tuyau de conduite fournit les eaux avec une abondance suffisante, les gros jets s'élèvent plus haut que les petits.

2° Si le tuyau de conduite est trop étroit, les jets s'élèvent plus haut par un petit que par un grand ajutage. C'est ce qu'on trouve par les trois dernières expériences.

3° Souvent on fait les ajutages en forme de cônes ou de cylindres saillants d'une certaine hauteur au-dessus de la souche. Cet usage est très-vicieux. La 4° & la 5° expérience apprennent que ces ajutages font perdre aux jets beaucoup de leur hauteur, & qu'en particulier les ajutages cylindriques sont les plus mauvais de tous. Les ajutages qui procurent le plus d'élévation à l'eau, sont ceux qui sont percés dans la platine horizontale qui ferme l'extrémité du tuyau. Il faut que cette platine soit bien polie, mince, d'une épaisseur uniforme, & percée perpendiculairement.

4° Les jets qui se détournent un peu de la direction verticale, s'élèvent un peu plus haut que les jets rigoureusement verticaux, par la raison que les molécules fluides ayant monté dans le premier cas aussi haut qu'elle peuvent, ne retombent pas directement sur les suivantes. Il y a donc quelque chose à gagner du côté de l'élévation du jet, en lui donnant une petite inclinaison. Mais, d'un autre côté, il ne produit pas un effet aussi agréable aux

yeux , que lorsque la gerbe retombe perpendiculairement sur elle-même.

5° Enfin, il suit des expériences précédentes, que pour donner aux jets la plus grande hauteur possible , l'ajutage ne doit être ni trop grand ni trop petit relativement au tuyau de conduite. Car nous voyons que dans les trois premières expériences, les ajutages *F* & *G* sont trop petits , & ne donnent pas un jet aussi haut que l'ajutage *H* dont le diamètre est plus grand. Au contraire , nous voyons dans les trois dernières expériences , que les ajutages *G* & *H* sont trop grands par rapport au tuyau de conduite , & qu'ils donnent des jets moins élevés que l'ajutage *F*, dont le diamètre est plus petit. Donc, pour avoir la plus grande hauteur possible du jet , il faut proportionner le tuyau de conduite à l'ajutage.

C C C L X X V I.

PROBLÈME. *Dans les jets d'eau, connoissant la hauteur du réservoir & le diamètre du tuyau de conduite, déterminer le diamètre qu'on doit donner à l'ajutage, afin que le jet s'élève à la plus grande hauteur possible.*

SOLUTION. Soit *h* la hauteur du réservoir exprimée en pieds, *D* le diamètre du tuyau de conduite, *d* celui de l'ajutage, *D* & *d* étant exprimés en lignes. Faites la proportion suivante,

$28\frac{1}{2} : \frac{12}{4} :: D : d$ Par l'hypothèse on connoît
 \sqrt{h}

les trois premiers termes. Donc on trouvera le diamètre d qu'il faut donner à l'ajutage.

Pour comprendre la raison de cette règle , il faut observer que si le jet ne s'élève pas à toute la hauteur possible quand l'ajutage est trop grand , c'est parce que l'eau contenue dans le tuyau de conduite a trop de vitesse pour presser de tout son poids la veine fluide qui sort par l'orifice. En effet , la partie du poids employée à mouvoir le fluide au dedans du tuyau , ne chasse pas la colonne qui sort. C'est ainsi que nous avons remarqué (*Num. CCCLXV.*) , que le fluide qui s'écoule d'un vase , n'est poussé par tout le poids de la colonne supérieure , que dans le cas où l'orifice est très-petit par rapport à la grandeur du vase ; ce qui rend la vitesse des différentes tranches , prises dans le vase , très-peu considérable par rapport à la vitesse de la veine fluide.

Quelle que soit donc la plus grande vitesse que l'eau contenue dans un tuyau de conduite puisse avoir sans cesser d'agir sur le jet avec une force équivalente à son poids tout entier , je l'appellerai v , & je nommerai V la vitesse du jet , au sortir de l'ajutage. La première de ces vitesses sera à la seconde , comme l'aire de l'ajutage est à une section circulaire du tuyau de conduite (*Num. CCCLX.*) , ou comme d^2 est à

D^2 , puisque les cercles sont proportionnels aux quarrés de leurs diamètres. Donc on aura $v = \frac{V d^2}{D^2}$.

Supposant à présent un autre jet également fourni, dans lequel la hauteur du réservoir fut h' , le diamètre du tuyau de conduite D' , le diamètre de l'ajutage d' & V' la vitesse du jet, on trouveroit de même la vitesse $v = \frac{V' d'^2}{D'^2}$, ce qui donneroit l'équation $\frac{V d^2}{D^2} = \frac{V' d'^2}{D'^2}$, ou $\frac{d^2 \sqrt{h}}{D^2} = \frac{d'^2 \sqrt{h'}}{D'^2}$, puisque les vitesses V & V' sont comme les racines quarrées des hauteurs h & h' (Num. CCCLXIII.). Donc $D'^2 : d'^2 \sqrt{h'} :: D^2 : d^2 \sqrt{h}$, ou prenant les racines quarrées de tous les termes de cette proportion, $D' : d' \sqrt[4]{h'} :: D : d \sqrt[4]{h}$; ce qui nous apprend que *lorsque deux tuyaux de conduite ont précisément la grandeur qu'ils doivent avoir pour que les jets prennent toute la hauteur possible, les diamètres de ces tuyaux sont en raison composée des diamètres d's ajutages, & des racines quatrièmes des hauteurs des réservoirs.* Or l'expérience apprend que la hauteur du réservoir étant de 16 pieds, & le diamètre du tuyau de conduite de $28 \frac{1}{2}$ lignes, il faut donner 6 lignes de diamètre à l'ajutage, pour que le jet ait la plus grande hauteur possible. Substituant donc dans la proportion précédente, au lieu des quantités h , D , d , les nombres 16, $28 \frac{1}{2}$, 6, nous aurons

$28\frac{1}{2} : 12 :: D : d\sqrt[4]{h}$, ou divisant les deux consé-
quents par $\sqrt[4]{h}$, $28\frac{1}{2} : \frac{12}{\sqrt[4]{h}} :: D : d$

Pour faire une application de la règle que nous venons de démontrer, supposons que la hauteur du réservoir soit de 36 pieds, que le diamètre du tuyau de conduite soit de 40 lignes, & que l'on demande le diamètre qu'il faut donner à l'ajutage, on aura $\sqrt[4]{36} = 2,45$ à très-peu près, $D = 40$; & substituant ces valeurs, on trouvera $28\frac{1}{2} : \frac{12}{2,45} :: 48 : d = 6,87$ lignes. Il faudra par conséquent que l'ajutage ait presque 7 lignes pour que le jet s'élève à la plus grande hauteur possible.

C C C L X X V I I

REMARQUE I. Si l'on connoissoit le diamètre de l'ajutage, & que l'on demandât celui de la conduite, on le trouveroit en employant la même proportion $28\frac{1}{2} : \frac{12}{\sqrt[4]{h}} :: D : d$, dans laquelle tout

seroit connu, excepté D . Au reste, il ne peut y avoir qu'à gagner du côté de la hauteur du jet, en faisant les tuyaux de conduite plus gros que ne les demandent ces calculs; mais on ne doit pas les faire plus étroits, si l'on veut que le jet s'élève à toute la hauteur qu'on peut espérer. On doit aussi prendre garde

qu'il n'y ait aucun étranglement dans les tuyaux; autrement l'eau ne seroit pas fournie en abondance, & il s'en faudroit beaucoup que le jet ne s'élevât à la hauteur convenable (*Num. CCCLXXI.*).

C C C L X X V I I I.

REMARQUE II. Il faut éviter soigneusement qu'il ne se trouve pas d'angle droit dans les tuyaux qu'on est obligé de couder; car le choc du courant contre ces sortes d'angles détruit une grande partie de sa vitesse & fatigue extrêmement la conduite. Lorsqu'on est obligé de courber les tuyaux, il faut distribuer la courbure sur toute la longueur, ou du moins sur un espace bien étendu.

C C C L X X I X.

REMARQUE III. Il résulte des expériences de M. Marionne, & de celles de M. l'Abbé Bossut, que *les différences des hauteurs des jets verticaux aux hauteurs de leurs réservoirs, sont entr'elles sensiblement comme les quarrés des hauteurs des jets.* Lorsqu'on connoîtra donc par une expérience la quantité dont il s'en faut qu'un jet ne s'élève à la hauteur de son réservoir, on trouvera par une simple proportion la quantité dont il s'en faudra que tout autre jet de hauteur donnée ne s'élève à la hauteur du sien. On aura ensuite la hauteur du réservoir en ajoutant à la hauteur du jet la quantité trouvée par la proportion qu'on vient d'indiquer. Pour faire usage de

te proportion, on pourra supposer qu'un réservoir
33 pieds de hauteur donne un jet vertical de
pieds.

C C C L X X X.

REMARQUE IV. Quand le réservoir ne peut
remplir que par intervalles, il est utile pour l'é-
blissement d'un jet d'eau, de connoître à peu près
tems qu'il emploie à se vider par un ajutage quel-
conque. On ne se trompera pas de beaucoup en sup-
posant que l'écoulement se fait comme par l'orifice
d'un vase où le fluide auroit une hauteur constante,
égale à la hauteur du milieu du réservoir au-dessus
de l'ajutage. Connoissant donc cette hauteur & la
épense ou quantité d'eau qui doit s'écouler, on
trouvera la durée de l'écoulement par un orifice
d'un pouce de diamètre, en employant la formule
 $T = \frac{5}{8} a T \sqrt{2ps}$ trouvée (Num. CCCLXVIII),
dans laquelle tout sera connu, excepté le tems T ;
si l'on veut que le jet dure un tems 2, 3 ou 4 fois
plus grand, on choisira un ajutage dont la surface
soit 2, 3 ou 4 fois plus petite que la surface de celui
qui a un pouce de diamètre. Ayant ainsi déterminé
le diamètre convenable à l'ajutage, on trouvera celui
du tuyau de conduite, par la règle donnée (Num.
CCCLXXVII).



A R T I C L E I I I .

De la Percussion & de la Résistance des Fluides.

C C C L X X X I .

THÉOREME. *Les percussions que deux surfaces planes reçoivent de la part de deux fluides qui viennent les choquer perpendiculairement, sont à peu près en raison composée de surfaces choquées, des densités des fluides & des quarrés des vîteffes de ces fluides.*

En effet, supposons d'abord que les fluides aient la même densité & la même vîteffe : plus les surfaces choquées auront d'étendue, plus il y aura de molécules fluides qui les rencontreront. Donc les percussions seront comme les surfaces choquées.

Supposons ensuite que les surfaces choquées soient égales & que les fluides aient la même vîteffe. Plus les fluides auront de densité, plus ils auront de force pour choquer les surfaces : donc les percussions seront comme les densités des fluides.

Supposons enfin que les surfaces choquées soient égales & que les fluides aient la même densité. En nommant P & P' les percussions contre les deux surfaces, M & M' les masses de fluides qui les rencontrent dans le même tems, V & V' les vîteffes de ces fluides, il est évident que l'on aura $P : P'$

$MV : M'V'$; proportion dans laquelle on peut substituer le rapport de V à V' , au lieu de celui de M à M' . Car plus les fluides ont de vitesse, plus les masses qui viennent choquer les plans en même tems sont considérables. Donc on aura $P : P' :: V^2 : V'^2$.

Donc les percussions perpendiculaires des fluides contre des surfaces planes, sont à peu près en raison composée de ces surfaces, de la densité des fluides & des carrés de leurs vitesses.

Ainsi, en nommant F & F' les forces perpendiculaires qui agissent contre deux plans dont les surfaces sont S & S' ; nommant aussi D & D' les densités des fluides, V & V' leurs vitesses, on aura à peu près $F : F' :: DSV^2 : D'S'V'^2$.

CCCC LXXXII.

REMARQUE I. Cette proportion seroit exactement vraie, si chaque tranche fluide parallèle au plan frappé, s'anéantissoit après avoir donné son coup, pour permettre à la tranche suivante de donner librement le sien. Mais il est visible, que dans la nature la percussion se fait bien différemment. Les premières molécules sont forcées de céder après le choc & de s'écouler le long des plans, ce qui doit occasionner un changement dans la direction des molécules suivantes. Celles-ci, par conséquent, ne peuvent plus choquer les surfaces ni immédiatement & suivant des directions absolument perpendicu-

lares. Cette observation fait voir l'insuffisance de la démonstration que nous venons de donner du théorème précédent. Ceux qui seront curieux d'en avoir une plus rigoureuse, pourront consulter l'*Essai sur la résistance des Fluides*, par M. d'Alembert. Au reste, on conçoit qu'il peut se faire que les chocs sur des surfaces différentes, soient dénaturés semblablement, & qu'ils suivent dans l'état physique à peu près la même loi, que s'ils n'éprouvoient aucun dérangement; & c'est effectivement ce qui arrive, autant qu'on peut en juger d'après les expériences faites sur cette matière. Quant à la valeur absolue de la percussion d'un fluide, on la trouve un peu moindre que le poids d'un prisme fluide, qui auroit une base égale à la surface choquée, & une hauteur double de celle qui est due à la vitesse du fluide.

C C C L X X X I I I.

REMARQUE II. Si les deux plans choqués, au lieu d'être en repos, avoient un mouvement dans le même sens que les fluides, il est évident qu'il n'y auroit de percussion qu'en vertu des différences de vitesse dans les plans & dans les fluides. Donc, pour avoir le rapport des percussions, il faudroit entendre par V & V' les excès des vitesses des fluides sur les vitesses des deux plans.

Si au contraire les plans avoient un mouvement opposé à celui des fluides, il faudroit entendre par

& *V* les sommes des vitesses des plans & des vitesses des fluides.

C C C L X X X I V.

REMARQUE III. Quand les plans sont choqués obliquement par les fluides, la plupart des Physiciens supposent que *les percussions, toutes choses d'ailleurs égales, sont comme les quarrés des sinus des angles d'incidence.* Mais ce rapport est contredit par l'expérience, & les raisonnements sur lesquels il est fondé ne prouvent rien, à moins qu'on ne fasse précision du mouvement par lequel les premiers filets fluides s'écoulent après le choc le long des plans, & troublent la percussion des filets suivants.

A plus forte raison manquons-nous des connoissances nécessaires pour évaluer les percussions des fluides contre les surfaces courbes. Toutes les méthodes proposées jusqu'à présent, sont fondées sur les hypothèses dans lesquelles on néglige des éléments essentiels, ou ces méthodes sont si composées, qu'il n'est pas possible d'en faire usage dans la pratique.

C C C L X X X V.

REMARQUE IV. Si au lieu de supposer les fluides en mouvement, on les suppose en repos, & que deux surfaces planes viennent les choquer perpendiculairement avec des vitesses quelconques,

les résistances qu'opposeront les fluides , seront raison composée des densités de ces fluides , surfaces qui les divisent & des quarrés des vite de ces surfaces. Cette proposition se démontre le même raisonnement que le théorème.

En général , *la résistance qu'un fluide oppose un corps en mouvement , est égale à la percuss que le fluide mu avec la vitesse du corps , exerce contre ce même corps supposé en repos.* Cela par évident par soi-même. M. d'Alembert , en surph en a donné une démonstration rigoureuse , dans l'*Essai sur la résistance des Fluides*. La percuss la résistance des fluides suivent donc les mêmes & se mesurent de la même manière.

A R T I C L E I V.

De la Réfraction des Corps.

C C C L X X X V I

ON appelle *réfraction* le changement de directi qu'éprouve un corps qui passe d'un fluide dans autre plus ou moins résistant. Par exemple, si la balle *A* (*Fig. 171.*) se meut dans l'air suivant ligne *AB* , & qu'elle frappe obliquement la surf de l'eau *CD* , elle n'ira point en *E* , mais elle détournera vers *F*. De même , si la balle se n dans l'eau suivant la ligne *AB* , & qu'elle toi

bliquement sur la surface de l'air CD , elle n'ira
 qint directement au point E , ni au point F , mais
 le se détournera vers G . C'est ce détour dans l'un
 l'autre cas, que l'on nomme réfraction; & on la
 istingue par le moyen de la perpendiculaire BP
 ée dans le nouveau milieu, du point où le corps
 rencontre. Si la direction du corps dans le nou-
 u milieu passe entre la perpendiculaire BP & le
 plongement de la direction qu'il avoit dans le
 mier, on dit que la réfraction se fait *en s'ap-
 rochant de la perpendiculaire*: mais si le prolon-
 gement de la direction primitive du corps passe
 tre sa direction dans le nouveau milieu & la per-
 endiculaire BP , on dit que la réfraction se fait *en
 éloignant de la perpendiculaire*. J'appellerai *plan
 d'incidence*, celui qui est perpendiculaire au nou-
 u milieu, & qui passe par la direction du corps.

La réfraction des corps dépend de leur figure &
 leur direction. Ce n'est qu'avec le secours de la
 us sublime Géométrie, qu'on peut se flatter d'en
 onner une théorie générale. (Voyez le *Traité des
 Fluides*, par M. d'Alembert.) Je me bornerai à
 e ici un mot de la réfraction que peuvent éprou-
 r les corps sphériques.

C C C L X X X V I I.

THÉORÈME. *Un corps sphérique passant per-
 pendiculairement d'un milieu dans un autre, ne*

souffre point de réfraction: mais s'il y passe obliquement, il se réfracte en s'éloignant ou en s'approchant de la perpendiculaire, suivant que le nouveau milieu est plus ou moins résistant que le premier.

Car supposons d'abord que le corps sphérique *APB* (Fig. 172.) passant d'un milieu dans un autre plus ou moins résistant, se meuve suivant la ligne *CP* perpendiculaire à la surface *MONS* qui sépare les deux milieux ou fluides. Il est évident qu'il n'y aura point de raison pour qu'il s'écarte de cette ligne en un sens plutôt qu'en tout autre; donc il ne se réfractera en aucun sens.

Supposons ensuite que le même corps tombe obliquement dans le nouveau milieu, qu'il y soit enfoncé d'une quantité *MPN*, & que son centre vienne de décrire dans un instant la ligne infiniment petite *DC* suivant la direction *AB*. Il décrirait dans l'instant suivant une ligne égale *Cd*, s'il n'y avoit aucune résistance de fluides à surmonter. Mais si le nouveau milieu dans lequel il pénètre est plus ou moins résistant que le premier, le corps doit nécessairement se détourner de sa direction. En effet, soit *APB* le plan d'incidence dans lequel on mène des points *C*, *M*, *N*, les lignes *Ee*, *Mm*, *Nn* perpendiculaires à la ligne *AB*. Soit *AXBZ* une section du globe, perpendiculaire au plan d'incidence & qui le coupe dans la direction *AB*. Enfin par les points *m* & *n* imaginons

Imaginons une autre section *mons* aussi perpendiculaire au plan d'incidence, & parfaitement égale à *MONS*.

Cela posé, la surface comprise entre les deux cercles *MONS*, *mons* est divisée par le plan *AXBZ* en deux parties égales, semblablement disposées par rapport à la direction *AB* du centre & placées dans le même milieu. Donc ces deux parties doivent éprouver des résistances qui se contrebalancent mutuellement dans le sens perpendiculaire au plan *AXBZ*. La même surface comprise entre les contours *MONS*, *mons* est aussi divisée par le plan d'incidence en deux moitiés semblablement disposées par rapport à la ligne *AB*. Donc elles éprouvent des résistances qui doivent se contrebalancer dans le sens perpendiculaire au plan d'incidence; & par conséquent le centre, en vertu des résistances dont nous venons de parler, ne peut s'écarter ni du plan *AXBZ*, ni du plan d'incidence. Donc il ne changeroit pas de direction, s'il n'éprouvoit aucune autre action. Mais les deux parties *MONSP*, *monsp* égales & semblablement disposées autour de *AB*, éprouveront deux résistances différentes, dont chacune pourra se concevoir comme décomposée en deux forces, l'une parallèle & l'autre perpendiculaire à la direction *AB*; & le centre du globe devra se mouvoir comme si ces forces lui étoient immédiatement appliquées

(Num. CCLXII.). Or les forces parallèles à AB altéreroient la vitesse du point C , sans rien changer à sa direction; au lieu que les forces perpendiculaires à AB ne pourroient manquer de produire un changement dans la direction du centre. Car si le nouveau milieu est plus résistant que le premier, la force perpendiculaire suivant Ce sera plus grande que la force perpendiculaire suivant CE , & par conséquent elles auront une résultante Cy dirigée suivant Ce . Donc le centre sollicité en même tems suivant Ce & suivant CB , décrira une ligne Cc en s'éloignant de la perpendiculaire. Si au contraire le nouveau milieu est moins résistant que le premier, la force suivant Ce sera moindre que la force suivant CE , & par conséquent ces forces auront une résultante Cy' dirigée suivant CE . Donc le centre sollicité en même tems suivant CE & suivant CB , décrira une ligne Cc' en s'approchant de la perpendiculaire. Donc en général le mobile se réfracte en s'éloignant ou en s'approchant de la perpendiculaire, suivant qu'il passe d'un milieu dans un autre plus ou moins résistant.

C C C L X X X V I I I.

REMARQUE I. La réfraction se fait en s'éloignant ou en s'approchant de la perpendiculaire, suivant que le nouveau milieu est plus ou moins résistant que le premier, non seulement tandis que le plan d'immersion *MONS* (Fig. 172.) est au-

dessous du point B , mais aussi lorsqu'il passe au-dessus de ce point (*Fig. 173.*). Car menant toujours dans le plan d'incidence les lignes Ee , Mm , Nn , perpendiculaires à la direction AB du corps, & concevant par les points m , n , une section $mOnS$ perpendiculaire au plan d'incidence & évidemment égale à la section $MONS$, les résistances qu'éprouveront les parties $ONSB$, $OnSB$ se contrebalanceront dans le sens perpendiculaire à la ligne AB , ainsi que les résistances des parties $OMAS$, $OmAS$. Mais on voit que les parties égales $OMnS$, $OmNS$ placées dans des milieux différents, éprouveront des résistances inégales, qui donneront au centre C une impulsion suivant Ce , si le nouveau milieu est plus résistant; ou suivant CE , si le nouveau milieu est moins résistant que le premier. Donc, &c.

C C C L X X X I X.

REMARQUE II. On peut donc conclure, que si le globe éprouvoit de la résistance dans tous les points de sa surface, la réfraction dureroit pendant tout le tems qu'il seroit plongé en partie dans l'un & en partie dans l'autre milieu. Mais imaginant le globe divisé en deux moitiés par le plan $EVeY$ (*Fig. 174.*) perpendiculaire à la ligne AB , il est visible que si la vitesse est considérable, les milieux ou fluides n'agiront que sur l'hémisphère antérieur $EVeYB$, & qu'il se fera une espèce de vuide

derrière le corps. Donc la réfraction cessera dès que le corps sera plongé dans le nouveau milieu jusqu'au point e , puisqu'alors il présentera à ce milieu tout l'hémisphère antérieur, dont les résistances se balanceront dans le sens perpendiculaire à la ligne AB .

C C C X C.

REMARQUE III. Si le corps passe d'un milieu dans un autre plus résistant, l'angle PCB augmente pendant tout le tems que dure la réfraction, & par conséquent le point e avance continuellement dans le sens eF . Or il peut arriver 1^o, que malgré la réfraction, l'angle PCB demeure toujours moindre qu'un angle de 90 degrés, & alors le corps doit passer entièrement dans le nouveau milieu & s'y enfoncer de plus en plus. 2^o Il peut arriver qu'en vertu de la réfraction, l'angle PCB devienne droit à l'instant où le corps est entièrement plongé, & dans ce cas il est évident que le corps ne s'enfoncera que de la quantité précise de son diamètre, & qu'il décrira après son immersion une ligne droite parallèle à la surface des deux fluides. 3^o Enfin il peut arriver que l'angle PCB devienne droit & que le point e arrive en F avant l'immersion totale; & dans ce dernier cas le mobile doit repasser dans le premier milieu. En effet, la réfraction n'étant pas finie, l'angle PCB doit aller en augmentant & devenir obtus de plus en plus; ce qui ne peut être,

moins que le globe ne rentre dans le premier milieu. C'est par cette raison que les corps qui frappent trop obliquement la surface de l'eau , se réfléchissent & font des *ricochets* ; que dans les batailles navalles , par exemple , les boulets sont renvoyés par l'eau , & que la même chose arrive aux petites pierres que les enfants jettent avec roideur sur la surface d'une rivière , pour leur faire faire plusieurs sauts.

C C C X C I.

REMARQUE IV. La pesanteur du globe & des fluides qu'il traverse , doit apporter quelque changement dans les loix de réfraction que nous venons d'exposer. Mais les effets de cette pesanteur ne peuvent guères s'évaluer avec une précision suffisante , que dans un Traité complet de la réfraction des corps.

C C C X C I I.

REMARQUE V. Quoique la résistance inégale des milieux doive produire un changement dans la direction du mobile qui les traverse , il n'en faut pas conclure en général , que toute réfraction vienne de cette cause. On observe , par exemple , que la lumière se réfracte en s'approchant de la perpendiculaire , quand elle passe d'un milieu dans un autre plus dense , de l'air dans l'eau ou dans le verre , d'un air moins dense dans un autre plus dense ; & qu'au contraire elle s'éloigne de la perpendiculaire ,

en passant d'un milieu dans un autre de moindre densité. Il résulte même des démonstrations de M. *d'Alembert*, qu'aucune des loix qu'on observe dans la réfraction de la lumière , ne doit avoir lieu dans celle des corps solides , & qu'ainfi c'est mal-à-propos qu'on a fait dépendre l'une & l'autre des mêmes principes. Voyez son *Traité des Fluides*.

F I N.

De l'Imprimerie de J.-F.-X. JOLY, Imprimeur
de la Ville & du Collège de Dole.

458

A P P R O B A T I O N.

J'AI lu, par ordre de Mgr. le Garde des sceaux, un manuscrit intitulé: *Leçons élémentaires de Méchanique*, par M. l'Abbé JANTET, Professeur de Philosophie au Collège royal de Dole, & je n'y ai rien trouvé qui puisse en empêcher l'impression.

A Paris le 6 décembre 1784. DÉMEUNIER.

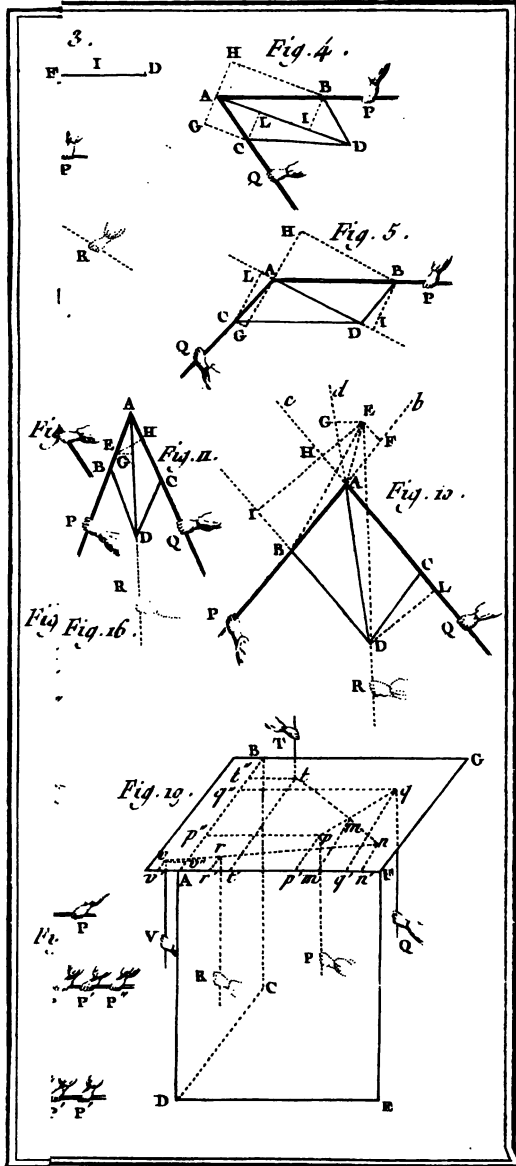
P R I V I L É G E D U R O I.

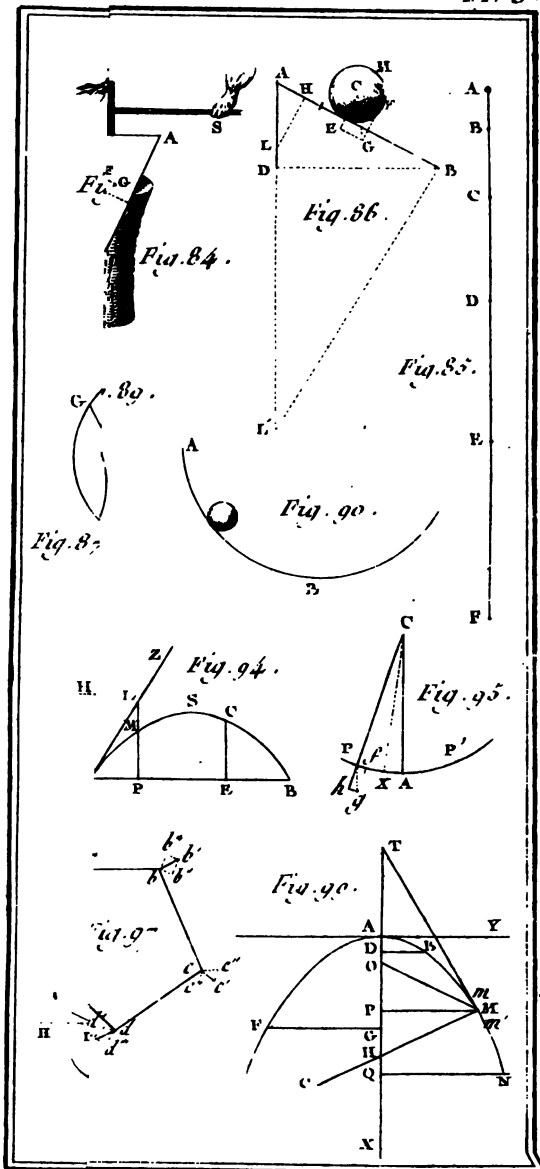
LOUIS, par la Grâce de Dieu, Roi de France & de Navarre, A nos amés & féaux Conseillers, les Gens tenants nos Cours de Parlement, Maîtres des Requêtes ordinaires de notre Hôtel, Grand Conseil, Prévôt de Paris, Baillifs, Sénéchaux, leurs Lieutenants civils, & autres nos Justiciers qu'il appartiendra : SALUT. Notre bien amé le sieur Abbé JANTET, Professeur de Philosophie au Collège royal de Dole, Nous a fait exposer qu'il désireroit faire imprimer & donner au public les *Elémens de Méchanique* de sa composition : s'il nous plairoit lui accorder nos Lettres de privilège pour ce nécessaires. A CES CAUSES, voulant favorablement traiter l'Exposant, nous lui avons permis & permettons par ces présentes, de faire imprimer ledit Ouvrage autant de fois que bon lui semblera, & de le vendre, faire vendre & débiter par tout notre royaume; Voulons qu'il jouisse de l'effet du présent Privilège, pour lui & ses hoirs à perpétuité, pourvu qu'il ne le rétrocède à personne : & si cependant il jugeoit à propos d'en faire une cession, l'acte qui la contiendra sera enregistré en la Chambre syndicale de Paris, à peine de nullité, tant du Privilège que de la Cession; & alors, par le fait seul de la Cession enregistrée, la durée du présent Privilège sera réduite à celle de la vie de l'Exposant, ou à celle de dix années, à compter de ce jour, si l'Exposant décède avant l'expiration desdites dix années; le tout conformément aux articles IV & V de l'Arrêt du Conseil du 30 août 1777, portant Règlement sur la durée des Privilèges en Librairie. Faisons défense à tous Imprimeurs, Libraires & autres personnes de quelque qualité & condition qu'elles soient, d'en introduire d'impression étrangère dans aucun lieu de notre obéissance; comme aussi d'imprimer ou faire imprimer, vendre, faire vendre, débiter ni contrefaire ledit Ouvrage, sous quelque prétexte que ce puisse être, sans la permission expresse & par écrit dudit Exposant, ou de celui qui le représentera, à peine de saisie & de confiscation des

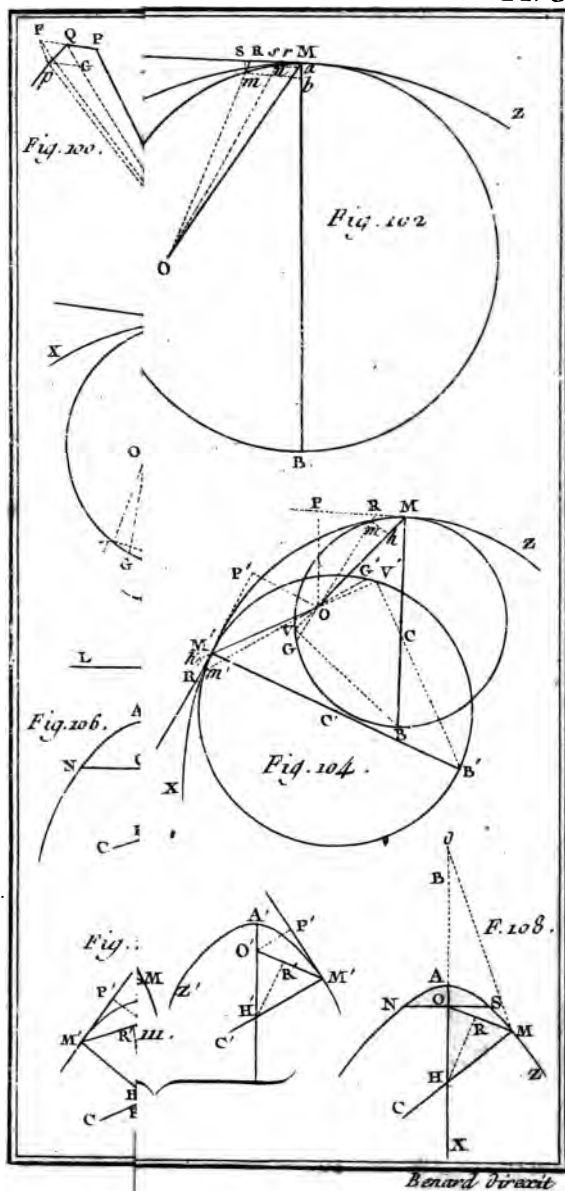
Exemplair Contrefaits, de six mille livres d'amende, qui se pourra être modérée pour la première fois, de pareille amende & de déchéance d'état en cas de récidive, & de tous dépens, dommages & intérêts, conformément à l'Arrêt du Conseil du 30 août 1777, concernant les contrefaçons : A LA CHARGE que ces présentes seront enregistrées tout au long sur le registre de la Communauté des Imprimeurs & Libraires de Paris dans trois mois de la date d'icelle ; que l'impression dudit Ouvrage sera faite dans notre Royaume & non ailleurs, en beau papier & beaux caractères, conformément aux Règlemens de la Librairie, à peine de déchéance du présent Privilège ; qu'avant de l'exposer en vente, le manuscrit qui aura servi de copie à l'impression dudit ouvrage sera remis dans le même état où l'approbation y aura été donnée, es mains de notre très-cher & féal Chevalier, Garde des Sceaux de France le sieur HUE DE MIROMESNIL, Commandeur de nos Ordres qu'il en sera ensuite remis deux exemplaires dans notre Bibliothèque publique, un dans celle de notre Château du Louvre, un dans celle de notre très-cher & féal Chevalier, Chancelier de France, le sieur DE MAUPEOU, & un dans celle dudit sieur HUE DE MIROMESNIL : le tout à peine de nullité des Présentes ; DU CONTENU desquelles vous MANDONS & enjoignons de faire jouir ledit Exposéant & ses hoirs, pleinement & paisiblement, sans souffrir qu'il leur soit fait aucun trouble ou empêchement. Voulons que la copie des Présentes, qui sera imprimée tout au long au commencement ou à la fin dudit Ouvrage, soit tenue pour dûment signifiée, & qu'aux copies collationnées par l'un de nos amés & féaux Conseillers-Secrétaires foi soit ajoutée comme à l'original. COMMANDONS au premier notre Huissier ou Sergent sur ce requis, de faire, pour l'exécution d'icelles, tous actes requis & nécessaires, sans demander autre permission, & nonobstant clameur de Haro, Charte Normande, & Lettres à ce contraires. Car tel est notre plaisir. Donné à Paris le sixième jour du mois d'avril, l'an de grâce mil sept cent quatre-vingt-cinq, & de notre Règne le onzième. Par le Roi en son Conseil. LE BEGUE.

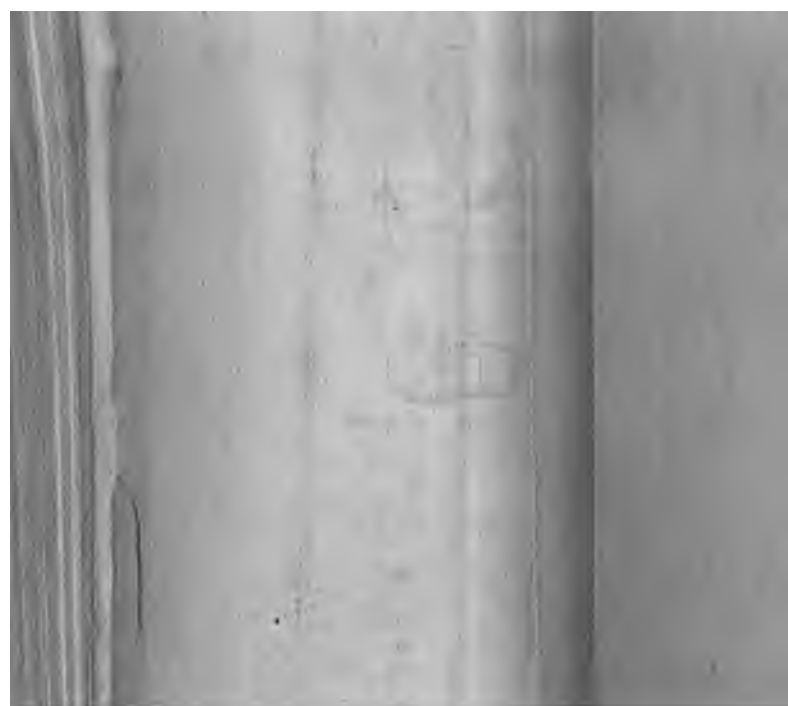
Registré sur le Registre XXII de la Chambre royale & syndicale des Libraires & Imprimeurs de Paris, n° 149, fol. 303 conformément aux dispositions énoncées dans le présent Privilège ; & à la charge de remettre à ladite Chambre les huit Exemplaires prescrits par l'article CVIII. du règlement de 1723. A Paris le 15 avril 1785. LE CLERC.

J'ai cédé le présent Privilège au sieur JOLY, Imprimeur Libraire, pour en jouir conformément aux réglemens de la Librairie. A Dole le 21 août 1785. JANTET.









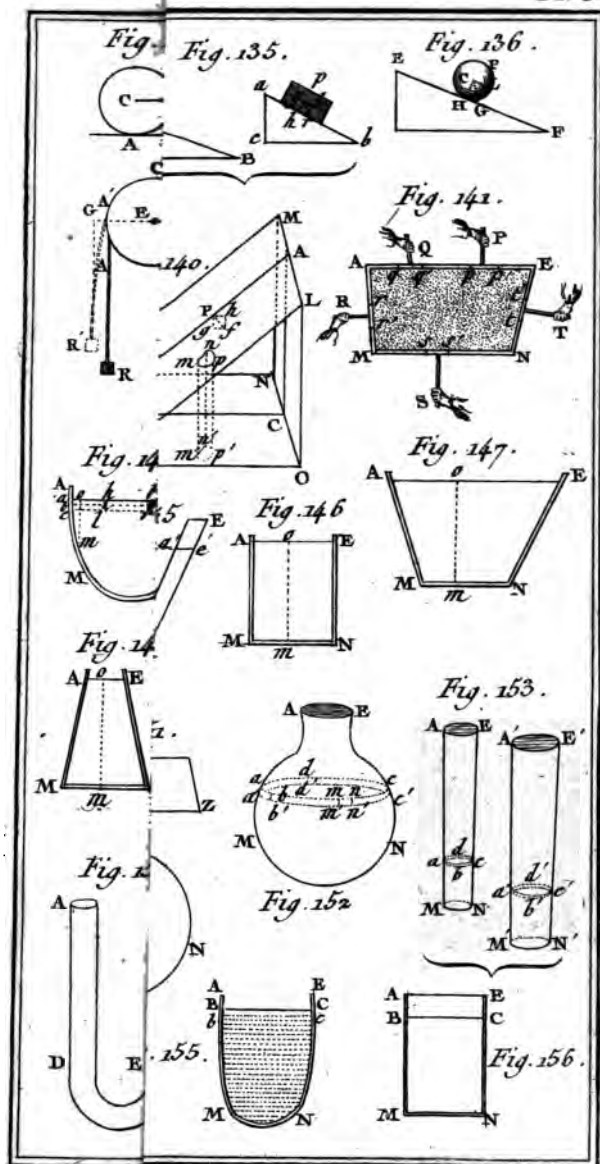






Fig. 161.

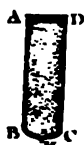


Fig. 162.

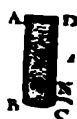


Fig. 166.



Fig. 167.



Fig. 170.

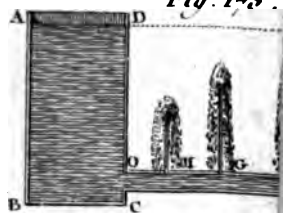


Fig. 173.

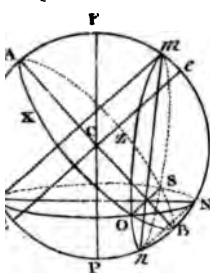
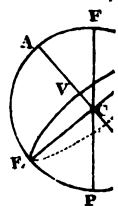


Fig. 174.



Ba







